

TUGAS 2

CLASS&OBJECT

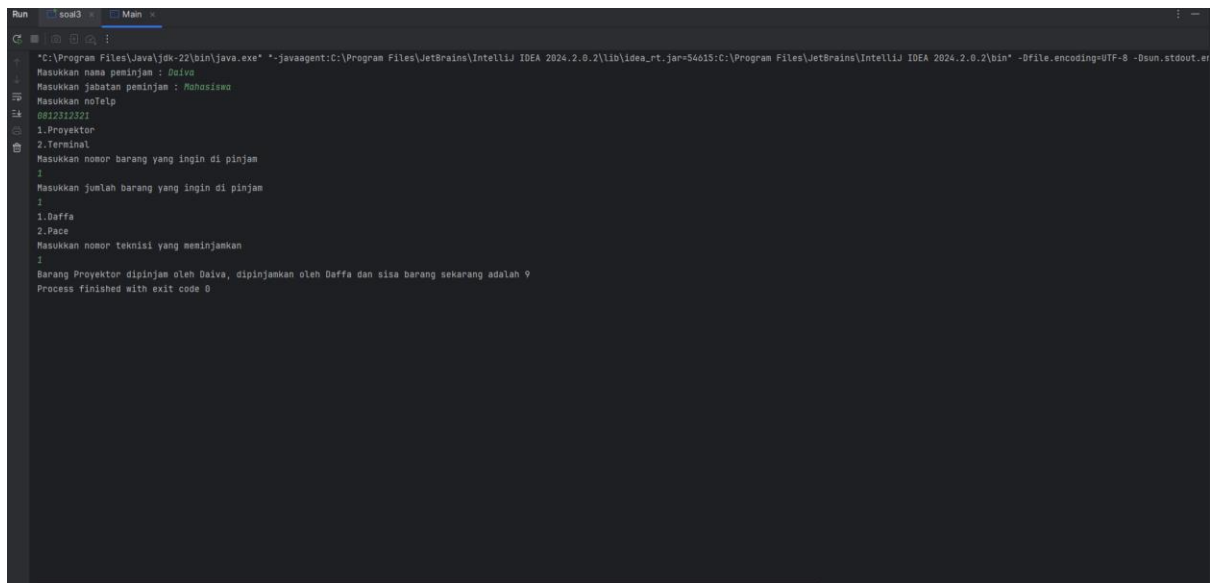
Diajukan untuk memenuhi salah satu tugas Mata kuliah Pemrograman Berorientasi Objek



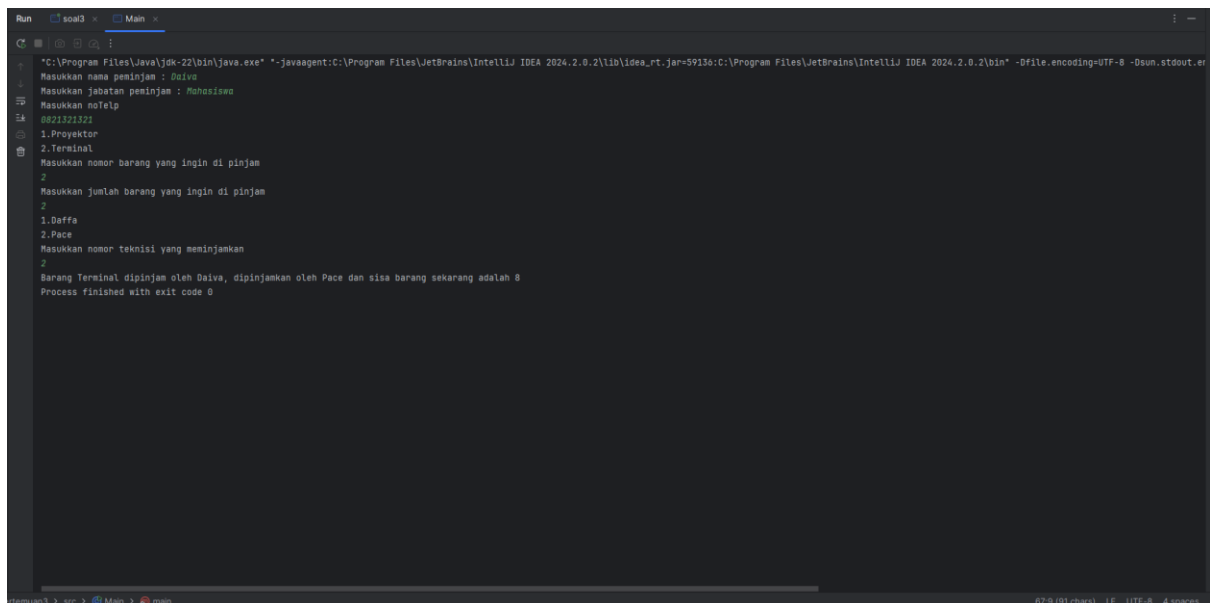
Disusun Oleh:
Daiva Raditya Pradipa (231511039)
Jurusan Teknik Komputer dan Informatika

Program Studi D-3 Teknik Informatika
Politeknik Negeri Bandung
2024

Screenshot Hasil



```
Run 1x0a3 x Main x
C:\Program Files\Java\jdk-22\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA 2024.2.0.2\lib\idea_rt.jar=54615:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA 2024.2.0.2\bin" -Dfile.encoding=UTF-8 -Dsun.stdout.encoding=UTF-8
Masukkan nama peminjam : Daiva
Masukkan jabatan peminjam : Mahasiswa
Masukkan noTelp
0812312321
1.Proyektor
2.Terminal
Masukkan nomor barang yang ingin di pinjam
1
Masukkan jumlah barang yang ingin di pinjam
1
1.Daffa
2.Pace
Masukkan nomor teknisi yang meminjamkan
1
Barang Proyektor dipinjam oleh Daiva, dipinjamkan oleh Daffa dan sisa barang sekarang adalah 9
Process finished with exit code 0
```



```
Run 1x0a3 x Main x
C:\Program Files\Java\jdk-22\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA 2024.2.0.2\lib\idea_rt.jar=59136:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA 2024.2.0.2\bin" -Dfile.encoding=UTF-8 -Dsun.stdout.encoding=UTF-8
Masukkan nama peminjam : Daiva
Masukkan jabatan peminjam : Mahasiswa
Masukkan noTelp
0812312321
1.Proyektor
2.Terminal
Masukkan nomor barang yang ingin di pinjam
2
Masukkan jumlah barang yang ingin di pinjam
2
1.Daffa
2.Pace
Masukkan nomor teknisi yang meminjamkan
2
Barang Terminal dipinjam oleh Daiva, dipinjamkan oleh Pace dan sisa barang sekarang adalah 8
Process finished with exit code 0
```

Source Code

Main.java

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.Scanner;
```

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        ArrayList<Barang> listBarang = new ArrayList<>();
        Peminjam peminjam = new Peminjam();

        Barang barang1 = new Barang();
```

```
barang1.setNamaBarang("Proyektor");
barang1.setJenisBarang("elektronik");
barang1.setJumlahBarang(10);
barang1.setMerek("Panasonic");
listBarang.add(barang1);
```

```
// Add second Barang object
Barang barang2 = new Barang();
barang2.setNamaBarang("Terminal");
barang2.setJenisBarang("elektronik");
barang2.setJumlahBarang(10);
barang2.setMerek("Xiaomi");
listBarang.add(barang2);
```

```
Teknisi listTeknisi[] = new Teknisi[2];
```

```
listTeknisi[0] = new Teknisi();
listTeknisi[0].setNama("Daffa");
listTeknisi[0].setNoTelp("083123123");
```

```
listTeknisi[1] = new Teknisi();
listTeknisi[1].setNama("Pace");
listTeknisi[1].setNoTelp("083123124");
```

```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
System.out.print("Masukkan nama peminjam : ");
String nama = scanner.next();
```

```
System.out.print("Masukkan jabatan peminjam : ");
String jenis = scanner.next();
```

```
System.out.println("Masukkan noTelp");
String noTelp = scanner.next();
```

```
peminjam.setNama(nama);
peminjam.setJabatan(jenis);
peminjam.setNoTelp(noTelp);
```

```
for (int i = 0; i < listBarang.size(); i++) {
    System.out.print((i + 1) + ". ");
    System.out.println(listBarang.get(i).getNamaBarang());
}
```

```
System.out.println("Masukkan nomor barang yang ingin di pinjam");
int noBarang = scanner.nextInt();
```

```
System.out.println("Masukkan jumlah barang yang ingin di pinjam");
int jmlBarang = scanner.nextInt();
```

```

        for (int i = 0; i < listTeknisi.length; i++) {
            System.out.print((i + 1) + ".");
            System.out.println(listTeknisi[i].getNama());
        }

        System.out.println("Masukkan nomor teknisi yang meminjamkan");
        int noTeknisi = scanner.nextInt();

        peminjam.pinjamBarang(listBarang.get(noBarang - 1), jmlBarang, listTeknisi[noTeknisi - 1]);

    }
}

```

Barang.java

```

public class Barang {
    private String namaBarang;
    private int jumlahBarang;
    private String jenisBarang;
    private String merek;

    public void setNamaBarang(String namaBarang) {
        this.namaBarang = namaBarang;
    }

    public void setJumlahBarang(int jumlahBarang) {
        this.jumlahBarang = jumlahBarang;
    }

    public void setJenisBarang(String jenisBarang) {
        this.jenisBarang = jenisBarang;
    }

    public void setMerek(String merek) {
        this.merek = merek;
    }

    public String getNamaBarang() {
        return namaBarang;
    }

    public int getJumlahBarang() {
        return jumlahBarang;
    }
}

```

```
}
```

Teknisi.java

```
public class Teknisi {  
    private String nama;  
    private String noTelp;  
  
    public void setNama(String nama) {  
        this.nama = nama;  
    }  
  
    public String getNama() {  
        return nama;  
    }  
  
    public void setNoTelp(String noTelp) {  
        this.noTelp = noTelp;  
    }  
  
    public String getNoTelp() {  
        return noTelp;  
    }  
}
```

Peminjam.java

```
public class Peminjam {  
    private String nama;  
    private String jabatan;  
    private String noTelp;  
  
    public void setNama(String nama) {  
        this.nama = nama;  
    }  
  
    public void setJabatan(String jabatan) {  
        this.jabatan = jabatan;  
    }  
  
    public void setNoTelp(String noTelp) {  
        this.noTelp = noTelp;  
    }  
  
    public String getNama() {
```

```
        return nama;
    }

    public void pinjamBarang(Barang barang, int jumlahBarang, Teknisi teknisi ) {
        barang.setJumlahBarang(barang.getJumlahBarang() - jumlahBarang );
        System.out.printf("Barang %s dipinjam oleh %s, dipinjamkan oleh %s dan sisa barang sekarang  
adalah %d", barang.getNamaBarang(), nama, teknisi.getNama() ,barang.getJumlahBarang() );
    }
}
```