# WSI - ćwiczenie 3. Dwuosobowe gry deterministyczne grupa 101

#### 25 marca 2021

## 1 Sprawy organizacyjne

- 1. Ćwiczenie realizowane jest samodzielnie.
- 2. Ćwiczenie wykonywane jest w jezyku R lub Python.
- 3. Ćwiczenie powinno zostać wykonane do 08.04.2021 23:59. Do tego czasu na adres mailowy jakub.lyskawa.dokt@pw.edu.pl należy przesłać plik .zip albo .tar.gz zawierający kod, dokumentację oraz skan lub zdjęcie podpisanego oświadczenia o pracy zdalnej.
- 4. Dokumentacja powinna być w postaci pliku .pdf, .html albo notebooka jupyterowego. Szczegółowe informacje co dokumentacja powinna zawierać oraz na co będzie zwracana uwaga podczas oceniania znajdują się na stronie
  - http://staff.elka.pw.edu.pl/~rbiedrzy/WSI/index.html
- 5. Wzór oświadczenia o pracy zdalnej jest załącznikiem do zarządzenia https://www.bip.pw.edu.pl/var/pw/storage/original/application/9bfa38aad48ba019ab4cd5449ef209b6.pdf
- 6. W przypadku pytań lub wątpliwosci zachęcam do pisania na adres mailowy jakub.lyskawa.dokt@pw.edu.pl albo na platformie MS Teams (konto powiązane z powyższym adresem email).

#### 2 Zadanie

W ramach trzeciego ćwiczenia należy zaimplementować algorytm minimax (bez obcinania alfa-beta). Powinien on być napisany ogólnie, tj. jedna implementacja powinna działać dla dowolnej podanej gry. W przypadku ruchów równie dobrych powinien być wybierany losowy z nich.

Następnie należy, wykorzystując zaimplementowany algorytm, napisać program "podpowiadający" użytkownikowi, który ruch jest najlepszy w podanej sytuacji.

### 3 Wskazówki

- W implementacji nie powinno być magicznych stałych, parametry algorytmu powinny być przekazywane np. jako parametry funkcji która ten algorytm implementuje, nie powinny być również przekazywane jako zmienne globalne
- Implementacje powinny być ogólne. Należy unikać pisania osobnej implementacji algorytmu dla każdego problemu.
- Przełączanie wariantów implementacji poprzez komentowanie fragmentów kodu nie jest dobrą praktyką.
- W miarę możliwości warto korzystać z gotowych implementacji np. operacji macierzowych i wektorowych (oczywiście wskazane w poleceniach algorytmy należy zaimplementować samodzielnie).
- Dokumentacja powinna zawierać opis przeprowadzonych eksperymentów, prezentować w jakiejś formie ich wyniki oraz zawierać komentarz do tych wyników.