第4章 树	77	5.7 可扩散列	142
4.1 预备知识	77	小结	144
4.1.1 树的实现	78	练习	145
4.1.2 树的遍历及应用	78	参考文献	148
4.2 二叉树	82	第6章 优先队列(堆)	150
4.2.1 实现	82	6.1 模型	150
4.2.2 例子:表达式树	82	6.2 一些简单的实现	151
4.3 查找树 ADT——二叉查找树	84	6.3 二叉堆	151
4.3.1 contains 方法	86	6.3.1 结构性质	151
4.3.2 findMin 方法和 findMax 方法 …	87	6.3.2 堆序性质	
4.3.3 insert 方法	88	6.3.3 基本的堆操作	
4.3.4 remove 方法	89	6.3.4 其他的堆操作	155
4.3.5 平均情况分析	90	6.4 优先队列的应用	159
4.4 AVL 树	92	6.4.1 选择问题	
4.4.1 单旋转	94	6.4.2 事件模拟	
4.4.2 双旋转	96	6.5 <i>d</i> -堆 ····································	
4.5 伸展树	100	6.6 左式堆	
4.5.1 一个简单的想法(不能直接		6.6.1 左式堆性质	
使用)	101	6.6.2 左式堆操作	163
4.5.2 展开	102	6.7 斜堆	168
4.6 树的遍历		6.8 二项队列	169
4.7 B树	108	6.8.1 二项队列结构	170
4.8 标准库中的集合与映射	111	6.8.2 二项队列操作	170
4.8.1 关于 Set 接口 ···································		6.8.3 二项队列的实现	
4.8.2 关于 Map 接口 ···································	112	6.9 标准库中的优先队列	
4.8.3 TreeSet 类和 TreeMap 类的		小结	
实现		练习	
4.8.4 使用多个映射的例		参考文献	181
小结		第7章 排序	
练习		7.1 预备知识	183
参考文献		7.2 插入排序	183
第 5 章 散列		7.2.1 算法	183
5.1 一般想法		7.2.2 插入排序的分析	184
5.2 散列函数		7.3 一些简单排序算法的下界	184
5.3 分离链接法		7.4 希尔排序	185
5.4 不用链表的散列表		7.5 堆排序	188
5.4.1 线性探测法		7.6 归并排序	191
5.4.2 平方探测法		7.7 快速排序	
5.4.3 双散列		7.7.1 选取枢纽元 ······	
5.5 再散列		7.7.2 分割策略	
5.6 标准库中的散列表	141	7.7.3 小数组	199