**6.1**

与优先队列的分支界限法类似

程序：

//将各物品按单位价值排序

//将初始扩展节点设为当前节点

//循环

//检查当前节点的左节点是否可行，若可行放入栈中

//检查当前节点的右节点是否可行，若可行放入栈中

//元素出栈，设为扩展节点

//结束循环

区别：

栈式分支界限法扩展所有节点，之后户不会在成为活节点；

回溯法按深度搜索，回溯后继续扩展子节点，可能多次成为活节点

**6.3**

将 cn+n-i >= bestn 修改为cn+n-i > bestn 是错误的

因为当前节点团顶点数的上界为cn+n-i+1