МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет Московский институт электронной техники»

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 3 ПО АРХИТЕКТУРАМ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫХ СИСТЕМ

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ АССЕМБЛЕРНЫХ ВСТАВОК В ПРОГРАММАХ НА $\mathrm{C}++$

ВАРИАНТ 6

Егоров Вадим, Кудреватых Павел, Саркисов Эрик ПМ-31

Содержание

Задание ЛЗ.№1	
Задание ЛЗ.№2	4
Задание ЛЗ.№3	4
Задание ЛЗ.№4	
Задание ЛЗ.№5	
Цель работы: научиться вставлять в программы на языке высокого уровня ассемблерные фрагменты.	
Вариант 6:	

 $\begin{cases} z = (x+8)/y \\ w = (x+8)\%y \end{cases}$

Задание Л3.№1.

Реализуйте расчёт беззнакового целочисленного выражения как ассемблерную вставку в программу на C/C++, помещая временные значения в регистры общего назначения A, C, D (в зависимости от разрядности данных — eax, ecx, edx или rax, rcx, rdx).

В переменные x,y,z,w — локальные переменные функции main() (или другой функции C/C++) и передаются во вставку как параметры (z и w — выходные x и y — входные). Проверьте расчёт, реализовав то же самое на C/C++.

```
void print(unsigned int z, unsigned int w)
{
                                               printf("z = %d, w = %d\n",z, w);
}
void c_task(int x, int y)
{
                                               print((x + 8) / y, (x + 8) \% y);
}
void asm_task1(unsigned int x, unsigned int y)
{
                                               unsigned int z = 0, w = 0;
                                               asm
                                                                                                   "mov1 %2, %%eax\n\t"
                                                (
                                                                                               "addl $8, %%eax\n\t"
                                                                                               "movl %3, %%ecx\n\t"
                                                                                              "movl 0, \cmal{movl} \cmal{m
                                                                                              "divl %%ecx\n\t"
                                                                                              "movl %%eax, %0\n\t"
                                                                                              "movl %edx, %1\n\t"
                                                                                               :"=m"(z), "=m"(w)
                                                                                              :"m"(x), "m"(y)
                                                                                               :"%eax", "%ecx", "%edx"
                                               );
                                               print(z, w);
}
```

Вызов функций:

```
unsigned int x = 10, y = 5;
//task 1
asm_task1(x,y);
c_task(x,y);
```

Задание Л3.№2.

Реализуйте задание Л3.№1, передав вставке в качестве входных параметров не значения x и y, а указатели p = &x и q = &y.

```
void print(unsigned int z, unsigned int w)
{
        printf("z = %d, w = %d\n",z, w);
}
void asm_task2(unsigned int* p, unsigned int* q)
{
        unsigned int z = 0, w = 0;
        asm
                 "movq (%%rax), %%rax\n\t"
        (
                "addq $8, %%rax\n\t"
                "movq (%%rcx), %%rcx\n\t"
                "movl 0, \%edx\n\t"
                "divl %%ecx\n\t"
                "movl %%eax, %0\n\t"
                "movl %edx, %1\n\t"
                : "=m"(z), "=m"(w)
                :"a"(p), "c"(q)
                :"%edx"
        );
        print(z, w);
}
   Вызов функции:
    //task 2
    asm_task2(&x, &y);
```

Задание Л3.№3.

Бонус +2 балла для пар, обязательное для троек. Реализуйте задание ЛЗ.№1, не используя в тексте вставки конкретных имён регистров (для размещения параметров в нужных регистрах использовать ограничения).

В секции перезаписываемых элементов конкретные имена регистров, если это необходимо, указывать надо!

```
void print(unsigned int z, unsigned int w)
{
          printf("z = %d, w = %d\n",z, w);
}

void asm_task3(unsigned int x, unsigned int y)
{
          unsigned int z = 0, w = 0;
          asm
          ( "addl $8, %2\n\t"
```

```
"movl $0, %%edx\n\t"
    "divl %3\n\t"
    :"=a"(z), "=d"(w)
    :"a"(x), "c"(y)

);

print(z, w);

Вызов функции

//task 3
asm_task3(x, y);
```

Задание Л3.№4.

На языке ${\rm C/C}++$ выделите память под массив M (статический или динамический) из N целых чисел и инициализируйте N нулями.

Реализуйте для заданного $k \in [0, N)$ запись значения $x \neq 0$ на место элемента M[k], используя компоненты эффективного адреса ($Base, Index, 2^{Scale}$).

```
void print_M_d(int* M)
{
        int i = 0;
        for (i; i < N; i++)
                printf("%d ", M[i]);
        printf("\n");
}
void asm_task4(int* M, int x)
{
        unsigned int k = 1;
                     "movg %%rdx, (%%rsi, %%rcx, 4)\n\t"
                :"S"(M), "c"(k), "d"(x)
        );
}
   Вызод функций:
        //task 4
        int M[N];
        int i = 0;
        for (i; i < N; i++)
                M[i] = 0;
        asm_task4(M, x);
        print_M_d(M);
```

Задание Л3.№5.

Реализуйте для заданного $j \in [0, N]$), $j \in k$ запись значения FF в старший байт элемента M[j], используя все компоненты эффективного адреса.

```
void print_M_x(int* M)
{
    int i = 0;
    for (i; i < N; i++)
        printf("%x ", M[i]);
    printf("\n");</pre>
```

```
(kali@ kali)-[~/Lab/lab3]
$ ./lab3
Task 1
z = 3, w = 3
z = 3, w = 3

Task 2
z = 3, w = 3

Task 3
z = 3, w = 3

Task 4
0 10 0 0 0

Task 5
0 a ff00 0 0
```