

Panduan Game Mari Belajar Pancasila

Memenuhi Tugas Mata Pancasila

Dosen : Widaningsih Condrowardhani, SH., MH.



Nama Kelompok :

Raden Dimas Erlangga (2031710121)

Raviansyah Yudistira Pratama (2031710001)

Reihan Amru (2031710082)

Siwi Tyas Puspita (2031710024)

Tegar Dwi Vantoro (2031710134)

Wendha Aldafa Putra Heranusa (2031710154)

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI

POLITEKNIK NEGERI MALANG

2020

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	i
BAB I Pengenalan Game	1
1.1 Pengenalan Game.....	1
1.2 Ren'Py.....	1
1.3 Kelebihan Ren'Py.....	2

BAB I

Pengenalan Game

1.1 Pengenalan Game

Mari Belajar Pancasila adalah game visual novel, atau yang terkadang disebut *Sound Novel*. VN adalah sebuah jenis permainan interaksi fiksi yang dapat dimainkan di komputer pribadi dan sebagian dirilis di game konsol seperti PSP.

Permainan ini berbasis fiksi interaktif yang menampilkan cerita novel dalam bentuk gambar-gambar statis (yang digambar dengan gaya anime), dan dilengkapi dengan kotak percakapan untuk menyampaikan narasi dan ucapan setiap karakter, dan terkadang setiap karakter memiliki efek suara sehingga setiap karakter yang ada dalam novel visual seolah hidup dan dapat berbicara. Saat ini masyarakat Indonesia masih belum banyak yang mengetahui tentang novel visual, dan mereka menyebutnya sebagai inovasi baru dalam dunia perkomikan (meskipun di Jepang sudah 10 tahun lebih game seperti ini hadir). Banyak sekali masyarakat Jepang yang berkumpul dan membentuk grup kecil untuk membuat Visual Novel, dan mencapai keuntungan yang cukup besar dari penjualan mereka di Comiket.

1.2 Penggabungan Materi Pancasila Dengan Game Visual Novel

Dengan jangka waktu 2 minggu, kelompok kami dapat membuat sebuah game yang mengandalkan opsi dialog dan pemilihan menggunakan alat yang bernama Ren'Py. Game kami bertujuan untuk menghibur pemain dengan dialog yang interaktif dan sekaligus mengedukasi pemain dengan materi-materi pancasila dasar.

1.3 Ren'Py

Ren'Py adalah sebuah Framework permainan didalam bahasa pemrograman Python yang memiliki berbagai macam fitur lengkap didalam pembuatan aplikasi seperti visual novel ataupun pembelajaran interaktif. Selain itu, program aplikasi yang digunakan Python dan Ren'Py bersifat fleksibel karena dapat dijalankan dibeberapa sistem operasi berbeda. Sehingga dengan digunakannya kedua program tersebut, tampilan dan fungsi program Sistem Tata Surya menjadi lebih menarik dan kaya akan fitur yang maksimal yang berbasiskan multimedia.

Ren'Py mendukung hampir semua fitur yang diharapkan ada di dalam sebuah novel visual yaitu percabangan cerita, save point, berbagai adegan transisi di dalam script Ren'Py yang memiliki sintaks seperti naskah, dan tambahan dapat mencakup blok kode Python untuk memungkinkan pengguna tingkat lanjut untuk menambahkan fitur baru dari mereka sendiri. Selain itu, Ren'py juga bisa untuk didistribusikan dan untuk melindungi agar script tidak dibajak kita bisa memasukan game yang telah di buat kedalam game aset arsip untuk mengurangi pelanggaran hak cipta.

Ren'Py dibangun pada Python dan PyGame, dan secara resmi didukung pada Windows, versi terbaru dari Mac OS X dan Linux, dan disertakan sebagai bagian dari Arch Linux (sebagai AUR paket), Ubuntu, Debian dan Gentoo yang distribusikan Linux.

1.4 Kelebihan Ren'Py

- Gratis and Open Source

Ren'Py bersifat bebas untuk menjalankan game yang bersifat komersial maupun non-komersial. Dan kita tidak perlu membayar biaya jika ingin mendistribusikan game yang kita buat. Ren'Py juga bersifat open source, dengan kata lain semua orang diperkenankan untuk merubahnya dengan tujuan untuk membetulkan bug atau menambahkan fitur-fitur baru

- Cross Platform

Ini merupakan kelebihan ren'py yang paling menarik, yaitu ren'py dapat berjalan hamper di setiap computer. Ada tiga platform utama yang ren'py support:

- Windows 2000+ (x86)
- Mac OS X 10.4+ (x86 and ppc)
- Linux (x86 glibc 2.3+)

Android (2.0+, dengan OpenGL ES 2.0 support) merupakan secondary platform dan ren'py berjalan dengan baik di device ini, Berbeda halnya untuk android platform dan tblet yang membutuhkan software tambahan, beberapa fitur tidak dapat berjalan, dan mengembangkannya di alat-alat itu tidaklah mendukung.

- Bahasa Script yang Simple

Script ren'py tidak membutuhkan banyak text jika dibandingkan dengan script engine lain. Ren'py juga member kemudahan kepada user untuk memilih text editor apa yang mereka sukai. Ren'py sendiri sudah mengikutsertakan jEdit text editor didalam enginenya dan ren'py tidak memaksa anda untuk harus memakainya jika anda punya text editor yang lebih anda sukai.

- Fitur – Fitur yang Menarik

Didalam ren'py sudah tersedia fitur-fitur yang memudahkan anda dalam membuat game. Fitur – fitur ini dapat anda aktifkan jika anda butuhkan ataupun sebaliknya. Setiap game yang akan dibuat akan tersedia fitur – fitur sebagai berikut:

- Main Menu – yang didalamnya terdapat start game, load game, dan setting tampilan.
- Game Menu – yang didalamnya terdapat load game, save, dan setting tampilan.
- Save game secara otomatis
- Rollback – fitur untuk kembali ke tampilan sebelumnya. Dengan ini user dapat mencoba pilihan untuk yg kedua kali.
- Support dalam menggunakan mouse, keyboard, dan gamepad dalam bermain.
- Kemampuan untuk melompati text ketika reka ulang.
- Kemampuan untuk menyembunyikan text, sehingga user dapat melihat gambar dibelakangnya.
- Kemampuan untuk merubah music, sound effect, dan volume.
- Mudah dalam Hal Pengaturan dan Penerapannya

Banyak cara bagi si pembuat dalam mengatur tampilan dan suasana pada game ren'py:

- Dialog dapat disajikan dalam ADV-style mode, atau NVL-mode, dimana dalam satu screen bisa terdapat beberapa text blok.

- System tampilan mendukung si pembuat untuk mengatur tampilan dari teks, tombol, bar, dan komponen tampilan lainnya.
- Bahasa pada screen ren'py memungkinkan si pembuat untuk mengontrol tampilan dan animasi pada setiap layer.
- Mempunyai Efek yang Menarik

Ren'py dapat memanfaatkan kelebihan dari computer yang memadai. Dengan memanfaatkan kelebihan tersebut memungkinkan ren'py untuk menggunakan gambar berdefinisi tinggi. Bahasa pada animasi dan transformasi pada ren'py memungkinkan image untuk dianimasikan, diputar – putar pada layar, dibalik, dicocokkan scalingnya, dan sebagainya. Semua hal itu dapat dengan mudah diubah

- Compatible Format

Ren'py compatible dengan beberapa format yang populer, yaitu:

- Images : JPEG/JPG, PNG, BMP, GIF
- Soung/Music : OGG Vorbis, WAV, MP3, MP2
- Movies : OGG Theora, MPEG 4, MPEG 2, MPEG 1
- Scalable Fonts: TrueType
- Image-based Fonts : SFont, BMFont, MudgeFont

BAB II

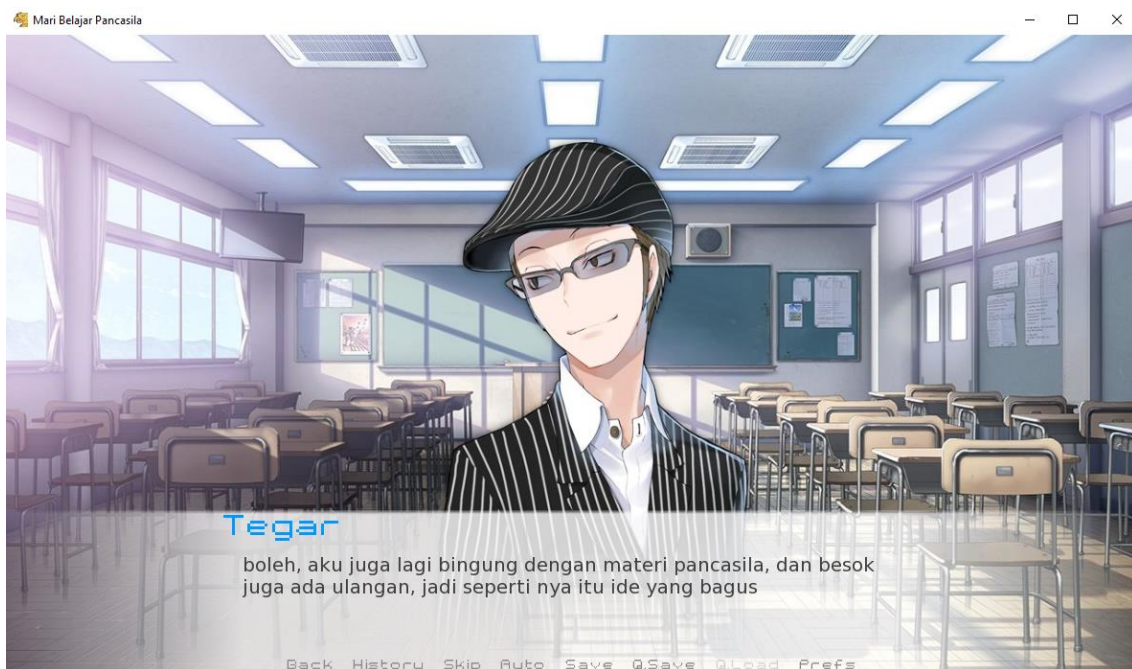
Cara Bermain Game

2.1 Cara Bermain Game

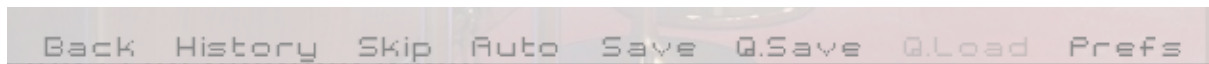
Pada main menu, start untuk memulai permainan, load untuk kembali melanjutkan permainan dari file save yang sudah ada. Preferences untuk mengganti settingan game seperti text speed (kecepatan text), sound (suara) dan display.



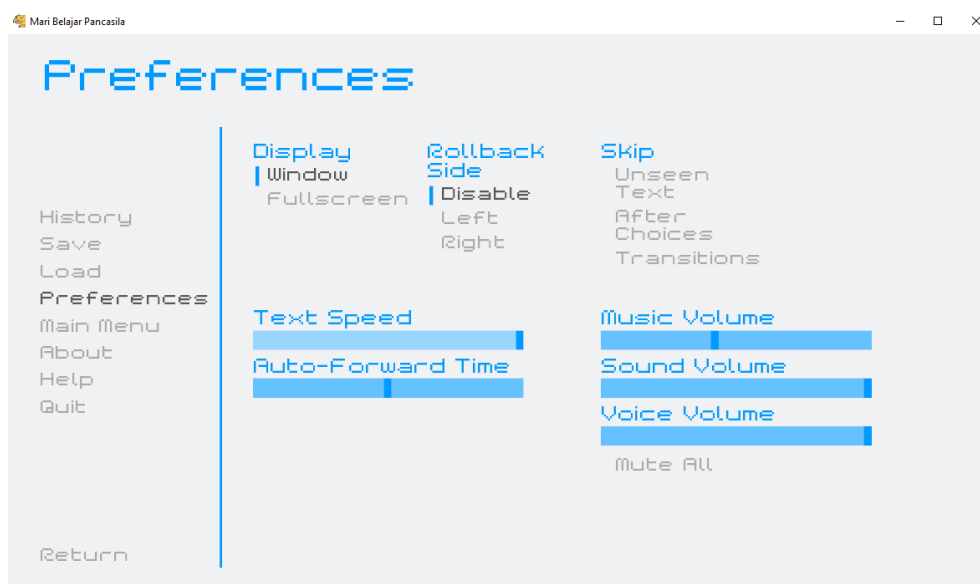
Untuk memainkan game ini, sangat mudah karena game ini adalah game visual novel, perangkat keras yang hanya diperlukan adalah mouse. klik kiri untuk melanjutkan dialog, klik tengah (mouse scroll) untuk menghilangkan antar muka saat dialog, lalu klik kiri untuk mengakses game menu.



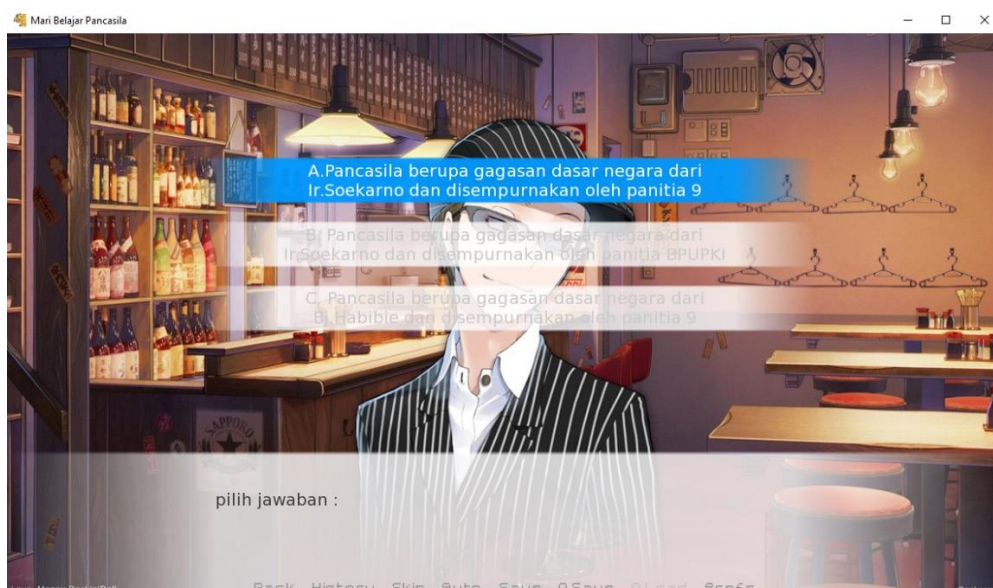
Saat berada dalam game, ada antar muka yang menampilkan back, history, skip, auto, save, quick save, load dan prefs.



Back berfungsi untuk kembali ke dialog sebelum nya, History untuk melihat riwayat percakapan dengan karakter, skip untuk melewati semua dialog dan langsung menuju pada soal, Auto untuk menjalankan dialog secara otomatis, Save untuk menyimpan status game pada dialog tertentu kepada slot yang telah disediakan, Quick Save digunakan untuk melakukan save dengan slot yang di tentukan secara otomatis, Quick Load adalah pengaturan untuk memuat data dari save/quick save tadi, dan yang terakhir adalah Prefs, Prefs digunakan untuk membuka opsi seperti mengecilkan suara, kecepatan text dan resolusi display.



Pada opsi pilih jawaban, pemain diwajibkan untuk memilih jawaban dari pertanyaan yang sudah tertera pada dialog sebelum nya, jawaban saat tes akan mempengaruhi nilai akhir.



Game ini bertujuan menggabungkan genre visual novel dan materi pelajaran, dan menurut kelompok saya hasil nya lumayan menyenangkan untuk dimainkan, selain fokus pada materi pemain dapat juga melihat kelucuan dialog karakter pada game.

Pekerjaan Kelompok :

1. Programmer : Raden Dimas Erlangga
2. Penulis : Raden Dimas Erlangga, Tegar Dwi Vantoro
3. Penulis Soal : Wendha Aldafa Putra Heranusa, Reihan Amru, Raviansyah Yudistira Pratama, Siwi Tyas P