

STAGEKAART

Behorend bij werkproces:

3.2 Levert het product op

|  |  |
| --- | --- |
| Naam: |  |
| Klas: |  |
| SLB: |  |
| Datum van oplevering: |  |

Alle documenten bekeken en goedgekeurd:

Student: Praktijkopleider: Studieloopbaanbegeleider:

Datum: Datum: Datum:

Opmerkingen:

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

Inhoud

[Algemene informatie 4](#_Toc501448367)

[Opdrachtomschrijving: 4](#_Toc501448368)

[Op te leveren documenten 4](#_Toc501448369)

[Resultaat 4](#_Toc501448370)

[Situatiebeschrijving 4](#_Toc501448371)

[**Document**: Implementatie 5](#_Toc501448372)

[Oplevering: 5](#_Toc501448373)

[Maak een keuze tussen A of B: 5](#_Toc501448374)

[Inhoud: 5](#_Toc501448375)

[Bijlagen: 5](#_Toc501448376)

# Algemene informatie

## Opdrachtomschrijving:

Je levert nadat de laatste testactiviteiten zijn afgerond je product af aan de klant of projectleider. Dit doe je volgens de afspraken die je hebt binnen jouw stagebedrijf. Wellicht heeft jouw stagebedrijf namelijk een vast proces als het gaat om het opleveren van een applicatie naar de klant. De ontwikkelaar levert een bijdrage aan de presentatie van de applicatie richting de klant of projectleider. Immers, niet overal wordt een ontwikkelaar direct in communicatie met een klant gesteld. Er wordt om een goedkeuring gevraagd richting de projectleider, stagebegeleider of klant.

## Op te leveren documenten

* Implementatie

## Resultaat

De applicatie is (door de opdrachtgever of projectleider) goedgekeurd en opgeleverd aan de klant, en de klant heeft nu toegang tot het gebruik van de applicatie.

## Situatiebeschrijving

*Beschrijf hier in welke situatie jij aan de slag bent gegaan bij het maken van deze stagekaart. Wat was de opdracht die je hebt gebruikt om deze stagekaart te maken? Wie is de opdrachtgever? Met wie heb je tijdens het werken aan deze opdracht samen moeten werken? Wat waren jouw taken tijdens deze opdracht? Wat is de reden dat je deze taak hebt gebruikt om deze stagekaart te maken?*

# **Document**: Implementatie

## Oplevering:

### Maak een keuze tussen A of B:

1. **Implementatieplan**

*Als je zelf de implementatie verzorgt*

Je gaat een plan schrijven om de gebouwde applicatie op een optimale wijze te implementeren op de omgeving van de klant. In het implementatieplan komen de volgende aspecten uitgebreid aan bod:

* Tijdstip implementatie
* Communicatie met betrokkenen
* Wijze van bestandsoverdracht
* Serverconfiguratie
* Wijze van database migratie
* Trainingen in applicatie
* Eventuele inzet social media

1. **Implementatieverlsag**

*als je niet zelf de implementatie verzorgt*

Je gaat het proces van implementatie binnen jouw stagebedrijf uitgebreid beschrijven. Je maakt hierbij gebruik van afbeeldingen en beschrijvingen. Wordt er bijvoorbeeld gebruik gemaakt van continuous integration d.m.v. Jenkins? Wordt er gebruik gemaakt van Git om verschillende stages van oplevering te hebben? Maakt jouw stagebedrijf gebruik van OTAP? Hoe wordt eventuele bestaande data van de klant overgezet naar de nieuwe applicatie? Mocht je tijdens je stageplaats over implementatie niet veel mee kunnen krijgen om wat voor reden dan ook, kun je altijd een collega of je stagebegeleider interviewen om informatie hierover te achterhalen.

## Inhoud:

Dit is jouw uitwerking van het document die je maakt. Werk die uitgebreid onder dit kopje uit en verwijs naar gemaakte bijlagen om jouw document te ondersteunen. Maak zelf ook gebruik van kopjes en een goede opbouw om het document zo leesbaar mogelijk te maken.

## Bijlagen:

Geef hier aan welke bijlagen er gebruikt zijn ter ondersteuning van jouw opdracht. Heel belangrijk hierbij is dat je per bijlage **heel duidelijk** beschrijft wat je met deze bijlage duidelijk wil maken. Dit kan een link zijn naar een gebouwde (test)omgeving, screenshots van gemaakte code, handtekening van praktijkopleider, een zelf gemaakt instructiefimpje, screenshots van een installatieprocedure, papieren schetsen van een design, screenshots van UML tekeningen e.d.