1дентификатор	Краткое описание	Подробное описание	Шаги по воспроизведению	Воспроизводимость	Важность	Срочность	Симптом	Возможность обойти	Комментарий	Приложение
WM1.0	Зацикливание анимации процесса сварки.	Когда пользователь наводит кончик проволки сварочной горелки на зону сварки, выделенную зеленым цветом на экране, начинается процесс сварки и запускается соответствующая анимация. Однако, если пользователь отводит кончик проволки сварочной горелки из зоны сварки (зоны зеленого цвета), анимация все равно продолжает воспроизводиться.	1. Собрать детали в коробку для сборки предмета.	Всегда	Выше среднего	Средняя	Косметический	Не обойти	-	Видеозапись экрана телефона под названием "Анимация".
		Ожидаемым результатом должно быть то, что когда сварочная горелка находится в зеленой зоне, анимация процесса сварки запускается, а при выводе сварочной горелки из зеленой зоны анимация прекращается.	2. Соединить детали в предмет.							
		Однако в фактическом результате, даже при выводе сварочной горелки из зеленой зоны, анимация продолжает воспроизводиться.	<ol> <li>Долгим нажатием на экран, навести сварочную горелку на зеленую зону сварного шва для процесса сварки деталей.</li> </ol>							
			<ol> <li>Не отпуская палец с экрана, отвести горелку из зоны сварного шва, выделенную зеленым цветом.</li> </ol>							
			Дефект: При отведении сварочной горелки от проволки происходит размыкание а электрической цепи, и процесс сварки прекращается. В данной игре это не происходит, что приводит к потере эффекта реалистичности процесса.							
WM2.0	Некорректные условия завершения уровня в сварочном симуляторе.	Пользователь после сборки предмета из деталей должен их сварить. Для завершения уровня игроку необходимо полностью заварить поверхность шва, выделенную зеленым цветом.	1. Соединить детали в предмет.	Всегда	Выше среднего	Средняя	Косметический	Не обойти	-	Видеозапись экрана телефона под названием "Зеленая зона".
		Ожидаемый результат: уровень будет считаться завершенным, когда вся зеленая зона будет полностью заполнена серым цветом.	<ol> <li>Долгим нажатием на экран, навести сварочную горелку на зеленую зону сварного шва для начала процесса сварки деталей.</li> </ol>							
		Фактический результат: для завершения уровня игроку достаточно закрасить лишь небольшую часть зеленой зоны серым цветом.	<ol> <li>Не отпуская палец с экрана, перемешать сварочную горелку по зеленой зоне и по серой зоне где ранее уже производилась сварка.</li> </ol>							
			Дефект: уровень считается завершенным, даже если сварка покрывает менее половины зеленой зоны сварного шва, что не соотвествует действительности, отсуствует реалистичность процесса.							
WM3.0	Разрыв горелки при быстром перемещении	При быстром перемещении сварочной горелки от одного края экрана к другому, кабель начинает отделяться от горелки. Разрыв становится заметным при увеличении скорости перемещения.	1. Соединить детали в предмет.	Всегда	Средняя	Низкая	Косметический	Медленно перемещать сварочную горелку по эурану и дефект не заметен.	-	Видеозапись экрана телефона под названием "Кабель горелки".
		Ожидаемый результат: сварочная горелка и кабель должны перемещаться как единое целое даже при быстром перемещении.	2. Начать уровень по сварке деталей.							
		Фактический результат: сварочная горелка отделяется от кабеля при быстром перемещении, и кабель отстает от горелки с заметной задержкой.	<ol> <li>Долгим нажатием на экрна перемещать сварочную горелку с одного края экрана в другой.</li> </ol>							
			Дефект: Отделение кабеля от сварочной горелки при быстром перемещении может привести к визуальному разрыву анимации, что может снизить реалистичность и погружение игрока в игровой процесс.							
WM4.0	Отсутствует уровень сварки деталей 'Уличного фонаря'.	фонаря" и уровня "Соединение деталей уличного фонаря в единое целое" сразу начинается уровень "Сварки деталей игрушечной машины".	1. Собрать все детали предмета "Уличный фонарь" в коробку.	Всегда	Высокая	Высокая	Неожиданное поведение	Не обойти.	-	Видеозапись экрана телефона под названием "Не тот уровень".
		Ожидаемый результат: После двух уровней "Сборки деталей в коробку уличного фонаря" и "Соединение деталей уличного фонаря в единое целое" должен следовать уровень "Сварка уличного фонаря".	2. Собрать из деталей предмет "Уличный фонарь".							
		Фактический результат: После двух уровней "Сборки деталей в коробку уличного фонаря" и "Соединение деталей уличного фонаря в единое целое" сразу начинается уровень "Сварка деталей игрушечной машины".	Дефект: приводит к нарушению ожиданий игрока и нарушает игровую логику.							

WM5.0	Незавершение уровня "Сборка деталей самолета в коробку".	Уровень не завершается после того, как игрок собирает все дегали самолета со стопа и помещает их в коробку. Уровень продолжается, и в коробку легко помещаются предметы, которые не относятся к деталям самолета.	1. Собрать все детали предмета "Самолет" в коробку.	Всегда	Высокая	Высокая	Неожиданное поведение	Не обойти	В предыдущих уровнях, которые игрок успешно прошеп, отсутствует возможность положить в коробку детали, которые не относятся к предмету сборки. Однако, на данном уровне, игроку предоставлена такая возможность. Например, деталь, такая как шар от робота (деталь из прошлых уровней), легко перемещается в коробку.	Видеозапись экрана телефона под названием "Самолет".
		Ожидаемый результат: уровень должен завершаться после того, как все детали самолета будут помещены в коробку.	<b>Дефект</b> : игрок не может успешно завершить уровень после сборки всех деталей самолета и их помещения в коробку. Несмотря на выполнение требований уровня, игра продолжается, и игрок не получает подтверждения о завершении задания.							
		Фактический результат: уровень не завершается после того, как все детали самолета собраны в коробку.								