

# Menganalisis Aplikasi Kasir

## 1. Tujuan Aplikasi

Membantu dalam melakukan transaksi penjualan secara cepat dan akurat, mengurangi resiko kesalahan manusia dalam perhitungan, memantau dan mengelola stok barang secara real time untuk menghindari kekurangan atau kelebihan persediaan, dan memudahkan owner untuk melihat riwayat transaksi dan laporan transaksi yang terjadi.

## 2. Target Pengguna

Target yang bisa mengakses aplikasi ini ialah, admin, petugas, dan pelanggan dan tidak terkecuali owner dari toko tersebut.

## 3. Fitur Utama

Fitur utama ini pada admin, sebagai admin bisa menambahkan petugas baru dan user baru, dan admin juga bisa menginput barang-barang yang baru, dan bisa melihat stok barang yang ada, dan melihat transaksi antara petugas dan user dalam pembelian, dan mencetak hasil laporan.

## 4. Platform dan Teknologi

Aplikasi ini akan berbentuk menjadi sebuah website, agar bisa langsung di akses oleh siapapun secara cepat, dengan laravel dan framework bootstrap.

## 5. Keamanan Privasi

- Men Enkripsi data yang kuat untuk melindungi data dari akses yang tidak sah
- Otorisasi Akses pastikan hanya pihak yang berwenang yang memiliki akses ke data sensitif
- Backup berkala untuk mengantisipasi kehilangan data akibat gangguan teknis
- Dan melakukan keamanan secara realtime untuk mendeteksi dan menanggapi ancaman

## 6. Pengalaman Pengguna (ux)

Saya akan membuat aplikasi ini dengan semenarik mungkin dan saya akan menerapkan UI agar memudahkan pengguna mengakses website ini.

## 7. Waktu Pengembangan dalam pembuatan Website

Dalam pembuatan website ini saya membutuhkan waktu sekitar 3 sd 4 minggu di karenakan saya masih belum terlalu mahir

## 8. Pemeliharaan Sistem

- pemeliharaan rutin pada software dan hardware pada aplikasi kasir, agar kinerja tetap normal

- Update secara berkala, melakukan setiap update 1 bulan sekali
- Pelatihan pengguna, pastikan admin dan petugas bisa mengelola aplikasi ini dengan baik

Dengan informasi lebih lanjut ini, saya dapat memberikan analisis yang lebih mendalam dan relevan untuk aplikasi yang akan saya buat