# Programma van Eisen

Het doel van het programma is te laten zien hoe alle layout dynamisch aanpasbar is voor de gebruiker.

## De programma moet aan de volgende eisen voldoen

* Er moet een live update komen als er iets wordt aangepast:
  + Kleuren worden aangepast
  + Achtergrond wordt aangepast
* Er is een navigatiebalk aan de linkerkant die toont alle aanpasbare stijlen:
  + Hierbij kan elke onderdeel in de applicatie worden aangepast. Dit wordt dynamisch gedaan doormiddel van de gebruiker.
  + Hierbij kan ook de achtergrond onderdeel van de applicatie kunnen worden aangepast.
  + Lettertype, kleur en –grootte kan hier gemakkelijk worden aangepast.
* Blog systeem:
  + Maakt gebruik van data-binding zodat de content automatisch wordt bijgevuld *(Verw.: data-binding)*
* App werkt goed en is responsive op de volgende systemen:
  + Android
  + Mac
* Technisch:
  + Herbruikbaar zodat hierdoor het programma goed technisch in gebruik kan worden door iedereen
  + Dynamisch in de app
  + Maakt gebruik van Xamarin
* Layout:
  + Aanpasbaar via sliders
  + Blog op de startscherm
  + Naar de optiemenu door naar rechts te swipen
  + Dropdown voor de lettertype wijzigen

## Gebruikerswensen:

### Wel aan bod:

* Live update aanpassen moet gemakkelijk aan te passen zijn
* Vanaf startscherm kan naar links worden geswiped voor configuratiemenu
* De live update is meteen te zien na de aanpassing
* De gebruiker moet het onderwerp kunnen begrijpen

### Niet aan bod:

* Onduidelijke interface
* Live update werkt niet meteen na aanpassing

## Workshop:

### Aan bod:

* Duidelijke screenshots worden gebruikt om de workshop te verbeelden
* Code moet bij elke stap staan
* Code moet worden uitgelegd
  + Waarom
  + Hoe
* Goede opmaak aan workshop
  + Duidelijk
  + Strak
* Uitleg
  + Kort
  + Simpel

### Niet aan bod:

* Oneindig veel tekst
* Code is irrelevant

## Extra

Bij extra tijd komt het volgende aan bod:

* Een flitsende opmaak aan de app
* Code wordt beter gestructureerd als nodig
* Workshop wordt uitgebreid
  + Betere opmaak
  + Betere uitleg

## Moscow Tabel

### App

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Eis: | M | S | C | W |
| 1 | Stijlen worden opgeslagen in resources | X |  |  |  |
| 2 | Resources worden dynamisch aangepast | X |  |  |  |
| 3 | Configuratie instelling | X |  |  |  |
| 4 | * + - Opmaak |  |  | X |  |
| 5 | * + - Aanpassen via slider |  | X |  |  |
| 6 | Data-binding voor blogsysteem |  | X |  |  |
| 7 | Procedureel |  |  |  | X |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Eis: | M | S | C | W |
| **8** | **Eigen stijl aanmaken** | X |  |  |  |
| **9** | **Custom stijl aanmaken** |  | X |  |  |
| **10** | **Stijl dynamisch aanpassen** |  |  | X |  |
| **11** | **Stijlen opslaan** | X |  |  |  |

### Workshop

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Referentie | Eis: | M | S | C | W |
| 2 | Uitleg initialisatie resource | X |  |  |  |
| 2 | Resource aanpassing op applicatie |  | X |  |  |
| \* | Duidelijke screenshots | X |  |  |  |
| \* | Veel tekst |  |  |  | X |
| \* | Code | X |  |  |  |
| 1, 2, 10 | Aanroepen resources | X |  |  |  |
| 10 | Resources systeem afhankelijkheid |  |  | X |  |
| 4 | Strakke opmaak |  |  | X |  |
| 2 | Wat zijn resources | X |  |  |  |
| 1 | Resources gebruik in Resources.designer.cs |  | X |  |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Referentie** | **Eis:** | **M** | **S** | **C** | **W** |
| **8, 9, 10, 11** | **Style inheritence** | X |  |  |  |
| **8, 9, 11** | **Global Styles** | X |  |  |  |
| **8, 9** | **Device Styles** | X |  |  |  |
| **8, 9, 10, 11** | **Implicit Styles** | X |  |  |  |