

STAGEKAART TEMPLATE

Behorend bij werkproces:

1.3 Levert een bijdrage aan het ontwerp

|  |  |
| --- | --- |
| Naam: |  |
| Klas: |  |
| SLB: |  |
| Datum van oplevering: |  |

Alle documenten bekeken en goedgekeurd:

Student: Praktijkopleider: Studieloopbaanbegeleider:

Datum: Datum: Datum:

Opmerkingen:

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

Inhoud

[Algemene informatie 4](#_Toc501441821)

[Opdrachtomschrijving: 4](#_Toc501441822)

[Op te leveren documenten 4](#_Toc501441823)

[Resultaat 4](#_Toc501441824)

[Situatiebeschrijving 4](#_Toc501441825)

[**Document**: **Functioneel ontwerp** 5](#_Toc501441826)

[Oplevering: 5](#_Toc501441827)

[Inhoud: 5](#_Toc501441828)

[Bijlagen: 5](#_Toc501441829)

[**Document**: **Technisch ontwerp** 6](#_Toc501441830)

[Oplevering: 6](#_Toc501441831)

[Inhoud: 6](#_Toc501441832)

[Bijlagen: 6](#_Toc501441833)

# Algemene informatie

## Opdrachtomschrijving:

In deze opdracht laat je zien dat je een bijdrage kan leveren aan de totstandkoming van het design van een (web)applicatie. Denk hierbij aan het maken van layout prototypes, responsive designs, kleurgebruik, lettertypes. Je kunt echter ook ervoor kiezen om een deel van technische kant van een applicatie te designen. Denk hierbij aan het maken van UML diagrammen (klassendiagram, sequentiediagram) die de interne werking van de applicatie verduidelijkt. Daarnaast kun je ook denken aan een schets voor het structureren van (een deel van) de data in een database, dmv een ERD.

## Op te leveren documenten

* Functioneel ontwerp
* Technisch ontwerp

## Resultaat

Een product wat laat zien dat je een bijdrage hebt geleverd aan het functioneel of technisch ontwerp van een applicatie. Dit kunnen prototypes zijn, diagrammen, schetsen of moodboards. Deze producten zijn gepresenteerd aan de opdrachtgever of jouw projectteam.

## Situatiebeschrijving

*Beschrijf hier in welke situatie jij aan de slag bent gegaan bij het maken van deze stagekaart. Wat was de opdracht die je hebt gebruikt om deze stagekaart te maken? Wie is de opdrachtgever? Met wie heb je tijdens het werken aan deze opdracht samen moeten werken? Wat waren jouw taken tijdens deze opdracht? Wat is de reden dat je deze taak hebt gebruikt om deze stagekaart te maken?*

# **Document**: **Functioneel ontwerp**

## Oplevering:

Je gaat voor de te bouwen applicatie een (deel van) een [functioneel ontwerp](https://www.dma.nl/index/91/97/functioneel_ontwerp)maken. Dit betekent dat er verschillende documenten opgeleverd moeten worden die behoren bij een functioneel ontwerp. Een functioneel ontwerp zijn alle ontwerpen of diagrammen waarin de functionaliteit van (een deel van) een applicatie wordt beschreven. Over het algemeen zijn dit ontwerpen die als discussie materiaal dienen bij de communicatie met een opdrachtgever.

Voor deze opdracht ga je onderstaande onderdelen van een functioneel ontwerp uitvoeren.

Onderdelen van een functioneel ontwerp

* (digitale) gedetailleerde schetsen/prototypes van de te maken schermen
* UML Use Case Diagram inclusief Use Case Templates

## Inhoud:

Dit is jouw uitwerking van het document die je maakt. Werk die uitgebreid onder dit kopje uit en verwijs naar gemaakte bijlagen om jouw document te ondersteunen. Maak zelf ook gebruik van kopjes, een inhoudsopgave en een goede opbouw om het document zo leesbaar mogelijk te maken.

## Bijlagen:

Geef hier aan welke bijlagen er gebruikt zijn ter ondersteuning van jouw opdracht. Heel belangrijk hierbij is dat je per bijlage **heel duidelijk** beschrijft wat je met deze bijlage duidelijk wil maken. Dit kan een link zijn naar een gebouwde (test)omgeving, screenshots van gemaakte code, handtekening van praktijkopleider, een zelf gemaakt instructiefimpje, screenshots van een installatieprocedure, papieren schetsen van een design, screenshots van UML tekeningen e.d.

# **Document**: **Technisch ontwerp**

## Oplevering:

Je gaat voor de te bouwen applicatie een (deel van) een [technisch ontwerp](https://www.dma.nl/index/92/97/technisch_ontwerp) maken. Voor het maken van een technisch ontwerp kun je gebruik maken van onderstaande documenten en diagrammen die het technische aspect van de te ontwikkelen applicatie laat zien, zoals hoe de data in de database gestructureerd kan gaan worden, welke klassen er ontwikkelt moeten worden of wat de code flow is van complexere use-cases.

Deze documenten en diagrammen worden met name gebruikt als leidraad voor de ontwikkelaars om te bepalen hoe de applicatie gebouwd gaat worden en worden meestal niet gebruikt om richting de opdrachtgever te communiceren, omdat technische kennis voor deze documenten vereist is.

Voor deze opdracht ga je voor de te bouwen applicatie onderstaande onderdelen van een technisch ontwerp uitvoeren.

* Database diagram van de te gebruiken data.
* (bijgehouden) UML Klassendiagram van de te maken applicatie
* UML sequentiediagram van één van de use cases binnen het project

## Inhoud:

Dit is jouw uitwerking van het document die je maakt. Werk die uitgebreid onder dit kopje uit en verwijs naar gemaakte bijlagen om jouw document te ondersteunen. Maak zelf ook gebruik van kopjes, inhoudsopgave en een goede opbouw om het document zo leesbaar mogelijk te maken.

## Bijlagen:

Geef hier aan welke bijlagen er gebruikt zijn ter ondersteuning van jouw opdracht. Heel belangrijk hierbij is dat je per bijlage **heel duidelijk** beschrijft wat je met deze bijlage duidelijk wil maken. Dit kan een link zijn naar een gebouwde (test)omgeving, screenshots van gemaakte code, handtekening van praktijkopleider, een zelf gemaakt instructiefimpje, screenshots van een installatieprocedure, papieren schetsen van een design, screenshots van UML tekeningen e.d.