

Pengolahan Citra Digital

SHADOW BOXING GAME

Our Team



AZKA DARAJAT
231511036



HANIF AHMAD N.
231511048



RADJA RESTU A.
231511061

Topik Tugas Besar

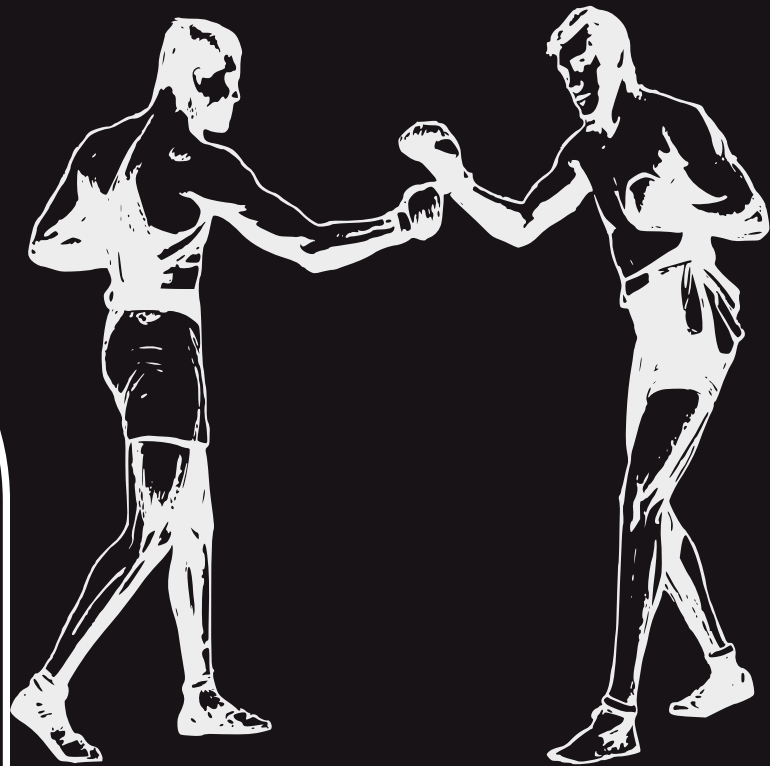
HOME

ABOUT US

SERVICES



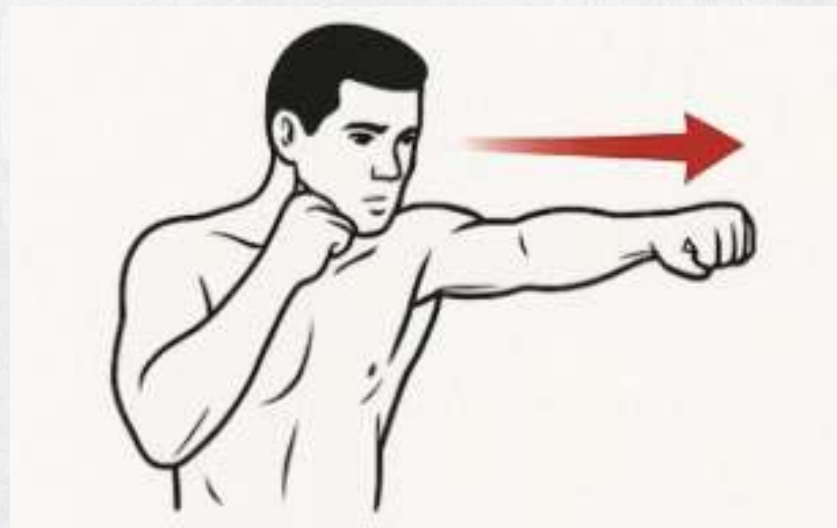
Boxing game + MediaPiepe



Dataset

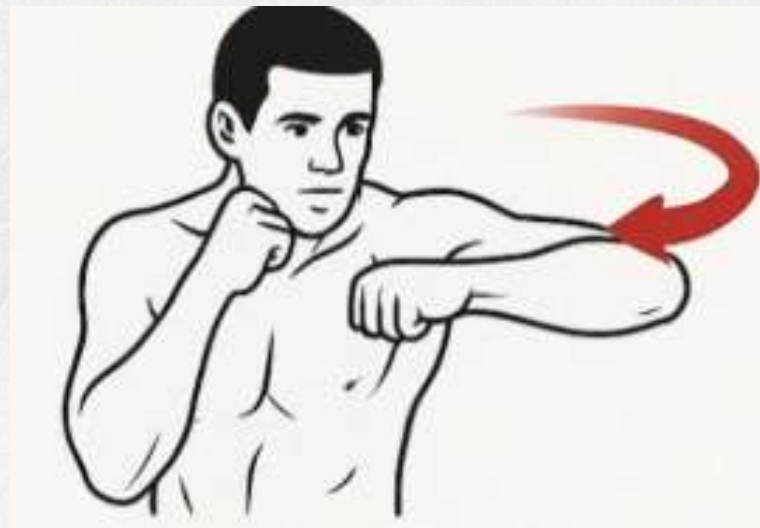
Jab

Pengumpulan dataset dengan bentuk landmark Jab juga tangan lainnya sebagai defense seperti pada gerakan tinju.



Hook

Pengumpulan dataset dengan gerakan Hook seperti pada tinju dengan kepalan tangan untuk defense/



Uppercut

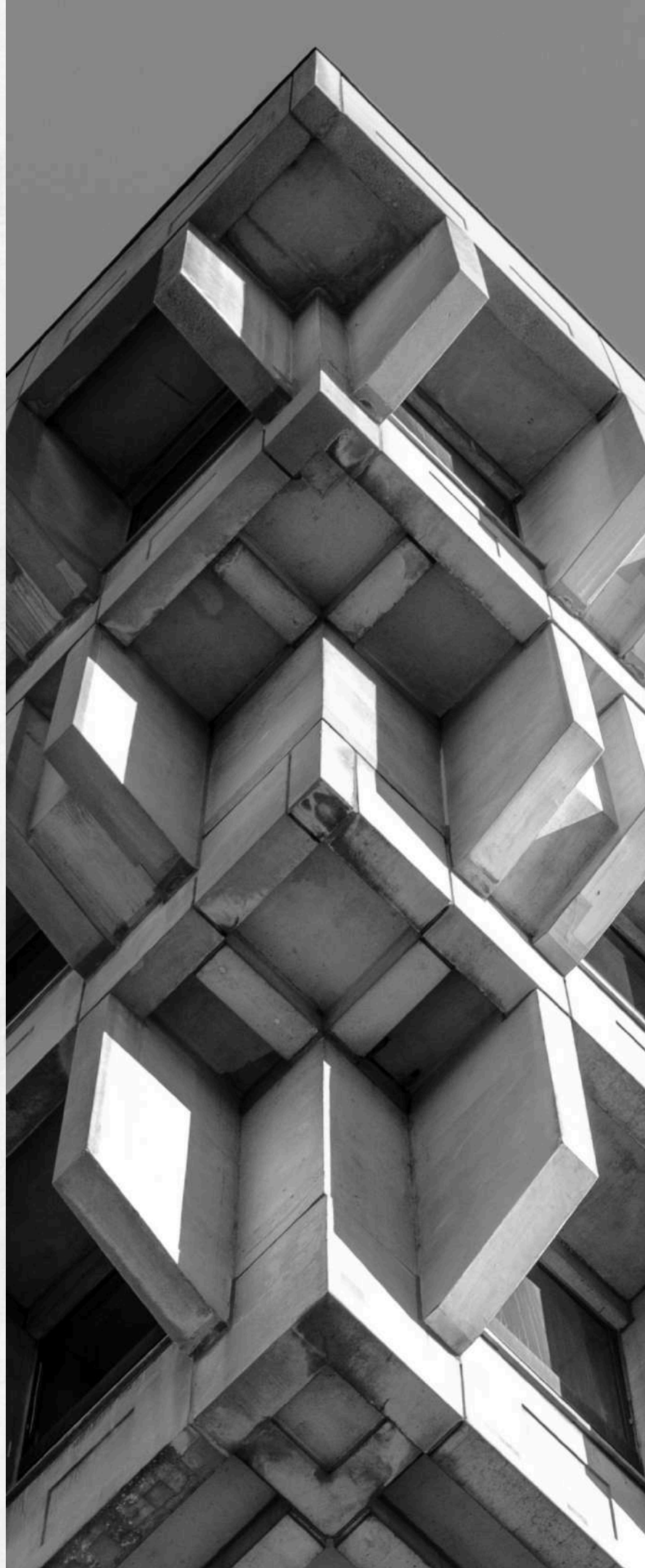
Dengan gerakan uppercut disertai defend sesuai dengan gerakan tinju.



Pemilihan Arsitektur model

Supervised model – Multi-layer Perceptron Classifier

Training



HOME

ABOUT US

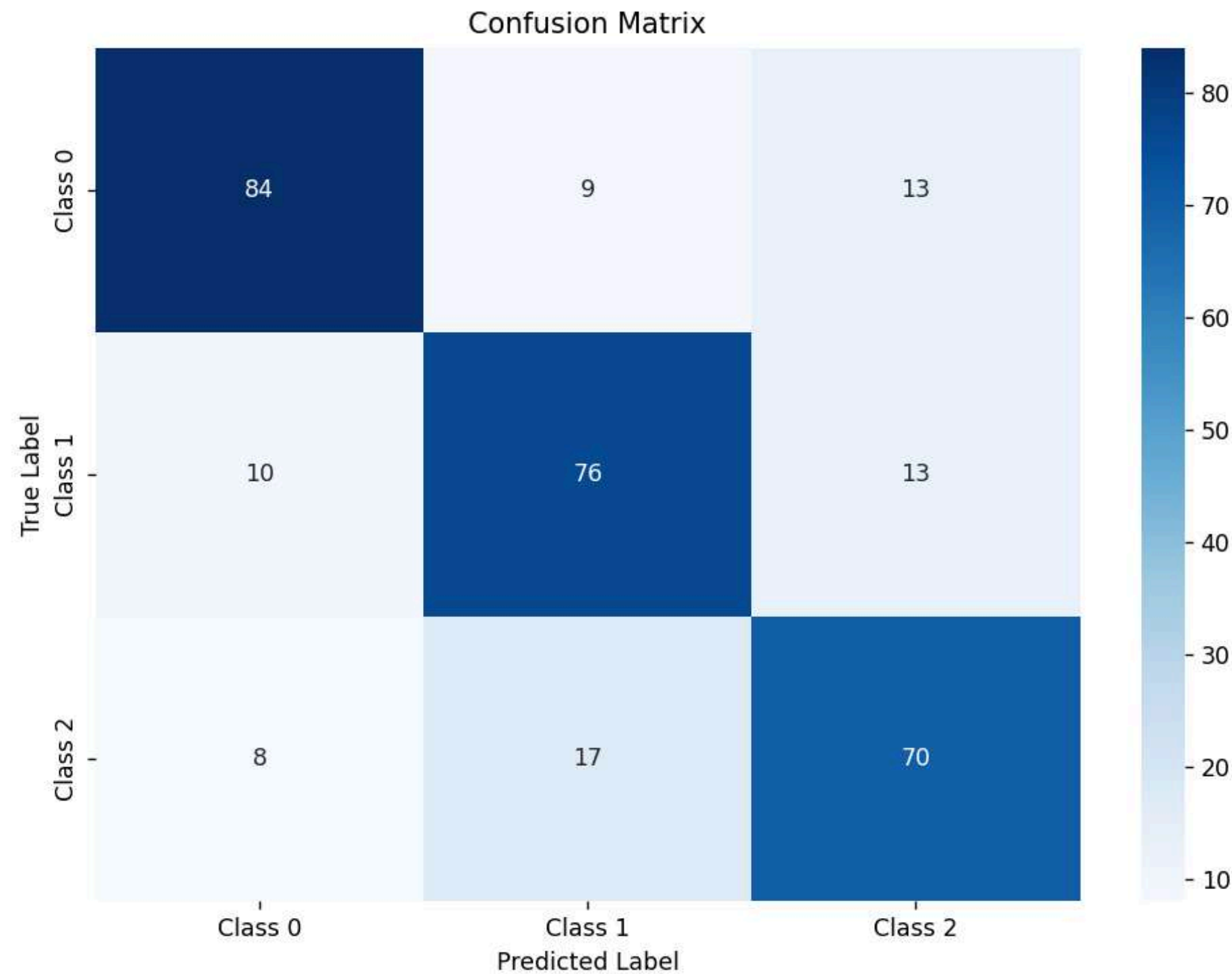
SERVICES

Data Training 70%

Validation 15%

Test 15%

Hasil Model



HASIL EVALUASI MODEL

Akurasi: 0.7667 (76.67%)

F1 Score: 0.7670

DEMO

Challenge





[HOME](#)

[ABOUT US](#)

[SERVICES](#)

Saran Pengembangan selanjutnya



Politeknik Negeri Bandung

[HOME](#)

[ABOUT US](#)

[SERVICES](#)

Thank You