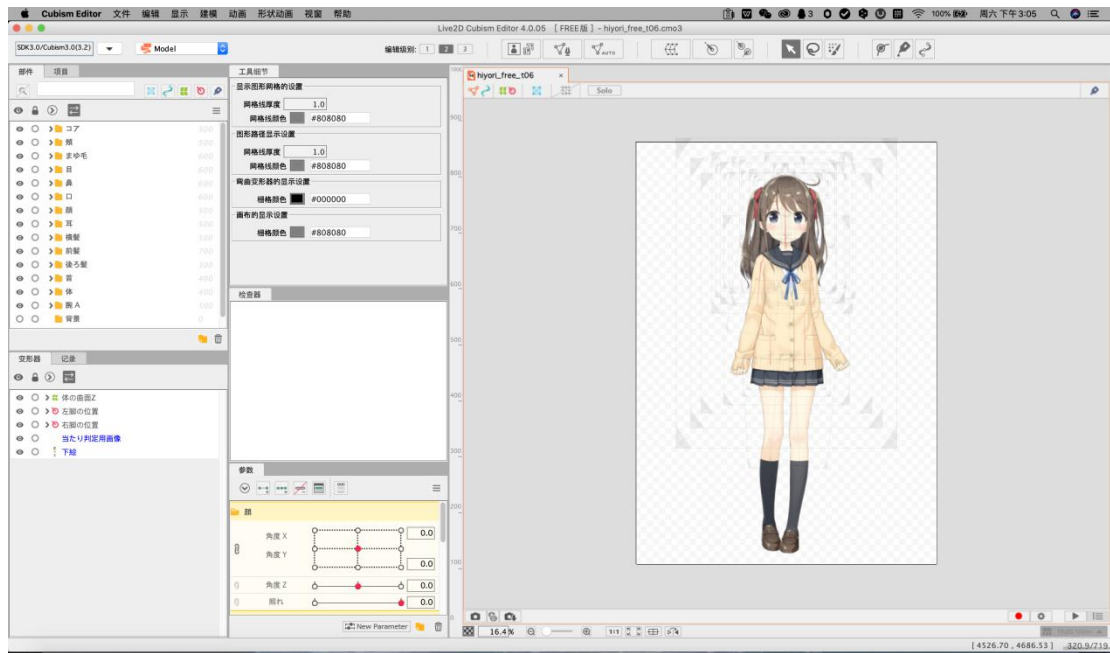


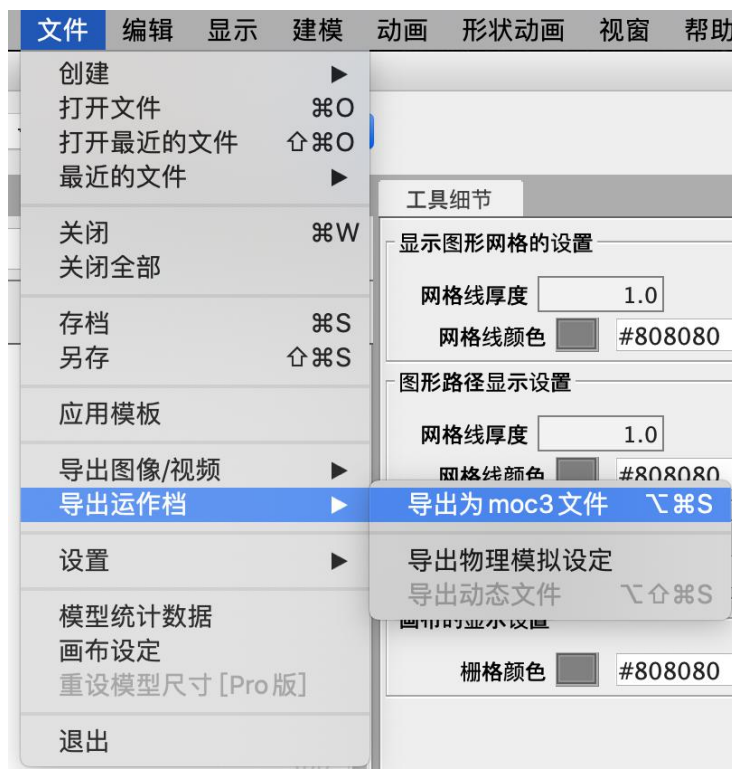
Peacha.net Live2D ZIP 文件准备指南

※推荐使用 Google Chrome、新版 Edge（Chromium 内核版本）浏览器使用 Peacha.net 网站，以获得最佳的使用体验。

1、使用 Live2D Cubism Editor（请使用 3.2.04 或更新版本）打开 cmo3 模型文件

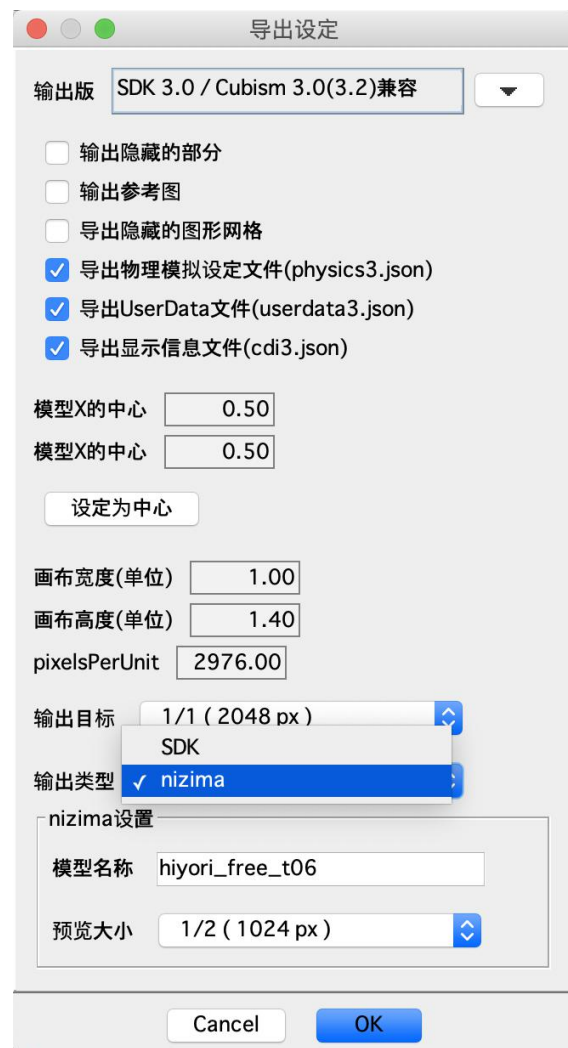


2、点击文件-导出运作档-导出为 moc3 文件 打开导出设定窗口



也可以使用快捷键 **ctrl+alt+s** (mac 快捷键为 **command+option+s**)

3、调整好参数后，将输出类型由“SDK”变更为“nizima”并点击 OK



4、保存后会得到三个压缩包



export.zip: 不可编辑的 Live2D 模型文件

original.zip: 可编辑的 Live2D 模型文件

preview.zip: 用于预览展示的 Live2D 模型文件

以上任意一个都可在 **Peacha.net** 正常预览、上传，请根据需求自行选择

注：·仅用于展示的 Live2D 模型推荐选择 **preview.zip** 文件进行上传；

·此方式导出 Live2D 模型的 **model3.json** 不包含表情及动作文件的路径，因此无法正常加载到表情及动作数据。因此对于需要能预览动作及表情数据的模型，需要通过 **Cubism Viewer** 将 **motion3** 及 **exp3**

文件添加到模型文件中;

·Live2D 官方教程: <https://docs.live2d.com/cubism-editor-manual/setting-and-exporting-facial-expressions/>