- *1.10 2¹⁰⁰ (mod 5)是多少?
- 1.11 令 F, 是在 1.2 节中定义的斐波那契数。证明下列各式:

a.
$$\sum_{i=1}^{N-2} F_i = F_N - 2$$

- b. $F_N < \phi^N$,其中 $\phi = (1+\sqrt{5})/2$
- ** c. 给出 F_N 准确的封闭形式的表达式。
- 1.12 证明下列公式:

a.
$$\sum_{i=1}^{N} (2i-1) = N^2$$

b.
$$\sum_{i=1}^{N} i^3 = \left(\sum_{i=1}^{N} i\right)^2$$

- 1.13 设计一个泛型类 Collection, 它存储 Object 对象的集合(在数组中), 以及该集合的当前大小。提供 public 方法 isEmpty、makeEmpty、insert、remove 和 isPresent。方法 isPresent(x)当且仅当在该集合中存在(由 equals 定义)等于 x 的一个 Object 时返回 true。
- 1.14 设计一个泛型类 OrderedCollection, 它存储 Comparable 的对象的集合(在数组中),以及该集合的当前大小。提供 public 方法 isEmpty、makeEmpty、insert、remove、findMin 和 findMax。findMin 和 findMax 分别返回该集合中最小的和最大的 Comparable 对象的引用(如果该集合为空,则返回 null)。
- 1.15 定义一个 Rectangle 类,该类提供 getLength 和 getWidth 方法。利用图 1-18 中的 find-Max 例程编写一种 main 方法,该方法创建一个 Rectangle 数组并首先找出依面积最大的 Rectangle 对象,然后找出依周长最大的 Rectangle 对象。

参考文献

有许多好的教科书涵盖了本章所复习的数学内容,其中的一小部分为[1]、[2]、[3]、[11]、[13]和[14]。参考材料[11]是特别配合算法分析的教材,它是三卷丛书中的第一卷,并将在本书随处引用。更深入的材料包含于[8]中。

本书全书将假设读者具备 Java [4]、[6]、[7]的知识。本章中的材料可以作为我们将在本书中用到的一些要点的概括。我们还假设读者熟悉递归(本章中关于递归的总结是对递归的快速回顾),在书中适当的地方我们将提供使用它们的一些提示。不熟悉递归的读者应该参考一本好的中等水平的程序设计教材。

- 一般的程序设计风格在多部著作均有所讨论,其中一些经典的文献如[5]、[9]和[10]。
- M. O. Albertson and J. P. Hutchinson, Discrete Mathematics with Algorithms, John Wiley & Sons, New York, 1988.
- 2. Z. Bavel, Math Companion for Computer Science, Reston Publishing Co., Reston, Va., 1982.
- 3. R. A. Brualdi, Introductory Combinatorics, North-Holland, New York, 1977.
- G. Cornell and C. S. Horstmann, Core Java, Vol. I, 7th ed., Prentice Hall, Englewood Cliffs, N.J., 2005.
- 5. E. W. Dijkstra, A Discipline of Programming, Prentice Hall, Englewood Cliffs, N.J., 1976.
- 6. D. Flanagan, Java in a Nutshell, 5th ed., O'Reilly and Associates, Sebastopol, Calif., 2005.
- J. Gosling, B. Joy, G. Steele, and G. Bracha, The Java Language Specification, 3rd ed., Addison-Wesley, Reading, Mass., 2005.
- 8. R. L. Graham, D. E. Knuth, and O. Patashnik, Concrete Mathematics, Addison-Wesley,