Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

Национальный исследовательский Томский политехнический университет

Инженерная школа информационных технологий и робототехники Отделение информационных технологий

Отчет по лабораторной работе №5 по дисциплине

«Язык Kotlin и основы разработки»

Жизненный цикл активности. Контейнер GridLayout

Выполнил:	1/. //	
Студент группы 1А22		О.К. Кравцов
Проверил:		
Ст. преп. ОИТ ИШИТР		В.А. Дорофеев

Задание

Напишите приложение для нахождения корней квадратного уравнения.

Интерфейс программы должен быть построен с помощью контейнера ConstraintLayout, без использования других контейнеров. Элементы должны быть привязаны друг к другу, по вертикальной оси допускается использовать свойство layout_marginTop для отступов, другие свойства для отступов использоваться не должны.

Программа должна отслеживать изменения в текстовых полях, в которые вводятся коэффициенты а, b и с. Когда в этих полях оказываются введены значения, которые можно распознать как числа (целые или вещественные) — программа без дополнительных действий со стороны пользователя вычисляет и выводит корни уравнения (или информацию об отсутствии одного или обоих корней).

Для вычисления корней уравнения можно использовать любой известный (и даже неизвестный) метод. При написании примера использовался метод вычисления корней с помощью дискриминанта

Контрольные примеры для проверки правильности работы программы:

Решение квадратного уравнения $a \cdot x^2 + b \cdot x + c = 0$	Решение квадратного уравнения a·x² + b·x + c = 0	Решение квадратного уравнения a·x² + b·x + c = 0
a = 1 $b = 4$ $c = -21$	a = 1 $b = -2$ $c = 1$	a = 2 b = -1 c = 1
Найдены два корня: 3.0 -7.0	Найден один корень: 1.0	Корней нет

Рисунок 1 – Пример интерфейса

Ход работы

- 1. Создан проект Lab6 на основе Empty Views Activity
- 2. Реализована разметка с использованием ConstraintLayout:

```
app:layout constraintBaseline toBaselineOf="@id/aLabel" />
android:inputType="numberDecimal|numberSigned"
```

3. Написан код для автоматического расчета корней:

```
package ru.olegkravtsov.lab6
class MainActivity : AppCompatActivity() {
           override fun onTextChanged(s: CharSequence?, start: Int, before: Int, count: Int)
```

```
// Вычисляем дискриминант

val discriminant = b * b - 4 * a * c

when {
    discriminant < 0 -> {
        resultTextView.text = "Действительных корней нет\n(D = $discriminant < 0)"
    }
    discriminant == 0.0 -> {
        val x = -b / (2 * a)
        resultTextView.text = "Найден один корень:\n$x\n(D = $discriminant)"
    }
    else -> {
        val x1 = (-b + sqrt(discriminant)) / (2 * a)
        val x2 = (-b - sqrt(discriminant)) / (2 * a)
        resultTextView.text = "Найдены два корня:\n$x1\n$x2\n(D = $discriminant)"
    }
}
```

Результат работы

Приложение успешно вычисляет корни квадратного уравнения при изменении коэффициентов а, b и с (рис. 2). Реализована обработка всех случаев:

- Два действительных корня (D > 0)
- Один корень (D = 0)
- Действительных корней нет (D < 0)



Рисунок 2 - Результат

Выводы

Освоен ConstraintLayout для создания адаптивных интерфейсов. Реализована автоматическая обработка ввода данных с использованием TextWatcher. Приложение корректно решает квадратные уравнения и обрабатывает все возможные случаи.