

由于目录本身也是文件，因此它们也有大小。设我们想要计算被该树所有文件占用的磁盘区块的总数。最自然的做法是找出含于子目录 /usr/mark(30)、/usr/alex(9)和 /usr/bill(32)的区块的个数。于是，磁盘区块的总数就是子目录中的区块的总数(71)加上 /usr 使用的一个区块，共 72 个区块。图 4-9 中的伪码方法 size 实现这种遍历策略。

```
public int size( )
{
1   int totalSize = sizeofThisFile( );
2   if( isDirectory( ) )
3       for each file c in this directory (for each child)
4           totalSize += c.size( );
5   return totalSize;
}
```

图 4-9 计算一个目录大小的伪码例程

如果当前对象不是目录，那么 size 只返回它所占用的区块数。否则，被该目录占用的区块数将被加到在其所有子节点(递归地)发现的区块数中去。为了区别后序遍历策略和先序遍历策略之间的不同，图 4-10 显示每个目录或文件的大小是如何由该算法产生的。

ch1.r	3
ch2.r	2
ch3.r	4
book	10
syl.r	1
fall05	2
syl.r	5
spr06	6
syl.r	2
sum06	3
cop3530	12
course	13
junk	6
mark	30
junk	8
alex	9
work	1
grades	3
prog1.r	4
prog2.r	1
fall05	9
prog2.r	2
prog1.r	7
grades	9
fall06	19
cop3212	29
course	30
bill	32
/usr	72

图 4-10 函数 size 的印迹