**Ziel:**

Schreiben Sie ein Programm „PruefeMax“, welches das Maximum zweier vorgegebener Zahlen (i = 100 und j = 120) mittels Aufruf einer von Ihnen zu entworfenen Methode „max“ bestimmt und ausgibt.

**Ausgabe:**



**Ziel:**

Ergänzen Sie die folgende statische Methode „avg“, die einen Mittelwert zurückliefern soll.

static double avg( double x, double y )

{

... ;

}

**Ziel:**

Schreiben Sie eine Klasse "Mensch" mit den Attributen alter, iq, name und haarfarbe.

Legen Sie darin zwei nicht statische Methoden mit dem Namen bildung() an, die den IQ einmal genau um den Wert 5 erhöht bzw. einen beim Aufruf übergebenen Wert dem IQ hinzufügt.

Erstellen Sie danach eine neue Klasse "Genesis", in der Sie als Erstes eine Instanz "kost" der Klasse "Mensch" erzeugen.

Lassen Sie sich dann den IQ der Instanz „kost“ ausgeben, erhöhen Sie den IQ durch Aufruf der Methode "bildung" und lassen Sie sich das Ergebnis erneut anzeigen. Steigern Sie den IQ von Herrn "kost" noch einmal, indem Sie die (überladene) Methode "bildung" noch einmal aufrufen und diesmal den Parameter 20 mitgeben.

**Ausgabe/Darstellung:**

****