

# Vývoj akční videohry zasazené do prostředí FM

Bakalářský projekt

Radek Mocek

31. května 2023

# Zadání

1. Rešerše 2D tvorby v Unity
2. Návrh videohry
3. Umělá inteligence pro nepřátele, FSM
4. Implementace, FM zasazení
5. Zhodnocení

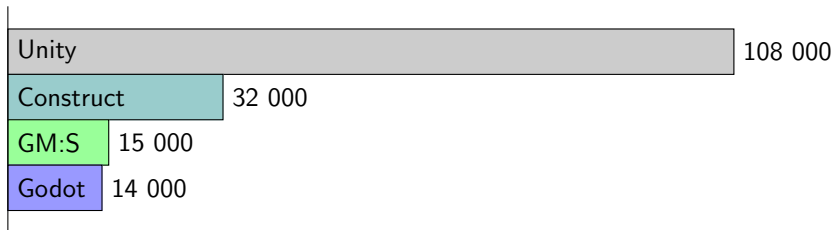
# Motivace

- Záliba ve videohrách
- Rozmanitost herního vývoje
- Unity  $\implies$  C#

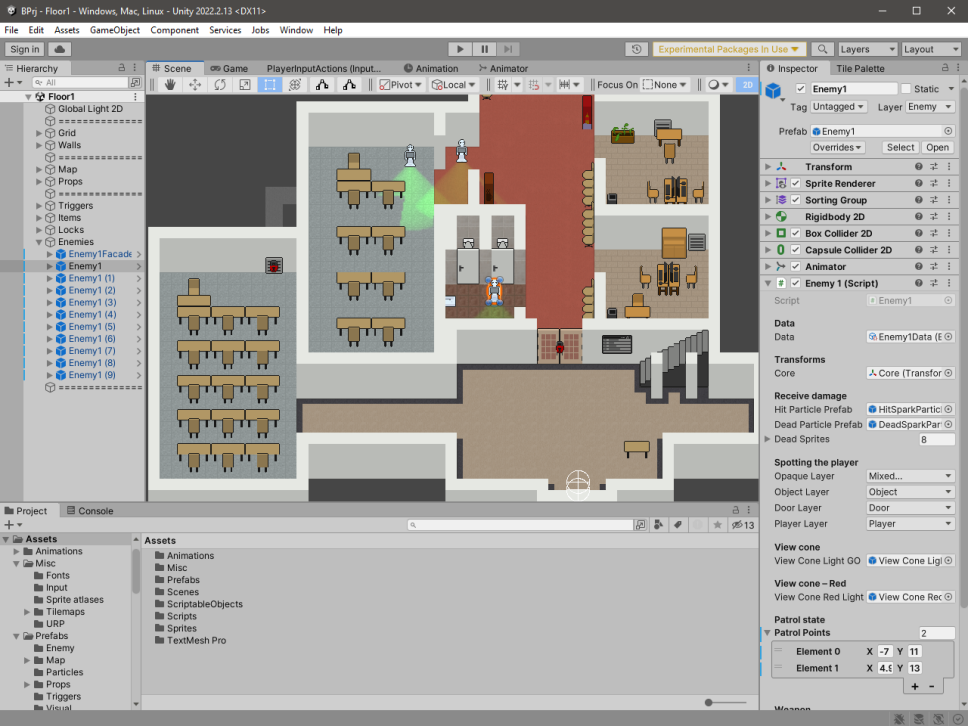


# Unity

- Herní engine, 2D i 3D tvorba
- 2005, Unity Technologies, closed source



Počet projektů v daném enginu na itch.io (zaokrouhleno na tisíce)





# Návrh – vizuální stránka



# Návrh – žánr





# Návrh – FSM



# Implementace



# Implementace – FSM



# Závěr



Děkuji za pozornost