

$M$  叉查找树退化到甚至是二叉查找树, 因为那时我们又将无法摆脱  $\log N$  次访问了。

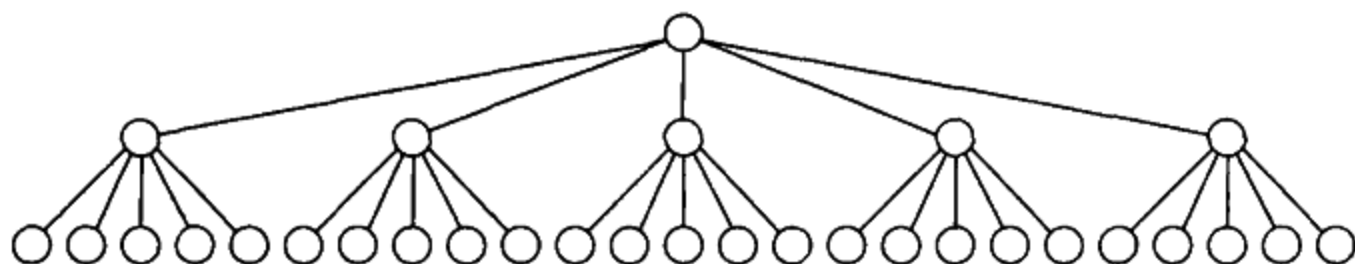


图 4-58 31 个节点的 5 叉树只有 3 层

实现这种想法的一种方法是使用 B 树。这里描述基本的 B 树<sup>①</sup>。许多的变种和改进都是可能的, 但实现起来多少要复杂些, 因为有相当多的情形需要考虑。不过, 容易看到, 原则上 B 树保证只有少数的磁盘访问。

阶为  $M$  的 B 树是一棵具有下列特性的树<sup>②</sup>:

1. 数据项存储在树叶上。
2. 非叶节点存储直到  $M-1$  个关键字以指示搜索的方向; 关键字  $i$  代表子树  $i+1$  中的最小的关键字。
3. 树的根或者是一片树叶, 或者其儿子数在 2 和  $M$  之间。
4. 除根外, 所有非树叶节点的儿子数在  $\lceil M/2 \rceil$  和  $M$  之间。
5. 所有的树叶都在相同的深度上并有  $\lceil L/2 \rceil$  和  $L$  之间个数据项,  $L$  的确定稍后描述。

图 4-59 显示 5 阶 B 树的一个例子。注意, 所有的非叶节点的儿子数都在 3 和 5 之间(从而有 2 到 4 个关键字); 根可能只有两个儿子。这里, 我们有  $L=5$ (在这个例子中  $L$  和  $M$  恰好是相同的, 但这不是必须的)。由于  $L$  是 5, 因此每片树叶有 3 到 5 个数据项。要求节点半满将保证 B 树不致退化成简单的二叉树。虽然存在改变该结构的各种 B 树的定义, 但大部分在一些次要的细节上变化, 而我们这个定义是流行的形式之一。

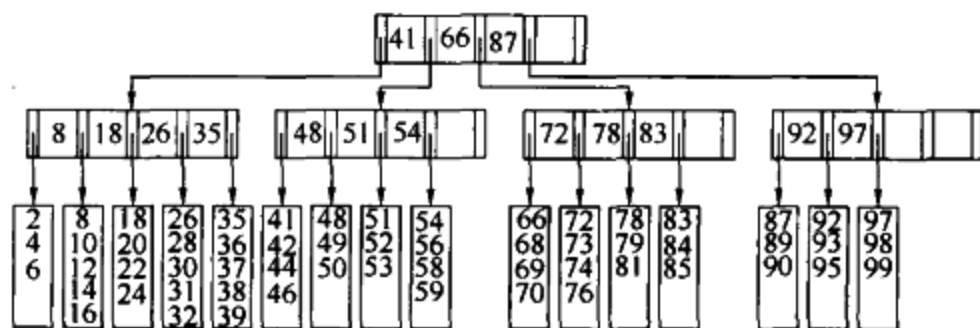


图 4-59 5 阶 B 树

每个节点代表一个磁盘区块, 于是我们根据所存储的项的大小选择  $M$  和  $L$ 。例如, 设一个区块能容纳 8192 字节。在上面的佛罗里达例子中, 每个关键字使用 32 个字节。在一棵  $M$  阶 B 树中, 有  $M-1$  个关键字, 总数为  $32M-32$  字节, 再加上  $M$  个分支。由于每个分支基本上都是另外的一些磁盘区块, 因此可以假设一个分支是 4 个字节。这样, 这些分支共用  $4M$  个字节。一个非叶节点总的内存需求为  $36M-32$  个字节。使得不超过 8192 字节的  $M$  的最大值是 228。因此, 我们选择  $M=228$ 。由于每个数据记录是 256 字节, 因此可以把 32 个记录装入一个区块中。于是, 我们选择  $L=32$ 。这样就保证每片树叶有 16 到 32 个数据记录以及每个内部节点(除根外)至少以 114 种方式分叉。由于有 1 千万个记录, 因此至多存在 625 000 片树叶。由此得知, 在最坏情形下树叶将在第 4 层上。更具体地说, 最坏情形的访问次数近似地由  $\log_{M/2} N$  给出, 这

① 这里所描述的是通常称为 B<sup>+</sup> 树的树。

② 法则 3 和 5 对于前  $L$  次插入必须要放宽。