

1. 计算机科学概论

计算机科学概论

2. 计算机数学基础

高等数学

线性代数

概率论与数理统计

离散数学及其应用

离散数学教程(北大版)

什么是数学

具体数学：计算机科学基础

3. C语言

谭浩强C程序设计

C primer plus

The C programming language

C和指针

C专家教程

C陷阱与缺陷

c语言解惑

C标准库

你必须知道的495个C语言问题

4. 算法与数据结构

数据结构(清华版)

数据结构与算法分析—C语言描述

编程珠玑

编程珠玑II

算法导论

计算机程序设计艺术卷1

计算机程序设计艺术卷2

计算机程序设计艺术卷3

5. 电子技术基础

模拟电子技术(童诗白版)

数字逻辑与数字集成电路(清华版)

6. 汇编语言

汇编语言(王爽版)

80X86汇编语言程序设计教程

Intel汇编语言程序设计

IBM PC汇编语言程序设计(国外版)

高级汇编语言程序设计

保护方式下的80386及其编程

黑客反汇编揭秘

Windows环境下32位汇编语言程序设计

7. 计算机硬件原理

计算机组成-结构化方法

微机原理与接口技术(陈光军版)

计算机体系结构(张晨曦版)

计算机组成与设计硬件/软件接口

Intel微处理器结构、编程与接口

计算机体系结构(量化研究方法)

编程卓越之道卷1

编程卓越之道卷2

深入理解计算机系统

编码的奥秘

8. 数据库系统原理

数据库系统概念

数据库系统导论

数据库系统实现

9. 编译原理

编译原理(清华第2版)

编译原理及实践

编译原理:原则,技术和工具

现代编译原理-C语言描述

高级编译器设计与实现

10. 操作系统原理

操作系统概念

现代操作系统

链接器和加载器

程序员的自我修养:链接、装载与库

自己动手写操作系统

操作系统设计与实现

11. 计算机网络

计算机网络(Computer Networks)

TCP-IP详解卷1

TCP-IP详解卷2

TCP-IP详解卷3

用TCP/IP进行网际互联(第一卷)

用TCP/IP进行网际互联第二卷

用TCP/IP进行网际互联第三卷

12. 软件工程和面向对象程序设计

C++编程思想卷1

java编程思想

软件工程(Software.Engineering)

软件工程：实践者的研究方法

深入浅出面向对象分析与设计

head first设计模式

道法自然:面向对象实践指南

面向对象分析与设计

敏捷软件开发：原则、模式与实践

设计模式:可复用面向对象软件的基础

测试驱动开发

重构—改善既有代码的设计

代码大全

程序设计实践

程序员修炼之道：从小工到专家

卓有成效的程序员

代码之美

人月神话

计算机程序的构造和解释

观止-微软创建NT和未来的夺命狂奔

代码优化：有效使用内存[美]克里斯·卡巴斯基

编程高手箴言(梁肇新)

游戏之旅-我的编程感悟(云风)

13. windows编程基础

Windows操作系统原理

Inside Windows 2000

深入解析Windows操作系统

天书夜读：从汇编语言到Windows内核编程

windows程序设计

WINDOWS核心编程

14. linux/unix编程基础

鸟哥的Linux私房菜:基础学习篇

鸟哥的Linux私房菜:服务器架设篇

linux程序设计

UNIX环境高级编程

Unix网络编程卷1

UNIX网络编程卷2

UNIX编程艺术

UNIX Shell范例精解

15. Linux/unix内核源代码和驱动程序

Linux内核设计与实现

LINUX内核源代码情景分析

深入理解LINUX内核

Linux内核完全注释

Linux设备驱动程序

16. C++语言

C++编程思想2

Essential C++

C++ primer

C++程序设计语言

C++语言的设计和演化

Accelerated C++

Effective C++

More Effective C++

Exceptional C++

More Exceptional C++

C++设计新思维

深度探索C++对象模型

C++沉思录

C++ Templates: The Complete Guide

C++ FAQs

17. 标准库STL使用

C++标准程序库

Effective STL

泛型编程与STL

18. STL源代码

STL源码剖析

19. java语言

java编程思想

Java编程规范