

1ª Guía Compiladores

Nombre: Escalona Zuñiga Juan Carlos

Grupo: 5CM2

Fecha: 07/04/2025

-Defina **compilador**

Programa que traduce programa escrito en lenguaje fuente a uno equivalente en lenguaje objeto

-Cuales son las dos partes de la compilación

- 1.- Análisis
- 2.- Síntesis

-Describa las 6 fases de un compilador

- **Analizador léxico:** En el que la cadena de caracteres que constituye el programa fuente se lee de izquierda a derecha y se agrupa en componentes léxicos.
- **Analizador sintáctico:** En el que los componentes léxicos se agrupan jerárquicamente en colecciones anidadas con un significado colectivo.
- **Analizador semántico:** En el que se realizan ciertas revisiones para asegurar que los componentes de un programa se ajustan de un modo significativo.
- **Generador de código intermedio:** Se puede considerar esta representación intermedia como un programa para una máquina abstracta.
- **Optimizador de código:** Trata de mejorar el código intermedio, de modo que resulte un código de máquina más rápido de ejecutar.
- **Generador de código:** La fase final de un compilador es la generación de un código objeto, por lo general consiste en código de máquina relocizable o código ensamblador.

-Cuales son los 8 módulos de un compilador

- **Administrador de la tabla de símbolos.**
- **Analizador léxico.**
- **Analizador sintáctico.**
- **Analizador semántico.**
- **Generador de código intermedio.**
- **Optimizador de código.**
- **Generador de código.**
- **Manejador de errores.**

A partir de ahora se usan dos etapas en hoc. Cuales son y que hacen ?

- 1.- Generación de código intermedio: Asigna distintas operaciones a los espacios de memoria de la RAM
- 2.- Ejecución: Ejecuta el código

Falso o verdadero (F/V)

0.-A los terminales se les llama asi porque no pueden ser sustituidos	(V)
1.-Que una secuencia de caracteres concreta sea un token depende del lenguaje	(F)
2.-Las cadenas que pertenecen al lenguaje generado por una gramatica estan hechas solo de terminales	(V)
3.-El análisis léxico lee la cadena de entrada de derecha a izquierda	(V)
4.-El análisis léxico construye el árbol de análisis sintáctico	(F)
5.-La secuencia de caracteres que forma un componente léxico es el lexema del componente	(V)
6.-La gramática $S \rightarrow aS \mid Sa \mid a$ se puede analizar con un análizador sintáctico predictivo descendente recursivo	(V)
7.-El tipo de yylval no es el mismo que el de los elementos en la pila de YACC	(V)
8.-La unica forma de indicar el tipo de los elementos en la pila de YACC es usando #define YYSTYPE	(V)
9.-El código intermedio debe ser fácil de generar	(V)
10.- Un esquema de traducción es una GLC + reglas semanticas	(F)
11.- Arbol de análisis sintáctico con anotaciones es sinonimo de árbol decorado	(V)
12.-Análisis sintáctico descendente es donde la construcción del árbol de análisis sintáctico se inicia en las hojas y avanza hacia la raíz	(F)
13.-Análisis sintáctico ascendente es donde la construcción del árbol de análisis sintáctico se inicia en las hojas y avanza hacia la raíz	(V)
14.-yylex() llama a yyparse()	(F)
15.-yyparse() llama a yylex()	(V)
16.-yylex() retorna el tipo de token	(V)
17.-yylval almacena el lexema	(V)
18-HOC1 es una calculadora	(V)
19.-Las variables en HOC son de tipo entero	(F)
20.-La notación posfija es una notación matemática libre de paréntesis y en esta notación los operadores aparecen después de los operandos	(V)
21.-La raiz del árbol de análisis sintáctico se etiqueta con el simbolo inicial	(V)
22.- Las hojas del árbol de análisis sintáctico se etiquetan con no terminales	(F)
23.-En la notación infija la asociatividad y la precedencia se usan para determinar en que orden hay que realizar las operaciones para evaluar una expresion	(V)

Para que sirve el **Análisis Léxico**

- a) Para generar el código en lenguaje objeto b) Nos dice si una cadena pertenece al lenguaje generado por una gramática (C)
c) Para dividir una cadena en tokens d) Los compiladores no lo necesitan nunca

El _____ comprueba que el orden en que el **analizador léxico** le va entregando los tokens es válido.

- a) analizador semantico b) analizador sintáctico c) optimizador d) generador de codigo (B)

Es una gramática que tiene cuatro componentes:

1. Un conjunto de componentes léxicos.
2. Un conjunto de no terminales.
3. Un conjunto de producciones, en el que cada producción consta de un no terminal, llamado lado izquierdo de la producción, una flecha y una secuencia de componentes léxicos y no terminales, o ambos, llamado lado derecho de la producción.
4. La denominación de uno de los no terminales como símbolo inicial.

a) Gramática Asociativa por la izquierda b) Gramática recursiva (C)

c) Gramática libre de contexto (GLC) d) Gramática ambigua

Cual de las sigs. opciones no es sinónimo de las otras

a) Componente léxico b) no terminal c) token d) Símbolo gramatical (B)

Es una gramática donde en el lenguaje que genera existe una cadena que tiene mas de un árbol de análisis sintáctico.

a) Gramática recursiva por la izquierda b) Gramática recursiva (D)
c) Gramática libre de contexto d) Gramática ambigua

Si Una gramática contiene una regla de producción de la forma $A \rightarrow A \alpha$ entonces es una

a) Gramática recursiva por la izquierda b) Gramática ambigua (A)
c) Gramática libre de contexto d) ninguna de las anteriores

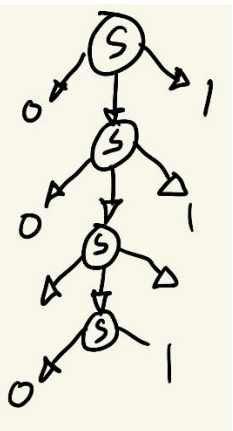
Considere la siguiente gramática

$$S \rightarrow 0S1 \mid 01$$

a) Mostrar una derivación de **00001111**

- **0S1**
- **00S11**
- **000S111**
- **00001111**

b) Dibuje el árbol de análisis sintáctico para la entrada **00001111**



Considere la siguiente gramática

$S \rightarrow \mathbf{bA}$

$A \rightarrow \mathbf{bB}$

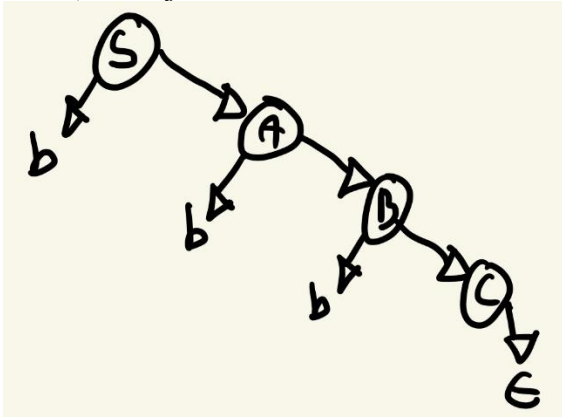
$B \rightarrow \mathbf{bC}$

$C \rightarrow \epsilon$

a) Mostrar una derivación de **bbb**

$S \rightarrow \mathbf{bA}$
 $\rightarrow \mathbf{bbB}$
 $\rightarrow \mathbf{bbbC}$
 $\rightarrow \mathbf{bbb}$

b) Dibuje el árbol de análisis sintáctico para la entrada **bbb**



Considere la siguiente gramática

$S \rightarrow A$

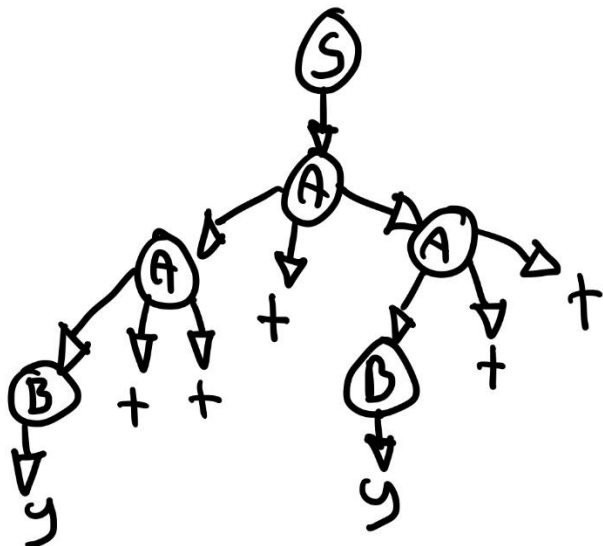
$A \rightarrow A+A \mid B++$

$B \rightarrow y$

a) Mostrar una derivación de **y + + + y + +**

$S \rightarrow A$
 $\rightarrow A + A$
 $\rightarrow B + + + B + +$
 $\rightarrow y + + + y + +$

b) Dibuje el árbol de análisis sintáctico para la entrada **y + + + y + +**



$$d \rightarrow 0 / 1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 7 / 8 / 9$$

1

- l, d
- l, d, d
- l, d, d, d
- l, d, d, d, d
- l, d, d, d, d, d
- l, d, d, d, d, d, d
- l, d, d, d, d, d, d, d
- l, d, d, d, d, d, d, d, d
- l, d, d, d, d, d, d, d, d, d
- d, d, d, d, d, d, d, d, d, d, d
- ...
- 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, 0

b) Dibuje el árbol de análisis sintáctico para la entrada **9,8,7,6,5,4,3,2,1,0**



Dada la gramática

$T = \{a, b, +, -, *, /, (,)\}$, $N = \{E, T, F\}$ $S = \{E\}$

$P = \{ E \rightarrow T \mid E + T \mid E - T$

$T \rightarrow F \mid T * F \mid T / F$

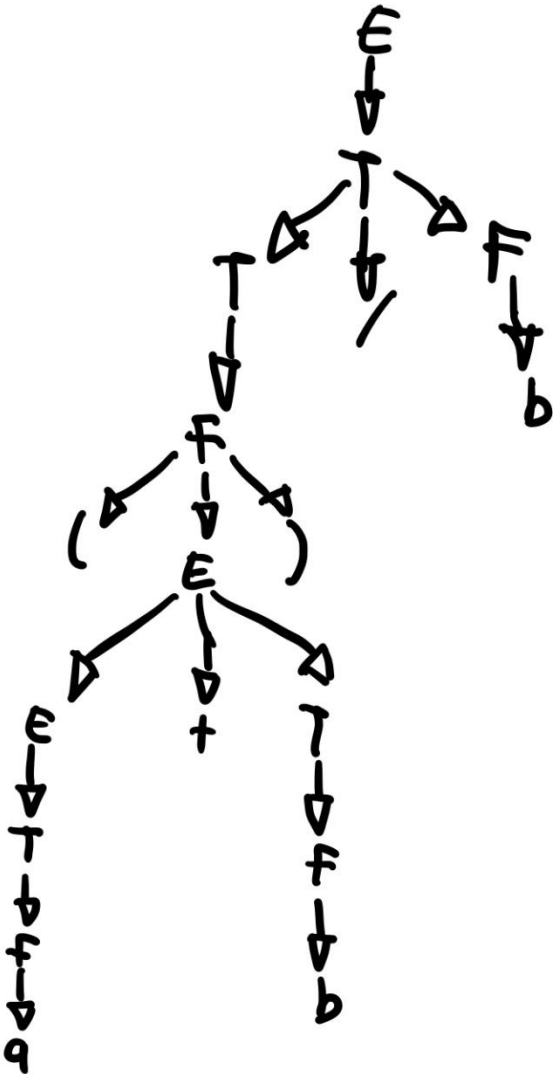
$F \rightarrow a \mid b \mid (E) \}$

y la cadena $(a+b)/b$

a) Obtenga una derivación de dicha cadena

$E \rightarrow T$	$E \rightarrow T$
$T \rightarrow T / F$	$E \rightarrow (T + T) / b$
$E \rightarrow T / F$	$T \rightarrow F$
$T \rightarrow F$	$E \rightarrow (F + T) / b$
$E \rightarrow F / F$	$T \rightarrow F$
$F \rightarrow (E)$	$E \rightarrow (F + F) / b$
$E \rightarrow (E) / F$	$F \rightarrow a$
$F \rightarrow b$	$E \rightarrow (a + F) / b$
$E \rightarrow (E) / b$	$F \rightarrow b$
$E \rightarrow E + T$	$E \rightarrow (a + b) / b$
$E \rightarrow (E + T) / b$	

b) Dibuje el árbol de análisis sintáctico que corresponde a la cadena mencionada



Análisis sintáctico predictivo descendente recursivo

Considere la siguiente gramática

$S \rightarrow a \mid (S)$

Escriba el analizador sintáctico predictivo descendente recursivo

```
void pareja(complex t){
    if(preana == t) preana = sigcomplex();
    else error();
}

void S(){
    if(preana == 'a')
        pareja('a');
    else if(preana == '('){
        pareja('(');S();parea(')');
    }else
        error();
}

void main(){
    preana = sigcomplex();
}

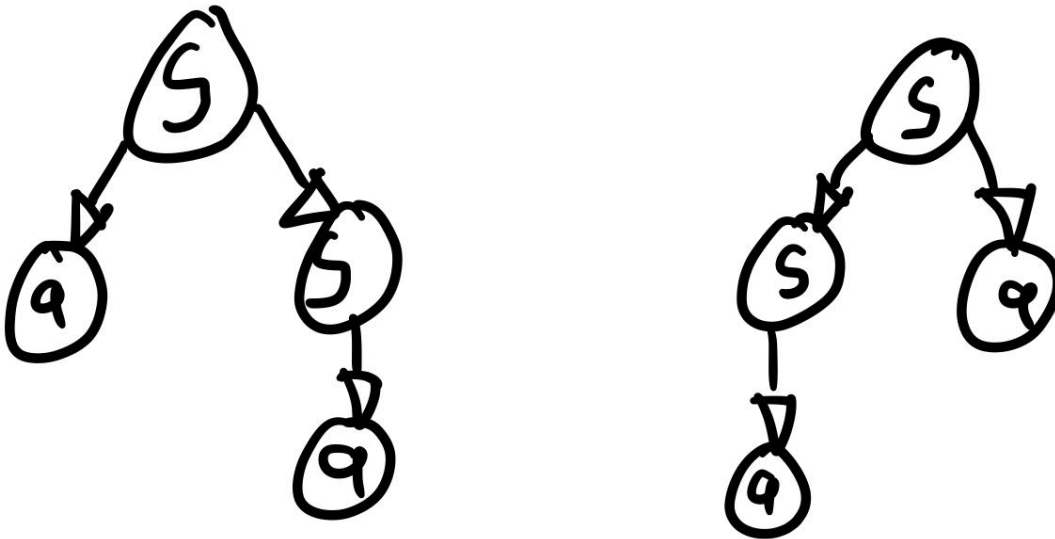
}
```

Ambigüedad

Demostrar que la siguiente gramática es ambigua

$S \rightarrow aS \mid Sa \mid a$

usando la cadena aa



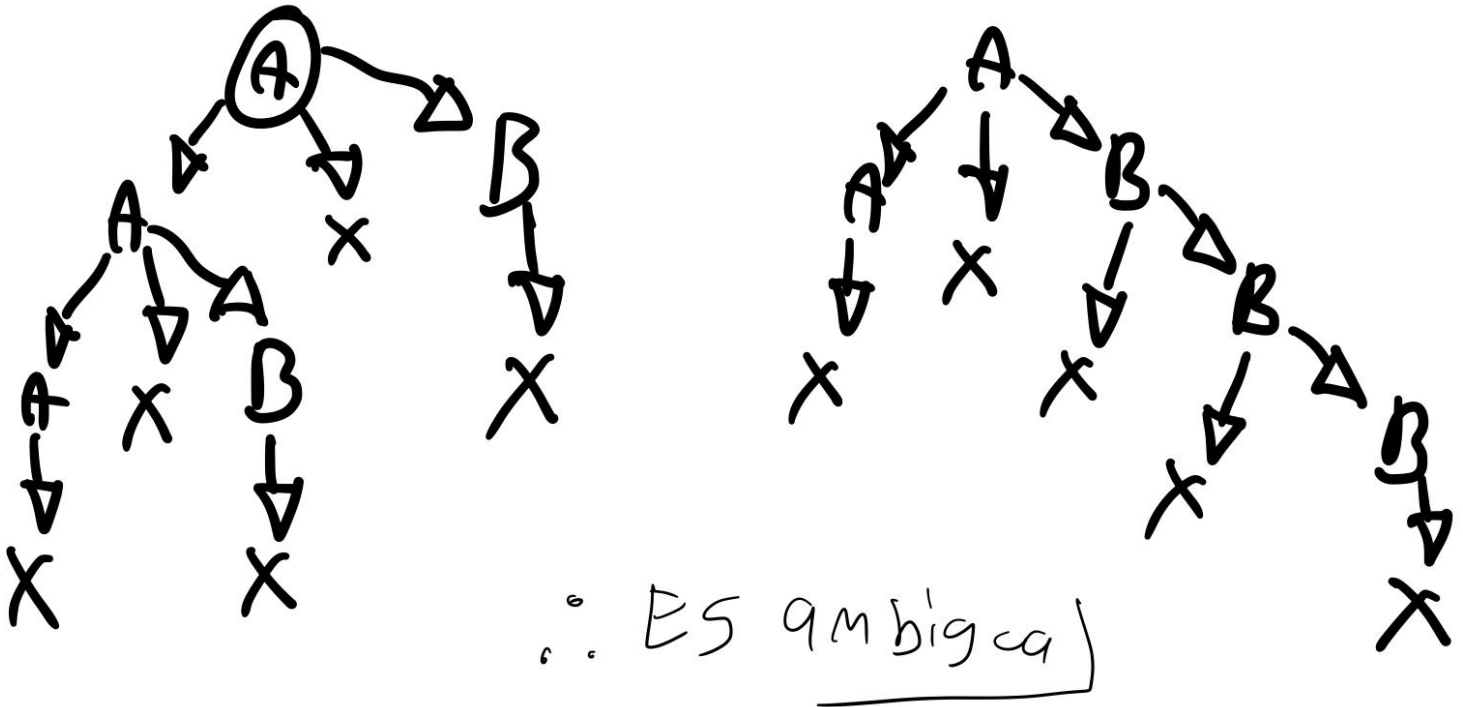
Se genera 2 A.A.S
∴ Es Ambigua

Demostrar que la siguiente gramática es ambigua

$$A \rightarrow A x B \mid x$$

$$B \rightarrow x B \mid x$$

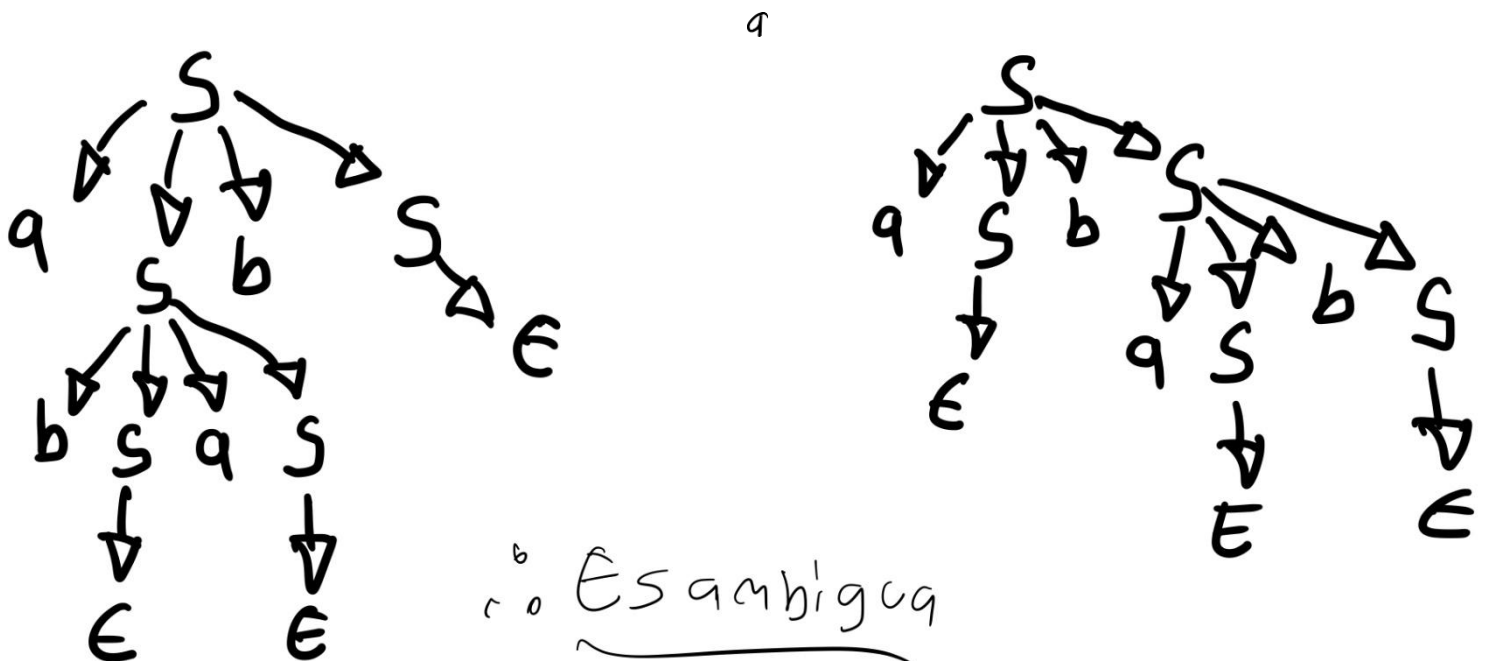
usando la cadena **xxxxx**



Demostrar que la siguiente gramática es ambigua

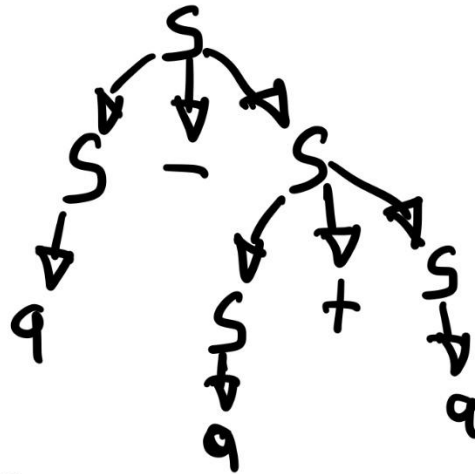
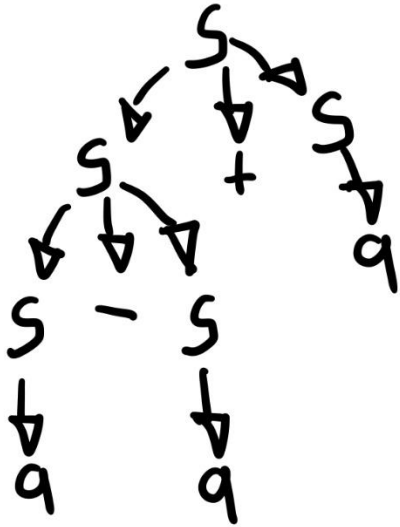
$$S \rightarrow a S b S \mid b S a S \mid \epsilon$$

usando la cadena **abab**



-erificar si las siguientes gramáticas son ambiguas S
 $\rightarrow S + S \mid S - S \mid a$

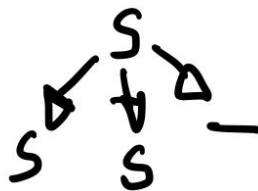
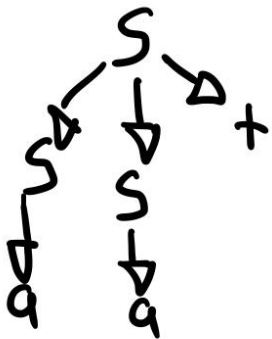
Considerando $a - a + a$



\therefore Es ambigua

$S \rightarrow SS + \mid SS - \mid a$

Considerando $aa +$



\therefore No es ambigua
 porque $ty \rightarrow$ al estar
 al final obligan a que
 las cadenas solo tengan
 un A.A.S.

Recursividad por la izquierda

Para eliminar la recursividad por la izquierda

$$A \rightarrow Aa \mid b$$

se transforma en

$$A \rightarrow b \mid bR$$

$$R \rightarrow aR \mid \varepsilon$$

Ahora considere las siguientes gramáticas

$$A \rightarrow 1 \mid A0$$

y

$$S \rightarrow (L) \mid a$$

$$L \rightarrow L, S \mid S$$

Elimine la recursividad por la izquierda de dichas gramáticas.

$$A \rightarrow 1 \mid A0$$

Pasa a

$$A \rightarrow 1R \mid 1$$

$$R \rightarrow 0R \mid \varepsilon$$

$$S \rightarrow (L) \mid a$$

$$L \rightarrow L, S \mid S$$

Pasa a

$$L \rightarrow SR \mid S$$

$$R \rightarrow ,SR \mid \varepsilon$$

$$S \rightarrow (L) \mid a$$

Escriba el analizador sintáctico predictivo descendente recursivo para dichas gramáticas

Escriba la sección de reglas de la especificación de YACC para dichas gramáticas

Primer gramática

```
void A(){
    if(preana=='1R')
        parear('1'); R();
    elseif(preana=='1')
        parear('1');
    else
        error();
}
void R(){
    if(preana=='0')
        parear('0'); R();
    else;
}
```

Segunda gramática

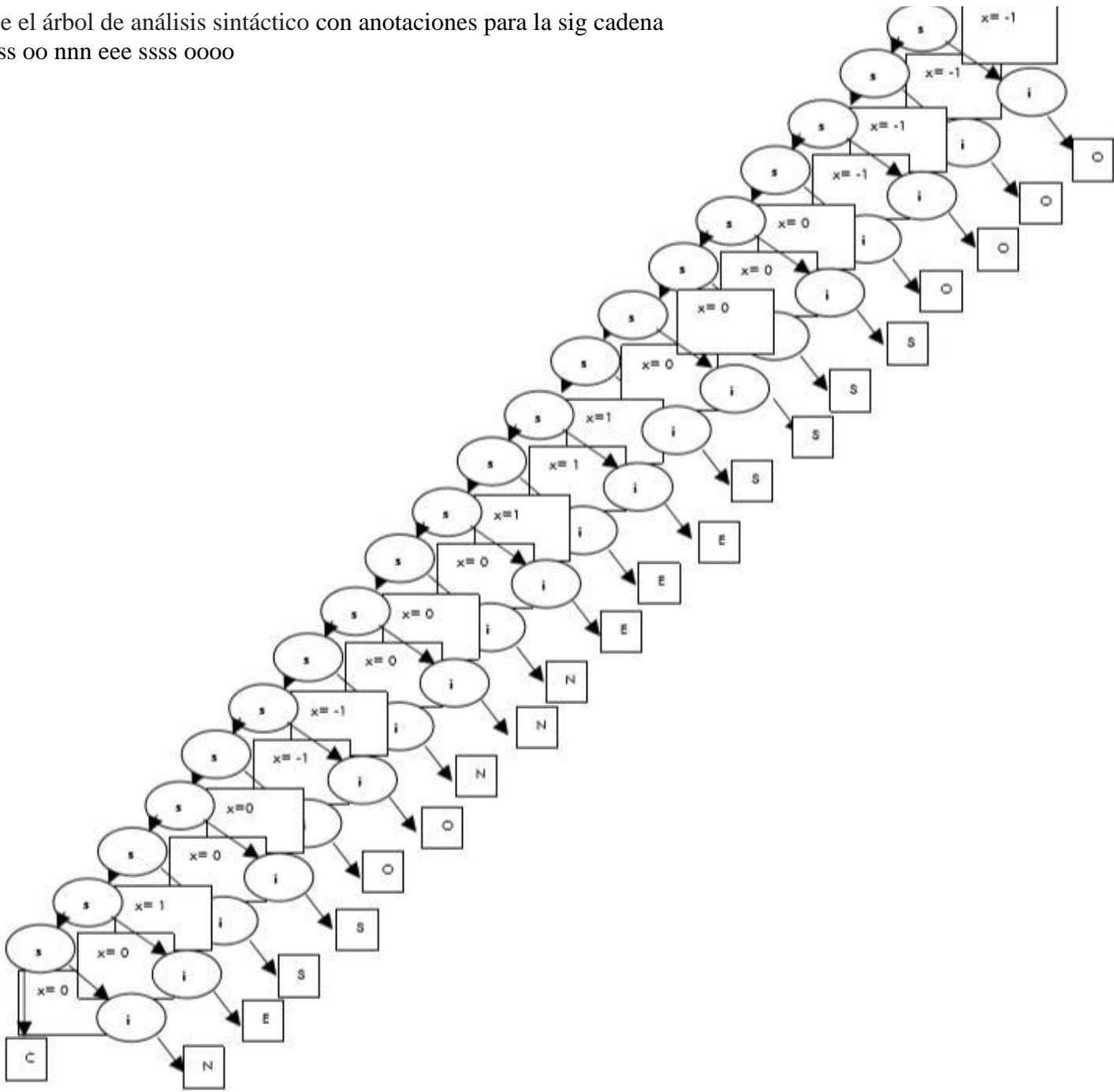
```
void L(){
    if(preana=='SR')
        S(); R();
    elseif(preana=='S')
        parear('S');
    else
        error();
}
```

```
void R(){
    if(preana=='S')
        S(); R();
    else;
}
void S(){
    if(preana=='(')
        parea('('); L(); parea(')');
    elseif(preana=='a')
        parea('a');
    else
        error();
}
```

Definiciones dirigidas por la sintaxis

PRODUCCIÓN	REGLA SEMÁNTICA
$sec \rightarrow \text{comienza}$	$sec.x = 0$ $sec.y = 0$
$sec \rightarrow sec_1 instr$	$sec.x = sec_1.x + instr.dx$ $sec.y = sec_1.y + instr.dy$
$instr \rightarrow \text{este}$	$instr.dx = 1$ $instr.dy = 0$
$instr \rightarrow \text{norte}$	$instr.dx = 0$ $instr.dy = 1$
$instr \rightarrow \text{oeste}$	$instr.dx = -1$ $instr.dy = 0$
$instr \rightarrow \text{sur}$	$instr.dx = 0$ $instr.dy = -1$

Dibuje el árbol de análisis sintáctico con anotaciones para la sig cadena
c n e ss oo nnn eee ssss oooo



Escribir la sección de reglas de la especificación de yacc para calcular la posición final del robot.

```
%{
struct cord{
int x, y,dx,dy;
};

typedef struct cord cordenada;
#define struct cord cordenada
#define YYSTYPE struct cord
%}

%token comienza este oeste norte sur
%%

    sec: comienza {$.x = 0; $.y = 0;}
    | sec instr {$.x = $1.x + $2.dx; $.y = $1.y + $2.dy;}
instr: este {$1.dx = 1; $1.dy = 0;}
    | oeste{$1.dx = -1; $1.dy = 0;}
    | norte{$1.dx = 0; $1.dy = 1; }
    | sur{$1.dx = 0; $1.dy = -1;}
    ;
%%
```

Escriba una definición dirigida por la sintaxis para evaluar expresiones booleanas.

Esquemas de traducción

Escriba un esquema de traducción para convertir una expresión en:

infijo a postfijo expr -> expr + termino { print (' + ');} expr -> expr * termino { print (' * ');} expr -> termino termino -> 0 { print (' 0 ');} termino -> 1 { print (' 1 ');} termino -> 9 { print (' 9 ');}	postfijo a infijo expr -> + expr termino + { print (' + ');} expr -> - expr termino - { print (' - ');} expr -> termino termino -> 0 { print (' 0 ');} termino -> 1 { print (' 1 ');} termino -> 9 { print (' 9 ');}
infijo a prefijo expr -> expr termino + { print ('+' expr , termino)} expr -> expr termino - { print ('-' exp, termino) } expr -> termino termino -> 0 { print (' 0 ');} termino -> 1 { print (' 1 ');} termino -> 9 { print (' 9 ');}	prefijo a infijo expr -> + expr termino { print (expr , '+' , termino)} expr -> - expr termino { print (exp, '-' , termino) } expr -> termino termino -> 0 { print (' 0 ');} termino -> 1 { print (' 1 ');} termino -> 9 { print (' 9 ');}

Escriba un esquema de traducción para evaluar expresiones booleanas

Para cada esquema de traducción de arriba escriba la sección de reglas de la especificación de YACC

Escritura de Gramaticas

Escribir una gramática que genere todas las cadenas de longitud 4 formadas con los símbolos del alfabeto

$\{a,b,c\}$

$T=\{a,b,c\}$

$NT=\{I,X\}$

$S=\{I\}$

$I \rightarrow X X X X$

$X \rightarrow a \mid b \mid c$

Escribir una gramática que sirva para generar las siguientes cadenas

Especie perro	Especie gato	Especie perro	Especie gato
Edad 1	Edad 2	Edad 2	Edad 2
Sexo macho	Sexo macho	Sexo hembra	Sexo macho
Tamaño grande	Tamaño mediano	Tamaño pequeño	Tamaño grande
Colores negro , blanco	Colores negro , blanco , café	Colores canela , gris	Colores blanco
Soy rápido , activo, alegre	Soy tranquilo , sociable	Soy fuerte , alegre, activo.	Soy listo , obediente
Aficiones correr, comer	Aficiones dormir, parrandear, comer	Aficiones aullar	Aficiones jugar, haraganear

S-> especie + edad + sexo + tamaño + colores +soy + aficiones

Especie-> perro|gato

Edad -> 1|2

Sexo -> macho|hembra

Tamaño -> grande|mediano|pequeño

Colores -> colores,colores| colores|negro|blanco|café|canela|gris

Soy -> soy, soy|soy|rápido|activo|alegre|tranquilo|sociable|fuerte|listo|obediente

Aficiones -> aficiones,

aficiones|aficiones|correr|comer|dormir|parrandear|aullar|jugar|haraganear

12.-Escribir una gramática que sirva para generar las siguientes cadenas

Etiquetado Nerd	Etiquetado Geek	Etiquetado Nerd	Etiquetado Freak
Nivel Junior	Nivel Senior	Nivel Junior	Nivel Senior
Sexo Hombre	Sexo Mujer	Sexo Mujer	Sexo Hombre
Lenguajes Java , C , Logo	Lenguajes Pascal , Prolog ,	Lenguajes PHP , Perl, Java	Lenguajes Ensamblador, C
Aficiones programar, videogames, comics, hackear, googlear	SQL Aficiones chatear, videogames, programar	Aficiones hackear, googlear, gotcha, dormir	Aficiones gotcha, dormir, chatear, comics

S-> etiquetado + nivel + sexo + lenguajes + aficiones

Etiquetado -> nerd|geek|freak

Nivel -> junior|senior

Sexo -> hombre|mujer

Lenguajes -> lenguajes,lenguajes|lenguajes|java|c|logo|pascal|prolog|php|pearl|ensamblador

Aficiones-> Aficiones, aficiones | aficiones | programar | videogames | comics | hackear | googlear | chatear | dormir | gotcha

YACC

.-Para que sirve \$\$

Para asignar valores de una produccion

.-Dentro de una accion gramatical \$n se refiere a la variable asociada al elemento n de lado derecho de una produccion

1.-Los %% se usan para indicar

a)inicio de la sección de declaraciones

c)precedencia de los operadores

b)inicio de la sección de reglas

d)fin del código de soporte

(B)

2.-%token sirve para indicar

a)inicio de la sección de declaraciones

c)precedencia de los operadores

d)los no terminales de la gramática

d)los terminales de la gramática

(D)

3.-Como le indica el analizador léxico (yylex) al analizador sintáctico (yyparse) que ya no hay mas tokens en la entrada

a) retornando cero

c) almacenando -1 en yylval

b) retornando -1

d) almacenando 0 en yylval

(D)

4.-Una acción gramatical debe ir entre

a) comillas

b) paréntesis

c) corchetes

d) llaves

(D)

5.-Considere la producción

$S : S 'a' S 'b'$

\$4 a cual de los miembros del lado derecho de la producción se refiere?

a)la 'a'

c)la segunda S

b)la 1er S

d)la 'b'

(D)

Si el codigo de yylex es el siguiente

```
int yylex() { return getchar(); }
```

de cuantos caracteres son los tokens

a) 0

b) 1

c) 2

d) la cantidad de caracteres del token varia

(B)

Considere la siguiente gramática (los terminales se indican en negritas)

$L \rightarrow L, D \mid D$

$D \rightarrow \mathbf{0} \mid \mathbf{1}$

Escriba la sección de reglas de la especificación de yacc para dicha gramática

%%

L: **L ‘,’ D**

| D

;

D: **0**

| 1

;

%%

Escriba la especificación de yacc para la gramática

$$\begin{aligned} S &\rightarrow U \mid V \\ U &\rightarrow TaU \mid TaT \\ V &\rightarrow TbV \mid TbT \\ T &\rightarrow aTbT \mid bTaT \mid \epsilon \end{aligned}$$

%%

```
S:    U
      | V
      ;
U:    T 'a' U
      | T 'a' T
      ;
V:    T 'b' V
      | T 'b' T
      ;
T:    /* ε */
      | 'a' T 'b' T
      | 'b' T 'a' T
      ;
```

%%

Escriba las acciones gramaticales para que imprima el numero de b's en la cadena de entrada

%{

/*escriba el tipo de los elementos en la pila de yacc */

#define YYSTYPE

% }

%%

S : '(' B ')' { \$\$=\$2 }

;

B : '(' B ')' { \$\$=\$2 }

| D { \$\$=\$1; }

;

D : { }

| 'b' D { \$.numb++; \$\$=\$2 }

;

%%

Considere la siguiente gramática (los terminales se indican en negritas)

lista->lista , figura | figura

figura-> triangulo | cuadrilatero

triangulo-> **lado lado lado**

cuadrilatero-> **lado lado lado lado**

Escriba la sección de reglas de la especificación de yacc para dicha gramática y las acciones semánticas respectivas para que se imprima si un triangulo es equilátero y si un cuadrilátero es un cuadrado

%%

lista: lista ‘,’ figura

| figura

;

figura: triangulo

| cuadrilátero

;

triangulo: lado lado lado {if(\$1==\$2 && \$2==\$3) printf(“Equilatero”);}

;

cuadrilátero: lado lado lado lado {if(\$1 == \$2 && \$2 == \$3 && \$3 == \$4)

printf(“Cuadrilátero”);}

;

%%