



RANDRIANANDRASANA
Rado Lalaina Landry Sandrio

DEVÉLOPPEUR FULLSTACK MERN
(MongoDB, Express, React, Node.js)

Date et Lieu de naissance :
25/02/1996 à Toamasina



033 14 414 28
032 44 752 98



randriaradolandry@gmail.com



VS 52 FAE Avaratr'ankatso

COMPETENCES

Langages de Programmation :
C#, Javascript(TypeScript).

Technologies :
HTML5, CSS, Bootstrap,materialUI,
React,NodeJS, GIT

Base de données :
MySQL, MongoDB

Outils : TRELLO, POSTMAN
GITKRAKEN, ROBO3T

Autres : Word, Excel, Powerpoint,
Internet, montage vidéo, Adobe
Photoshop.

LANGUES

Malagasy

Français

Anglais

DIVERS

Sports : Football, basketball

Loisirs : Jeux vidéo, lecture, coding game

FORMATIONS ET DIPLÔMES

2022

**INSTITUT SUPÉRIEUR POLYTECHNIQUE DE
MADAGASCAR (ISPM)**
Diplôme de Master II Professionnelle en
Informatique de Gestion Génie Logiciel et
Intelligence artificielle (IGGLIA)

2018

**INSTITUT SUPÉRIEUR POLYTECHNIQUE DE
MADAGASCAR (ISPM)**
Diplôme de licence professionnelle en
Informatique de Gestion Génie Logiciel et
Intelligence Artificiel (IGGLIA)

2015

SPOKEN ENGLISH COURS
Formation en anglais parlé

2014

**LYCEE PRIVE NOTRE DAME DE LOURD
FENERIVE-EST**
Baccalauréat série D

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2021-2022

**Développeur Fullstack MERN (MongoDB,
Express, React, Node.js) au sein de
l'entreprise CLICAR**

Novembre 2021 – décembre 2022 :
- création d'une application de gestion de
voiture : gestion des contrats, des clients, des
véhicules, des réservations.

2019

I-COOK : application androïde d'assistance
culinaire intelligent, développé en React
native (Projet en 5^e année à l'ISPM)

2018

AWESOME : site de rencontre intelligent,
développé en Ionic (Projet en 4^e année à
l'ISPM)

**LOGICIEL DE GESTION DE LA BASE DE
DONNÉES DU CENTRE MÉDICO-SOCIAL
(stage)**
Projet réalisé au sein du *ministère de la
Jeunesse et des Sports* (développé en C#)

2017

MI-BIZINA : Site de vente en ligne, développé
en HTML5, CSS3, PHP Projet en 3^e année à
l'ISPM

2016

KAINA MALAGASY : jeu, développé en Java,
projet en 2^e année à l'ISPM

2015

GESTION D'ÉCOLE : logiciel de gestion d'école
développé en C#(Projet en 1^{ère} année à
l'ISPM)

EXPÉRIENCES PERSONNEL

- Logiciel de gestion de réservation de taxi, développé en React et NodesJS(MERN)
- Création d'un logiciel de prédiction de séries temporelles par réseaux de neurones Artificiels multicouches, développé en C#