Analyse de Locky

Auteur: Adrien Couëron

Introduction

Contexte

Ce document a été créé pour présenter une analyse du ransomware Locky afin d'améliorer les compétences personnels de l'auteur et de fournir une analyse approfondie du malware.

Le document a été réalisé alors que l'analyse n'était pas complète. Il permet de présenter les premiers résultats de l'analyse. Des mises à jour du document seront effectués tout au long de l'avancée de l'analyse.

Objectifs

Les principaux objectif de l'analyse est de trouver des moyens de bloquer le processus de chiffrement de fichiers (Communication avec le C&C, détection, ...) et de restaurer des fichiers déjà chiffrés (faiblesse de l'implémentation cryptographique, du partage de clés).

Structure du document

Le document se structure suivant les chapitres suivants:

- Informations sur les fichiers exécutables étudiés du malware
- Dépackage du malware
- Processus d'infection

Détails de fonctionnement

Annotation

Des annotations du type [?] pourront suivre des explications durant le rapport. Il signale un doute de l'auteur sur la véracité d'un fait. Il préfèrable de vous le signaler plutôt que de vous induire en erreur.

Si vous voulez affirmer ou corriger des doutes laissés dans ce rapport, il vous est possible d'entrer en contact avec l'auteur (adrien.coueron@wanadoo.fr). Tout doute levé améliorera la qualité de ce rapport et aidera les futurs lecteurs.

I-Informations sur les fichiers

A-Fichier packer

1-Hash

- MD5: 73304ca4e455286b7a63ed71af48390a
- SHA1: e8ea52e0d43f9420a65993a4123fc15d64bc880e
- SHA256:

3dc979164206c86823cab9684e662f84528d40a92027f48d31970c3d 8f9f5114

• SHA512:

9d80839100d20c334a4c0f74bb8a2d4dc121c14bbd09d50a80eed7e 94e514c8feb28c393f5fd90087b08e387bf83bffeb7ac337a48578b86d cdb9b58d90a903c

• SSDEEP:

3072:wOM5W8c5FAswlJPY/ePTkflEVE/3WhKoxasMvzzzFVy0lvg4p7RhPu/O3iXgOYbL:eW8c5KlJPY2LkflEVEPWhKnl+A6

2-Type de fichier

locky_packed: PE32 executable (GUI) Intel 80386, for MS Windows

3-Informations PE

Date de compilation: 24/02/2016 10:53:51

 Machine cible: 0x14C Intel 386 et processeurs précédents compatibles

• Point d'entrée: 0x00417430

a-Sections

Nom	Adresse virtuelle	Taille virtuelle	Taille original	MD5
.text	0x00401000	0x17956	0x17A00	975653a6c2bd9ef08€
.core	0x00419000	0x200	0x17E00	e1596859847c1e1a1
.rsc	0x0041A000	0x108DC	0x10A00	51e53af42d7e5639c2

b-Imports

- ntdll.dll
 - RtlZeroMemory
- KERNEL32.dll
 - InitializeCriticalSection
 - Sleep
 - LeaveCriticalSection
 - GetProcAddress
 - EnterCriticalSection
 - LoadLibraryA
 - LocalAlloc
 - DeleteCriticalSection

- ReleaseMutex
- CloseHandle
- LocalFree
- CreateThread
- IstrcpyA
- ExitProcess
- GetLastError
- ADVAPI32.dll
 - RegCreateKeyExA
 - SetSecurityDescriptorDacl
 - RegCloseKey
 - FreeSid
 - SetEntriesInAclA
 - InitializeSecurityDescriptor
 - AllocateAndInitializeSid
- COMCTL32.dll
 - InitCommonControlsEx
 - ImageList_Add

B-Fichier unpacker

1-Hash

- MD5: 45f4c705c8f4351e925aea2eb0a7f564
- SHA1: dc04128fd3e916e56ce734c06ff39653c32ade50
- SHA256:
 - 034af3eff0433d65fe171949f1c0f32d5ba246d468f3cf7826c42831a1e f4031
- SHA512:
 - a4462f7d98ef88e325aac54d1acffd4b8f174baa77efd58f85cdd14520 1a99e7b03f9ba6f25bdd25265714aa25070a26f72d18401de5463a91

b3d21b47d17b13

• SSDEEP:

3072:3072:pjNaly6K25gyi4x3gS6Y1TcVbrkijMziie:pAsah1wtLjMPe

2-Type de fichier

locky_packed: PE32 executable (GUI) Intel 80386, for MS Windows

3-Informations PE

Date de compilation: 07:26:59 29/01/2002

 Machine cible: 0x14C Intel 386 et processeurs précédents compatibles

• Point d'entrée: 0x0040A344

a-Sections

Nom	Adresse virtuelle	Taille virtuelle	Taille original	MD5
.text	0x00401000	0xF28B	0xF400	009d0d91d06f2b87817
.rdata	0x00411000	0x60B8	0x6200	fd8ac6be745acedaca4
.data	0x00418000	0x1B64	0xE00	2eba3ead215cf9594aa
.reloc	0x0041A000	0x21CA	0x2200	0107bbcaa901e0b260

b-Imports

- KERNEL32.dll
 - LeaveCriticalSection
 - GetCurrentThread
 - FindNextFileW
 - GetDiskFreeSpaceExW
 - GetVolumeInformationW

- GetLogicalDrives
- GetDriveTypeW
- EnterCriticalSection
- LoadLibraryW
- HeapReAlloc
- DeleteCriticalSection
- InitializeCriticalSection
- GetSystemTime
- GetTempFileNameW
- CreateProcessW
- GetModuleHandleA
- GetProcAddress
- GetCurrentProcess
- FindClose
- GetVolumeNameForVolumeMountPointA
- GetWindowsDirectoryA
- GetLocaleInfoA
- FindFirstFileW
- MultiByteToWideChar
- WideCharToMultiByte
- WaitForSingleObject
- CreateThread
- CopyFileW
- GetTempPathW
- Sleep
- GetUserDefaultUILanguage
- GetUserDefaultLangID
- GetSystemDefaultLangID
- SetUnhandledExceptionFilter
- SetErrorMode
- MulDiv

- GetVersionExA
- ExitProcess
- GetModuleFileNameW
- GetLastError
- FlushFileBuffers
- SetFileTime
- GetSystemTimeAsFileTime
- SetFilePointer
- ReadFile
- SetFileAttributesW
- GetFileAttributesExW
- DeleteFileW
- MoveFileExW
- WriteFile
- GetFileSizeEx
- CreateFileW
- CloseHandle
- RtlUnwind
- GetCurrentProcessId
- GetTickCount
- QueryPerformanceCounter
- GetFileType
- InitializeCriticalSectionAndSpinCount
- SetHandleCount
- GetEnvironmentStringsW
- FreeEnvironmentStringsW
- GetModuleFileNameA
- GetStringTypeW
- LCMapStringW
- HeapCreate
- GetStdHandle

- TerminateProcess
- IsDebuggerPresent
- UnhandledExceptionFilter
- GetCurrentThreadId
- SetLastError
- TIsFree
- TIsSetValue
- TIsGetValue
- TIsAlloc
- HeapAlloc
- HeapFree
- GetCommandLineA
- HeapSetInformation
- GetStartupInfoW
- RaiseException
- IsProcessorFeaturePresent
- HeapSize
- GetModuleHandleW
- GetCPInfo
- InterlockedIncrement
- InterlockedDecrement
- GetACP
- GetOEMCP
- IsValidCodePage

USER32.dll

- DrawTextW
- SystemParametersInfoW
- ReleaseDC
- FrameRect
- FillRect
- GetSystemMetrics

- GetDC
- GDI32.dll
 - SetTextColor
 - GetDIBits
 - GetObjectA
 - SetBkMode
 - CreateSolidBrush
 - CreateCompatibleBitmap
 - SelectObject
 - CreateFontA
 - DeleteObject
 - GetDeviceCaps
 - CreateCompatibleDC
 - DeleteDC
- ADVAPI32.dll
 - CryptGetHashParam
 - AccessCheck
 - MapGenericMask
 - DuplicateToken
 - OpenThreadToken
 - GetFileSecurityW
 - CryptHashData
 - SetTokenInformation
 - OpenProcessToken
 - CryptDestroyHash
 - CryptCreateHash
 - RegSetValueExW
 - RegQueryValueExA
 - RegDeleteValueA
 - RegSetValueExA
 - RegCreateKeyExA

- RegCloseKey
- RegOpenKeyExA
- CryptAcquireContextA
- CryptGenRandom
- CryptReleaseContext
- CryptEncrypt
- CryptSetKeyParam
- CryptImportKey
- CryptDestroyKey
- SHELL32.dll
 - SHGetFolderPathW
 - ShellExecuteW
- WININET.dll
 - InternetOpenA
 - InternetCloseHandle
 - InternetSetOptionA
 - HttpOpenRequestA
 - InternetQueryOptionA
 - HttpSendRequestExA
 - InternetWriteFile
 - HttpEndRequestA
 - HttpSendRequestA
 - HttpQueryInfoA
 - InternetCrackUrlA
 - InternetReadFile
 - InternetConnectA
- MPR.dll
 - WNetEnumResourceW
 - WNetCloseEnum
 - WNetAddConnection2W
 - WNetOpenEnumW

- NETAPI32.dll
 - DsRoleGetPrimaryDomainInformation
 - DsRoleFreeMemory

II-Unpack

Le fichier unpacké étant disponible et l'analyse du fonctionnement du malware étant la priorité, la procédure de dépackage sera réalisée et expliquée dans l'avenir.

III-Processus d'infection

A-Vue globale

Locky est un ransomware. Son but est de chiffrer les fichiers personnels de l'utilisateur d'un posste infecté. Par la suite, des instructions sont données à l'utilisateur pour lui expliquer comment payer et récupérer ses données. Les instructions sont présentées grâce à un fond d'écran et des fichiers textes dans le système de fichiers.

Une vue globale du processus d'infection analyse couvert par l'analyse est présenté dans l'illustration 1.

Non infection des postes russes



Non infection des postes déjà infectés



Suppression des fichiers de zones identifiers



Déplacement de l'exécutable dans le dossier temporair sous le nom « svchost » et exécution de celui-ci



Envoi d'informations sur le système et récupération de la clé publique de chiffrement



Récupération du texte d'instruction

Illustration 1: Vue d'ensemble du processus d'infection

Le reste de ce chapitre présente les actions réalisées par le malware dans l'ordre chronologique.

B-Initialisation

1-Désactivation de la virtualisation

Le malware commence par changer les propriétés du token de son processus. Il désactive la "virtualisation". Cela permet au malware d'accéder aux fichiers et aux clés de registres globaux à la machine et non restreint à l'utilisateur?

```
eax, [ebp+accesstoken]
lea
push
        eax
                         ; TokenHandle
xor
        ebx, ebx
        TOKEN_ADJUST_DEFAULT ; DesiredAccess
push
                         ; Required to change default owner, primary group or DACL of access token
        [ebp+accessTokenInformation], ebx ; accessTokenInformation = 0
mov
call
        ds:GetCurrentProcess; Get handle to the current process
push
                         ; ProcessHandle
call
        ds:OpenProcessToken; Get current process access token
test
        eax, eax
        short getAccessTokenFailed
jz
                 💶 🚄 🖼
                push
                         INT LENGTH
                                         ; TokenInformationLength
                lea
                         eax, [ebp+accessTokenInformation]
                push
                                         ; TokenInformation
                         TokenVirtualizationEnabled ; TokenInformationClass
                push
                push
                         [ebp+accesstoken] ; TokenHandle
                         ds:SetTokenInformation; unsetVirtualizationToThisProcessus
                call
                         [ebp+accesstoken] ; hObject
                push
                                         ; stopUseAccessToken
                         ds:CloseHandle
                call.
```

Illustration 2: Désactivation de la virtualisation du processus

2-Désactivation des redirections WoW64

Ensuite le malware désactive les redirections WoW64 (Windows 32 bits on Windows 64 bits) du système de fichiers. Cela enlève les redirections transparentes vers les dossiers de compatibilité 32 bits sur les systèmes 64 bits.

```
4
disableWow64FsRedirection: ; "Wow64DisableWow64FsRedirection"
        offset aWow64disablewo
push
push
        offset ModuleName : "kernel32.dll"
call
        ds:GetModuleHandleA
                         ; hModule
push
call
        ds:GetProcAddress
CMP
        eax, ebx
        short loc 403931
įΖ
    4
  disableWow64fsRedirection:
          ecx, [ebp+var 30]
  lea
  push
          ecx
  call
                           : Wow64DisableWow64FsRedirection
          eax
```

Illustration 3: Désactivation des redirections WoW64

3-Initialisation de la liste des adresses IP de C&C

Le malware contient dans sa configuration une liste d'adresse IP de C&C à contacter. Lors de cette étape, il créé un vecteur contenant chacun de ces adresses en vue de les utiliser plus tard.

```
:004137E0 configuration T_configuration <3, 7, 1Eh, 0, 0, \
:004137E0 ; DATA XREF: getPubkey+2981r
:004137E0 ; WinMain(x,x,x,x):listIpAdressesEmpty1r ...
:004137E0 '31.41.47.37,188.138.88.184,91.121.97.170,5.34.183.136'>
```

Illustration 4: Configuration du sample

Nous voyons ici la structure des données de configuration dont le troisième champs est une liste des adresses IP de C&C séparés par des virgules. Ce sont ces adresse IP qui sont extraites et rentrées dans une structure de données de type vector (Vraissemblablement une structure standard au langage de programmation utilisé).

```
vectorTooLong: ; "vector<T> too long"
push offset aVectorTTooLong
call sub_409389
```

Illustration 5: Trace d'utilisation de structure de données de type vector

4-Vérification de non infection de postes russes

Le malware vérifie à travers trois paramètres du systèmes s'il n'est pas sur un poste russe (La langue du système, la langue de l'utilisateur et la langue de l'interface graphique). Si pour l'un, il s'avère que c'est le cas, le malware n'effectue pas la procédure de chiffrement.

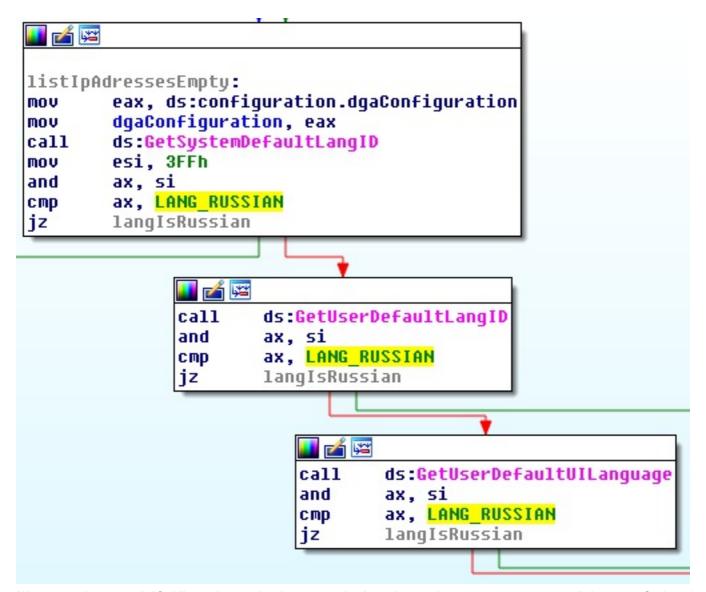


Illustration 6: Vérification de la non infection de poste russe (Vue précise)

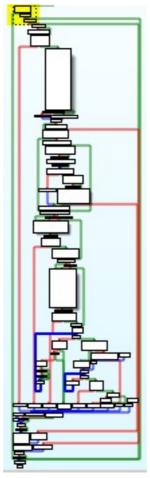


Illustration 7: Vérification de la non infection de poste russe (Vue macro) L'illustration 7 montre que le flux d'exécution est dévié en fin de programme si le poste est Russe (Trois traits verts partant de la zone jaune).

Ceci permet de configurer le système pour le protéger d'une infection (cf Partie V).

5-Attente avant l'activation du malware

Le malware contient dans sa configuration une donnée qui définit le temps qu'il attendra avant de se déclencher. Il pourra ainsi attendre entre 0 et 9 heures pour s'activer.

Illustration 8: Configuration du malware et temps d'attente

```
eax, ds:configuration.sleepTime
             mov
             test
                     eax, eax
                     short noSleep
             įΖ
💶 🚄 🖼
SleepAtBegin:
        eax, ds:configuration.sleepTime
MOV
        eax, 1000
imul
                         ; dwMilliseconds
push
        eax
                         ; sleep configuration.sleepTime seconds
call
        ds:Sleep
```

Illustration 9: Attente

Le sample étudié attendra 30 secondes.

6-Ouverture de la clé de registre principale

Le malware utilise une clé de registre du nom de "Locky" dans HKEY_USER\Software. Il y stocke l'identifiant de la victime, le texte d'explication pour la rançon, la clé publique pour le chiffrement et un marqueur de réalisation passée de l'attaque. Lorsqu'il ouvre la clé principale, si une erreur apparait, il n'effectue pas le chiffrement.

```
2
                         ; lpdwDisposition
endSleep:
push
        ebx
        eax, [ebp+handleLockyKey]
lea
                         ; phkResult
push
        eax
                         ; lpSecurityAttributes
push
        ebx
                         ; samDesired
push
        2001Fh
                         ; dwOptions
        ebx
push
                         ; lpClass
push
        ebx
push
        ebx
        offset aSoftwareLocky ; "Software\\Locky"
push
        HKEY CURRENT USER; hKey
push
        ds:ReqCreateKeyExA
call
        eax, ebx
CMP
        short qetLockyKeySuccess
jΖ
```

Illustration 10: Ouverture de la clé HKEY_USER\Software\Locky (Vue précise)

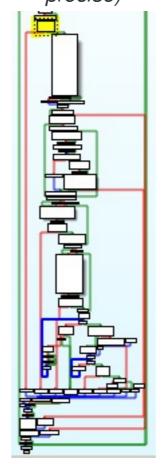


Illustration 11: Ouverture de la clé HKEY_USER\Software\Locky (Vue macro)

L'illustration 11 montre que si l'ouverture de la clé de registre n'est pas possible, le flux d'exécution est dévié jusqu'à la fin du programme (Trait rouge partant de la zone jaune).

Ceci permet de configurer le système pour le protéger d'une infection (cf Chapitre V).

7-Récupération des valeurs des sous-clés de registre

Locky prend les valeurs présentes dans les sous-clés de registre de clé publique, de texte d'explication, d'identifiant et le marqueur de fin avant de les sauvegarder dans des variables globales.

8-Calcul de l'identifiant de la victime

Le malware définit un identifiant à chaque victime suivant le GUID du disque contenant le système Windows. Celui-ci lui sert par la suite.

La procédure de génération d'identifiant est détaillée dans la partie IV-1.

9-Recherche des traces d'infection passée

a-Vérification de la validité du marqueur de fin

Le malware récupère la sous-clé, vérifie qu'il contient bien un entier. Si la clé n'existe pas, ne contient rien ou une valeur nulle, le malware s'exécutera. N'importe quelle valeur entière est donc un marqueur qui montre que Locky a déjà infecté le poste.



Illustration 12: Vérification de la validité de la sous-clé completed

b-Vérification de la validité de l'identifiant sauvegardé

Le malware compare la valeur de l'identifiant sauvegardé dans la sous-clé de registre id avec la valeur calculée et sauvegarde le résultat de la comparaison dans une variable locale.

```
edi, offset stringStrct idSubkeyValue
mov
        eax, [ebp+stringStrct_computedValueIdentifiant]
lea
        edx, edi
mov
        byte ptr [ebp+var 4], 9
mov
        compareStringStrct; Compare id computed and id subkey value
call
xor
        ebx, ebx
CMP
        al, bl
        4
push
pop
        esi
        eax, [ebp+nbDataCompleted]
lea
push
                         ; lpcbData
        eax, [ebp+dataCompleted]
lea
                         ; lpData
push
        eax
push
        ebx
                         ; lpType
        ebx
                          int
push
        offset aCompleted; "completed"
push
        [ebp+handleLockyKey] ; int
push
        [ebp+isIdSubkeyNotValid] ; 1 if idSubkey.value != valueComputed
setz
                         ; 0 else
```

Illustration 13: Comparaison des identifiants sauvegardéss dans la sousclé de registre et celui calculé

Ensuite si le marqueur de fin est valide, le malware effectue une deuxième vérification d'égalité entre les deux identifiants. Le flux d'exécution contourne toute la charge malicieuse en cas de validité de l'identifiant de la sous-clé.

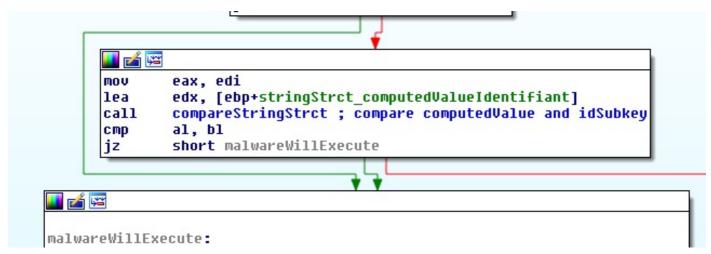


Illustration 14: Vérification de la validité de la sous-clé id

c-Contournement de la charge utile

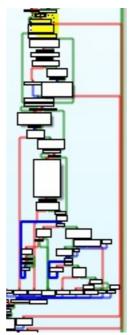


Illustration 15: Vérification de la validité de la sous-clé id (Macro) L'illustration 15 montre que si les clés completed et id sont valides, le flux d'exécution est jusqu'à la fin du programme (Trait rouge partant du carré jaune).

10-Furtivité de l'exécution

Pour améliorer la furtivité, le malware se déplace dans un dossier temporaire sous le nom svchost.exe.

a-Choix de l'activation ou non du déplacement de l'exécutable

La procédure est conditionnée par la configuration du sample. Un champs de la configuration permet de contourner le déplacement de l'exécutable si cette valeur est nulle.

```
mov al, ds:configuration.isWillMoveExecutable
test al, al
jz short endMoveExecutable ; If move executable isn't configure,
; bypass it
```

Illustration 16: Contournement du processus de furtivité suivant la configuration

```
004137E0 configuration T_configuration <3, 7, 1Eh, 0, 0, \
004137E0 ; DATA XREF: getPubkey+2981r
004137E0 ; WinMain(x,x,x,x):listIpAdressesEmpty1r ...
004137E0 '31.41.47.37,188.138.88.184,91.121.97.170,5.34.183.136'>
```

Illustration 17: Configuration de la furtivité

Dans le sample étudié, la configuration désactive le déplacement de l'exécutable.

b-Récupération de l'actuel et du futur emplacements de l'exécutable

En premier, l'emplacement actuel de l'exécutable est récupéré via un simple appel à l'API Windows.

Ensuite, le chemin du futur exécutable est créé en concaténant le chemin du dossier temporaire et la chaine "svchost.exe".

```
lea
          esi, [ebp+stringStrctW_tmpPath]
          byte ptr [ebp+var 4], OAh
  MOV
  call
          getTmpPath
  mov
          byte ptr [ebp+var_4], OBh
          al, ds:configuration.isWillMoveExecutable
  MOV
  test
          short endMoveExecutable ; If move executable isn't configure,
  jz
                           ; bypass it
💶 🚄 🚾
mov
        eax, esi
                         ; eax = stringStrctW tmpPath
        ecx, [ebp+stringStrctW_executablePath] ; ecx = stringStrctW_executablePath
lea
call
        compareWithoutCase
test
        short endMoveExecutable ; If executable have moved yet, jump
jnz
       💶 🚄 🚾
              eax, [ebp+stringStrct_tmpPathWithFileName]
      lea
              offset aSvchost_exe ; "svchost.exe"
      push
                               ; eax = stringStrct_tmpPathWithFileName
      push
              eax
                                ebx = stringStrctW_tmpPath
              ebx, esi
      MOV
              concatPathAndFileNameW
```

Illustration 18: Création du chemin de destination

c-Vérification de l'emplacement de l'exécutable

Le malware fait une vérification pour savoir s'il est déjà placé dans le dossier temporaire donc à l'emplacement voulu. Il compare le chemin de l'exécutable et celui du dossier temporaire. La comparaison s'arrête à la longueur du dossier temporaire pour exclure le nom du fichier. Si l'exécutable est déjà dans le bon dossier, la procédure de déplacement

n'est pas activée.

```
mov eax, esi ; eax = stringStrctW_tmpPath
lea ecx, [ebp+stringStrctW_executablePath] ; ecx = stringStrctW_executablePath
call compareWithoutCase ; Search if executable is in temp directory
test al, al
jnz short endMoveExecutable ; If executable have moved yet, jump
```

Illustration 19: Vérification que l'exécutable n'est pas dans le dossier temporaire

d-Copie de l'exécutable

Le fichier exécutable du malware est copié dans le dossier temporaire sous le nom "svchost.exe"

e-Suppression du fichier de zone identifier

Avant le lancement du nouvel exécutable, le malware supprime le fichier zone identifier qui ferai apparaître un message d'avertissement à l'utilisateur.

```
eax, [ebp+stringStrctW zoneIdentifierPath]
            lea
                    offset aZone_identifie ; ":Zone.Identifier"
            push
            push
                                     ; int
            lea
                    ebx, [ebp+stringStrct_tmpPathWithFileName]
            call
                    concatPathAndFileNameW
                    [eax+T strStrctW.spaceReserved], LIMIT MAX DATAW INTERNAL
            CMP
            pop
                    ecx
            pop
                    ecx
            jb
                    short loc 403D66
                               eax, dword ptr [eax+T_strStrct.data]
                       mov
  4
loc_403D66:
                         ; eax = stringStrctW_zoneIdentifierPath.data
push
                         : Deletion of zone identifier file
call
```

Illustration 20: Suppression du fichier de zone identifier

f-Lancement du nouvel exécutable

Le fichier exécutable copié, le fichier de zone identifier supprimé, le malware peut se relancer sans éveiller les soupçons de l'utilisateur et se faire passer pour le processus légitime svchost.

g-Arret du processus parent

Si le nouveau processus s'est bien lancé, le processus parent va en fin de programme et laisse la main au fils.

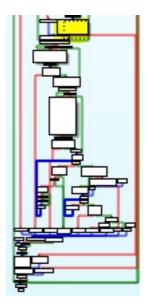


Illustration 21: Arret du processus parent

11-Récupération de la clé publique de chiffrement

a-Vérification de la validité de la clé publique en base de registre

Pour commencer le malware regarde la présence de données dans la valeur de la sous clé de registre pubkey. Si cette condition est vérifiée, il effectue une vérification sur la validité de l'identifiant stocké dans la sous clé id. Ainsi il s'assure que ce n'est pas un tier qui a placé une clé publique de chiffrement maitrisée.

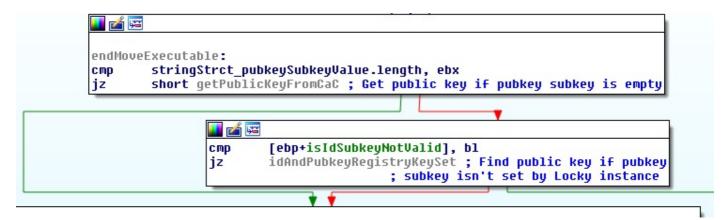


Illustration 22: Vérification de clé publique sauvegardée

b-Récupération des informations systèmes

Role de la machine

Locky définit le role d'une machine par deux critères: si elle est un serveur et si elle est dans une entreprise.

Role	Serveur/DC	Niveau dans l'entrprise
Poste autonome	0	0
Serveur autonome	1	0
Poste membre d'un AD	0	1
DC de backup	1	1
DC principal	1	2

Illustration 23: Tableau d'encodage des roles de poste infecté

- AC: Active Directory
- DC: Domain Controler

La valeur 1 dans serveur désigne un serveur ou un Domain Controler (Poste dont le fonctionneemnt est souvent très important). Le niveau dans l'entreprise est découpé en trois parties:

- 0: Non rattaché à une entreprise
- 1: Membre d'une entreprise

2: Membre vital d'une entreprise

Ces informations sont basées sur la function de l'API Windows DsRolegetPrimaryDomaininformation.

Version de Windows

Le malware discrémine chaque version de Windows les numéros majeurs et mineurs de version, le type de produit (Serveur/Desktop) et une fonction propre à une version. Les versions supportées sont:

- Windows 2000
- Windows XP
- Windows 2003
- Windows 2003 R2
- Windows Vista
- Windows Server 2008
- Windows 7
- Windows 2008 R2
- Windows 8
- Windows Server 2012
- Windows 8.1
- Windows Server 2012 R2
- Windows 10
- Windows Server 2016 Technical Preview

Le valeur de la version est ensuite encodé avec le Percent-encoding.

Architecture du processeur

Le malware récupère si le poste infecté à un processeur 32 ou 64 bits. L'information est passé sous le format binaire:

• 0:32 bits

Version du Service Pack

Le malware récupère le numéro du Service Pack du système.

Langage de l'utilisateur

Le malware récupère le nom de la langue utilisée par l'interface utilisateur suivant la norme ISO 639.

Identitiant d'affiliation

Une dernière information est récoltée, il s'agit un numéro inscrit dans la configuration du sample. Plus tard envoyé sous le nom de "affid", nous avons supposé qu'il s'agit d'un numéro qui permet de pouvoir différencier les infections de différentes campagne d'attaque. Le nom de numéro d'affiliation à donc été choisi mais aucune preuve de la fonction de cette donnée ne pourra être présentée.

```
push
        ds:configuration.affiliationId
        eax, [ebp+stringStrct tmpConfigurationAffiliationId]
lea
push
call
        setIntInStringStrct
        edi, eax ; edi = strinqStrct tmpConfiqurationAffiliationId
mov
        ebx, [ebp+computedValueIdentifier]
mov
        eax, [ebp+stringStrct idUrlParam]
lea
                        ; "id="
        offset ald 0
push
push
MOV
        byte ptr [ebp+var_4], 5
                         ; stringStrct_idUrlParam =
call
                         ; "id=X"
        offset aActGetkeyAffid ; "&act=qetkey&affid="
push
push
        eax
lea
        eax, [ebp+stringStrct idActUrlParam]
mov
        byte ptr [ebp+var_4], 6
call
        concat3
                         ; stringStrct idActUrlParam =
                          "id=X&act=qetkey&affid="
                         ; ecx = stringStrct idActAffidUrlParam
mov
        ecx, eax
                         ; eax = stringStrct tmpConfigurationAffilitionId
MOV
        edi, [ebp+stringStrct idActAffidUrlParam]
lea
mov
        byte ptr [ebp+var 4], 7
                         ; stringStrct idActAffidUrlParam =
call
        concat5
                          "id=X&act=qetkey&affid=X"
        offcot al and
                         "=nac13"
nuch
```

Illustration 24: Indice sur la dernière information récupérée

IV-Détails de fonctionnement

Génération de l'identitiant de victime

- Récupèration du chemin du dossier Windows
- Recherche du nom du volume du point de montage
- Extraction du GUID du volume (Global Unique IDentifier)
- Hash MD5 du GUID
- Transformation du hash en caractères hexadécimals (Majuscules)
- Selection des 16 premiers caractères du hash

Sources

MSDN

Wikipedia