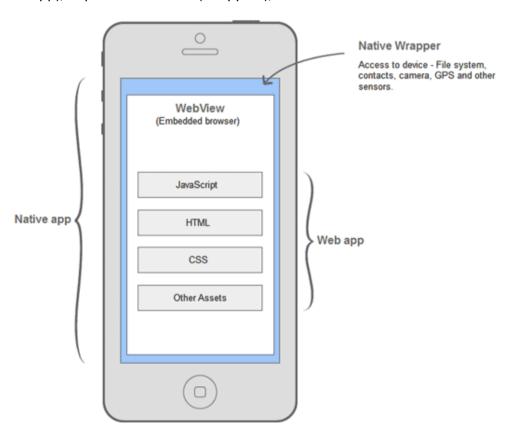
Въведение с NPM, Apache Cordova и jQuery Mobile



Арасhe Cordova е рамка за разработване на мобилни приложения, създадена от Nitobi. Adobe Systems купиват Nitobi през 2011 г., преименуват го на PhoneGap и по-късно пуснат версия с отворен код на софтуера, наречена Арасhe Cordova. Тя дава възможност на софтуерните програмисти да създават хибридни уеб приложения за мобилни устройства, използвайки CSS3, HTML5 и JavaScript, вместо да разчитат на специфични за платформа API, като тези в Android, iOS или Windows Phone. Получените приложения са хибридни, което означава, че те не са нито истински мобилно приложение (защото цялото изобразяване на оформлението се извършва чрез уеб изгледи вместо вградената рамка на потребителския интерфейс на платформата), нито чисто уеб базирани (тъй като те не са само уеб приложения, а са пакетирани като приложения за разпространение и имат достъп до API на собственото устройство). Приложенията, които изграждате с кордова, се изпълняват в родните приложения (native app), наречени обвивки (wrappers), насочени към всяка мобилна платформа.



1. Изисквания

Моля, инсталирайте Node JS от официалния сайт: https://nodejs.org/en/.

2. Първи стъпки

1. Инсталиране на Cordova

Командният ред на Cordova работи на Node.js и е достъпен чрез NPM. Отворете терминал и въведете $npm\ install\ -q\ cordova$.

2. Създайте проект

Създайте празен проект на Cordova с помощта на команден ред. Придвижете се до директорията, където искате да създадете своя проект и напишете:

cordova create StudentAdmin

За пълен набор от опции напишете cordova help create.

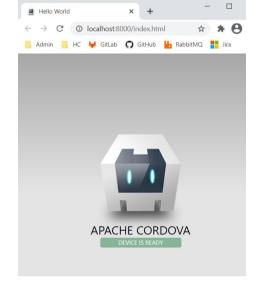
3. Добавете платформа

След като създадете проект в Cordova, отидете в директорията на проекта. От директорията на проекта трябва да добавите платформа, за която искате да

изградите приложението си. Като за начало изпълнете следните команди:

- cd StudentAdmin
- cordova platform add browser
- 4. Стартирайте приложението си

От командния ред стартирайте cordova run browser



3. jQuery Mobile



оптимизирана за докосване уеб рамка (известна също като мобилна рамка), по-точно библиотека на JavaScript, разработена от екипа на проекта jQuery. Разработката се фокусира върху създаването на рамка, съвместима с голямо разнообразие от смартфони и таблети.

Характеристики:

- Съвместим с всички основни браузъри за настолни компютри, както и с всички основни мобилни платформи, включително Android, iOS, Windows Phone, Blackberry, WebOS, Symbian.
- Построен върху ядрото на jQuery
- Позволява създаването на персонализирани теми https://themeroller.jquerymobile.com/.
- Навигация с AJAX с анимирани преходи на страници, която осигурява възможност за създаване на семантични URL адреси чрез pushState.

В директорията на приложението изпълнете следната команда:

npm install -g cordova-jquery

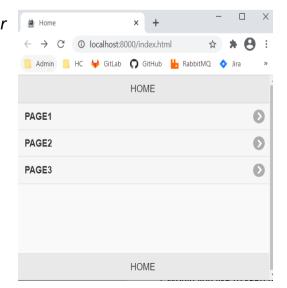
А след това, в същата директория изпълнете само:

cordova-jquery

В конзолата ще се появят няколко въпроса, моля отговорете по следния начин:

- ? Would you like to add jQuery mobile to the current Apache Cordova project? Yes (Y)
- ? What would you like to do now that ¡Query is enabled? applyTemplate
- ? Which jQuery mobile template would you like to apply to your Apache Cordova project? listView
- ? Would you like to keep the current code? ...it could get ugly! **No (n)**

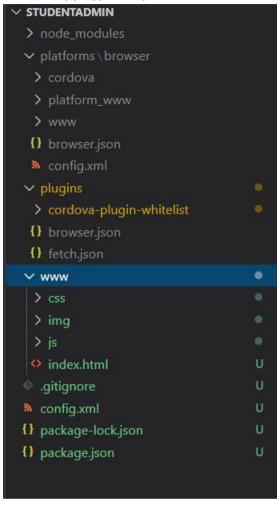
След изпълнение на командата cordova run browser приложението трябва да изглежда така:



4. The Student Admin App

Следната задача, ще обясни как стъпка-по-стъпка да създадем хибридно мобилно приложение, което ще управлява профилите ни в портала. Приложението ще изглежда така:

1) Структура на проекта



2) Добавяме в index.css

3) Промени в **index.html** следната стойност:

<meta http-equiv="Content-Security-Policy" content="default-src *; style-src 'self' http://* 'unsafe-inline'; img-src 'self' data:; script-src 'self' http://* 'unsafe-inline' 'unsafe-eval'" />

4) Премахни

5) Промени **homePage** по следния начин:

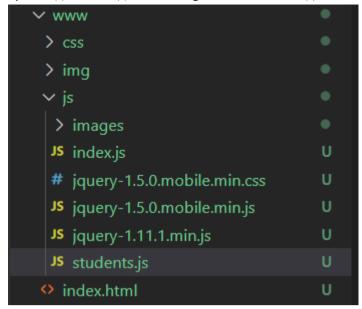
6) page 1 ще бъде преобразен напълно от

```
<!-- Details Page -->
   <div data-role="page" id="detailsPage">
       <div data-role="header">
           <a href="#" data-icon="back" data-rel="back" title="Go back">Back</a>
           <h1 id="student-name">Student Name</h1>
       </div>
       <div class="ui-content">
           <img src="" alt="student-picture-view" id="student-picture-</pre>
view" height="200" width="200">
           <br>
           <label for="student-faculty-number">Faculty Number:</label>
           Student Faculty Number
           <label for="student-email">Email:</label>
           Student Email
           <label for="student-username">User Name:</label>
           Generated User Name
       </div>
       <div data-role="footer" data-position="fixed">
           <h4>
              Make picture
              <a href="#picturePage" data-transition="slide" data-role="button" data-</pre>
icon="camera">Camera</a>
       </div>
   </div>
```

```
<!-- Picture Page -->
    <div data-role="page" id="picturePage">
        <div data-role="header">
            <a href="#" data-icon="back" data-rel="back" title="Go back">Back</a>
            <h1>Student Picture</h1>
        </div>
        <div class="ui-content">
            <div>
                <button id="camera-btn" data-role="button" data-icon="camera">CLICK</button>
                <img id="myImage" src="#"</pre>
alt="Alternate Text" class="not-displayed" style="margin: auto;" />
                <label for="facultyNumber">Faculty Number:</label>
                <input type="text" id="faculty-number" min="1" />
                <label for="password">Password:</label>
                <input type="password" id="password" />
                <button id="addPicture">Add Picture
            </div>
        </div>
        <div data-role="footer" data-position="fixed">
            <h1>Student Picture</h1>
        </div>
    </div>
    <!-- /Picture -
```

8) В папка јѕ създайте students.js файл, който да има референция в index.html.

9) Трябва да изглежда така. Images папката може да ги вземете от <u>ТУК</u>.



10) Добавяне на глобални константни стойности:

```
const baseSurviceUrl = "https://students-manager.azurewebsites.net/api/students/";
const username = "guest";
const password = "guest";
const base64Auth = btoa(username + ":" + password);
```

11) Имплементиране на метода, който да зарежда стойностите на началния екран:

```
function loadStudents() {
   $.mobile.loading("show");
   $.ajax({
       type: "GET",
       url: baseSurviceUrl,
       beforeSend: function(xhr) {
           xhr.setRequestHeader("Authorization", "Basic " + base64Auth);
       },
       success: function(students) {
           $.mobile.loading("hide");
           displayStudents(students);
       },
       error: function(XMLHttpRequest, textStatus, errorThrown) {
           alert("Status: " + textStatus);
           alert("Error: " + errorThrown);
   });
```

12) Callback функция:

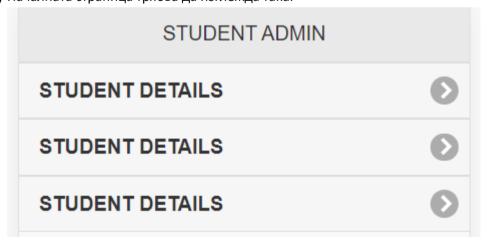
13) Променяме **index.js** да изглежда по следния начин:

```
document.addEventListener('deviceready', onDeviceReady, false);

function onDeviceReady() {
    console.log('Running cordova-' + cordova.platformId + '@' + cordova.version);
    // Home & Details Pages
    loadStudents();

    // Picture
    $('#camera-btn').click(getPicture);
    $("#addPicture").click(sendPictureRequest);
}
```

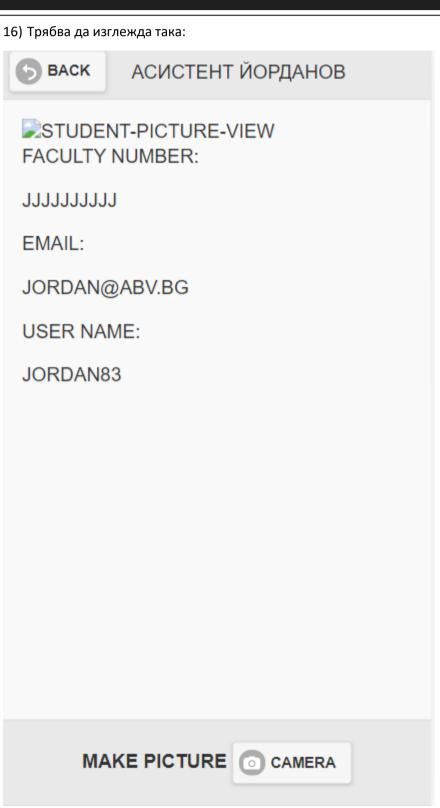
14) Началната страница трябва да изглежда така:



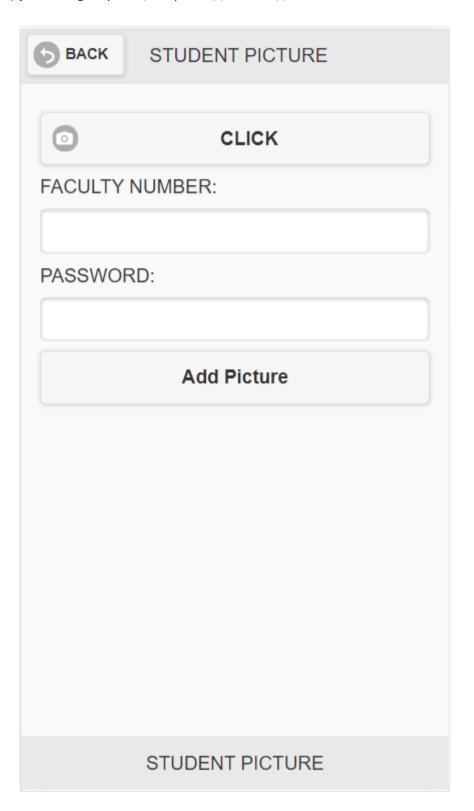
15) Имплементирайте следния метод, който да задава стойностите в details page

```
function setStudentDetails(student) {
    $("#student-name").text(student.fullName);
    $("#student-picture-view").attr("src", student.base64EncodePicture);

    $('#student-faculty-number').text(student.facultyNumber);
    $('#student-email').text(student.email);
    $('#student-username').text(student.userName);
}
```



17) **picturePage** страницата трябва да изглежда така:



18) Изпълнете командата: cordova plugin add cordova-plugin-camera

PS C:\Users\yoyordan\Documents\GitHub\hybrid-app-development\O4. Cordova jQuery\StudentAdmin> cordova plugin add cordova-plugin-camera 6.0.0 Installing "cordova-plugin-camera" for browser 6.0.0 Adding cordova-plugin-camera to package.json

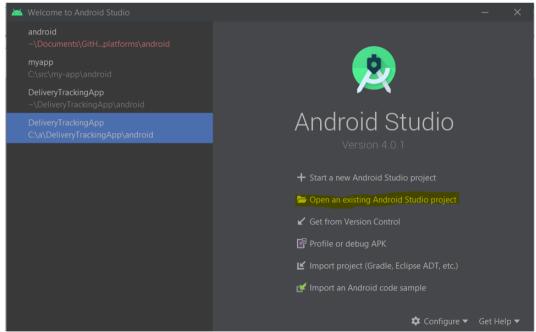
```
function getPicture() {
    navigator.camera.getPicture(succeededCameraCallback, failedCameraCallback, {
        quality: 25,
        destinationType: Camera.DestinationType.DATA_URL
    });
function succeededCameraCallback(imageData) {
    $('#myImage').attr('src', 'data:image/jpeg;base64,' + imageData);
   $('#myImage').css('display', 'block');
   $('#myImage').show();
function failedCameraCallback(message) {
    alert(message);
function sendPictureRequest() {
   $.mobile.loading("show");
   let base64Img = $('#myImage').attr('src');
    let facultyNumber = $('#faculty-number').val();
    let password = $('#password').val();
    let requestData = {
        FacultyNumber: facultyNumber,
        Password: password,
        Picture: base64Img
    console.log(requestData);
    $.ajax({
        type: "PUT",
        url: baseSurviceUrl + "picture",
        contentType: "application/json",
        dataType: "json",
        data: JSON.stringify(requestData),
        success: function() {
            $.mobile.loading("hide");
            alert("Successfully added!");
            loadDetailsPage();
        },
        error: function(XMLHttpRequest, textStatus, errorThrown) {
            $.mobile.loading("hide");
            loadDetailsPage();
    });
```

5. Student Admin 3a Android

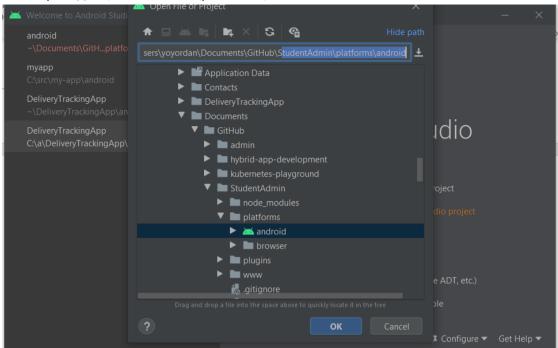
Ако имате телефон, който работи с операционна система Android, моля, изтеглете си Android Studio, и прочетете Ръководство за платформа за Android на Apache Cordova.

1) След като настройте всички глобални променливи и имате инсталирана Java ,
В директорията на StudentsAdmin изпълнете командата cordova platform add android.

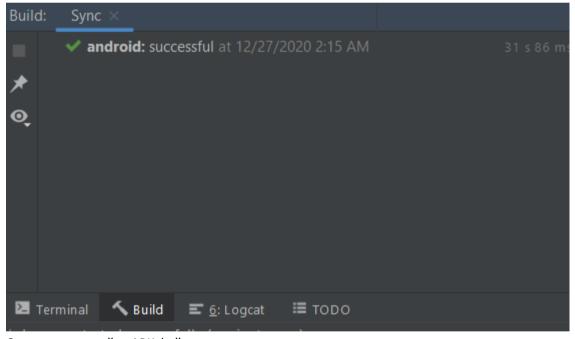
2) Отваряте Android Studio и избирате:



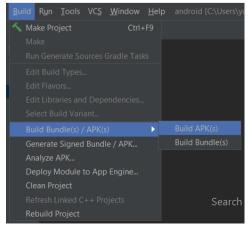
3) Навигирате до ..\StudentAdmin\platforms\android



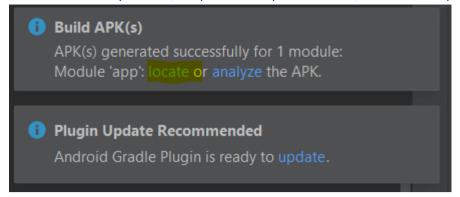
4) Трябва да се активира процес по изграждане със успешен резултат:



5) След това създайте АРК файл:



6) Ако всичко мине успешно, свържете телефона си с USB, към компютъра. Навигирайте до



И копирайте app-debug.apk в Internal shared storage на телефона си. Последните 3 стъпки се осъществяват чрез мобилното устройство:

