Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

Национальный исследовательский Томский политехнический университет

Инженерная школа информационных технологий и робототехники Отделение информационных технологий

Отчет по лабораторной работе №8 по дисциплине

«Язык Kotlin и основы разработки»

Coxpaнeние состояния. ViewModel. LiveData

Выполнил:	N. //	
Студент группы 1А22	Neg	О.К. Кравцов
	\triangleleft	
Прородин		
Проверил:		
Ст. преп. ОИТ ИШИТР		В.А. Дорофеев

Задание

Разработайте приложение для конвертации чего-нибудь во что-нибудь, из одной величины в несколько других величин. Главная активность приложения должна выглядеть примерно следующим образом:

В метрах: 1234 В дюймах: 31.3436 В ярдах 1128.3696 В футах: 376.1232

Рисунок 1 – Пример интерфейса

При редактировании значения в одном из полей – в других полях должно сразу же появляться новое преобразованное значение.

При изменении конфигурации устройства (смене ориентации, темы оформления со светлой на тёмную и т.д.) значения во всех полях должны сохраняться.

Поля для сохранения данных должны быть либо в объекте ViewModel, либо в синглтоне, на выбор. Там же должны быть методы и константы для преобразования значений из одного в другое.

Ход работы

- 1. Создан проект Lab8 на основе Empty Views Activity
- 2. Подготовлены ресурсы:
- Строковые ресурсы в strings.xml

– Ресурсы размеров в dimens.xml

3. Реализована разметка с использованием LinearLayout:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:id="@+id/main"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:layout_marginHorizontal="@dimen/large_margin"
    android:gravity="center">

</pr
```

```
android:textSize="@dimen/medium text"
    <EditText
        android:inputType="numberDecimal"
<LinearLayout
        android:textSize="@dimen/medium text"
    <EditText
<LinearLayout
```

```
<EditText
        android:id="@+id/etMillimeters"
        android:importantForAutofill="no"
</LinearLayout>
    android:orientation="horizontal"
    <TextView
        android:text="@string/lines"
    <EditText
        android:id="@+id/etLines"
        android:inputType="numberDecimal"
</LinearLayout>
<LinearLayout
    <TextView
        android:labelFor="@+id/etInches" />
    <EditText
```

```
android:layout_width="0dp"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_weight="@dimen/big_weight"
android:importantForAutofill="no"
android:inputType="numberDecimal"
android:textSize="@dimen/medium_text" />
</LinearLayout>

</LinearLayout>
```

- 4. Реализована логика конвертации:
- Создан класс ConversionViewModel, наследник ViewModel
- Использованы LiveData для хранения значений каждого поля
- Реализованы методы конвертации между всеми единицами измерения
- Добавлен флаг isUpdating для предотвращения бесконечных циклов

```
обновления
package ru.olegkravtsov.lab8
   private val mils = MutableLiveData<String>()
    fun updateMicrometers(value: String) {
        val micrometers = micrometerValue.toDoubleOrNull() ?: return
```

```
val mils = micrometers / 25.4
   mils.value = mils.toString()
    lines.value = lines.toString()
fun updateMils(value: String) {
private fun convertFromMils(milValue: String) {
    val mils = milValue.toDoubleOrNull() ?: return
    val millimeters = mils * 0.0254
   val lines = mils / 100.0
   val inches = mils / 1000.0
   micrometers.value = micrometers.toString()
    inches.value = inches.toString()
fun updateMillimeters(value: String) {
    if (!isUpdating) {
       isUpdating = false
private fun convertFromMillimeters(millimeterValue: String) {
   val micrometers = millimeters * 1000.0
    val mils = millimeters / 0.0254
    val lines = millimeters / 2.54
    micrometers.value = micrometers.toString()
    mils.value = mils.toString()
    lines.value = lines.toString()
```

```
inches.value = inches.toString()
fun updateLines(value: String) {
    if (!isUpdating) {
private fun convertFromLines(lineValue: String) {
   val mils = lines * 100.0
   micrometers.value = micrometers.toString()
    millimeters.value = millimeters.toString()
fun updateInches(value: String) {
       isUpdating = false
private fun convertFromInches(inchValue: String) {
    val millimeters = inches * 25.4
    lines.value = lines.toString()
```

- 5. Настроено взаимодействие между ViewModel и UI:
- В MainActivity подписаны EditText на изменения в ViewModel
- Реализованы слушатели doAfterTextChanged для обновления данных

```
oackage ru.olegkravtsov.lab8
class MainActivity : AppCompatActivity() {
   private lateinit var viewModel: ConversionViewModel
   override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
       enableEdgeToEdge()
       setContentView(R.layout.activity main)
           if (etMicrometers.text.toString() != value) {
           if (etMils.text.toString() != value) {
       viewModel.millimeters.observe(this) { value ->
```

```
}

// Ηαδπюдаем за изменениями в дюймах
viewModel.inches.observe(this) { value ->
        if (etInches.text.toString() != value) {
            etInches.setText(value)
        }
}

// Слушаем изменения в полях ввода
etMicrometers.doAfterTextChanged {
        viewModel.updateMicrometers(it.toString())
}

etMils.doAfterTextChanged {
        viewModel.updateMils(it.toString())
}

etMillimeters.doAfterTextChanged {
        viewModel.updateMillimeters(it.toString())
}

etLines.doAfterTextChanged {
        viewModel.updateLines(it.toString())
}

etInches.doAfterTextChanged {
        viewModel.updateLines(it.toString())
}

etInches.doAfterTextChanged {
        viewModel.updateInches(it.toString())
}
```

Результат работы

Приложение успешно запускается и выполняет конвертацию между единицами измерения:

- Микрометры (µm)
- Милы (mil)
- Миллиметры (mm)
- Линии (line)
- Дюймы (inch)

При изменении значения в любом поле остальные поля автоматически обновляются. При повороте экрана или изменении конфигурации устройства введённые значения сохраняются (рис. 2).

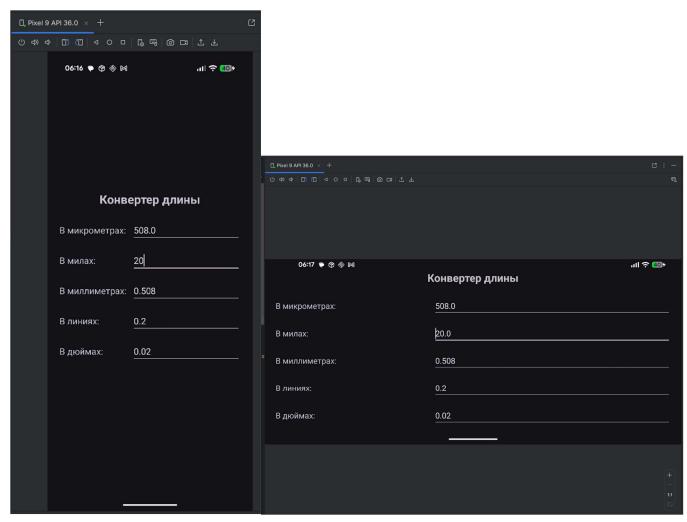


Рисунок 2 - Результат

Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы №8 были освоены принципы сохранения состояния данных В Android-приложениях c использованием архитектурного компонента ViewModel и подхода на основе LiveData. Разработанное приложение для конвертации единиц длины демонстрирует эффективное разделение ответственности между пользовательским интерфейсом и логикой, что позволяет корректно обрабатывать изменения конфигурации устройства без потери введённых данных. Реализована автоматическая синхронизация значений во всех полях ввода. Применение флага is Updating предотвратило циклические обновления и обеспечило стабильность работы. В результате было создано отзывчивое приложение с возможностью мгновенного пересчёта значений и сохранения состояния при любых изменениях конфигурации.