



فرم پیشنهاد پروژه پژوهشی (برنامه نویسی و بازی سازی) سال تحصیلی 04 - 1403

شناسنامه پروژه

عنوان پیشنهادی پروژه: ربات کاربردی

دبیر(ان) راهنمای پروژه:	سینا هاشمی	محمد حسین حاجی ابراهیمی	محمد حسین حقیقی
-------------------------	------------	-------------------------	-----------------

اعضای تیم

نام و نام خانوادگی	عضو اول (رابط تیم)	عضو دوم	عضو سوم
	رادین علوی		
پایه	نهم		
کلاس پژوهشی	برنامه نویسی		
ایمیل	radinalavi55@gmail.com		

حوزه(های) پژوهشی مرتبط با پروژه خود را انتخاب کنید (لزوماً محدود به عنوان کلاس پژوهشی شما نیست):

<input type="checkbox"/> کامپیوتر و برنامه نویسی	<input type="checkbox"/> زیست شناسی و علوم پزشکی
<input type="checkbox"/> ریاضی	<input type="checkbox"/> شیمی
<input type="checkbox"/> برق و الکترونیک	<input type="checkbox"/> فیزیک و نجوم
<input type="checkbox"/> علوم اجتماعی	<input type="checkbox"/> علوم و فنون نوین (نانو-بیو-سلول های بنیادی-هسته ای)
<input type="checkbox"/> کشاورزی و منابع طبیعی	<input type="checkbox"/> مکاترونیک - مکانیک

هدف از انجام پژوهش (قراره پی کار کنی؟): داخل این پروژه قرار است که یک ربات کاربردی در بله با استفاده از python ساخته شود. از قابلیت های این ربات میتوان به تبدیل صوت به متن ، تبدیل عکس به متن ، یادآوری رویدادهای پیش رو و ... اشاره کرد.

.....
.....
.....

تعریف مسئله و بیان موضوع پژوهش (پی شر که به این موضوع پروژه علاقه مند شدی؟):

خودم به بخشی زیادی از این قابلیت ها نیاز دارم و با این ربات میتوانم کار هارا برای خودم ساده تر کنم. پس تصمیم گرفتم یک رباتی درست کنم که هم در دسترس باشد و هم بتواند به زندگی روزمره کمک کند و کار هارا آسانتر کند.

.....
.....
.....

پیشینه کارهای مرتبط (در همین موزه، دیگران قبلاً پی کار کردند؟): قبلاً هم چنین ربات ها و سایت هایی درست شده که بعضی از این ربات هارا میتوانید در تلگرام و بله مشاهده کنید.....

.....
.....
.....
.....
.....
.....

نوآوری پژوهش پیش رو (تفاوت کار شما با «دیگران» چه؟): بعضی از این ربات ها پولی هستند یا کامل نیستند و یکسری ضعف هایی دارند.

.....

چه الگوریتم‌ها و تکنیک‌های برنامه‌نویسی برای حل مسئله پژوهشی استفاده می‌شوند و چرا این روش‌ها انتخاب شده‌اند؟ ربات تبدیل به رابطی میشود بین کاربر و سایت موردنظر (Api) بدین صورت که دستور کاربر را به سایت ارسال میکند و پاسخ سایت رو برای کاربر ارسال میکند

چه ابزارها و محیط‌های توسعه نرم‌افزاری (فریم‌ورک‌ها و کتابخانه‌ها) برای پیاده‌سازی و اجرای برنامه‌ها به کار گرفته می‌شوند و چگونه به بهبود کارایی پژوهش کمک می‌کنند؟

از کتابخانه‌های مختلف پایتون مانند fastapi -pytube-chess-speechrecognition استفاده میکنم و در آخر با استفاده از کتابخانه python-bale-bot ربات بله رو درست میکنم

اهمیت و کاربرد نتایج پژوهش (این همه کار که می‌کنی، به چه دردی می‌خوره؟): این برنامه به بسیاری از مردم کمک میکند و کارها را سریعتر و آسان تر میکند. از طرفی دیگر میتوانم تجربه ساخت یک ربات بله را بدست بیاورم و در آینده بتوانم از آن تجربه استفاده کنم.

برنامه زمان بندی تکمیل پروژه (باید قول بدهی که تا به موقع هایی به کارهایی بکنی!)

Cheesbot-pytube	آبان 1403
Ocr	آذر 1403
speechtotext	دی 1403 (آزمون های نیم سال اول)
chatgpt	بهمن 1403
یادآوری رویدادهای پیشرو	اسفند 1403
تبدیل به بات بله	فروردین 1404
رفع مشکلات	اردیبهشت 1404

آیا امکان دارد این پروژه پس از سمینار هم ادامه پیدا کند؟ شرح دهید (یعنی ممکنه پروژه ت «فصل دوم» هم داشته باشه، مثل «ستایش» و «پایتفت»؟!):

بله. بسیار امکانات دیگری است که میتوانم به ربات اضافه کنم و حتی این ربات را به تلگرام انتقال دهم یا با django react یا با HTML آنرا یک وب سایت کنم.

.....

.....

.....

امضای مسئول پژوهشی

امضای دبیر(ان) راهنما