**Ziel:**

Ein einfaches Beispiel für die Verwendung von Klassenvariablen besteht darin, einen Instanzenzähler in eine Klasse einzubauen.

Schreiben Sie eine Klasse „VarTest2“, in der die Anzahl der erstellen Objekte anhand einer ganzzahligen Variablen „count“ dieser Klasse gespeichert wird. Diese Variable sollen alle Objekte/Instanzen der Klasse verwenden können. Wir wollen also dafür sorgen, dass wenn der Zähler bei jeder Erzeugung eines Objekts hochgezählt wird, er nach dem Erstellen von drei Instanzen auf 3 steht.

Die Klasse verfügt über eine Methode „increment“, die ohne Argumente aufgerufen den Zähler um eins erhöht.

Im Hauptprogramm sollen zunächst mittels Standardkonstruktor drei Objekte „object1“, „object2“ und „object3“ erzeugt werden.

Danach wird auf jedes dieser Objekte die Methode „increment“ angewendet und anschließend der Wert der Variablen „count“ ausgegeben.

**Ausgabe/Darstellung:**

