



# Функции, Рекурсия

гл.ас. д-р. Нора Ангелова

---

# ФУНКЦИИ

```
const int N = 2;
```

```
void printMatrix(int matrix[][N], int n, int m) {  
    for(int i=0; i<n; i++)  
        for(int j=0; j<m; j++)  
            cout << matrix[i][j] << " ";  
}
```

```
int main() {  
    int matrix[3][2] = {{1, 2}, {3, 4}, {5, 6}};  
    printMatrix(matrix, 3, 2);  
  
    return 0;  
}
```

# ФУНКЦИИ

```
const int SET_LENGTH = 10;
int randomSet[SET_LENGTH];

int* getRandomSet() {
    for (int i = 0; i < SET_LENGTH; ++i) {
        randomSet[i] = rand();
    }

    return randomSet;
}

int main()
{
    int * temp = getRandomSet();

    for(int i=0; i<SET_LENGTH; i++) {
        cout << temp[i] << " ";
    }

    return 0;
}
```

# ФУНКЦИИ

```
const int SET_LENGTH = 10;
```

```
int* getRandomSet() {  
    int randomSet[SET_LENGTH]; //ще се разруши при излизане  
  
    for (int i = 0; i < SET_LENGTH; ++i) {  
        randomSet[i] = rand();  
    }  
  
    return randomSet;  
}  
  
int main()  
{  
    int * temp = getRandomSet();  
  
    for(int i=0; i<SET_LENGTH; i++) {  
        cout << temp[i] << " "; //недефинирани стойности  
    }  
  
    return 0;  
}
```

# Задача

Да се напише функция, която сравнява лексикографски два СИМВОЛНИ НИЗА.

```
int strcmp1(const char *str1, const char* str2) {  
    while(*str1 && *str1 == *str2) {  
        ++str1;  
        ++str2;  
    }  
    return *str1 - *str2;  
}
```

## Задача

Да се напише функция, която намира дължината на най-дългия общ префикс на два символни низа.

```
int maxCommonPreffix(const char *str1, const char* str2) {  
    int i = 0;  
    while(str1[i] && str2[i] && str1[i] === str2[i])  
        i++;  
    return i;  
}
```

# Указател към функция

`<тип_на_функция>(*<указател_към_функция>)(<формални_параметри>)  
[=<име_на_функция>]опц`

- `<указател_към_функция>` - идентификатор.
- `<име_на_функция>` - идентификатор, означаващ име на функция от тип `<тип_на_функция>` и параметри - `(<формални_параметри>)`.
- `<тип_на_функция>`, `<формални_параметри>` - съответстват на дефинициите за функции

## Указател към функция

Пример:

```
int maxCommonPrefix(const char *str1, const char* str2) {  
    int i = 0;  
    while(str1[i] && str2[i] && str1[i] == str2[i])  
        i++;  
    return i;  
}  
...  
int (*ptr)(const char*, const char*) = maxCommonPrefix;  
  
char str1[10]="adh123";  
char str2[10]="adhdg";  
cout << ptr(str1, str2); // 3
```



# Задача

Да се напише функция, която намира стойността на

$$\sum_{\substack{i=a, \\ i \rightarrow next(i)}}^b f(i)$$

## Указател към функция

$$\sum_{\substack{i=a, \\ i \rightarrow next(i)}}^b f(i)$$

```
double sum(double a, double b, double (*f)(double),
           double (*next)(double)) {
    double s = 0;
    for(double i=a; i<b + 1e-14; i=next(i)) {
        s = s + f(i);
    }

    return s;
}
```

# Задача

Да се напише функция, която намира стойността на

$$\prod_{\substack{i=a, \\ i \rightarrow next(i)}}^b f(i)$$

## Указател към функция

$$\prod_{\substack{i=a, \\ i \rightarrow \text{next}(i)}}^b f(i)$$

```
double prod(double a, double b, double (*f)(double),
            double (*next)(double)) {
    double s = 1;
    for(double i=a; i<b + 1e-14; i=next(i)) {
        s = s * f(i);
    }

    return s;
}
```

## Задача

Да се напише функция `accumulate`

$$f(a) \text{ op } f(\text{next}(a)) \text{ op } \dots \text{ op } f(b)$$

## Указател към функция

$$f(a) \text{ op } f(\text{next}(a)) \text{ op } \dots \text{ op } f(b)$$

```
double accumulate(double (*op)(double, double),
    double null_val, double a, double b,
    double (*f)(double), double (*next)(double)) {
    double s = null_val;
    for(double i=a; i<b + 1e-14; i=next(i)) {
        s = op(s, f(i));
    }

    return s;
}
```

# Оператор typedef

typedef <тип> <име>;

- <име> - идентификатор, определящ името на новия тип;
- <тип> - е дефиниция на тип;

Семантика

Определя <име> за алтернативно име на <тип>.

# Оператор typedef

Пример:

```
typedef unsigned int POSITIVE_NUMBERS;
```

```
int main() {  
    POSITIVE_NUMBERS a = 5;  
    return 0;  
}
```



# Оператор typedef

Пример:

```
double next(double a) {  
    return a;  
}
```

```
typedef double (*TYPE)(double);
```

```
int main() {  
    TYPE func = next;  
    return 0;  
}
```

## Указател към функция

$f(a) \text{ op } f(\text{next}(a)) \text{ op } \dots \text{ op } f(b)$

```
typedef double (*type1)(double, double);
```

```
typedef double (*type2)(double);
```

```
double accumulate(double (*op)(double, double),  
    double null_val, double a, double b,  
    double (*f)(double), double (*next)(double));
```

```
double accumulate(type1 op, double null_val, double a,  
    double b, type2 f, type2 next);
```

## ФУНКЦИЯ КАТО ОЦЕНКА

```
typedef double (*f_type)(double);  
f_type getOperation(char ch) {  
    switch(ch) {  
        case 'a': return sin;  
        case 'b': return cos;  
        case 'c': return exp;  
        case 'd': return log;  
        default: cout << "Error!";  
    }  
}  
  
int main() {  
    cout << getOperation('a')(0.5);  
    return 0;  
}
```

# РЕКУРСИЯ

# Рекурсия

Ако в дефиницията на някаква функция се използва самата функция, дефиницията на функцията се нарича **рекурсивна**.

$$n! = n * (n - 1) * (n - 2) * \dots * 1$$

$$n! = \begin{cases} 1, & n = 0 \\ n * (n - 1)!, & n > 0 \end{cases}$$

Условието при  $n = 0$  не съдържа обръщение към функцията факториел и се нарича **гранично**.

# Рекурсия

Пример:

$$x^n = \begin{cases} 1, & n = 0 \\ x * x^{n-1}, & n > 0 \\ \frac{1}{x^{-n}}, & n < 0 \end{cases}$$

Гранично условието при  $n = 0$ .

# Рекурсия

Пример:

$$\begin{array}{ccccccccc} & & & & 1 & 1 & 2 & 3 & 5 & 8 & \dots \\ fib(n) = & \left\{ \begin{array}{ll} 1, & n = 1 \\ 1, & n = 2 \\ fib(n-1) + fib(n-2), & n > 2 \end{array} \right. \end{array}$$

Гранично условието при  $n = 0, n = 1$ .

# Рекурсия в C++

- Механизъм на рекурсия в C++ - разрешено е функцията да вика в тялото си сама себе си.
- Функция, която се обръща пряко или косвено към себе си, се нарича **рекурсивна**.
- **Пряко рекурсивна функция** - в тялото на функцията се извършва извикване на същата функция.
- **Непряко (косвено) рекурсивна** или **взаимно-рекурсивни**-функция А вика функция В, В вика С, а С отново вика А



# Рекурсия в C++

- **Дъно на рекурсията** - гранично условие.

Един или повече случаи, които не изискват рекурсивно извикване за намиране на решение.

Пример:

В редицата на Фибоначи –  $n=0$  &&  $n=1$ ;

# Рекурсия в C++

```
void func () {  
    cout << "1" << endl;  
}
```

```
int main() {  
    cout << "0" << endl;  
    func();  
    cout << "2" << endl;  
  
    return 0;  
}
```

# Рекурсия в C++

```
void func () {  
    cout << "1" << endl;  
    func(); // Защукляне  
}
```

```
int main() {  
  
    cout << "0" << endl;  
    func();  
    cout << "2" << endl;  
  
    system("pause");  
    return 0;  
}
```

# Рекурсия в C++

```
void func (int n) {  
    if (n>10) {  
        cout << "11!!!" << endl;  
        return;  
    }  
    cout << n << endl;  
    func(++n);  
}
```

```
int main() {  
    cout << "0" << endl;  
    func(1);  
    cout << "2" << endl;  
  
    return 0;  
}
```

0  
1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11!!!  
2

# Рекурсия в C++

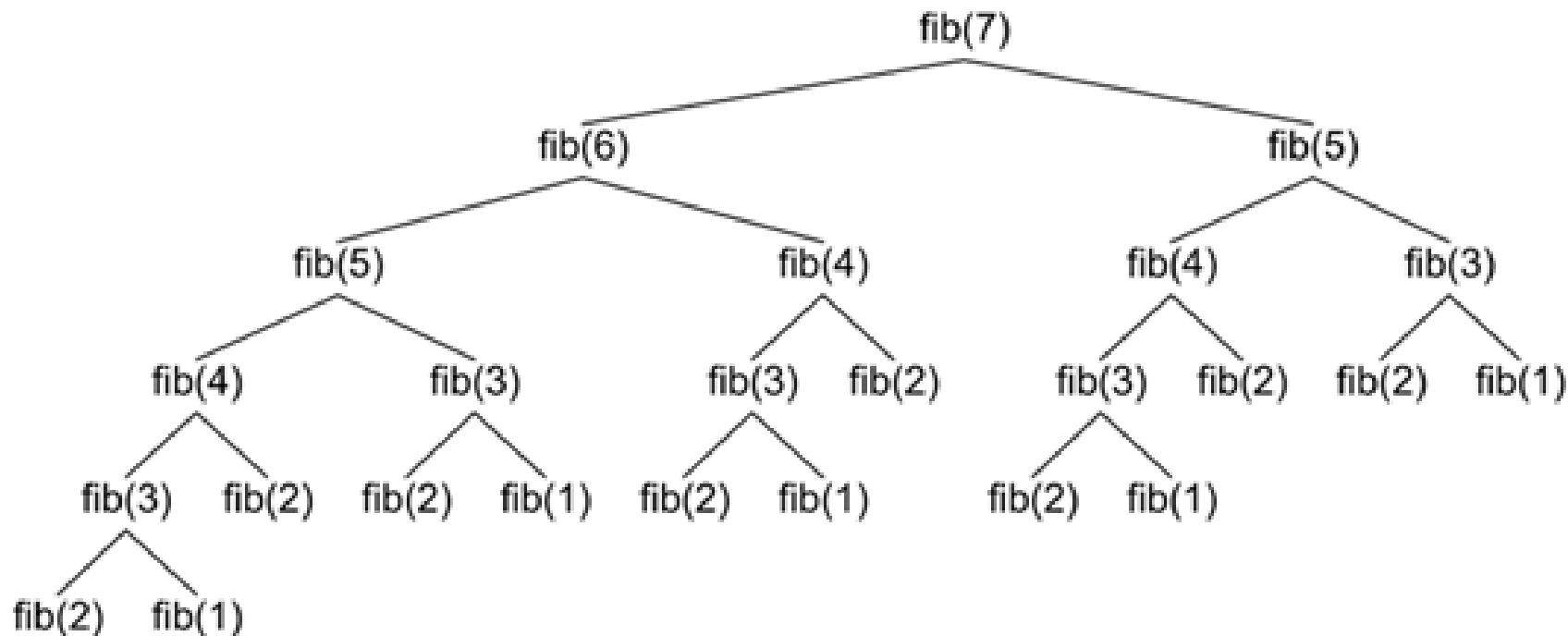
Да се напише рекурсивна функция, която пресмята n-ти член на редицата на Фибоначи.

```
int fib (int n) {  
    if (n<=2)  
        return 1;  
  
    return fib(n-1) + fib(n-2);  
}  
  
int main() {  
    cout << fib(5);  
    return 0;  
}
```

# Лоша рекурсия

Редицата на Фибоначи.

- Броят на стъпките за рекурсивно изчисление на  $\text{fib}(100) \sim 1.6$  на степен 100
- Броят на стъпките за линейно решение - 100.



# Memorization

Редицата на Фибоначи.

- Оптимизация – записват се пресметнатите числа в масив. Извършва се рекурсивно извикване ако числото, което пресмятаме, не е било пресметнато до момента.

```
int fibNumbers[10] = {0};

int fib (int n) { // n >= 1
    if (fibNumbers[n] == 0)
        fibNumbers[n] = fib(n-1) + fib(n-2);

    return fibNumbers[n];
}

int main() {
    fibNumbers[1] = 1;
    fibNumbers[2] = 1;
    cout << fib(5);

    return 0;
}
```

# Рекурсия

Да се напише рекурсивна функция, която намира минималния елемент на редица от реални числа.

```
double min(int n, double* x) {  
    double b;  
    if (n == 1) return x[0];  
    b = min(n-1, x);  
    if (b < x[n-1]) return b;  
    return x[n-1];  
}
```



# Рекурсия

Да се напише рекурсивна функция, която решава задачата за ханойските кули.

- Ако броят на дисковете е 0 – не се прави нищо.
- Да се преместят  $n-1$  диска от стълб А на стълб В (същата задача с размерност  $n-1$ ).  
Да се премести последният останал диск от стълб А на стълб С (нерекурсивна задача).
- Да се преместят поставените на стълб В  $n-1$  диска на стълб С (същата задача с размерност  $n-1$ ).

# Рекурсия

Да се напише рекурсивна функция, която решава задачата за ханойските кули.

```
void hanoi(int n, char X, char Y, char Z) {
    if(n > 0) {
        hanoi(n-1, X, Z, Y);
        printf("move a disk from %c to %c\n",X,Z);
        hanoi(n-1, Y, X, Z);
    }
}

int main() {
    int n=3;
    hanoi(n, 'A', 'B', 'C');
    printf("the %d disks are successfully moved\n", n);

    return 0;
}
```



```
cout << “Край”;
```