

Алгоритмы и структуры данных. Линейные алгоритмы

densine, w1nSkEeper

5 октября 2025 г.

Содержание

1	Префиксы/суффиксы	1
1.1	Определение	1
1.2	Код	2
1.3	Примеры	2
1.4	Двумерные префиксные суммы	3
1.5	Алгоритм, поддерживающий изменения	4
1.6	Трехмерные префиксные суммы	5
2	Два указателя	5

1. Префиксы/суффиксы

1.1. Определение

Пусть у нас есть массив из n чисел - например $[a_1, a_2 \dots a_n]$, а также q запросов $[l, r]$. Для каждого запроса вывести:

$$a_l + a_{l+1} + \dots + a_r$$

Как нам эффективно считать такую сумму?

- Если мы будем пересчитывать ее каждый раз, то выйдет сложность $O(n * q)$. Скажем, слишком долго.
- Введем понятие префикс массива - отрезок от 0 до текущего элемента массива – $a_1, a_2 \dots a_r$. Суффикс – аналогично от n до текущего элемента. Что мы можем делать с этим префиксом? Посчитать его сумму. Из его определения следует, что префиксная сумма для k равна префиксной сумме для $k - 1$ плюс a_k .

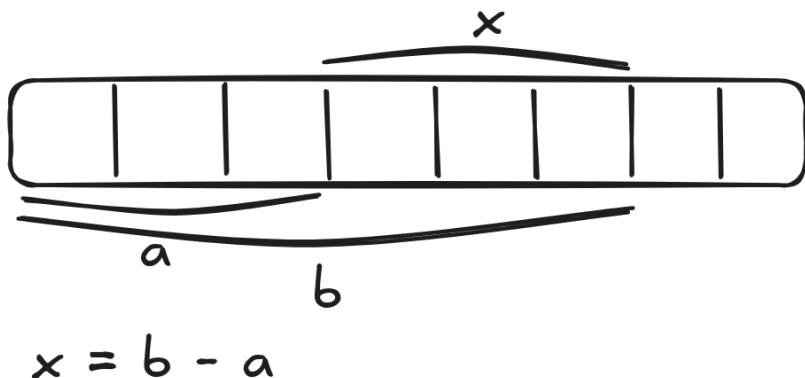
```
vector<int> pref(n + 1);
// pref[i] - сумма на [0;i), т.е. i - длина префикса
for (int i = 0; i < n; ++i) {
    pref[i + 1] = pref[i] + a[i];
}
```

Пример: есть массив $x = [1, 6, 7, 3, 5, 8]$. Тогда $\text{pref}_x = [0, 1, 7, 14, 17, 22, 30]$.

Затем, с помощью префиксных сумм можно очень быстро находить суммы любых сплошных отрезков в массиве! Нужно просто вычесть из одной суммы другую - т.е. из отрезка длины r отрезок длины l . Тогда из суммы первых r элементов мы вычтем сумму первых l элементов. Логично, что останется сумма элементов $(l, r]$.

1.2. Код

Выглядит это как-то так:



Или с помощью кода:

```
for (int i = 0; i < q; ++i) {
    int l, r;
    std::cin >> l >> r;
    l--;
    std::cout << pref[r] - pref[l] << std::endl; // '\n'
}
```

Дальше шло 5-10 минут распинания о том, что использование символа новой строки лучше чем `std :: endl`. По-моему же, если ваш код не справляется со временем, то никакое отсутствие `std :: endl` вам не поможет :).

Если вы вдруг задумали использовать этот алгоритм в задаче, в которой меняется массив - имейте ввиду, что по идее после каждой операции все нужно будет пересчитывать.

Префиксы можно использовать и для хранения произведения. Также для максимумов, но тогда их и использовать как максимумы префиксов.

Итак, сложность такого алгоритма выходит $O(n + q)$.

1.3. Примеры

- Дан массив $a_1, a_2 \dots a_n$. Найти максимальную сумму подотрезка (l, r) .

`pref[r] - pref[l]` // Это значение должно быть максимальным;

r перебираем. Берем $l \leq n$ такое, что $\text{pref}[l] = \min$. Полный код:

```
int ans = 0;
int min_pref = 0;
for (int i = 0; i < n; ++i) {
```

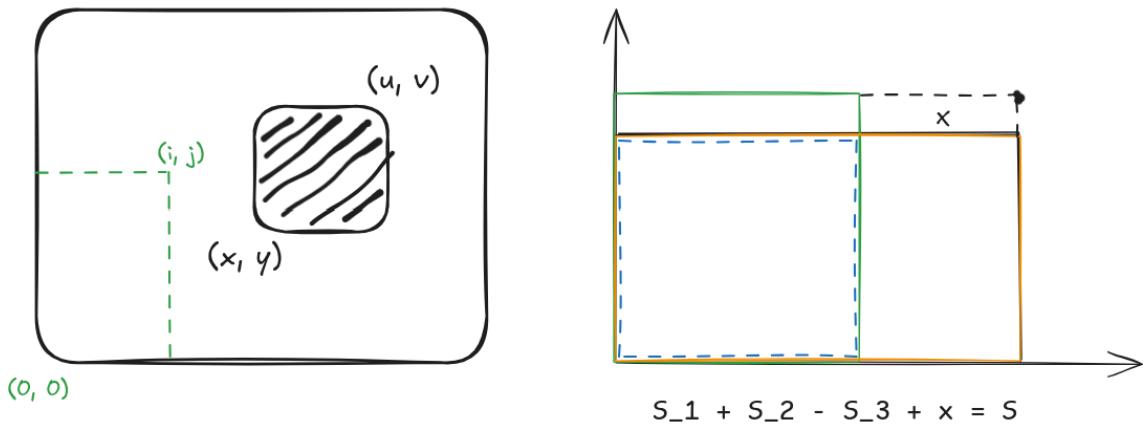
```

    min_pref = std::min(min_pref, pref[i + 1]);
    if (pref[i + 1] - min_pref > ans) {
        ans = pref[i + 1] - min_pref;
    }
}

```

1.4. Двумерные префиксные суммы

Пусть нам дана матрица $n \times m$. Запросы имеют вид x y и v . Необходимо найти сумму элементов в подматрице от (x, y) до (u, v) . Для удобства иллюстрации площадью будем называть сумму всех чисел в подматрице от (x, y) до (u, v) .



Для клетки (i, j) считаем сумму как:

```

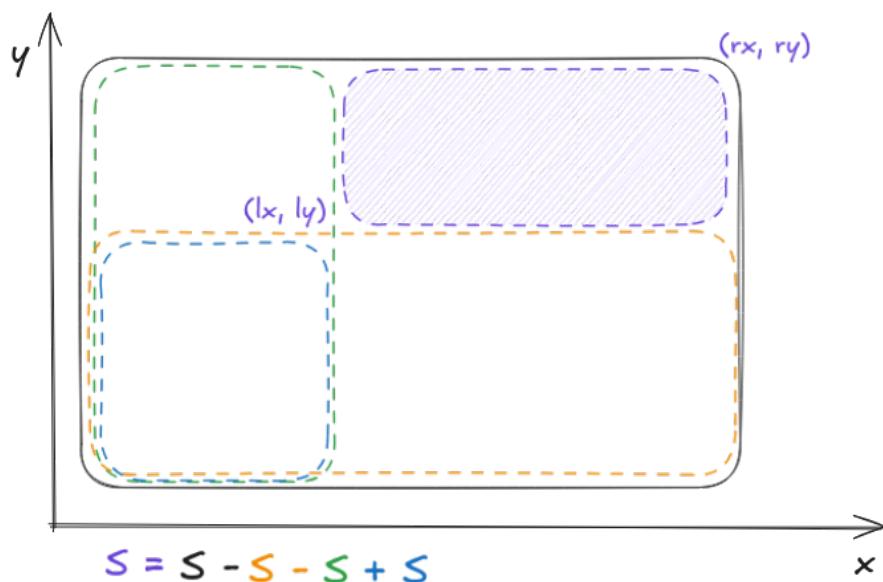
pref[i][j] = x[i][j] +
            pref[i - 1][j] + pref[i][j - 1] - pref[i - 1][j - 1];

```

где $x[i][j]$ соответствует сумме белого прямоугольника, $\text{pref}[i - 1][j]$ площади зеленого, $\text{pref}[i][j - 1]$ – оранжевого, а $\text{pref}[i - 1][j - 1]$ – остатка. Иллюстрация на примере:

<table border="1"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td></tr> <tr><td>4</td><td>5</td><td>6</td></tr> <tr><td>-7</td><td>8</td><td>9</td></tr> </table>	1	2	3	4	5	6	-7	8	9	<table border="1"> <tr><td>0</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>0</td><td>-3</td><td>10</td><td>25</td></tr> <tr><td>0</td><td>-7</td><td>1</td><td>10</td></tr> <tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> </table>	0				0	-3	10	25	0	-7	1	10	0	0	0	0
1	2	3																								
4	5	6																								
-7	8	9																								
0																										
0	-3	10	25																							
0	-7	1	10																							
0	0	0	0																							

Аналогично можно посчитать сумму не только следующей клетки в матрице префиксных сумм, но и сумму подматрицы в данном двумерном массиве! Снизу, аналогично, площадь фиолетового прямоугольника – искомая. Пусть его левый нижний угол имеет координаты (lx, ly) , а правый верхний (rx, ry) :



Тогда площадью фиолетового треугольника является:

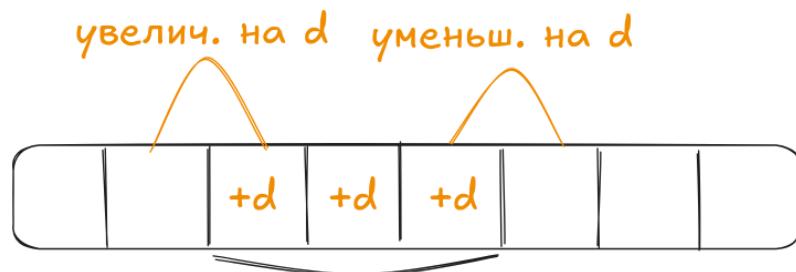
```
ans = prefs[rx][ry]
- prefs[rx][ly - 1] - prefs[lx - 1][ry]
+ prefs[lx - 1][ly - 1]
```

1.5. Алгоритм, поддерживающий изменения

Пусть у нас есть массив $[a_1, a_2 \dots a_n]$, q запросов вида "прибавить d к каждому числу $[a_l \dots a_r]$ ". Будем хранить массив разностей!

$$x = [1, 5, 3, 8, 10]; \text{diff}_x = [1, 4, -2, 5, 2]$$

В diff_x на первую позицию записываем x_1 . Далее $\text{diff}_{x_i} = a_i - a_{i-1}$. Тогда x становится массивом префиксных сумм для diff_x . Затем, если мы хотим увеличить какие-либо $l-r+1$ чисел, то просто добавляем к l -ому элементу diff_x число d , а из r -ого элемента diff_x число d вычитаем:



Тогда код выглядит примерно так:

```
std::vector<int> diff(n);
diff[0] = a[0];
// Заполняем массив разностей
```

```

for (int i = 1; i < n; ++i) {
    diff[i] = a[i] - a[i - 1];
}

// Обрабатываем каждый из запросов
for (int i = 0; i < q; ++i) {
    std::cin >> l >> r >> d;
    l--;
    diff[l] += d;
    diff[r] -= d;
}

```

1.6. Трехмерные префиксные суммы

Реализация аналогична двумерному пространству – советую насчет данной проблемы найти информацию в интернете. Замечу лишь что поиск подсуммы имеет общее с формулой включений и исключений для множеств.

2. Два указателя

Какого-то общего описания алгоритма нет – подход рассмотрим на задачах, т.е. конкретных проблемах.

- Допустим, у нас есть два массива: $a_1 < a_2 < \dots < a_n$ и $b_1 < b_2 < \dots < b_m$. Задача – за $O(n + m)$ найти $(i, j) : a_i = b_j$. Например, если $a = (2, 3, 5)$ а $b = (1, 2, 4, 5)$, то пары это $(i, j) = (0, 1)$ и $(2, 3)$. Для каждого i и j :

- Если $a_i = b_j$, то добавляем пару (i, j) в ответ и инкрементируем оба указателя.
- Если $a_i \neq b_j$ и $a_i < b_j$, инкрементируем i . Иначе (если $a_i > b_j$), j .

```

std::vector<int> res;
int i = 0, j = 0;

while (i < n && j < m) {
    if (a[i] == b[j]) {
        res.push_back(a[i]);
        i++;
        j++;
    } else if (a[i] > b[j]) {
        j++;
    } else {
        i++;
    }
}

```

- Даны два массива: $a_1 \leq a_2 \leq \dots \leq a_n$ и $b_1 \leq b_2 \leq \dots \leq b_m$. Задача - слить в один массив по порядку все числа. Просто по очереди перебираем числа из обоих массивов, и добавляем то, что меньше и инкрементируем соответствующий указатель. Затем, как только итерация по одному из массивов закочилась, докладываем оставшиеся в другом массиве элементы. Код выглядит примерно так:

```

int i = 0; j = 0;
std::vector<int> ans;
while (i < n && j < m) {
    if (a[i] <= b[j]) ans.push_back(a[i++]);
    else ans.push_back(b[j++]);
}

while (i < n) ans.push_back(a[i++]);
while (j < m) ans.push_back(b[j++]);

```

- Пусть нам дана прямая чисел $x_1 < x_2 < \dots < x_n$. $(i, j) : |x_i - x_j| \leq K$, где $i \leq j$ за $O(n)$. Количество пар для i -ой точки – количество чисел на отрезке $[x_i; x_i + k]$, т.е. нам просто нужно перебрать для каждого x_i по несколько x_j , находящихся после x_i и которые меньше чем k , а затем просто перейти к следующему x .

```

int i = 0, j = 0;
int count = 0;

for (i = 0; i < n; i++) {
    while (j < n && x[j] - x[i] <= k) j++;
    count += j - i;
}

```