

STAGEKAART TEMPLATE

Behorend bij werkproces:

2.1 Realiseert (onderdelen van) een product

|  |  |
| --- | --- |
| Naam: |  |
| Klas: |  |
| SLB: |  |
| Datum van oplevering: |  |

Alle documenten bekeken en goedgekeurd:

Student: Praktijkopleider: Studieloopbaanbegeleider:

Datum: Datum: Datum:

Opmerkingen:

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

Inhoud

[Algemene informatie 4](#_Toc501447778)

[Opdrachtomschrijving: 4](#_Toc501447779)

[Op te leveren documenten 4](#_Toc501447780)

[Resultaat 4](#_Toc501447781)

[Situatiebeschrijving 4](#_Toc501447782)

[**Document**: Ontwikkelverslag 5](#_Toc501447783)

[Oplevering: 5](#_Toc501447784)

[Inhoud: 5](#_Toc501447785)

[Bijlagen: 5](#_Toc501447786)

[**Document**: GIT Log 6](#_Toc501447787)

[Oplevering: 6](#_Toc501447788)

[Inhoud: 6](#_Toc501447789)

[Bijlagen: 6](#_Toc501447790)

[**Document**: Reflectie rapport 7](#_Toc501447791)

[Oplevering: 7](#_Toc501447792)

[Inhoud: 7](#_Toc501447793)

[Bijlagen: 7](#_Toc501447794)

# Algemene informatie

## Opdrachtomschrijving:

Je gaat een (onderdeel) van een systeem ontwikkelen, gebruikmakend van gekregen of onderzochte informatie, zoals een interview met klant, of functioneel / technisc ontwerp. Dit kan een uitbreiding van functionaliteiten van een bestaande applicatie zijn, of een geheel nieuwe applicatie. Je respecteert daarbij de regels van het bedrijf waar je stage loopt op het gebied van het schrijven van code. Er wordt gewerkt met versiebeheer en geregeld worden er commits uitgevoerd. Deze commits zijn helder in de beschrijving en dienen zodoende als logboek voor het ontwikkelproces. De programmeertaal, conventies, versiebeheer en ontwikkelplatform worden daarbij in het oog gehouden. Je vraagt hierbij geregeld collega's om feedback te geven op je werk. Tijdens de realisatie heb je geregeld contactmomenten met je stagebegeleider of opdrachtgever.

## Op te leveren documenten

* Ontwikkelverslag
* GIT Log
* Reflectierapport

## Resultaat

Een gebouwde (deel van) applicatie, goedgekeurd door jouw stagebegeleider en eventueel opdrachtgever. De applicatie hoeft nog niet geïmplementeerd te zijn op de omgeving van de klant. De code is volgens de normen van het stagebedrijf geschreven en goedgekeurd. De applicatie is binnen de gestelde tijd welke vooraf is vastgelegd door jouw stagebegeleider, afgerond.

## Situatiebeschrijving

*Beschrijf hier in welke situatie jij aan de slag bent gegaan bij het maken van deze stagekaart. Wat was de opdracht die je hebt gebruikt om deze stagekaart te maken? Wie is de opdrachtgever? Met wie heb je tijdens het werken aan deze opdracht samen moeten werken? Wat waren jouw taken tijdens deze opdracht? Wat is de reden dat je deze taak hebt gebruikt om deze stagekaart te maken?*

# **Document**: Ontwikkelverslag

## Oplevering:

Je gaat van (een gedeelte) wat je hebt gebouwd, een verslag maken. Je gaat screenshots maken van de front-end, en screenshots van de opgeleverde back-end code maken. Bij deze screenshots geef je duidelijke uitleg over wat er te zien is in de code/screenshots. Deze screenshots maak je met name van de opgeleverde stukken waar je trots op bent dat je dit hebt ontwikkeld.

## Inhoud:

Dit is jouw uitwerking van het document die je maakt. Werk die uitgebreid onder dit kopje uit en verwijs naar gemaakte bijlagen om jouw document te ondersteunen. Maak zelf ook gebruik van kopjes en een goede opbouw om het document zo leesbaar mogelijk te maken.

## Bijlagen:

Geef hier aan welke bijlagen er gebruikt zijn ter ondersteuning van jouw opdracht. Heel belangrijk hierbij is dat je per bijlage **heel duidelijk** beschrijft wat je met deze bijlage duidelijk wil maken. Dit kan een link zijn naar een gebouwde (test)omgeving, screenshots van gemaakte code, handtekening van praktijkopleider, een zelf gemaakt instructiefimpje, screenshots van een installatieprocedure, papieren schetsen van een design, screenshots van UML tekeningen e.d.

# **Document**: GIT Log

## Oplevering:

Je levert een document op waarin op een mooie overzichtelijke manier jouw commits te zien zijn. Daarbij is het belangrijk dat er per commit een datum, duidelijke titel, en eventuele beschrijving te zien is. Het resultaat is een logboek van de gemaakte code die jij hebt geschreven. Hierbij is het dus belangrijk dat je commit titels heel specifiek zijn voor de veranderingen die je in die commit hebt gedaan.

## Inhoud:

Dit is jouw uitwerking van het document die je maakt. Werk die uitgebreid onder dit kopje uit en verwijs naar gemaakte bijlagen om jouw document te ondersteunen. Maak zelf ook gebruik van kopjes en een goede opbouw om het document zo leesbaar mogelijk te maken.

## Bijlagen:

Geef hier aan welke bijlagen er gebruikt zijn ter ondersteuning van jouw opdracht. Heel belangrijk hierbij is dat je per bijlage **heel duidelijk** beschrijft wat je met deze bijlage duidelijk wil maken. Dit kan een link zijn naar een gebouwde (test)omgeving, screenshots van gemaakte code, handtekening van praktijkopleider, een zelf gemaakt instructiefimpje, screenshots van een installatieprocedure, papieren schetsen van een design, screenshots van UML tekeningen e.d.

# **Document**: Reflectie rapport

## Oplevering:

Je schrijft (ca. 1 a4) een reflectie over de gerealiseerde applicatie. Welk aspect binnen het bouwen van de applicatie vond je lastig? Hoe kwam dat? Wat vond je van je eigen communicatie richting jouw collega's / opdrachtgever? Had je vaker hulp moeten vragen denk je? Als je eenzelfde applicatie nog eens zou bouwen, welke zaken had je nu dan anders aangepakt? Kwam de planning van je werkzaamheden overeen met de werkelijkheid? Zo niet, hoe kwam dit? Hoe heeft het ontwikkelen van deze applicatie er voor gezorgd dat je een betere ontwikkelaar bent geworden?

## Inhoud:

Dit is jouw uitwerking van het document die je maakt. Werk die uitgebreid onder dit kopje uit en verwijs naar gemaakte bijlagen om jouw document te ondersteunen. Maak zelf ook gebruik van kopjes en een goede opbouw om het document zo leesbaar mogelijk te maken.

## Bijlagen:

Geef hier aan welke bijlagen er gebruikt zijn ter ondersteuning van jouw opdracht. Heel belangrijk hierbij is dat je per bijlage **heel duidelijk** beschrijft wat je met deze bijlage duidelijk wil maken. Dit kan een link zijn naar een gebouwde (test)omgeving, screenshots van gemaakte code, handtekening van praktijkopleider, een zelf gemaakt instructiefimpje, screenshots van een installatieprocedure, papieren schetsen van een design, screenshots van UML tekeningen e.d.