

سؤال 1 -

(الف) در روش CCA ما دو بردار تصادفی داریم به عنوان مثال :

$$X = (x_1, x_2, \dots, x_n)^T, \quad Y = (y_1, y_2, \dots, y_m)^T$$

در این صورت ماتریس کوارینانس این دو بردار C_{XY} می باشد که در این مکان
 ذوات آن $Cov(x_i, y_j)$ هستند. حال هدف در این جا این هست که بردارهای
 $a_k (a_k \in R^n)$ و $b_k (b_k \in R^m)$ ای پیدا کنیم که به ازای آن ها در متغیر تصادفی
 $a_k^T X$ و $b_k^T Y$ بیشترین میزان همبستگی را داشته باشند. به متغیرهای تصادفی
 $U = a_k^T X$ و $V = b_k^T Y$ جهت متغیر کانونی اقل می گویند. در هر مرحله ما
 سعی می کنیم که ماتریس کمترین میزان همبستگی را با در نظر گرفتن این قید که
 جهت متغیر کانونی جدید نسبت جهت متغیر قبلی نا هم بسته باشند. تعداد مراحل
 این فرآیند می تواند تا $\min\{m, n\}$ ادامه پیدا کند. به صورت ریاضی می توانیم
 بنویسیم :

$$(a_k, b_k) = \underset{a, b}{\operatorname{argmax}} (Corr(a^T X, b^T Y))$$

$$\text{subject to } Cov(a^T X, a_j^T X) = Cov(b^T Y, b_j^T Y) = 0 \text{ for } j = 1, \dots, k-1$$

در وقت بعدی فرآیند به تکرار کردن a و b را توفیق داریم.

کاربرد این روش زمانی هست که ما در مجموعه از متغیرهای تصادفی داریم، می‌خواهیم رابطه میان این دو مجموعه را بدست آوریم.

بیا

زمانی که می‌خواهیم از CCA به منظور BSS استفاده کنیم. به جای

X و $X(t)$ را تراسی دهیم که همان دیتاهای مشاهده شده ما توسط

EEG هستند و به جای Y ، شیت یافته این دیتاها یعنی $Y(t) = X(t-1)$

را تراسی دهیم. پس همان آلدنیم CCA که در انت توضیح دادیم را بر روی

این دو بردار تصادفی انجام می‌دهیم.

$$u = w_{x1}x_1 + \dots + w_{xk}x_k = w_x^T X$$

$$v = w_{y1}y_1 + \dots + w_{yk}y_k = w_y^T Y$$

$$\max_{w_x, w_y} \rho(u, v) = \frac{w_x^T C_{xy} w_y}{\sqrt{(w_x^T C_{xx} w_x)(w_y^T C_{yy} w_y)}}$$

بدست آوردن این w_x و w_y هم یک مسئله بهینه سازی هست که به این

صورت عمل می‌کنیم که مستقیم همگی را نسبت به این ضرایب برابر صفر

می‌گذاریم و نتایج به این صورت می‌شود:

$$C_{xx}^{-1} C_{xy} C_{yy}^{-1} C_{yx} \hat{w}_x = \rho^2 \hat{w}_x$$

$$C_{yy}^{-1} C_{yx} C_{xx}^{-1} C_{xy} \hat{w}_y = \rho^2 \hat{w}_y$$

در این نرم \hat{w}_x و \hat{w}_y بردار ویژه هستند و ρ برابر را دیال مقدار

ویژه می باشد. دقت شود که چون $Y = X(t-1)$ می باشد و ماتریس های X و Y

خیلی شبیه هم هستند بنابراین انتظاری رود که w_x و w_y هم تقریباً یکی باشند.

$$u_1(t) = w_x^T X(t) \quad , \quad \bar{v}_1(t) = w_y^T Y(t)$$

$$w_x^T \approx w_y^T \rightarrow \bar{v}_1(t) = w_x^T X(t-1) = u_1(t-1)$$

به همین ترتیب می توانیم \hat{w}_x و \hat{w}_y را پیدا کنیم که بردار ویژه متناظر با درمین

مقدار ویژه هستند و این یعنی به ازای w_x و w_y ازلیه بیشترین هم بستگی را

درست می کنند و همچنین با w_x و w_y ازلیه نا هم بستگی هستند.

در واقع الان $u_1(t)$ ها و $v_1(t)$ ها می باشند که به ترتیب دارای بیشترین

خود هم بستگی هستند و همچنین با دیگر u ها نا هم بستگی می باشند، بنابراین توانیم

مناهی پیدا کنیم که بیشترین خود هم بستگی را دارند و نسبت به هم نا هم بستگی هستند.

سؤال 2 -

(الف) با توجه به اینکه محتوای فرکانس بالا فیله زیادی دارد که به صورت کینواخت از 20 تا 80 هرتز هست و اینکه به صورت یک ضلع نقطه ای هست و همچنین شکل زمانی سیگنال، می توان گفت که نوعی EMG هست .

(ب) محتوای فرکانس پایین خودی دارد، شکل زمانی هم اسپایکی هست همچنین فعالیت بخش گسترده ای را درون مغز نشان می دهد، بنابراین این مؤلفه EEG هست .

(ج) منبع نسبتاً نقطه ای هست و محتوای فرکانس بالای زیادی هم داریم و شکل زمانی هم شبیه EMG هست، اما از درون میاکلین شکل زمانی می بینیم که یک قله تقریباً منگرددن با تحریک داریم همچنین در 8 هرتز هم یک پیک داریم بنابراین احتمالاً این مؤلفه هم EEG دارد هم EMG و نباید آن را حذف کنیم .

(د) شکل زمانی سیگنال شبیه EEG ای هست که یک DC روشن افتاده میخیزد

نیت به تحریک می شود گفت یک قطعه درون سنگرمون داریم، ولی

روی شکل بر انگار یک نقطه خیلی مقدار کمی دارد و بقیه نقطه ها به تقریباً

برابرند همچنین محتویات فرکانس بالا خیلی زیاده داریم. ممکن است نویز

صریح به یک آلترود هم باشد مثلاً یک آلترود فراب نشی باشد.

بعد انگار تو ترمایال های اذل خیلی سیگنال قوی بوده بعد بهر ضعیف شده.

نمیدونم این مورد خیلی مشکوک هست، احتمالاً نیزهت دل من حذفش نمی لازم.

(ه) این مورد هم از روی سری زمانی مشخص هست هم در وقت جلوسر

برده هم انکه خیلی فرکانس پایین بوده. بنابراین نویز ناشی از یک زدن هست.

(و) یک قطعه تقریباً سنگرمون یا تحریک داریم. به صورت مشخص نویز برق

شهر هم داریم. فعالیت نسبتاً گسترده ای در منزهت. به نظرم بر سر که

EEG ای بوده که نویز برق شهر روشن افتاده.

سؤال 3 -

$$RRMSE = \frac{\sqrt{\sum_{n=1}^N \sum_{m=1}^M (x_{org}[m] - x_{den}[m])^2}}{\sqrt{\sum_{n=1}^N \sum_{m=1}^M (x_{org}[m])^2}}$$

$$x_{in}[m] = x_{org}[m] + N_1[m] + N_2[m]$$

$$x_{den}[m] = x_{in}[m] - N_1[m] = x_{org}[m] + N_2[m]$$

که نویز که تو شیم حذف کنیم.

$$x_{org}[m] - x_{den}[m] = -N_2[m] \rightarrow RRMSE = \frac{\sqrt{P_{N_2}}}{\sqrt{P_{org}}}$$

$$\rightarrow (RRMSE)^2 = \frac{P_{N_2}}{P_{org}} \rightarrow 10 \log_{10} \left(\frac{1}{RRMSE} \right)^2 = SNR_{out}$$

$$\rightarrow -20 \log_{10} (RRMSE) = SNR_{out} \rightarrow RRMSE = 10^{\left(\frac{SNR_{out}}{-20} \right)}$$

برای اینکه RRMSE کوچک شود باید که SNR_{out} بزرگ باشد.

حال ما نسیم SNR_{out} برای EEG و ECG را از روی نمودار پیدا کنیم.

$$SNR_{out} = SNR_{in} + SNR_{imp}$$

$$SNR_{in} = 20 \text{ dB} \rightarrow$$

$$\text{mean}(SNR_{out, EEG}) = 30 \text{ dB} \rightarrow RRMSE \approx 3.16 \%$$

$$\text{mean}(SNR_{out, ECG}) \approx 32 \text{ dB} \rightarrow RRMSE \approx 2.51 \%$$

$$\rightarrow SNR_{in} = 20 \text{ dB} \rightarrow$$

سؤال 4-

الف) مقدار کوسولان مرتبه 4 برای یک متغیر گاوسی 3 ی باشد.

کوسولان مرتبه 4 میزان گادسی بودن هر ضلع را بر ما نشان می دهد ، در واقع آثر Kurtosis بزرگتر از 3 باشد توزیع ما قله خیلی تیزی دارد و آثر کوچکتر از 3 باشد قله خیلی نرم می شود. برای استفاده از kurtosis در ICA کاری که می کنند این است که مثلاً 3-Kurtosis را به عنوان تابع هدف می گیرند و اندازه این تابع هدف در برای هر ضلع ماکزیمم می کنند تا میزان غیر گادسی بودن منابع را ماکزیمم کنند. مثلاً در الگوریتم JADE کاری شبیه این انجام می شود.

ب) یک عدم قطعیت در ترتیب منابع بدست آمده داریم ، یک عدم قطعیت هم در انرژی/اسکیل منابع بدست آمده .

سیگنال 32 کانال

(5)

$$X(t) = \begin{bmatrix} x_1(t) \\ \vdots \\ x_{32}(t) \end{bmatrix}$$

$$\rightarrow C_X = U \Lambda U^T = [u_1, \dots, u_{32}] \begin{bmatrix} \lambda_1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & \lambda_{32} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_1^T \\ \vdots \\ u_{32}^T \end{bmatrix}$$

$$D = \Lambda^{-\frac{1}{2}} U^T \rightarrow \text{فقط سطرها 1 تا 15 نه}$$

تناسط هست با 15 مقدار ریشه بزرگتر
را نگه می داریم. در واقع ما اطلاعات را
در 15 بعدی نه بیشترین واریانس را دارند نگه می داریم.

$$Y(t) = D X(t) = \begin{bmatrix} y_1(t) \\ \vdots \\ y_{15}(t) \end{bmatrix} \quad \text{تا اینجا مرحله کاهش بعد را انجام دادیم}$$

حالت برای قسمت ICA :

$$B Y(t) = \begin{bmatrix} s_1(t) \\ \vdots \\ s_{15}(t) \end{bmatrix} \xrightarrow[\text{با نویز EOG می تیریم}]{s_1 \text{ تا } s_5, \text{ متناسط}} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ s_6(t) \\ \vdots \\ s_{15}(t) \end{bmatrix}$$

$$\rightarrow Y_{den}(t) = B^{-1} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ s_6(t) \\ \vdots \\ s_{15}(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \tilde{y}_1(t) \\ \vdots \\ \tilde{y}_{15}(t) \end{bmatrix} \rightarrow \text{دی نویز شده مشاهدات}$$

برای ارزیابی عملکرد می توانیم از معیار RMSE استفاده کنیم، هر چه قدر

کوچتر باشد سیگنال بهتر دی نویز شده است. البته این برای حالتی هست که
سیگنال بدون نویز رد داشته باشیم. اگر نداشته باشیم و نویز هم در سیگنال دی نویز
شده در ICA رو پیاده کنیم و بینم منابع استخراج شده بازم نشی به EOG هست یا
خیر.

سؤال 5 -

(الف)

$$x(t) = A s(t)$$

$$C = BA \rightarrow C s(t) = B A s(t) \rightarrow C s(t) = B x(t)$$

اگر B کار خودش را خیلی خوب انجام داده باشد C باید همانی بشود که یعنی به همان سورها های اصلی برسیه.

در این حالت معیار f داده شد برابر می شود با:

$$f = 1 - \frac{N}{N} = 0$$

هر چه قدر f بزرگتر باشد نشان می دهد که عناصر روی قطر کوچکتر از بقیه عناصر هستند. یا به عبارتی سورها های بدت کمتری تاثیر به سورها های اصلی هستند.

به نظر می رسد که این معیار خیلی خوبی نیست چون مثلاً اگر در ضلعی با هم

جاشون عوض شده باشد، جمع عناصر کل ماتریس تغییر نمی کند اما در f از

عناصر روی قطر صفر می شود که این یعنی صورت کسر کوچک و منفرجه ثابت

است و f بزرگ می شود، ولی خوب می دانیم که عوض شدن ضلع یا اسکال شدن

نباید روی معیار ما تاثیر بگذارد.

$$C = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 \end{bmatrix}$$

با

شاید یک ایده خوب این باشد که سطر ما را جابه جا کنیم تا درایه بزرگتر
در سطر روی قطر اصلی قرار بگیرد پس این معیار را محاسبه کنیم، اینجوری
اثر جابه جایی منابع در حذف می کنیم. یعنی مثلاً $trace$
جابجایی های سطر C مانع از توی صورت نداریم.
بیشترین مقدار f 1 و کمترین مقدار h است.

سؤال 6-

در ابتدا از روش GEVD استفاده می‌کنیم.

الف)

$$y(t) = w^T x(t), \quad x(t) \in \mathbb{R}^8, y(t) \in \mathbb{R}^8 \quad x(t) = \begin{bmatrix} x_1(t) \\ \vdots \\ x_8(t) \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned} f(w) &= \frac{E_t \{ y(t) y^T(t+\tau) \}}{E_t \{ y^2(t) \}} = \frac{E_t \{ w^T x(t) x^T(t+\tau) w \}}{E_t \{ w^T x(t) x^T(t) w \}} \\ &= \frac{w^T E_t \{ x(t) x^T(t+\tau) \} w}{w^T E_t \{ x(t) x^T(t) \} w} = \frac{w^T P_x w}{w^T C_x w} = \frac{w^T \tilde{P}_x w}{w^T C_x w} \end{aligned}$$

$$\tilde{P}_x = \frac{1}{2} (P_x + P_x^T), \quad \tau = 400$$

$$\underbrace{C_x}_{8 \times 8} = \frac{1}{10^4} \sum_{t=1}^{10^4} x(t) x^T(t), \quad \underbrace{P_x}_{8 \times 8} = \frac{1}{10^4 - 400} \sum_{t=1}^{10^4 - 400} x(t) x^T(t+400)$$

$$\rightarrow \tilde{P}_x = \frac{1}{2} (P_x + P_x^T)$$

پس از محاسبه \tilde{P}_x و C_x طبق روابط بالا از روش GEVD استفاده می‌کنیم و مقایسه

درجه تقسیم یافته این دو ماتریس را محاسبه می‌کنیم. مقایسه درجه

$$C_x v = \tilde{P}_x v \Lambda, \quad \Lambda, \sqrt{\Lambda} \text{ بردارهای ویژه}$$

$$GEVD(C_x, \tilde{P}_x) \rightarrow \underbrace{w_1, \dots, w_8}_{\text{بردارهای ویژه}}, \quad \lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_8$$

$$\lambda_1 \geq \lambda_2 \geq \dots \geq \lambda_8$$

$$W^T = \begin{bmatrix} w_1^T \\ \vdots \\ w_8^T \end{bmatrix}, \quad W^T \in \mathbb{R}^{8 \times 8}$$

$$y(t) = W^T x(t) = \begin{bmatrix} w_1^T \\ \vdots \\ w_8^T \end{bmatrix} x(t) = \begin{bmatrix} y_1(t) \\ \vdots \\ y_8(t) \end{bmatrix}$$

$y_1(t)$ هرون $S_1(t)$ مامت.

$$\hat{S}_1(t) = y_1(t) = w_1^T x(t)$$

برای دیدن تأثیر این تغییر در خروجی بقیه $y_2(t)$ ها، را صفر می کنیم و فقط اولی را یک می داریم. ماتریس دی میکنینگ به فضای سنسوری می دهیم.

$$y_{new} = \begin{bmatrix} y_1(t) \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \hat{x}_1(t) = W^{-T} y_{new}(t) = W^T \begin{bmatrix} w_1^T x(t) \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}$$

ب) بیشتر مراحل مانند قسمت قبل است.

$$y(t) = W^T x(t)$$

$$f(w) = \frac{E_{\theta} \{ y^2(\theta) \}}{E_t \{ y(t) \}} = \frac{w^T E_{\theta} \{ x(\theta) x^T(\theta) \} w}{w^T E_t \{ x(t) x^T(t) \} w} = \frac{w^T \tilde{C}_x w}{w^T C_x w}$$

$$\tilde{C}_x = \frac{1}{\text{sum}(T_{on})} \sum_{t \in T_{on}} x(t) x^T(t)$$

بقیه مراحل هم کاملاً مشابه با قسمت الف است. برای همین نمی نویسم.

ادامه سؤال 6)

تجهیز کرد برای روش GEVD :

1- بدست آوردن C_x و \tilde{P}_x (در بخش ب \tilde{C}_x)

2- بدست آوردن بردارهای ویژه و مقادیر ویژه این در ماتریس

3- انتخاب بردار ویژه اول (متناظر با بزرگترین مقدار ویژه) و ضرب کردن آن در ماتریس مشاهدات \rightarrow \hat{S}_1 را می دهیم به ما

4- صفر کردن بقیه سورها ما و استفاده از معکوس ماتریس بردارهای ویژه برای رفع \rightarrow فضای سنسور \rightarrow اثر آن سورها را در خروجی دهیم

حال می خواهیم از روش OSS استفاده کنیم.

الف)

1- در ابتدا نیاز هست که به کمک PCA سفید سازی انجام دهیم و آنر خواهیم کاهش به :

$$Z(t) = Bx(t) \quad , \quad B \in \mathbb{R}^{P \times 8} \quad \rightarrow \quad Z(t) \in \mathbb{R}^P$$

2- در مرحله بعد الگوریتم OSS را پیاده سازی کنیم و m منبع مطلوب را بدست می آوریم. نکته مهم در این قسمت نحوه تعریف تابع حذف نویز هست.

لحن مقاله نام برده شده در اسلایدها، یکی از کارهایی که می شود کرد این هست

که یک پیرود L انتخاب کنیم و سپس سیگنال رو به تیکه ها L تایی تقسیم کنیم و

همه را جمع می زنیم و میانگین می گیریم. در این قسمت چون که تعداد داریم L ارد هون 400 در نظری می گیریم و کامل سیگنال ≈ 25 تیکه 400 تایی تقسیم می شود.

ادامه شکل 6

حال مراحل الگوریتم را می نویسیم : ($w_p^{(0)}$ رندوم انتخاب می شود)

$$r_p^{(i)}(t) = w_p^{(i)T} z(t)$$

$$r_p^{(i)+}(t) = f(r_p^{(i)}(t)) = \left[\underbrace{\frac{1}{25} \sum_{i=1}^{25} r_p^{(i)} [1+(i-1)400:400i], \dots, \frac{1}{25} \sum_{i=1}^{25} r_p^{(i)} [1+(i-1)400:400i]}_{25 \text{ بار}} \right]$$

$$w_p^{(i)+} = E_t \{ z(t) r_p^{(i)+}(t) \}$$

$$w_p^{(i+1)} = \frac{w_p^{(i)+}}{\|w_p^{(i)+}\|}$$

اینقدر این مراحل را تکرار می کنیم تا همگرا شود و w_1 را پیدا کنیم .

$r_1(t)$ همان $\hat{s}_1(t)$ می شود برای بدست آوردن $\hat{x}_1(t)$ هم باید که :

$$\hat{x}_1(t) = B^T w_1 \hat{s}_1(t)$$

ب) تمام مراحل یکسان هست به جز اینکه در قسمت حذف نویز الگوریتم

f را باید به این صورت تعریف کنیم :

$$r_p^{(i)+}(t) = r_p^{(i)}(t) \cdot T_{on}$$

سؤال 7 -

(الف)

$$y(t) = w^T x(t), \quad x(t) \in \mathbb{R}^{32}, \quad w^T \in \mathbb{R}^{1 \times 32}$$

$$f(w) \triangleq \frac{E_{\theta} \{y(\theta)^2\}}{E_t \{y(t)^2\}} = \frac{w^T \tilde{C}_x w}{w^T C_x w}$$

$$C_x = E_t \{x(t)x^T(t)\} = \frac{1}{2 \times 10^9} \sum_{t=1}^{2 \times 10^9} x(t)x^T(t)$$

$$\tilde{C}_x = E_{\theta} \{x(\theta)x^T(\theta)\} = \frac{1}{\text{sum}(T_{\text{on}})} \sum_{t \in T_{\text{on}}} x(t)x^T(t)$$

حال اگر $f(w)$ را بخواهیم بیشینه کنیم 32 بار برابر دیشه بدت میداده ماتریس w را میسازند. $S_1(t) = w_1^T x(t)$.
 ادنی که متغیر بزرگترین مقدار داشته
 است.

(ب) فرض می‌کنیم که $w = \begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \\ \vdots \\ w_{32} \end{bmatrix}$ ، حال در خروج این عبارت را اضافه می‌کنیم.

$$f(w) = \frac{w^T \tilde{C}_x w}{w^T C_x w + \lambda \sum_{i \in \mathcal{C}_{\text{noise}}} w_i^2} \rightarrow \text{حال اگر اندازه } w \text{ که از متغیر با چیل های} \\ \text{مطلوب باشد زیاد بشود مقدار } f(w) \\ \text{کاهش پیدا می‌کند.}$$

بنابراین در فرآیند ماکزیم کردن این تابع w های مربوط به چیل های نامطلوب کوچک خواهند شد.

(ج)

$$\lambda \sum_{i \in ch} w_i^2 = \lambda w^T \Delta w$$

له این یک ماتریس قطری
هست که فقط درایه های متناظر
با خنل های نا مطلوب توش
1 هست -

$$\begin{aligned} \rightarrow f(w) &= \frac{w^T \tilde{C}_x w}{w^T C_x w + \lambda w^T \Delta w} \\ &= \frac{w^T \tilde{C}_x w}{w^T \underbrace{(C_x + \lambda \Delta)}_{C'_x} w} \end{aligned}$$

(د)

روش کار مشابه با آن چیزی هست که در سوال 6 توضیح دادم -

مقادیر ویژه و بردارهای ویژه تعیین یافته را برای دو ماتریس C'_x و \tilde{C}_x
حساب می کنیم. بردار ویژه متناظر با بزرگترین مقدار ویژه ترکیب خنل ای
از 32 کانال را به ما می دهد که منبع مطلوب $s_1(t)$ را تشکیل می دهند -

$$\rightarrow s_1(t) = w_1^T x(t)$$

سؤال 8 -

الف) مانند سؤال قبل: $y(t) = w^T x(t)$, $x(t) \in \mathbb{R}^{32}$, $w^T \in \mathbb{R}^{1 \times 32}$

$$f(w) \triangleq \frac{E_{\theta} \{y(\theta)^2\}}{E_t \{y(t)^2\}} = \frac{w^T \tilde{C}_x w}{w^T C_x w}$$

$$C_x = E_t \{x(t)x^T(t)\} = \frac{1}{2 \times 10^4} \sum_{t=1}^{30 \times 128} x(t)x^T(t)$$

$$\tilde{C}_x = E_{\theta} \{x(\theta)x^T(\theta)\} = \frac{1}{\text{sum}(T_{\theta})} \sum_{t \in T_{\theta}} x(t)x^T(t)$$

حال متاخره ویردار ویژه تعیم یافته در ماتریس C_x, \tilde{C}_x را پیدا کنیم و بردار ویژه

متناظر با بزرگترین مقدار ویژه می‌شود w_1 و $s_1(t) = w_1^T x(t)$

ب) $f(r)$ در واقع دارد یک وزن متغیری را ضرب در اختلاف مؤلفه

های اول تا بردار r می‌کند. این وزن متغیر به این صورت هست که اگر

الکتروادهای اول از نظر فضای بهم نزدیک باشند مقدار بیشتری می‌گیرد. بنابراین

مجموع این ها که $f(r)$ را تشکیل می‌دهد به اختلاف بین مؤلفه‌های اول که

الکتروادهای متناظرشون از نظر فضای بهم نزدیک تر هستند بستگی دارد پس می‌توانیم

با منبج کردن $f(r)$ تضمین کنیم که اختلاف مؤلفه‌های اول بردار که از

نظر فضای بهم نزدیک هستند رو کم کنیم. در این میان صادر بودن

هست

(6)

$$f(r) = r^T B r =$$

$$[r_1, \dots, r_{32}] \begin{bmatrix} (\sum_{d=1}^{32} A_{1,d}) - A_{1,1}, -A_{1,2}, \dots, -A_{1,32} \\ \vdots \\ -A_{32,1} \dots (\sum_{d=1}^{32} A_{32,d}) - A_{32,32} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} r_1 \\ \vdots \\ r_{32} \end{bmatrix}$$

$$= \left[r_1 \left(\sum_{d=1}^{32} A_{1,d} \right) - \sum_{i=1}^{32} r_i A_{i,1}, r_2 \left(\sum_{d=1}^{32} A_{2,d} \right) - \sum_{i=1}^{32} r_i A_{i,2}, \dots \right] \begin{bmatrix} r_1 \\ \vdots \\ r_{32} \end{bmatrix}$$

$$= r_1^2 \sum_{j=1}^{32} A_{1,j} - r_1 \sum_{i=1}^{32} r_i A_{i,1} + r_2^2 \sum_{j=1}^{32} A_{2,j} - r_2 \sum_{i=1}^{32} r_i A_{i,2} + \dots$$

$$= \sum_{i=1}^{32} \sum_{j=1}^{32} r_i^2 A_{i,j} - \sum_{j=1}^{32} r_j \sum_{i=1}^{32} r_i A_{i,j} = \sum_{i=1}^{32} \sum_{j=1}^{32} r_i^2 A_{i,j} - \sum_{i=1}^{32} \sum_{j=1}^{32} r_i r_j A_{i,j}$$

$$\sum_{i=1}^{32} \sum_{j=1}^{32} r_i^2 A_{i,j} = \sum_{i=1}^{32} \sum_{j=1}^{32} r_j^2 A_{i,j} \quad \text{چون } A \text{ یک ماتریس متقارن است}$$

$$\rightarrow r^T B r = \frac{1}{2} \left(\sum_{i=1}^{32} \sum_{j=1}^{32} r_i^2 A_{i,j} + \sum_{i=1}^{32} \sum_{j=1}^{32} r_j^2 A_{i,j} - 2 \sum_{i=1}^{32} \sum_{j=1}^{32} r_i r_j A_{i,j} \right)$$

$$= \frac{1}{2} f(r)$$

★ یک ضرب $\frac{1}{2}$ - تعادلتان را

(د)

طبقه‌بندی دایم مینیم کردن $f(r)$ متناظر با هوار بردن فضای

هست.

$$g(w) = w^T B w, \quad \operatorname{argmin}_w g(w)$$

ما ای پیدا کنیم که g را مینیم کند.

(ه) یک تابع جدید میاریم، سعی می‌کنیم آن را ماکزیم کنیم به نرم زیر:

$$f'(w) = \frac{E_{\theta} \{ y(t)^2 \}}{E_{\theta} \{ y(t)^2 \} + \lambda g(w)} = \frac{w^T \tilde{C}_x w}{w^T (C_x + \lambda B) w}$$

که درجه اهمیت قید جدید

(و، ز)

جفت این مراحل در قسمت‌های قبل توضیح داده شده. مقادیر ویژه و

بردارهای ویژه تعیین یافته برای دو ماتریس \tilde{C}_x و $C_x + \lambda B$ را به دست

می‌آوریم. بردار ویژه متناظر با بزرگترین مقدار ویژه w_1 هست.

$$s_1(t) = w_1^T x(t)$$

برای استخراج سیگنال مطلوب هم کافیست در $y(t)$ فقط $y_1(t)$ که

متناظر با همین $s_1(t)$ هست را نگه داریم و بقیه رو صفر کنیم بعد با مگلووس ماتریس

$$w_{\text{مگلو}} = w^T \begin{bmatrix} s_1(t) \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}$$

به فضای منور برویم.