

Nama : Radhika Andayin Rahmawati  
NIM : 240201011  
Kelas : D

### 1. Menurut Rich dan Knight

kecerdasan buatan merupakan ilmu yg mempelajari bagaimana membuat sebuah komputer dapat mengerjakan sesuatu yg masih lebih baik daripada manusia.

#### - Menurut ~~Rich~~ Schowen

kecerdasan buatan dapat didefinisikan sebagai cabang ilmu komputer yg mempelajari simulasi tingkah laku cerdas.

#### - Menurut Polston

kecerdasan buatan merupakan solusi berbasis komputer terhadap masalah yg ada yg menggunakan optikasi yg mirip dengan proses berpikir menurut manusia.

Kesimpulan : Artificial Intelligence merupakan ilmu yg mempelajari bagaimana komputer mengerjakan sesuatu yg masih lebih baik daripada manusia, dan dapat membuat solusi terhadap permasalahan yg ada dengan proses berpikir yg sama / mirip manusia, serta mempelajari simulasi tingkah laku cerdas.

### 2. Perbedaan dari Artificial Intelligence, Machine Learning, Deep Learning, dan Data Mining

- Artificial Intelligence adalah konsep lebih luas, dimana mesin (atau komputer) dapat melakukan tugas dengan cara yg 'intelligent' atau menyaingi manusia. Sedangkan Machine Learning adalah bagian dari AI yg didasarkan pada gagasan bahwa mesin dapat akses ke data, mempelajarinya, dan mengambil keputusan secara mandiri.

- Deep Learning ~~merupakan bagian dari machine learning~~ adalah salah satu metode dari machine learning menggunakan algoritma yg meniru cara kerja manusia yaitu jaringan syaraf tiruan atau artificial neural network lainnya dan lainnya.

- Data Mining mengacu pada proses pembelajaran kumpulan data yg ada untuk mengungkap pola, hubungan, dan anomali yg sebelumnya tidak diketahui ada dalam data.

### 3. 5 aplikasi yg ~~ada~~ menggunakan teknologi artificial intelligence

- Instagram menggunakan sistem AI yg menguntungkan bagi pengguna, contohnya AI akan fokus pada tampilan dan yg disebut sehingga membuat lebih banyak user engagement. Cara kerjanya cenderung kompleks, namun beberapa besar AI akan melihat interaksi sebelumnya serta jenis post yg diiklankan.

- G-mail menggunakan mesin pembelajaran untuk mengidentifikasi email yg tidak diinginkan. Selain tersebut akan menganalisa dan mempelajari email yg tidak ingin dikirimkan ke spam.

- ini bisa melindungi pengguna dari malware dan email phishing.
- Netflix memiliki teknologi yg bisa merekomendasi beberapa berdasarkan apa yg kamu tonton dan kamu sukai. layanannya adalah content-on-demand yg mampu merekomendasi film dan serial yg mungkin akan disukai oleh setiap pengguna.

#### 4. Sejarah AI hingga saat ini

Kecerdasan buatan bisa dibilang bermula pada abad ke-17, ketika Blaise Pascal merumuskan mesin penghitung pertama. Ini terus berlanjut hingga Warren McCulloch dan Walter Pitts meleklakan fondasi untuk Jorngan saraf pada 1943. Hal itu memicu pertambahan pesat data kecerdasan buatan pada 1950-an. Pada 1956, istilah "artificial intelligence" pertama kali muncul. Pada dekade yg sama, Alan Turing Test alias imitation game, sebagai cara untuk menguji kemampuan mesin apakah mereka dapat melakukan perilaku yg sama atau tidak bisa dilakukan g dari perilaku manusia. Melompat ke tahun 1990-an, kecerdasan buatan semakin populer karena sudah diimplementasikan ke dalam ilmu komputer dan psikologi. Pada saat ini Tesla dan perusahaan otomotif lain berusaha membuat kendaraan yg bisa jalan sendiri tanpa campur tangan manusia. Dari sejarah diatas dapat dilihat dari perkembangan teori, gelombang pertama merandai munculnya pemikiran untuk memberikan pengetahuan bagi mesin, gelombang kedua ketika mesin mulai mengolah data yg dimasukkan, serta gelombang ketiga saat internet telah ditemukan. Sehingga kini AI telah betebaran jauh dan seiring dengan semakin canggihnya teknologi di masa depan, bisa tidak mungkin AI juga akan ikut membantu besamunya