

ETS

Diajukan untuk memenuhi salah satu tugas praktikum Mata kuliah Pemrograman Berorientasi Objek



Disusun Oleh:
Daiva Raditya Pradipa (231511039)

Jurusan Teknik Komputer dan Informatika
Program Studi D-3 Teknik Informatika
Politeknik Negeri Bandung
2024

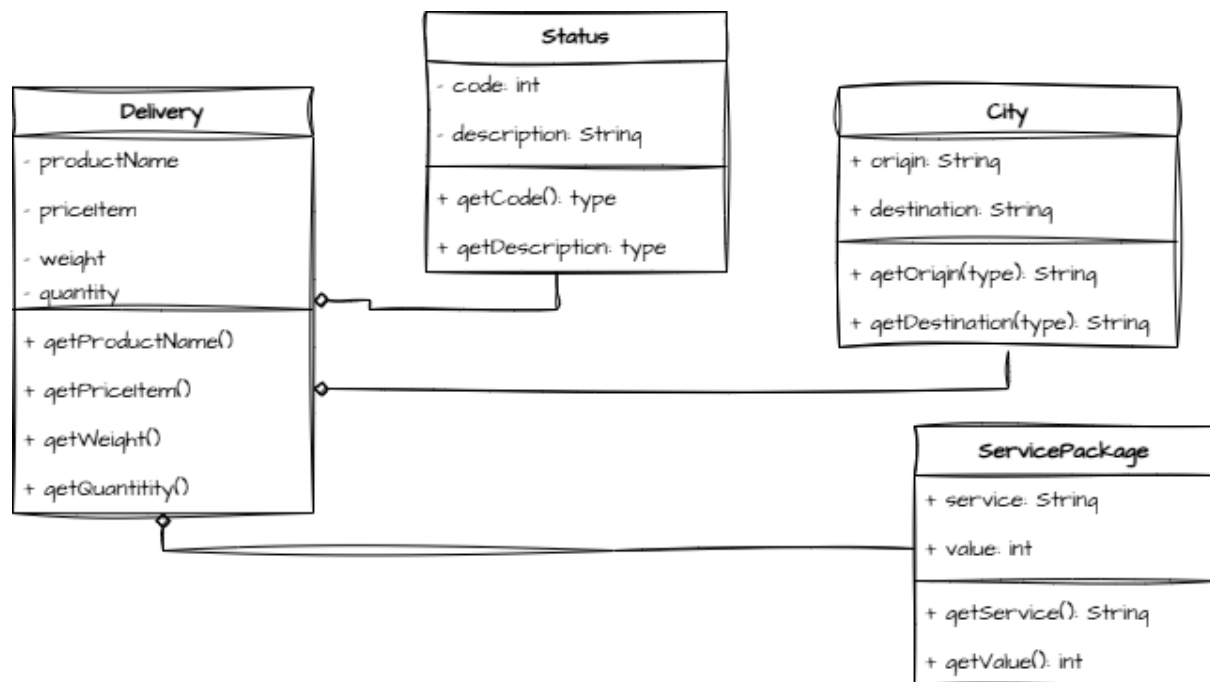
Screenshot hasil program

```
PS C:\Code\java\ets> c:\cd 'c:\Code\java\ets'; & 'C:\Program Files\Java\jdk-22\bin\java.exe' '@C:\Users\daiva\AppData\Local\Temp\cp_2wffm8wmsxi3zfucx0t0wngmd,argfile' 'Main'
```

productName	quantity	weight	destination	servicePackage	serviceValue	Total	PaymentMethod	PaymentStatus
Celana Jeans	1	2	JAKARTA	REGULAR (REG)	15000	15000	qris	Settlement
Kemeja Lengan Panjang	2	2	SURABAYA	Reguler (REG)	26000	26000	cash	Succes

Penjelasan soal

Pada kelas Delivery terdapat relasi dengan kelas Status, ServicePackage, City. Menurut anda jenis relasi antar kelas apa yang tepat di terapkan pada kelas berikut? Dan buat diagram kelasnya! (poin 20)



Pada Class delivery disini saya menggunakan hubungan aggregation karena untuk menjalankan class Delivery secara sepenuhnya membutuhkan kepemilikan dari tiga class lainnya yaitu status, city, dan service package sehingga memungkinkan untuk mendapatkan semua data dari file json yang ditampung dalam array dengan tipe Delivery

Terapkan clean code pada program yang dibuat! jelaskan teknik clean code apa saja yang diterapkan ! (poin 10)

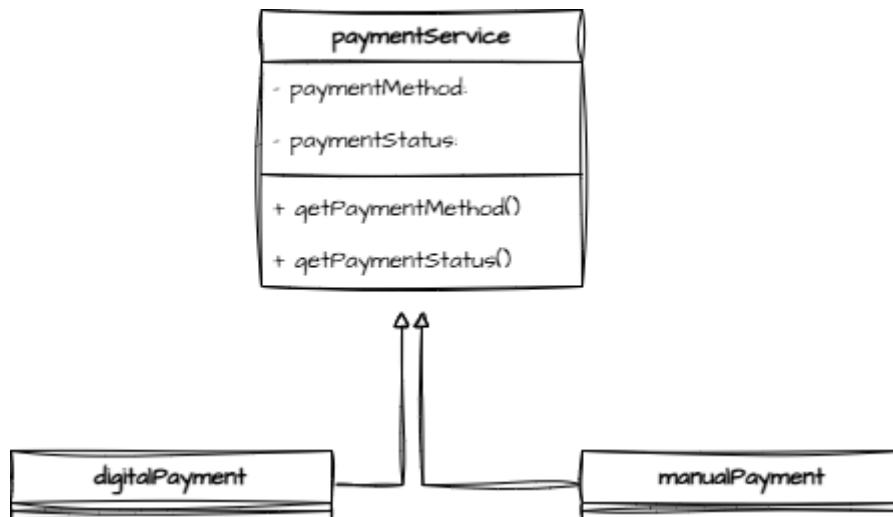
1. Memastikan nama fungsi sesuai dengan kegunaan nama fungsi

Misalnya fungsi untuk mendapatkan value attribute service maka nama fungsinya adalah getService()

2. Penghapusan kode yang tidak digunakan

Menghapus kode kode yang digunakan seperti import library yang tidak lagi digunakan dan penghapusan setter yang tidak digunakan

Terdapat abstract class `paymentService` yang berisi method `getPaymentStatus`, `getPaymentMethod`, dimana pembayaran pengiriman bisa melalui ovo, qris dan cash, lengkapi diagram kelas tersebut dengan menambahkan abstract class `paymentService` (poin 20)



Dikarenakan `paymentService` merupakan abstract class, maka dari itu kita perlu mewariskannya kepada subclass disini saya mewariskannya pada `digitalPayment` (ovo,qris) dan `manualPayment` (cash)