

ISEKAI TOMODACHI

README - Isekai Tomodachi

Identitas Diri

Nama: Radiv Lazuardi Aziz

NIM: 102022430052

Kelas: SI 48 04

Penjelasan Alur Cerita

Isekai Tomodachi adalah sebuah cerita interaktif yang mengisahkan seorang karakter utama yang tiba-tiba terlempar ke dunia lain (isekai). Di dunia baru ini, ia harus berteman dengan berbagai karakter unik, menyelesaikan misi, dan menemukan cara untuk kembali ke dunia asalnya.

Alur cerita dibagi menjadi beberapa tahap utama:

- Prolog** - Karakter utama mengalami kejadian yang menyebabkan dirinya berpindah ke dunia lain.
- Eksplorasi Dunia Baru** - Bertemu dengan karakter lain dan memahami aturan dunia isekai.
- Konflik Utama** - Karakter menghadapi tantangan yang menguji kemampuannya.
- Klimaks** - Penyelesaian konflik dan keputusan besar yang menentukan nasib karakter utama.
- Epilog** - Konsekuensi dari keputusan yang diambil dan kesimpulan cerita.

Penjelasan Setiap Scene dan Hubungannya

- Scene 1 - Prolog**
 - Karakter utama menjalani kehidupan normal sebelum mengalami kejadian aneh yang membawanya ke dunia isekai.
 - Hubungan: Memperkenalkan karakter dan menciptakan latar belakang untuk adegan berikutnya.
- Scene 2 - Pertemuan dengan Teman Baru**
 - Karakter bertemu dengan NPC atau karakter utama lainnya yang membantunya memahami dunia baru.
 - Hubungan: Membantu pengembangan karakter dan memberikan motivasi untuk melanjutkan perjalanan.

3. **Scene 3 - Misi Pertama**

- Karakter diberikan tantangan atau misi yang mengharuskannya untuk memahami mekanisme dunia baru.
- Hubungan: Meningkatkan pemahaman dunia isekai dan menghubungkan dengan konflik utama.

4. **Scene 4 - Klimaks**

- Karakter menghadapi tantangan terbesar yang menguji persahabatan dan keterampilan yang telah ia pelajari.
- Hubungan: Titik balik cerita yang menentukan arah ending.

5. **Scene 5 - Epilog**

- Karakter mencapai resolusi: apakah ia tetap di dunia isekai atau kembali ke dunia asalnya.
- Hubungan: Menutup cerita dengan kesimpulan yang sesuai dengan pilihan yang diambil.




Refleksi

Dalam mengerjakan proyek ini, saya belajar beberapa hal baru, di antaranya:

- Mengembangkan struktur naratif untuk cerita interaktif.
- Menggunakan branching dalam cerita untuk menciptakan variasi.
- Menyeimbangkan elemen cerita dan gameplay agar tetap menarik.
- Memahami pentingnya konsistensi dalam pembuatan dunia fiksi.

Sumber Rujukan

Berikut adalah sumber yang digunakan dalam mengembangkan proyek ini:

1.  **Lesson 1 - Python Command Line Game - Mancala**
2.  **Java Full Course for free** 
3. **Referensi Anime/Manga Isekai** - Sebagai inspirasi dalam membangun dunia dan karakter.
4. **Proyek GitHub Isekai Tomodachi** (<https://github.com/Radiv0317/isekaiTomodachi>) - Sebagai basis pengembangan proyek ini.

Terima kasih telah membaca README ini. Semoga proyek ini dapat memberikan pengalaman menarik!

