

- 2-3 设 $a[0:n-1]$ 是已排好序的数组。请改写二分搜索算法,使得当搜索元素 x 不在数组中时,返回小于 x 的最大元素位置 i 和大于 x 的最小元素位置 j 。当搜索元素在数组中时, i 和 j 相同,均为 x 在数组中的位置。
- ✓ 2-4 给定两个整数 u 和 v ,它们分别有 m 和 n 位数字,且 $m \leq n$ 。用通常的乘法求 uv 的值需要的 $O(mn)$ 时间。可以将 u 和 v 均看作是有 n 位数字的大整数,用本章介绍的分治法,在 $O(n^{\log_3})$ 时间内计算 uv 的值。当 m 比 n 小得多时,用这种方法就显得效率不够高,试设计一个算法,在上述情况下用 $O(nm^{\log(3/2)})$ 时间求出 uv 的值。
- 2-5 在用分治法求两个 n 位大整数 u 和 v 的乘积时,将 u 和 v 都分割成长度为 $n/3$ 位的 3 段。证明可以用 5 次 $n/3$ 位整数的乘法求得 uv 的值。按此思想设计一个求两个大整数乘积的分治算法,并分析算法的计算复杂性。(提示: n 位的大整数除以一个常数 k 可以在 $\theta(n)$ 时间内完成。符号 θ 所隐含的常数可能依赖于 k 。)
- 2-6 对任何非零偶数 n ,总可以找到奇数 m 和正整数 k ,使得 $n = m2^k$ 。为了求出两个 n 阶矩阵的乘积,可以把一个 n 阶矩阵分成 $m \times m$ 个子矩阵,每个子矩阵有 $2^k \times 2^k$ 个元素。当需要求 $2^k \times 2^k$ 的子矩阵的积时,使用 Strassen 算法。设计一个传统方法与 Strassen 算法相结合的矩阵相乘算法,对任何偶数 n ,都可以求出两个 n 阶矩阵的乘积。并分析算法的计算时间复杂性。
- 2-7 设 $P(x) = a_0 + a_1x + \dots + a_dx^d$ 是一个 d 次多项式。假设已有一算法能在 $O(i)$ 时间内计算一个 i 次多项式与一个 1 次多项式的乘积,以及一个算法能在 $O(i \log i)$ 时间内计算两个 i 次多项式的乘积。对于任意给定的 d 个整数 n_1, n_2, \dots, n_d ,用分治法设计一个有效算法,计算出满足 $P(n_1) = P(n_2) = \dots = P(n_d) = 0$ 且最高次项系数为 1 的 d 次多项式 $P(x)$,并分析算法的效率。
- 2-8 设 n 个不同的整数排好序后存于 $T[0:n-1]$ 中。若存在下标 $i, 0 \leq i < n$,使得 $T[i] = i$,设计一个有效算法找到这个下标。要求算法在最坏情况下的计算时间为 $O(\log n)$ 。
- 2-9 设 $T[0:n-1]$ 是 n 个元素的数组。对任一元素 x ,设 $S(x) = \{i \mid T[i] = x\}$ 。当 $|S(x)| > n/2$ 时,称 x 为 T 的主元素。设计一个线性时间算法,确定 $T[0:n-1]$ 是否有一个主元素。
- ✓ 2-10 若在习题 2-9 中,数组 T 中元素不存在序关系,只能测试任意两个元素是否相等,试



- 2-24 试用栈来模拟递归,消去算法 qSort 中的递归。并证明所需的栈空间为 $O(\log n)$ 。
- 2-25 在算法 select 中,输入元素被划分为 5 个一组,如果将它们划分为 7 个一组,该算法仍然是线性时间算法吗? 划分成 3 个一组又怎样?
- 2-26 试说明如何修改快速排序算法,使它在最坏情况下的计算时间为 $O(n \log n)$ 。
- 2-27 给定由 n 个互不相同的数组成的集合 S 以及正整数 $k \leq n$,试设计一个 $O(n)$ 时间算法找出 S 中最接近 S 的中位数的 k 个数。
- 2-28 设 $X[0:n-1]$ 和 $Y[0:n-1]$ 为两个数组,每个数组中含有 n 个已排好序的数。试设计一个 $O(\log n)$ 时间的算法,找出 X 和 Y 的 $2n$ 个数的中位数。
- 2-29 考查如图 2-13 所示的有两个输入端和两个输出端的两个位置开关。当开关处于位置 1 时,输入 1 和 2 分别产生输出 1 和 2;当开关处于位置 2 时,输入 1 和 2 分别产生



上载作业： 第二章作业

作业信息

截止日期

2021年3月29日 星期一

下午11:59

满分

1

第二章课后习题： 2-3,2-7,2-25,2-28

