



# Выжить с ООП

# Макс Гопей

0

ೈನ್ಯ



ೈಕ್

 $\triangleright$  $\triangleright$  $\triangleright$  $\triangleright$ 

Λ

ೲೲೲ

o'

0

O

0

 $\triangle$ 

0

Δ

Δ

Δ

0

# Почему?

0

0

ೈನ್ಯ

್ಟ್ರಿಕ್ಟ್





Объектно-

Ориентированное

Программирование

### Почему ООП?

- Это удобно
- Это расширяемо
- Адекватная модель мира
- Позволяет строить асбтракции
- Мне так сказали

#### Объект олицетворяет объект

в реальном мире.

### Объект олицетворяет объект

в <del>реальном мире</del> вашем домене.

#### Класс — это описание объекта

Класс — это не область имен

#### Пожалуйста, не делайте так:

```
Ø1. use Spatie\Regex\Regex;

Ø2.

Ø3. // Using `match`

Ø4. Regex::match('/a/', 'abc'); // `MatchResult` object

Ø5. Regex::match('/a/', 'abc')->hasMatch(); // true

Ø6. Regex::match('/a/', 'abc')->result(); // 'a'
```

#### Вместо:

```
Regex::match('/a/', 'abc'); // `MatchResult` object
Ø2. Regex::match('/a/', 'abc')->hasMatch(); // true
Ø3. Regex::match('/a/', 'abc')->result(); // 'a'
   лучше:
Ø1. $pattern = new Regex('/a/');
Ø2. $matchingResult = $pattern->match('abc'); // `MatchResult` object
    $matchingResult->hasMatch(); // true
Ø4. $matchingResult->result(); // 'a'
```

#### Вместо:

```
Ø1. Assertion::nullOrMax(null, 42); // success
Ø2. Assertion::nullOrMax(1, 42); // success
Ø3. Assertion::nullOrMax(1337, 42); // exception
   лучше:
Ø1. // since PHP 5.6
Ø2. Assertion\null0rMax(null, 42); // success
Ø3. Assertion\null0rMax(1, 42); // success
Ø4. Assertion\null0rMax(1337, 42); // exception
```

## Инкапсуляция

#### Реализация меняется

- разные алгоритмы
- разные хранилища
- разные протоколы

### Абстракция не меняется



### Наследование



#### Стакан

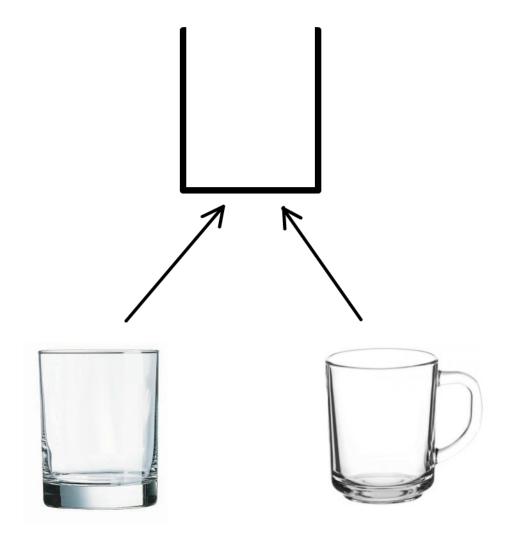


### Чашка



## Динозаврик с ручкой





#### Проектируйте для наследования.

Наследуйте, если спроектировали для этого.

## Полиморфизм

#### Полиморфизм

Один интерфейс — множество реализаций.

И не важно, какая используется сейчас.

```
interface Container {
        public function drop();
02.
Ø3. }
Ø4. class Glass implements Container {
Ø5.
        public function drop() { /* well, crash */ }
Ø6. }
Ø7. class Cup implements Container {
Ø8.
        public function drop() { /* well, crash, and throw the handle out */ }
Ø9. }
10 class Cat {
11.
        public function dropContainer(Container $container) {
12.
            $container->drop();
13.
14. }
```

```
Ø1. $cat = new Cat();

Ø2. $cat->dropContainer(new Glass());

Ø3. $cat->dropContainer(new Cup());

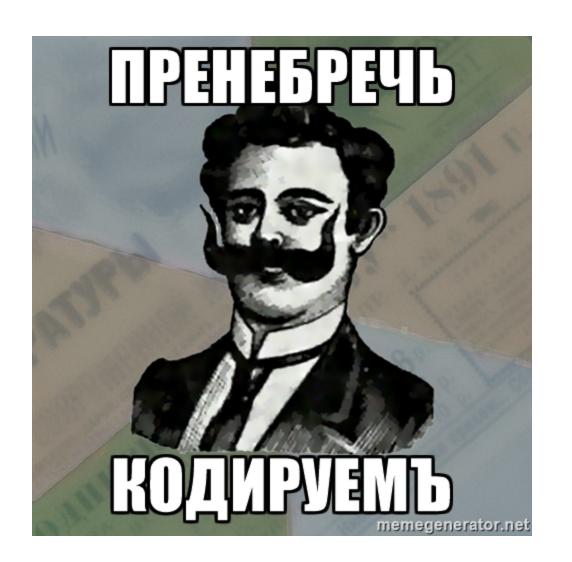
Ø4. $cat->runAway();
```

```
Ø1. class ContainerCollection implements Iterator {
Ø2.
       public function current() : Container { /* ... */ };
Ø3. // ...
Ø4. }
Ø5.
Ø6. $containersOnTable = new ContainerCollection();
Ø7
Ø8. // Your mom fills the collection here:
Ø9. $eventManager->dispatch('serve_table', $containers);
10
11. array_walk($containersOnTable,
12.
       function(Container $container) use ($cat) {
13.
           $cat->dropContainer($container);
       }
14.
15. );
```

*Инкапсуляция* помогает скрыть реализацию за **абстракицей**.

Наследование помогает строить абстракции.

Полиморфизм помогает писать код на основе абстракций.



### Методы классов

# Три вида сообщений:

- Команда
- Запрос
- Документ

#### Метод-команда

- принимает запрос на изменение состояния объекта,
- ничего не возвращает (void),
- выполняется успешно, либо бросает исключение.

#### Метод-запрос

- принимает запрос на получение информации,
- возвращает значение указанного типа,
- если это невозможно, возвращает NULL\*,
- \* или бросает исключение,
- никогда не меняет наблюдаемое состояние объекта.

### Документ

• результат работы метода-запроса.

#### Принцип:

Command Query Separation (CQS)

# Избегайте сеттеров

```
Ø1. class Person {
    private $firstName, $lastName, $gender, $email;
    // __constructor()
    // getters
    // setters
    // setters

Ø6. }

Ø7.

Ø8. $person = new Person('Sheldon', 'Cooper', 'M', 'shelly@gmail.com');
    render($person);
```



```
Ø1. class Person {
Ø2.
       private $firstName, $lastName, $gender, $email;
Ø3. // __constructor()
Ø4. // getters
Ø5. // setters
Ø6. }
Ø7.
Ø8. $person = new Person('Sheldon', 'Cooper', 'M', 'shelly@gmail.com');
Ø9.
10. $person->setFirstName('Penny');
11. $person->setGender('F');
12.
13. render($person);
```



Отдавайте предпочтение неизменяемым объектам (immutables)

```
Ø1 class Person {
02
        private $firstName, $lastName, $email, $gender;
Ø3.
        public function rename(NameChangingRequest $request) {
04
Ø5.
            // change first/last/... names depending on request
Ø6.
            // throw exception if name is not male, for instance
        }
Ø7.
08
Ø9.
        public function changeGender(GenderChangingRequest $request) {
10
            // A request which contains also the new name,
11.
            // maybe the reason or whatever is needed.
12
13. }
14.
    $person->changeGender(new GenderChangingRequest('M', 'New Name'));
```

Метод — это транзакция

```
Ø1. class Product {
Ø2.
        public function reduceQuantity($deltaQuantity) {
Ø3.
            $this->quantity -= $deltaQuantity;
Ø4.
Ø5.
        public function verifyStockAvailability() {
Ø6.
            if ($this->quantity == 0) {
                $this->removeFromStock();
Ø7.
Ø8.
Ø9.
10 }
11.
    $product->reduceQuantity($orderedQuantity);
    $product->verifyStockAvailability();
```

```
Ø1. class Product {
        private function reduceQuantity($deltaQuantity) { /*...*/ }
Ø2.
        private function verifyStockAvailability() { /*...*/ }
Ø3.
Ø4.
        public function takeFromStock($quantity) {
Ø5.
            try {
Ø6.
                $this->reduceQuantity($orderedQuantity);
Ø7.
Ø8.
                $this->verifyStockAvailability();
Ø9.
            } catch() {
               // . . .
10.
11.
12.
13. }
14.
    $product->takeFromStock($orderedQuantity);
```

### Название — это интерфейс

```
Ø1. $product = 'Ski Boots'; // product name
Ø2. $product = 456; // product id

Ø3. $product = [ // product data

Ø4. 'id' => 456,

Ø5. 'name' => 'Ski Boots'

Ø6. ];
```

#### Name things by their real value

- **\$product** object
- \$productName string
- **\$productId** integer / hash
- \$productData array / structure

# Объекты-значения (value-objects)

```
Ø1. $person->addContactInformation(
       new EmailAddress('max.gopey@gmail.com')
Ø3.);
Ø4. $person->addContactInformation(
Ø5.
       new LinkedInProfileUrl('@max.gopey')
Ø6.);
Ø7. $this->redirect(new Url('https://stackoverflow.com'));
```

Объекты-значения не изменяются.

# Немного практики

Интернет-аптека для ветеринаров.

Можно покупать товар:

- для клиники (clinic),
- для клиента (pet owner).

От этого зависит процесс заказа. Например, при заказе для клиента можно оформить доставку в клинику или на дом.

```
Ø1. class Cgi_Nda_Model_Session

Ø2. {

Ø3.    public function getOrderMode() : int {

Ø4.        return $this->getSessionValue('order_mode');

Ø5.    }

Ø6. }
```

```
class Cgi_Nda_Block_Order_Mode_Info
Ø2.
Ø3.
         public function getOrderMode() {
Ø4.
             $orderMode = $this->_getSession()->getOrderMode();
             if ($orderMode) {
Ø5.
Ø6.
                 if ($orderMode == Cgi_Nda_Model_Order_Mode::ORDER_MODE_PET_OWNER) {
Ø7.
                     return 'For pet owner':
Ø8.
                 } elseif ($orderMode == Cgi_Nda_Model_Order_Mode::ORDER_MODE_CLINIC) {
Ø9.
                     return 'For clinic';
10.
                 } else {
11.
                     return false:
12.
13.
             } else {
14.
                 return false:
15.
16.
         }
17.
18.
         public function isSeparateShippingAddressAllowed ()
19.
         {
             $orderMode = $this->_getSession()->getOrderMode();
20.
             return $orderMode &&
21.
22.
                 $orderMode == Cgi_Nda_Model_Order_Mode::ORDER_MODE_PET_OWNER
23.
24. }
```

```
Ø1. interface Cgi_Nda_Model_Order_Mode_Interface

Ø2. {

Ø3.     public function getCode() : int;

Ø4.     

Ø5.     public function getTitle() : string;

Ø6.     

Ø7.     public function isSeparateShippingAddressAllowed() : bool;

Ø8. }
```

```
Ø1.
      class Cgi_Nda_Model_Order_Mode_Clinicimplements Cgi_Nda_Model_Order_Mode_Interface
Ø2.
     {
Ø3.
         public function getCode() : int {
Ø4.
              return 1;
Ø5.
          }
Ø6.
         public function getTitle() : string {
              return 'For Clinic';
Ø7.
Ø8.
         public function isSeparateShippingAddressAllowed) : bool {
Ø9.
1Ø.
              return false:
          }
11.
12.
     }
13.
      class Cgi_Nda_Model_Order_Mode_PetOwnerimplements Cgi_Nda_Model_Order_Mode_Interface
14.
15.
      {
16.
         public function getCode() : int {
17.
              return 2;
18.
         public function getTitle() : string {
19.
20.
              return 'For Pet Owner':
21.
          }
22.
         public function isSeparateShippingAddressAllowe() : bool {
              return true:
23.
24.
25.
     }
```

```
Ø1. class Cgi_Nda_Model_Session
Ø2. {
       public function getOrderMode()
Ø3.
Ø4.
            : Cgi_Nda_Model_Order_Mode_Interface {
           return $this->getSessionValue('order_mode');
Ø5.
Ø6.
Ø7.}
```

```
class Cgi_Nda_Block_Order_Mode_Info
Ø2. {
Ø3.
        private $orderMode;
Ø4.
Ø5.
        public function __construct(
Ø6
            Cgi_Nda_Model_Order_Mode_Interface $orderMode
        ) {
Ø7.
Ø8.
            $this->orderMode = $orderMode;
Ø9.
10.
11.
        public function getOrderModeTitle() {
12.
            return $this->orderMode->getTitle();
13.
14.
15.
        public function isSeparateShippingAddressAllowed() {
16
            return $this->orderMode->isSeparateShippingAddressAllowed();
17.
18. }
```



# That's all Folks!