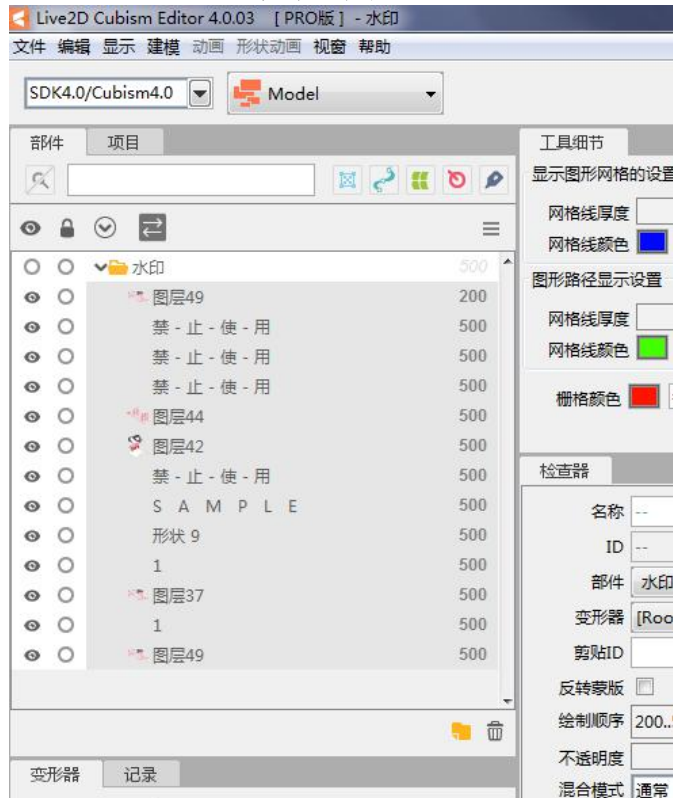
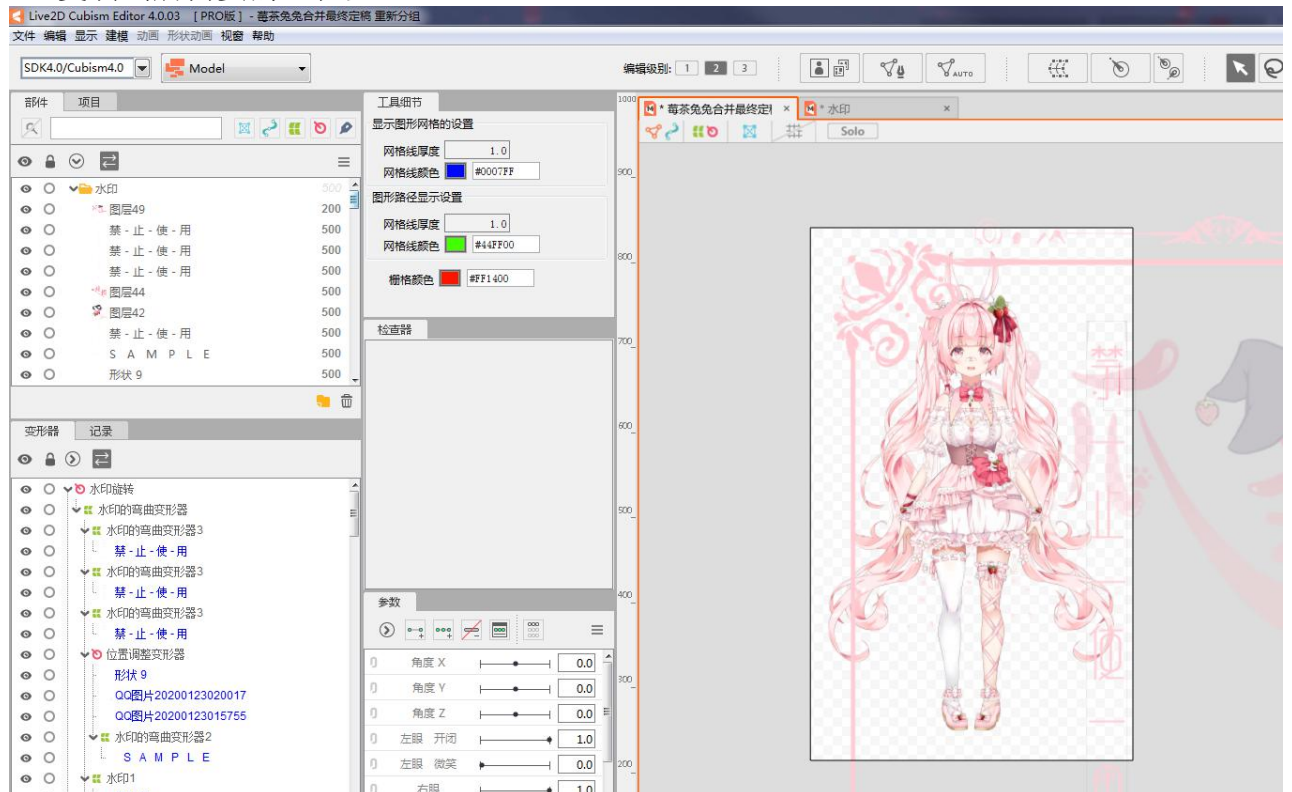


# 模型水印添加指南

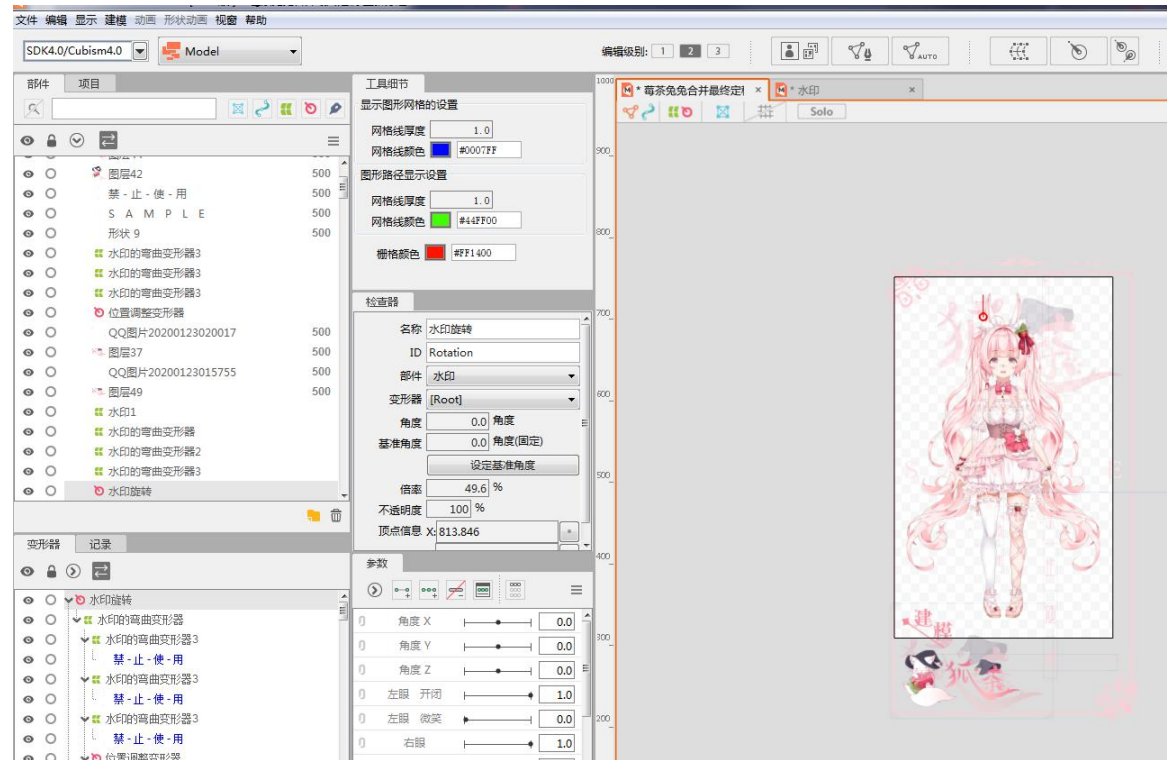
## 1、选中所需要的水印图层 ctrl+c 复制



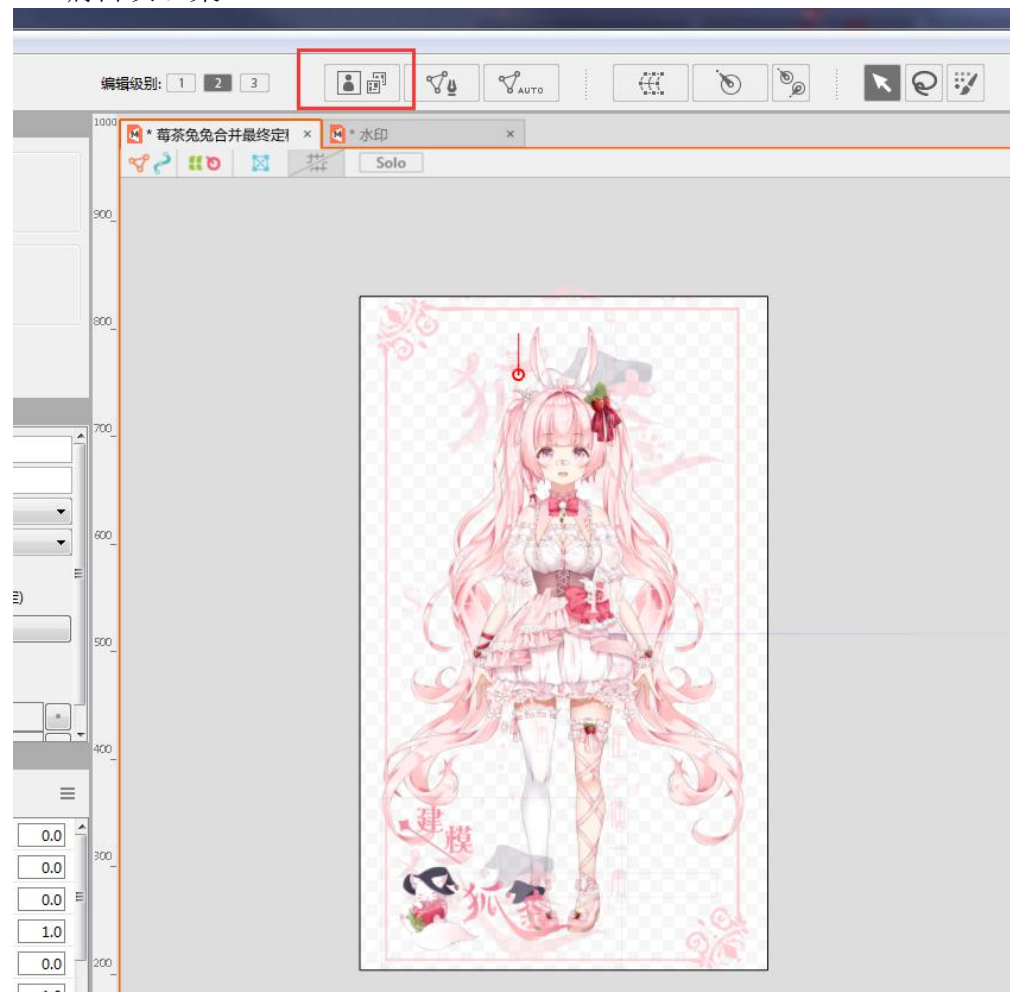
## 2、复制到所需要的工程里



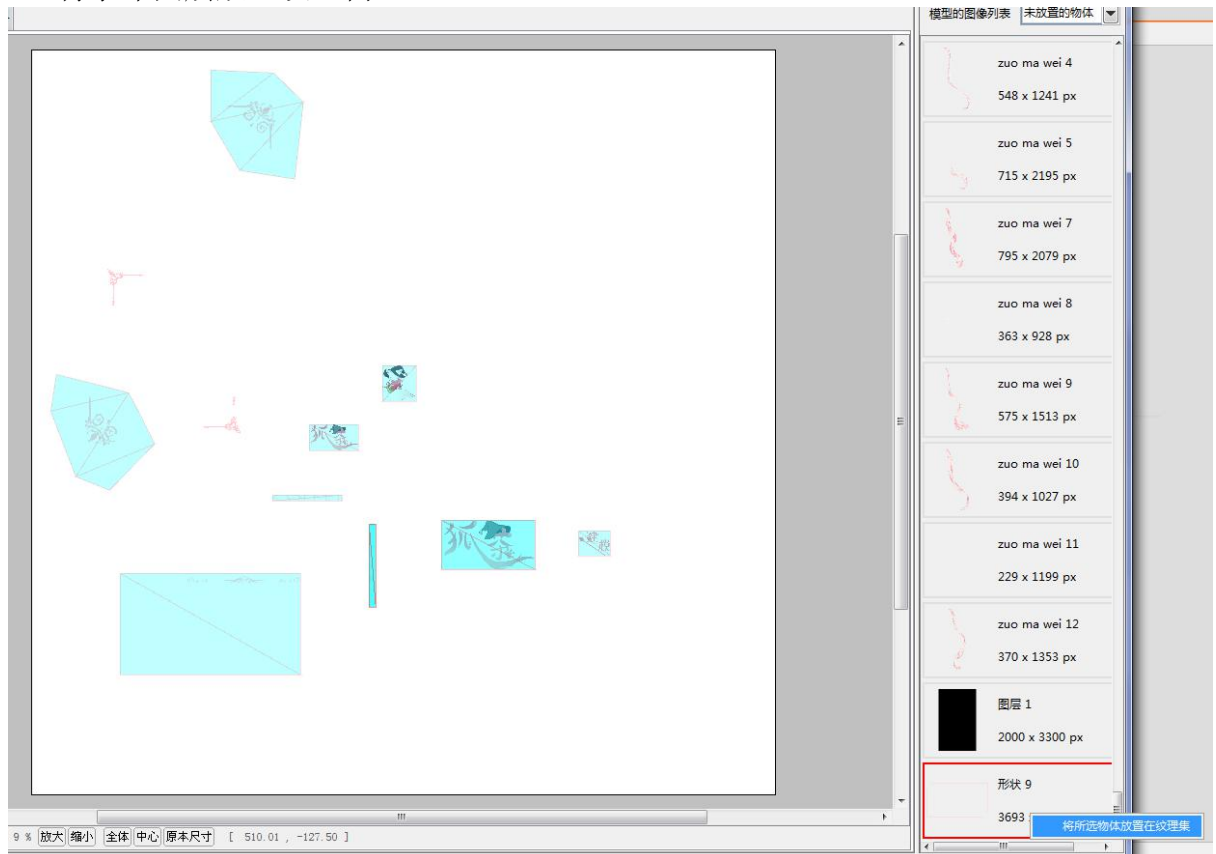
### 3、建变形器调整大小和位置



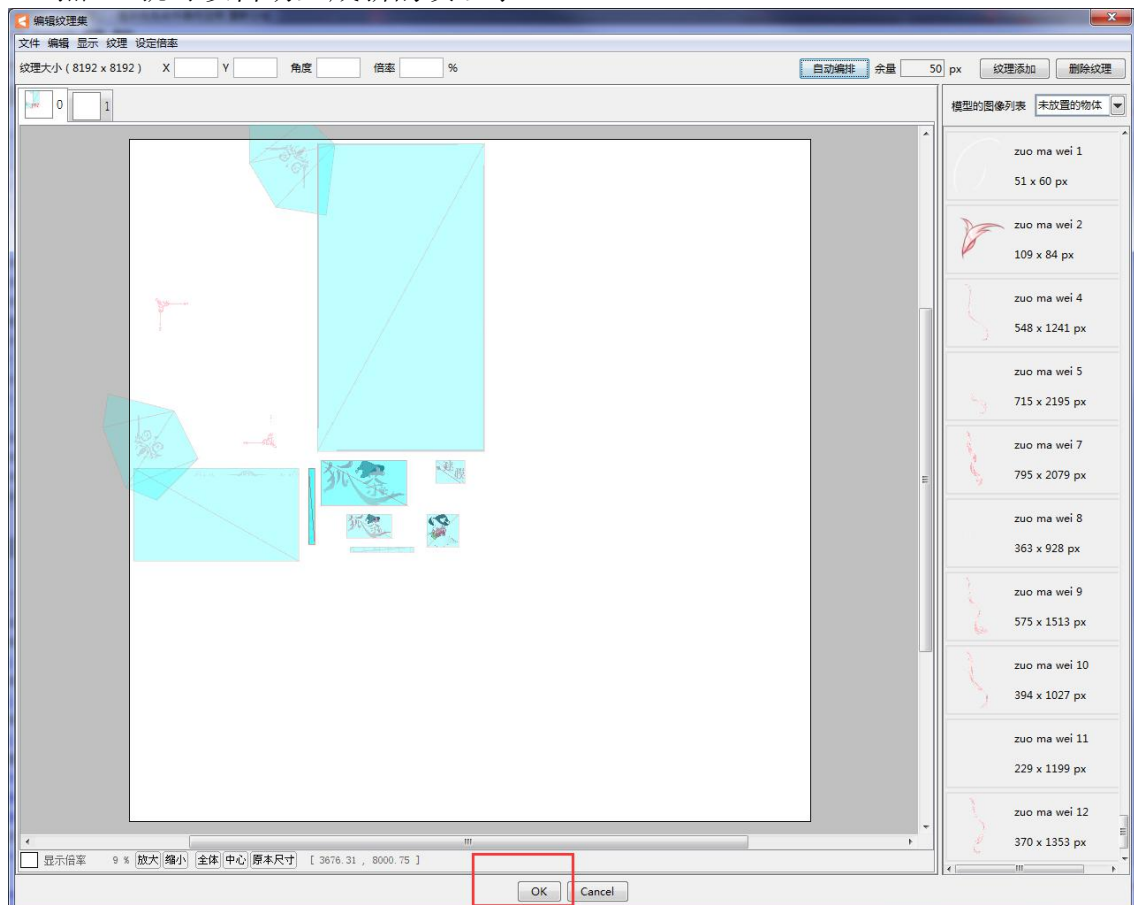
### 4、编辑纹理集



## 5、将水印图层放入纹理内



## 6、点 ok 就可以自动生成新的纹理了



## 7、导出

