

# Алгоритмы и структуры данных. Линейные алгоритмы

densine, w1nSkEeper

5 октября 2025 г.

## Содержание

1	Префиксы/суффиксы	1
1.1	Определение . . . . .	1
1.2	Код . . . . .	2
1.3	Примеры . . . . .	2
1.4	Двумерные префиксные суммы . . . . .	3
1.5	Алгоритм, поддерживающий изменения . . . . .	4
1.6	Трёхмерные префиксные суммы . . . . .	5
2	Два указателя	5

## 1. Префиксы/суффиксы

### 1.1. Определение

Пусть у нас есть массив из  $n$  чисел - например  $[a_1, a_2 \dots a_n]$ , а также  $q$  запросов  $[l, r]$ . Для каждого запроса вывести:

$$a_l + a_{l+1} + \dots + a_r$$

Как нам эффективно считать такую сумму?

- Если мы будем пересчитывать ее каждый раз, то выйдет сложность  $O(n * q)$ . Скажем, слишком долго.
- Введем понятие префикс массива - отрезок от 0 до текущего элемента массива -  $a_1, a_2 \dots a_r$ . Суффикс - аналогично от  $n$  до текущего элемента. Что мы можем делать с этим префиксом? Посчитать его сумму. Из его определения следует, что префиксная сумма для  $k$  равна префиксной сумме для  $k - 1$  плюс  $a_k$ .

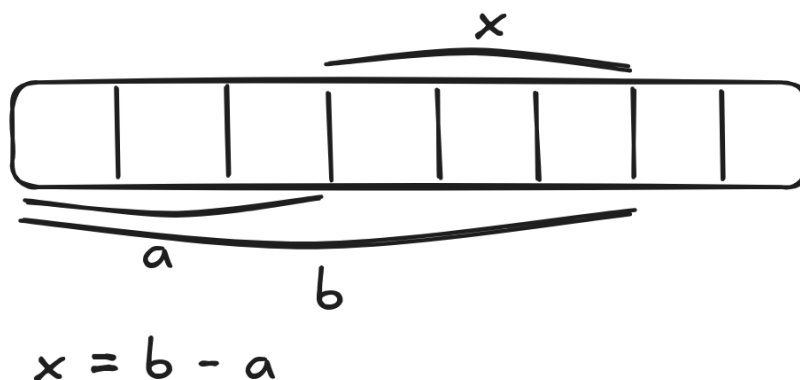
```
vector<int> pref(n + 1);  
// pref[i] - сумма на [0;i), т.е. i - длина префикса  
for (int i = 0; i < n; ++i) {  
    pref[i + 1] = pref[i] + a[i];  
}
```

Пример: есть массив  $x = [1, 6, 7, 3, 5, 8]$ . Тогда  $pref_x = [0, 1, 7, 14, 17, 22, 30]$ .

Затем, с помощью префиксных сумм можно очень быстро находить суммы любых сплошных отрезков в массиве! Нужно просто вычесть из одной суммы другую - т.е. из отрезка длины  $r$  отрезок длины  $l$ . Тогда из суммы первых  $r$  элементов мы вычтем сумму первых  $l$  элементов. Логично, что останется сумма элементов  $(l, r]$ .

## 1.2. Код

Выглядит это как-то так:



Или с помощью кода:

```
for (int i = 0; i < q; ++i) {  
    int l, r;  
    std::cin >> l >> r;  
    l--;  
    std::cout << pref[r] - pref[l] << std::endl; // '\n'  
}
```

Дальше шло 5-10 минут распинания о том, что использование символа новой строки лучше чем `std::endl`. По-моему же, если ваш код не справляется со временем, то никакое отсутствие `std::endl` вам не поможет :).

Если вы вдруг задумали использовать этот алгоритм в задаче, в которой меняется массив - имейте ввиду, что по идее после каждой операции все нужно будет пересчитывать.

Префиксы можно использовать и для хранения произведения. Также для максимумов, но тогда их и использовать как максимумы префиксов.

Итак, сложность такого алгоритма выходит  $O(n + q)$ .

## 1.3. Примеры

- Дан массив  $a_1, a_2 \dots a_n$ . Найти максимальную сумму подотрезка  $(l, r)$ .

`pref[r] - pref[l]` // Это значение должно быть максимальным;

$r$  перебираем. Берем  $l \leq n$  такое, что `pref[l] - min`. Полный код:

```
int ans = 0;  
int min_pref = 0;  
for (int i = 0; i < n; ++i) {
```

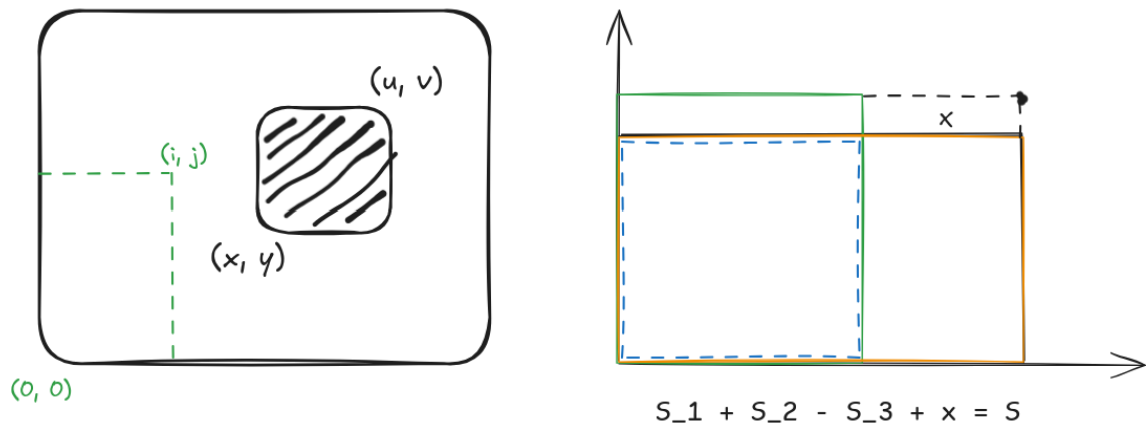
```

min_pref = std::min(min_pref, pref[i + 1]);
if (pref[i + 1] - min_pref > ans) {
    ans = pref[i + 1] - min_pref;
}
}

```

## 1.4. Двумерные префиксные суммы

Пусть нам дана матрица  $n \times m$ . Запросы имеют вид  $x \ y \ u \ v$ . Необходимо найти сумму элементов в подматрице от  $(x, y)$  до  $(u, v)$ . Для удобства иллюстрации площадью будем называть сумму всех чисел в подматрице от  $(x, y)$  до  $(u, v)$ .



Для клетки  $(i, j)$  считаем сумму как:

```

pref[i][j] = x[i][j] +
    pref[i - 1][j] + pref[i][j - 1] - pref[i - 1][j - 1];

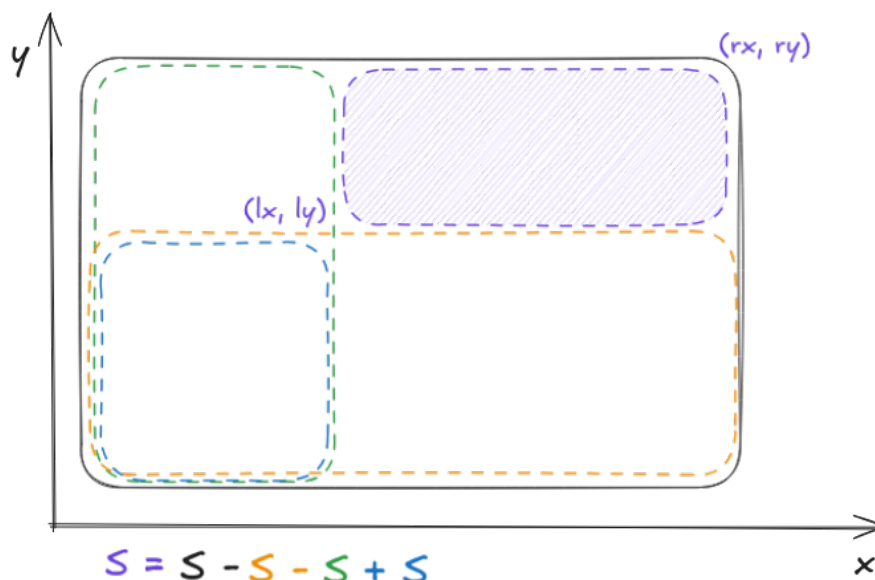
```

где  $x[i][j]$  соответствует сумме белого прямоугольника,  $pref[i - 1][j]$  площади зеленого,  $pref[i][j - 1]$  — оранжевого, а  $pref[i - 1][j - 1]$  — остатка. Иллюстрация на примере:

1	2	3
4	5	6
-7	8	9

0			
0	-3	10	25
0	-7	1	10
0	0	0	0

Аналогично можно посчитать сумму не только следующей клетки в матрице префиксных сумм, но и сумму подматрицы в данном двумерном массиве! Снизу, аналогично, площадь фиолетового прямоугольника — искомая. Пусть его левый нижний угол имеет координаты  $(lx, ly)$ , а правый верхний  $(rx, ry)$ :



Тогда площадью фиолетового треугольника является:

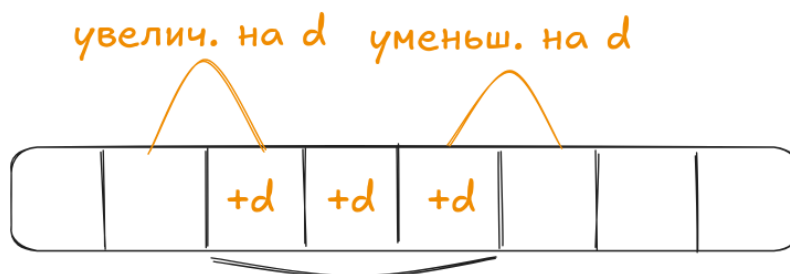
```
ans = prefs[rx][ry]
      - prefs[rx][ly - 1] - prefs[lx - 1][ry]
      + prefs[lx - 1][ly - 1]
```

## 1.5. Алгоритм, поддерживающий изменения

Пусть у нас есть массив  $[a_1, a_2 \dots a_n]$ ,  $q$  запросов вида "прибавить  $d$  к каждому числу  $[a_l \dots a_r]$ ". Будем хранить массив разностей!

$$x = [1, 5, 3, 8, 10]; \text{diff}_{s_x} = [1, 4, -2, 5, 2]$$

В  $\text{diff}_{s_x}$  на первую позицию записываем  $x_1$ . Далее  $\text{diff}_{s_{x_i}} = a_i - a_{i-1}$ . Тогда  $x$  становится массивом префиксных сумм для  $\text{diff}_{s_x}$ . Затем, если мы хотим увеличить какие-либо  $l-r+1$  чисел, то просто добавляем к  $l$ -ому элементу  $\text{diff}_{s_x}$  число  $d$ , а из  $r$ -ого элемента  $\text{diff}_{s_x}$  число  $d$  вычитаем:



Тогда код выглядит примерно так:

```
std::vector<int> diff(n);
diff[0] = a[0];

// Заполняем массив разностей
```

```

for (int i = 1; i < n; ++i) {
    diff[i] = a[i] - a[i - 1];
}

// Обработываем каждый из запросов
for (int i = 0; i < q; ++i) {
    std::cin >> l >> r >> d;
    l--;
    diff[l] += d;
    diff[r] -= d;
}

```

## 1.6. Трехмерные префиксные суммы

Реализация аналогична двумерному пространству – советую насчет данной проблемы найти информация в интернете. Замечу лишь что поиск подсуммы имеет общее с формулой включений и исключений для множеств.

## 2. Два указателя

Какого-то общего описания алгоритма нет – подход рассмотрим на задачах, т.е. конкретных проблемах.

- Допустим, у нас есть два массива:  $a_1 < a_2 < \dots < a_n$  и  $b_1 < b_2 < \dots < b_m$ . Задача – за  $O(n + m)$  найти  $(i, j) : a_i = b_j$ . Например, если  $a = (2, 3, 5)$  а  $b = (1, 2, 4, 5)$ , то пары это  $(i, j) = (0, 1)$  и  $(2, 3)$ . Для каждого  $i$  и  $j$ :
  1. Если  $a_i = b_j$ , то добавляем пару  $(i, j)$  в ответ и инкрементируем оба указателя.
  2. Если  $a_i \neq b_j$  и  $a_i < b_j$ , инкрементируем  $i$ . Иначе (если  $a_i > b_j$ ),  $j$ .

```

std::vector<int> res;
int i = 0, j = 0;

while (i < n && j < m) {
    if (a[i] == b[j]) {
        res.push_back(a[i]);
        i++;
        j++;
    } else if (a[i] > b[j]) {
        j++;
    } else {
        i++;
    }
}

```

- Даны два массива:  $a_1 \leq a_2 \leq \dots \leq a_n$  и  $b_1 \leq b_2 \leq \dots \leq b_m$ . Задача - слить в один массив по порядку все числа. Просто по очереди перебираем числа из обоих массивов, и добавляем то, что меньше и инкрементируем соответствующий указатель. Затем, как только итерация по одному из массивов закончилась, докладываем оставшиеся в другом массиве элементы. Код выглядит примерно так:

```

int i = 0; j = 0;
std::vector<int> ans;
while (i < n && j < m) {
    if (a[i] <= b[j]) ans.push_back(a[i++]);
    else ans.push_back(b[j++]);
}

while (i < n) ans.push_back(a[i++]);
while (j < m) ans.push_back(b[j++]);

```

- Пусть нам дана прямая чисел  $x_1 < x_2 < \dots < x_n$ .  $(i, j) : |x_i - x_j| \leq K$ , где  $i \leq j$  за  $O(n)$ . Количество пар для  $i$ -ой точки – количество чисел на отрезке  $[x_i; x_i + k]$ , т.е. нам просто нужно перебрать для каждого  $x_i$  по несколько  $x_j$ , находящихся после  $x_i$  и которые меньше чем  $k$ , а затем просто перейти к следующему  $x$ .

```

int i = 0, j = 0;
int count = 0;

for (i = 0; i < n; i++) {
    while (j < n && x[j] - x[i] <= k) j++;
    count += j - i;
}

```