

| | | | |
|-------------------------------|-----|--------------------------|-----|
| 7.7.4 实际的快速排序例程 | 199 | 9.6 深度优先搜索的应用 | 262 |
| 7.7.5 快速排序的分析 | 200 | 9.6.1 无向图 | 262 |
| 7.7.6 选择问题的线性期望 时间算法 | 203 | 9.6.2 双连通性 | 263 |
| 7.8 排序算法的一般下界 | 205 | 9.6.3 欧拉回路 | 266 |
| 7.9 桶式排序 | 207 | 9.6.4 有向图 | 268 |
| 7.10 外部排序 | 207 | 9.6.5 查找强分支 | 269 |
| 7.10.1 为什么需要一些新的算法 | 207 | 9.7 NP-完全性介绍 | 270 |
| 7.10.2 外部排序模型 | 207 | 9.7.1 难与易 | 270 |
| 7.10.3 简单算法 | 208 | 9.7.2 NP 类 | 271 |
| 7.10.4 多路合并 | 209 | 9.7.3 NP-完全问题 | 272 |
| 7.10.5 多相合并 | 210 | 小结 | 273 |
| 7.10.6 替换选择 | 210 | 练习 | 273 |
| 小结 | 211 | 参考文献 | 279 |
| 练习题 | 212 | 第 10 章 算法设计技巧 | 282 |
| 参考文献 | 216 | 10.1 贪婪算法 | 282 |
| 第 8 章 不相交集类 | 219 | 10.1.1 一个简单的调度问题 | 282 |
| 8.1 等价关系 | 219 | 10.1.2 哈夫曼编码 | 284 |
| 8.2 动态等价性问题 | 219 | 10.1.3 近似装箱问题 | 287 |
| 8.3 基本数据结构 | 221 | 10.2 分治算法 | 293 |
| 8.4 灵巧求并算法 | 223 | 10.2.1 分治算法的运行时间 | 293 |
| 8.5 路径压缩 | 225 | 10.2.2 最近点问题 | 295 |
| 8.6 路径压缩和按秩求并的最坏情形 | 227 | 10.2.3 选择问题 | 297 |
| 8.7 一个应用 | 231 | 10.2.4 一些算术问题的理论改进 | 300 |
| 小结 | 233 | 10.3 动态规划 | 303 |
| 练习题 | 233 | 10.3.1 用一个表代替递归 | 303 |
| 参考文献 | 234 | 10.3.2 矩阵乘法的顺序安排 | 305 |
| 第 9 章 图论算法 | 237 | 10.3.3 最优二叉查找树 | 306 |
| 9.1 若干定义 | 237 | 10.3.4 所有点对最短路径 | 309 |
| 9.2 拓扑排序 | 239 | 10.4 随机化算法 | 311 |
| 9.3 最短路径算法 | 241 | 10.4.1 随机数发生器 | 312 |
| 9.3.1 无权最短路径 | 242 | 10.4.2 跳跃表 | 315 |
| 9.3.2 Dijkstra 算法 | 246 | 10.4.3 素性测试 | 316 |
| 9.3.3 具有负边值的图 | 250 | 10.5 回溯算法 | 319 |
| 9.3.4 无圈图 | 251 | 10.5.1 收费公路重建问题 | 319 |
| 9.3.5 所有点对最短路径 | 253 | 10.5.2 博弈 | 322 |
| 9.3.6 最短路径的例子 | 253 | 小结 | 328 |
| 9.4 网络流问题 | 255 | 练习 | 328 |
| 9.5 最小生成树 | 258 | 参考文献 | 335 |
| 9.5.1 Prim 算法 | 259 | 第 11 章 摊还分析 | 339 |
| 9.5.2 Kruskal 算法 | 260 | 11.1 一个无关的智力问题 | 339 |
| | | 11.2 二项队列 | 340 |