

**2411102441053 – Radhitya Andromeda Barito**

**LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK (PBO)**

**PRAKTIKUM 6**



**2411102441053**

**Radhitya Andromeda Barito**

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH KALIMANTAN TIMUR**

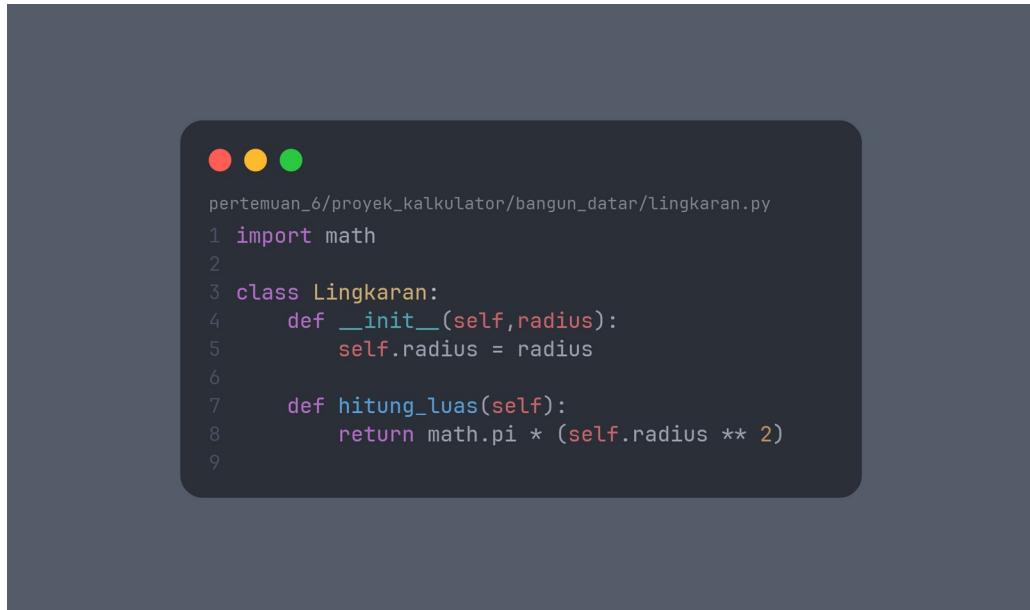
**EMAIL : 2411102441053@umkt.ac.id**

# 1. Proyek Kalkulator

## 1.1 main.py

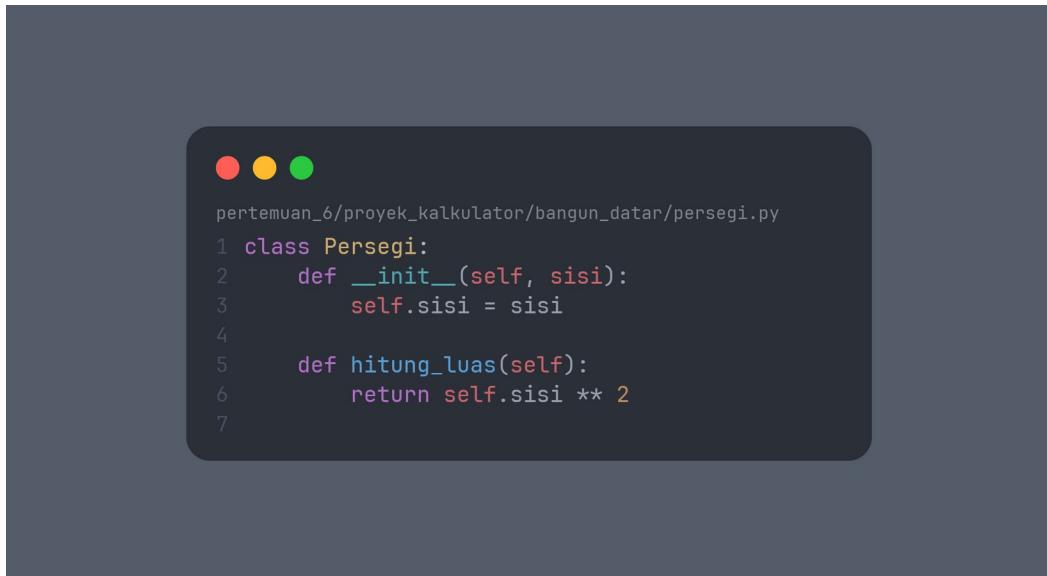
```
pertemuan_6/proyek_kalkulator/main.py
1 from bangun_datar.lingkaran import Lingkaran
2 from bangun_datar.persegi import Persegi
3
4 def jalankan_program():
5     print("--- Menghitung Luas Bangun Datar (Versi Modular) ---")
6
7     lingkaran_A = Lingkaran(7)
8     luas_lingkaran = lingkaran_A.hitung_luas()
9     print(f"Luas Lingkaran dengan radius 7 adalah {luas_lingkaran:.2f}")
10
11    persegi_B = Persegi(5)
12    luas_persegi = persegi_B.hitung_luas()
13    print(f"Luas Persegi dengan sisi 5 adalah {luas_persegi}")
14
15 if __name__ == "__main__":
16     jalankan_program()
```

## 1.2 lingkaran.py



```
pertemuan_6/proyek_kalkulator/bangun_datar/lingkaran.py
1 import math
2
3 class Lingkaran:
4     def __init__(self, radius):
5         self.radius = radius
6
7     def hitung_luas(self):
8         return math.pi * (self.radius ** 2)
9
```

## 1.3 persegi.py



```
pertemuan_6/proyek_kalkulator/bangun_datar/persegi.py
1 class Persegi:
2     def __init__(self, sisi):
3         self.sisi = sisi
4
5     def hitung_luas(self):
6         return self.sisi ** 2
7
```

## Output :

```
≡ Run: /home/ndrm/Documents/code/kampus/pemrograman_berbasis_objek/pertemuan_6/proyek_kalkulator/main.py ≡
--- Menghitung Luas Bangun Datar (Versi Modular) ---
Luas Lingkaran dengan radius 7 adalah 153.94
Luas Persegi dengan sisi 5 adalah 25
≡ Done ≡
[Process exited 0]

NORMAL ➤ main.py; printf '\n≡ Done ≡\n' [-]
"pertemuan_6/proyek_kalkulator/main.py" 16L, 514B written
```

## 1.4 kalkulator\_monilitik.py



```
pertemuan_6/proyek_kalkulator/kalkulator_monilitik.py
1 import math
2
3 class Lingkaran:
4     def __init__(self, radius):
5         self.radius = radius
6
7     def hitung_luas(self):
8         return math.pi * (self.radius ** 2)
9
10 class Persegi:
11     def __init__(self, sisi):
12         self.sisi = sisi
13
14     def hitung_luas(self):
15         return self.sisi ** 2
16
17
18 print("--- Menghitung Luas Bangun Datar (Versi Monolitik) ---")
19
20 lingkaran_A = Lingkaran(7)
21 luas_lingkaran = lingkaran_A.hitung_luas()
22 print(f"Luas Lingkaran dengan radius 7 adalah {luas_lingkaran:.2f}")
23
24 persegi_B = Persegi(5)
25 luas_persegi = persegi_B.hitung_luas()
26 print(f"Luas Persegi dengan sisi 5 adalah {luas_persegi}")
```

## **Output :**

```
Run: /home/ndrm/Documents/code/kampus/pemrograman_berbasis_objek/pertemuan_6/proyek_kalkulator/kalkulator_monilitik.py

--- Menghitung Luas Bangun Datar (Versi Monolitik) ---
Luas Lingkaran dengan radius 7 adalah 153.94
Luas Persegi dengan sisi 5 adalah 25

Done

[Process exited 0]

NORMAL ➔ kalkulator_monilitik.py; printf '\n≡ Done ≡\n' [-] ⌂ Top ⌂ 1:1
"pertemuan_6/proyek_kalkulator/kalkulator_monilitik.py" 26L, 620B written
```

## **Penjelasan :**

Kode di atas merupakan contoh penerapan modularisasi dalam Python, di mana program dibagi menjadi beberapa file agar lebih terstruktur dan mudah dikelola. File `lingkaran.py` berisi class `Lingkaran` dengan method untuk menghitung luas menggunakan rumus  $\pi \times r^2$ , sedangkan `persegi.py` berisi class `Persegi` dengan method untuk menghitung luas sisi<sup>2</sup>. Kedua modul tersebut diimpor ke dalam `main.py`, yang berfungsi sebagai program utama untuk membuat objek, menghitung luas, dan menampilkan hasil. Struktur modular ini memudahkan pengembangan program karena setiap bagian memiliki fungsi yang terpisah dan dapat digunakan kembali tanpa mengubah kode utama.

Sedangkan file `kalkulator_monolitik.py` merupakan versi awal dari program yang ditulis secara monolitik, di mana seluruh logika berada dalam satu file tanpa pemisahan modul. Program tersebut juga menghitung luas lingkaran dan persegi dengan cara yang sama, namun semua kelas dan eksekusi program ditempatkan di satu tempat. Meskipun cara ini lebih sederhana untuk program kecil, pendekatan monolitik menjadi kurang efisien ketika program berkembang, karena sulit dikelola dan dimodifikasi. Oleh karena itu, versi modular lebih disarankan untuk membuat kode yang terstruktur, mudah diperbarui, dan dapat digunakan kembali.

## **2. Buku Kontak sederhana**

### **main.py**



```
pertemuan_6/buku_kontak/main.py
1 from models.kontak import Kontak
2
3 if __name__ == "__main__":
4     daftar_kontak = []
5
6     kontak1 = Kontak("Syahrul", "081234567890")
7     kontak2 = Kontak("Babloi", "089876543210")
8     kontak3 = Kontak("Jarpis", "087712345678")
9
10    daftar_kontak.extend([kontak1, kontak2, kontak3])
11
12    print("---- Daftar Kontak ----")
13    for kontak in daftar_kontak:
14        kontak.tampilkan_info()
```

### **kontak.py**



```
pertemuan_6/buku_kontak/models/kontak.py
1 class Kontak:
2     def __init__(self, nama, nomor_telepon):
3         self.__nama = nama
4         self.__nomor_telepon = nomor_telepon
5
6     def tampilkan_info(self):
7         print(f"Nama: {self.__nama}, Nomor Telepon: {self.__nomor_telepon}")
8
9     # Getter (opsional)
10    def get_nama(self):
11        return self.__nama
12
13    def get_nomor_telepon(self):
14        return self.__nomor_telepon
15
16    # Setter (opsional)
17    def set_nama(self, nama):
18        self.__nama = nama
19
20    def set_nomor_telepon(self, nomor_telepon):
21        self.__nomor_telepon = nomor_telepon
```

## **Penjelasan :**

File kontak.py berisi definisi class Kontak yang merepresentasikan data kontak seseorang dengan dua atribut privat, yaitu \_\_nama dan \_\_nomor\_telepon. Penggunaan atribut privat ini bertujuan untuk melindungi data agar tidak diakses atau diubah secara langsung dari luar kelas (konsep enkapsulasi). Class ini juga memiliki method tampilkan\_info() untuk menampilkan informasi kontak, serta getter dan setter sebagai cara aman untuk mengakses dan mengubah nilai atribut tersebut.

File main.py berfungsi sebagai program utama yang mengimpor class Kontak dari modul models.kontak. Di dalam blok if \_\_name\_\_ == "\_\_main\_\_":, program membuat tiga objek kontak dengan nama dan nomor telepon berbeda, lalu menyimpannya ke dalam list daftar\_kontak. Melalui perulangan for, setiap objek dalam daftar ditampilkan menggunakan method tampilkan\_info(). Pendekatan ini membuat program lebih terstruktur, mudah dikembangkan, serta memisahkan logika data (model) dengan eksekusi program utama.