**Цель проекта:** Создание веб-сайта, который помогает пользователям достигать целей путем их разбивки на задачи и подзадачи с использованием геймификации (уровни, награды, достижения).

**Основные функции:**

* Регистрация и авторизация пользователей.
* Создание и управление целями.
* Разбивка целей на задачи и подзадачи.
* Назначение сроков выполнения задач.
* Система уровней и наград.
* Карта достижений пользователя.
* Социальные функции (добавление друзей, совместные цели, обмен достижениями).

**2. Функциональные требования**

**2.1 Регистрация и авторизация**

* Регистрация нового пользователя (имя, email, пароль).
* Авторизация пользователя.
* Восстановление пароля.

**2.2 Управление целями и задачами**

* Создание новой цели.
  + Название цели.
  + Описание цели.
  + Категория цели (например, здоровье, образование, карьера и т.д.).
  + Дедлайн цели.
* Разбивка цели на задачи и подзадачи.
  + Название задачи/подзадачи.
  + Описание задачи/подзадачи.
  + Дедлайн задачи/подзадачи.
* Изменение и удаление целей, задач и подзадач.

**2.3 Геймификация**

* Система уровней:
  + Получение опыта (XP) за выполнение задач и подзадач.
  + Повышение уровня при достижении определенного количества XP.
* Награды:
  + Значки и медали за выполнение определенных целей и задач.
  + Виртуальные награды (например, трофеи).
* Карта достижений:
  + Визуальное отображение всех достигнутых целей и полученных наград.
  + Прогресс-бар для текущих целей и задач.

**2.4 Социальные функции**

* Добавление друзей.
* Совместное создание и выполнение целей.
* Обмен достижениями и наградами с друзьями.
* Лента активности (достижения друзей, новые цели и т.д.).

**3. Интерфейс пользователя**

**3.1 Главная страница**

* Приветствие пользователя.
* Мотивационные цитаты (стань героем своей жизни и тп)
* Краткий обзор текущего прогресса (текущие цели, уровень, XP).
* Ссылки на основные разделы сайта (цели, задачи, достижения, профиль).

**3.2 Страница целей**

* Список всех целей пользователя.
* Кнопка для создания новой цели.
* Фильтры и сортировка целей (по категории, дедлайну, прогрессу).

**3.3 Страница задачи**

* Список задач для выбранной цели.
* Кнопка для создания новой задачи.
* Возможность отметить задачу как выполненную.

**3.4 Страница достижений**

* Карта достижений с визуальным отображением всех полученных наград.
* Список полученных значков и медалей.

**3.5 Профиль пользователя**

* Личная информация (имя, email, аватар).
* Уровень и XP.
* Настройки аккаунта (смена пароля, уведомления).

**4. Технические требования**

**4.1 Фронтенд**

* HTML5, CSS3, JavaScript.
* Фреймворк: React, Angular или Vue.js.

**4.2 Бэкенд**

* Язык программирования: Python (Django/Flask), Node.js, Ruby on Rails.
* База данных: PostgreSQL, MySQL или MongoDB.
* Аутентификация: JWT, OAuth2.

**4.3 Хостинг и домен**

* Выбор хостинга (AWS, Heroku, DigitalOcean и т.д.).
* Регистрация домена.

**5. Нефункциональные требования**

* Безопасность данных (SSL, защита от SQL-инъекций).
* Масштабируемость (возможность поддерживать большое количество пользователей).
* Производительность (быстрая загрузка страниц, оптимизация запросов к БД).
* Доступность (24/7 доступность сайта, минимальное время простоя).

**6. Этапы разработки**

**6.1 Планирование**

* Составление детального плана разработки.
* Оценка сроков и ресурсов.

**6.2 Дизайн**

* Разработка макетов и прототипов интерфейсов.
* Согласование дизайна с командой и заинтересованными сторонами.

**6.3 Разработка**

* Создание базовой архитектуры проекта.
* Разработка основных функциональных модулей (регистрация, управление целями и задачами, геймификация, социальные функции).
* Интеграция фронтенда и бэкенда.

**6.4 Тестирование**

* Юнит-тестирование модулей.
* Интеграционное тестирование.
* Тестирование пользовательского интерфейса.

**6.5 Запуск и поддержка**

* Развертывание на сервере.
* Мониторинг работы сайта.
* Регулярные обновления и исправление ошибок.