

💡 Habt ihr die Dateien der Configs heruntergeladen, braucht ihr diese nur zu Importieren und nicht von Hand einrichten. Alles in der liesmich.txt enthalten.

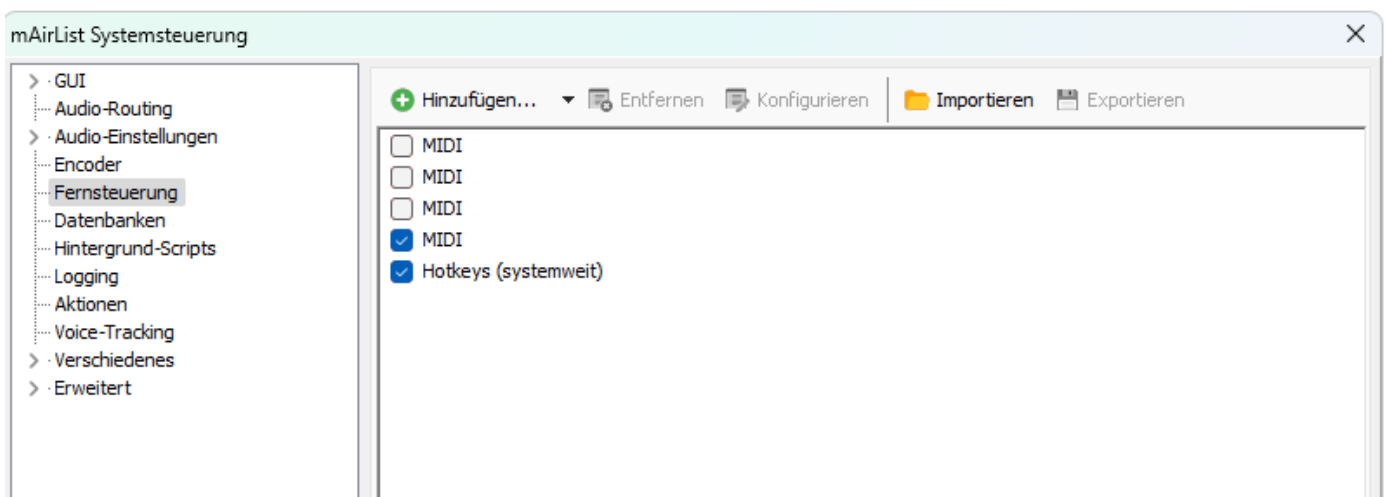
4 Da die Funktion von Faderstart nicht immer Sinnvoll ist und man einen Track auch mal direkt in der vollen Lautstärke starten möchte (Hotstart) hab ich dank Tondose aus dem mAirList Forum ein Script bekommen, das es mir ermöglicht diese Funktion ein und aus zu schalten. Hierbei werden lediglich in der Fernsteuerung Übersicht die ersten drei Punkte aktiviert und deaktiviert. Damit mir auch während der Sendung garantiert ersichtlich ist, ob Faderstart nun auch aktiv oder inaktiv ist, hab ich mir hierzu drei „Erweiterte Buttons“ eingerichtet.

FADERSTART PLAYER A AUS

FADERSTART PLAYER B AUS

FADERSTART CART1 AUS

Diese kann man natürlich dann auch im Layout-Designer kleiner z.B. in die Player platzieren. Wichtig ist, das wenn ihr das Script aus dem Download verwendet, das diese die drei Midi Fernsteuerungen in der Liste der Fernsteuerungsübersicht an Stelle 1,2 und 3 stehen müssen!



Drückt man nun die Taste 2 auf dem Rode Caster verändert das folgendes:

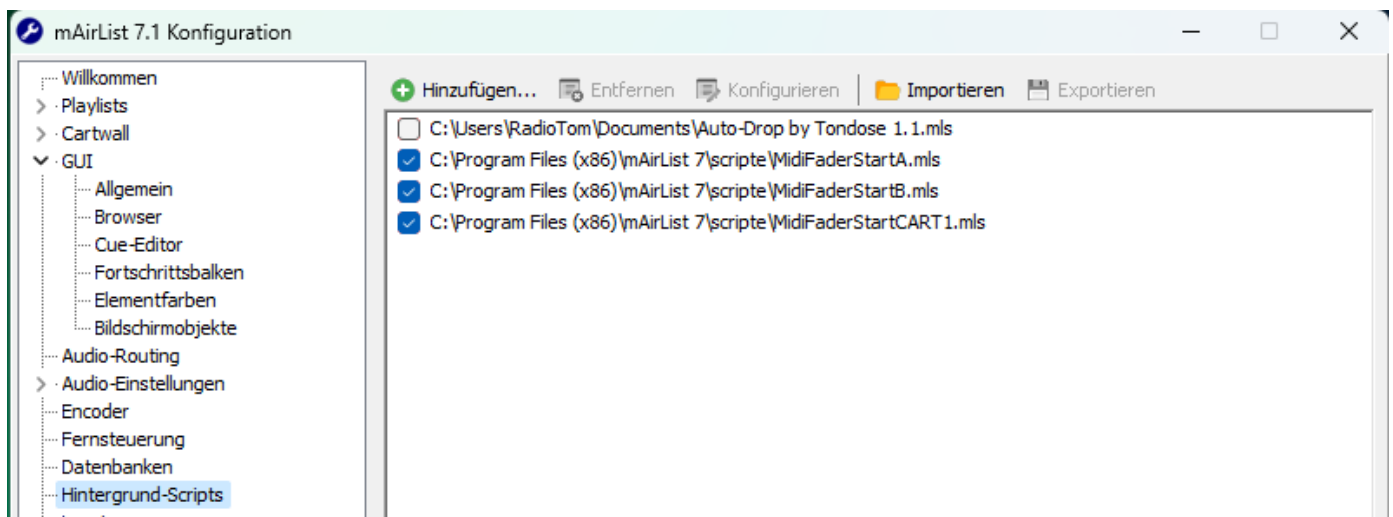
FADERSTART PLAYER A AUS

FADERSTART PLAYER B AN

FADERSTART CART1 AUS

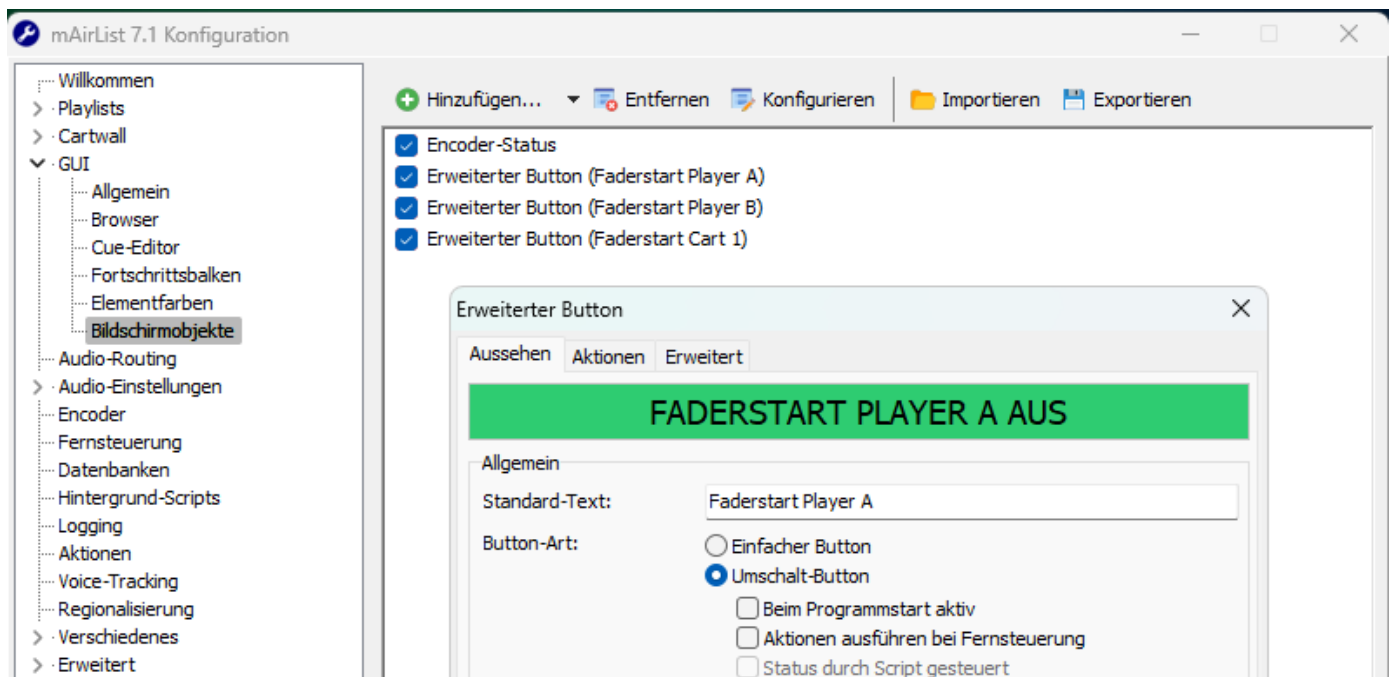
Dies ist die Einfachste und rudimentär Simpelste Methode den Faderstart ein und aus zu schalten. Standartmäßig ist der Faderstart beim Programmstart auf AUS.

Als erstes muss das Script, das ihr auch in dem Archiv findet als Hintergrundscript angelegt werden:



💡 Das Script funktioniert jetzt schon ohne das ihr einen Button zusätzlich in mAirList anlegt, insofern ihr die Midi Fernsteuerung genauso wie ich angelegt habt. Ich mag es jedoch rudimentär auch angezeigt haben, ob was aktiv oder inaktiv ist, deshalb hab ich mir 2 Buttons jeweils angelegt:

Den erweiterten Button könnt ihr unter Konfiguration - GUI - Bildschirmobjekte - Hinzufügen



Damit das jeweilige Script das als Hintergrundscript in mAirList angelegt werden muss, auch reagiert, ist es wichtig diesem Button eine Fernsteuerung Aktion zu versehen und eine ID:

Für Button A ist das `BUTTON.FADERSTARTA`

Für Button B ist das `BUTTON.FADERSTARTB`

Für Button C ist das `BUTTON.FADERSTARTC`

Erweiterter Button

Aussehen Aktionen **Erweitert**

Position

Position:

☐ Automatisch verstecken oder minimieren

Rahmen

Rahmenbreite:

Rahmenfarbe:

Fernsteuerung

ID für Fernsteuerung:

Unter Aktionen jeweils den Befehl für die Console eingeben:

Erweiterter Button

Aussehen Aktionen **Erweitert**

Aktionen wenn angeklickt bzw. aktiviert

Befehl ausführen (FADERSTARTA)

Aktionen wenn deaktiviert

Befehl ausführen (FADERSTARTA)