# Лабораторная работа № 8 по курсу дискретного анализа: Динамическое программирование

Выполнил студент группы М8О-312Б-22 МАИ Корнев Максим.

#### Условие

При помощи метода динамического программирования разработать алгоритм решения задачи, определяемой своим вариантом; оценить время выполнения алгоритма и объем затрачиваемой оперативной памяти. Перед выполнением задания необходимо обосновать применимость метода динамического программирования. Вариант 1: Хитрый рюкзак. У вас есть рюкзак, вместимостью m, а также n предметов, у каждого из которых есть вес  $w_i$  и стоимость  $c_i$ . Необходимо выбрать такое подмножество I из них, чтобы

- $\sum_{i \in I} w_i \le m$
- ullet  $(\sum\limits_{i\in I}c_i)*|I|$  является максимальной из всех возможных

|I| — мощность множества I.

#### Метод решения

Для решения воспользуемся методом динамического программирования, в котором большая задача разбивается на множество маленьких подзадач, решения каждой из которых может быть использовано несколько раз, что сильно увеличивает производительность алгоритма. Вспомним решение изветсной задачи о рюкзаке: составим таблицу из n строк и m столбцов и заполним каждую ячейку по определённому правилу, причём в заполнении каждой ячейки будут участвовать уже заполненные ячейки, в итоге в правой нижней ячейке нашей таблицы будет лежать решение задачи, то есть максимальная стоимость, которую можно унести в рюкзаке. Задача из моего варианта отличается от оригинальной условием заполнения таблицы, а также тем, что нужно хранить вспомогательную таблицу для восстановления последовательности предметов.

#### Описание программы

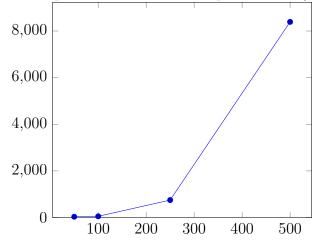
Программа состоит из одного файла.

## Дневник отладки

1. Программа выдала ОК с 1 попытки.

## Тест производительности

Ниже приведен тест времени работы алгоритма. По оси X — количество предметов, по оси Y — время выполнения алгоритма в мс (меньше — лучше).



Тесты подтвердили временную сложность алгоритма —  $O(n^2m)$ 

## Выводы

Проделав лабораторную работу, я ознакомился с новым подходом решения алгоритмических задач — динамическим программированием - и смог сделать довольно популярную задачу о рюкзаке