

如何改作業

- ▣ 遊戲符合 C級要求並能正常顯示結果 → C
- ▣ 遊戲符合 B級與C級要求並能正常顯示結果 → B
- ▣ 遊戲符合 A級、B級與C級要求並能正常顯示結果 → A
- ▣ 遊戲未符合任一等級要求 → X
- ▣ 每人評定五份作業（匿名評分）
- ▣ 必須在一週內評分完畢，否則...
- ▣ 評分有誤時將扣HP，請謹慎評分
- ▣ 被評分者若對分數有疑異可在一週內於系統提出申訴

如何抓Bug

- 何謂 Bug?
 - 程式中隱藏的缺陷或未預期的錯誤 (e.g. Slot machine可正常計分，但某個水果圖案的計分不正確；或者程式運行到一半當掉)
- 發生 Bug時，請利用螢幕截圖存下證據
- 說明 Bug發生的時機點並對照螢幕截圖說明 Bug內容 (e.g. 出現櫻桃時，櫻桃分數未被計入)
- 抓到別人Bug可增加自己的 XP與HP
- 被評分者若對bug有疑異可在一週內於系統提出申訴

如何抓抄襲

- ▣ 本課程之抄襲認定方式
 - ▣ 程式碼完全相同
 - ▣ 程式碼結構相同，只有變數名稱不同
- ▣ 回報兩份抄襲的程式碼
- ▣ 抓到別人抄襲可增加自己的 XP與HP

如何挑選最佳解

- ▣ 何謂最佳解？
 - ▣ 程式執行正確無誤，未出現 bug。
 - ▣ 程式碼結構清晰
 - ▣ 程式碼可讀性高
 - ▣ 程式碼比別人短但能完成相同功能
 - ▣ 變數命名合理
 - ▣ 增加作業要求以外之功能讓遊戲可玩性增加
 - ▣ 遊戲效能較佳
- ▣ 每個人可在評分的五份作業中推舉一份最佳解
- ▣ 助教會在最佳解候選人中挑出最佳解得主