目 录

出版者的话		2.4.2 一般法则 27
译者序		2.4.3 最大子序列和问题的求解 28
前言		2.4.4 运行时间中的对数 ····· 33
		2.4.5 检验你的分析 ······ 36
第1章 引论	1	2.4.6 分析结果的准确性 ····· 37
1.1 本书讨论的内容		小结 ······ <i>38</i>
1.2 数学知识复习		练习 38
1.2.1 指数		参考文献 42
1.2.2 对数	2 第	第3章 表、栈和队列 44
1.2.3 级数		3.1 抽象数据类型 44
1.2.4 模运算		3.2 表 ADT ······· 44
1.2.5 证明的方法		3.2.1 表的简单数组实现 45
1.3 递归简论		3.2.2 简单链表 45
1.4 实现泛型特性构件 pre - Java 5 ·······	8	3.3 Java Collections API 中的表 ······· 46
1.4.1 使用 Object 表示泛型 ··········		3.3.1 Collection接口 ······ 46
1.4.2 基本类型的包装	9	3.3.2 Iterator 接口 ······ 47
1.4.3 使用接口类型表示泛型	10	3.3.3 List接口、ArrayList类和
1.4.4 数组类型的兼容性	10	LinkedList 类 48
1.5 利用 Java 5 泛性实现泛型特性成分 …	12	3.3.4 例: remove 方法对 LinkedList
1.5.1 简单的泛型类和接口	12	类的使用 ····· 50
1.5.2 自动装箱/拆箱	12	3.3.5 关于 ListIterator 接口 51
1.5.3 带有限制的通配符	13	3.4 ArrayList 类的实现 52
1.5.4 泛型 static 方法 ···································	14	3.4.1 基本类 52
1.5.5 类型限界	15	3.4.2 迭代器、Java 嵌套类和
1.5.6 类型擦除	16	内部类 ····· 55
1.5.7 对于泛型的限制	16	3.5 LinkedList 类的实现 58
1.6 函数对象	17	3.6 栈 ADT ····· 64
小结	19	3.6.1 栈模型 64
练习	19	3.6.2 栈的实现 64
参考文献	20	3.6.3 应用 65
第2章 算法分析	22	3.7 队列 ADT ····· 70
2.1 数学基础	22	3.7.1 队列模型 70
2.2 模型	24	3.7.2 队列的数组实现 71
2.3 要分析的问题	24	3.7.3 队列的应用 ····· 72
2.4 运行时间计算	26	小结 73
2.4.1 一个简单的例子	26	练习 73