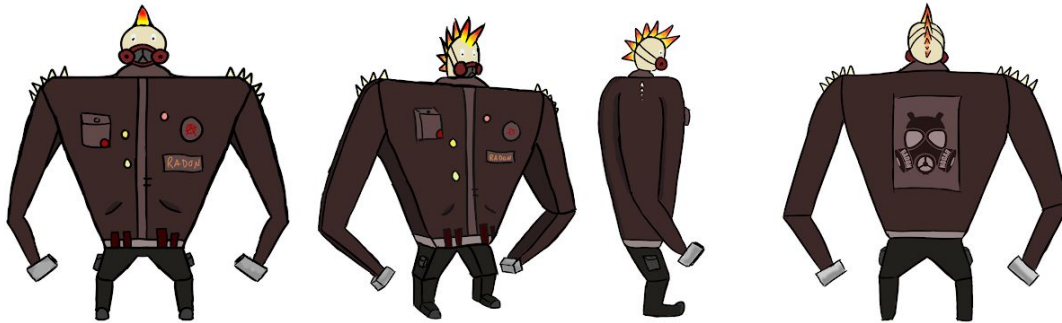


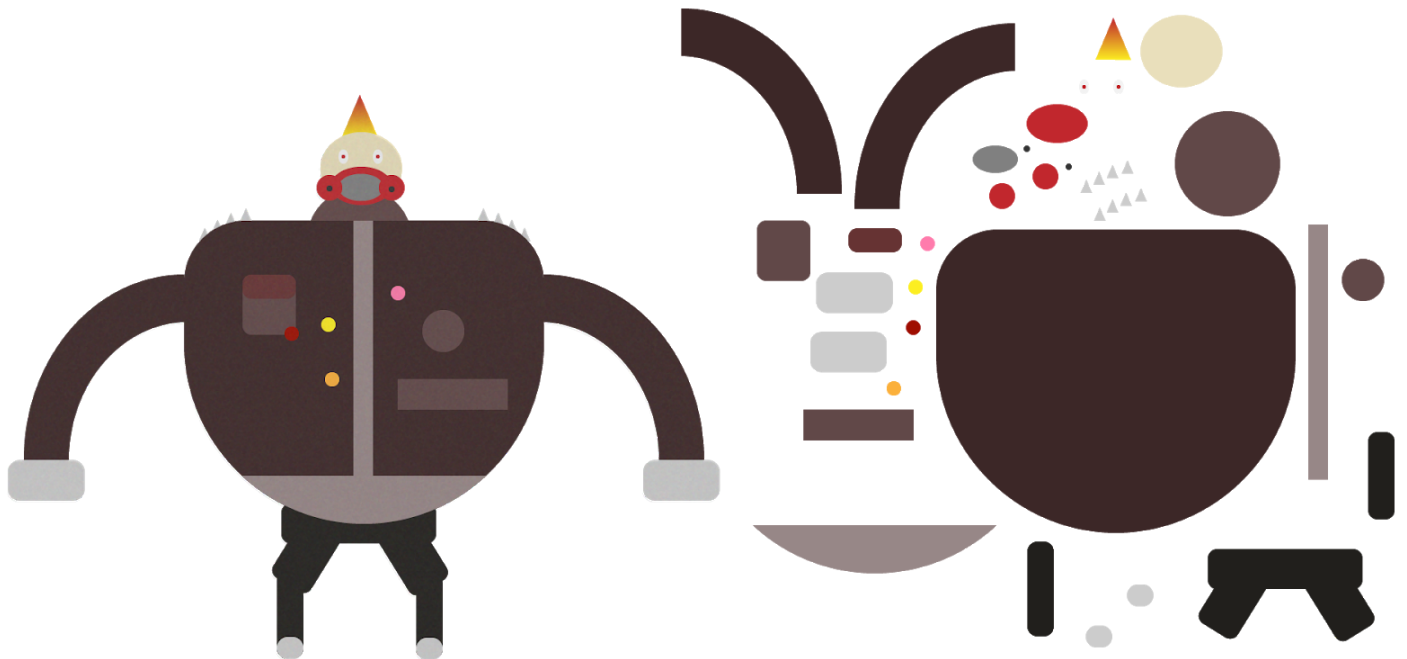
TP de stylisation

Description:

Mon persona est carré avec une forme dominante de triangle la base vers le haut. Il possède une crête couleur flamme et un pantalon de treillis avec des bottes. Sa veste est de couleur rouge/marron et possède des patches et des pins. Mon persona possède une carrure assez forte et imposante.

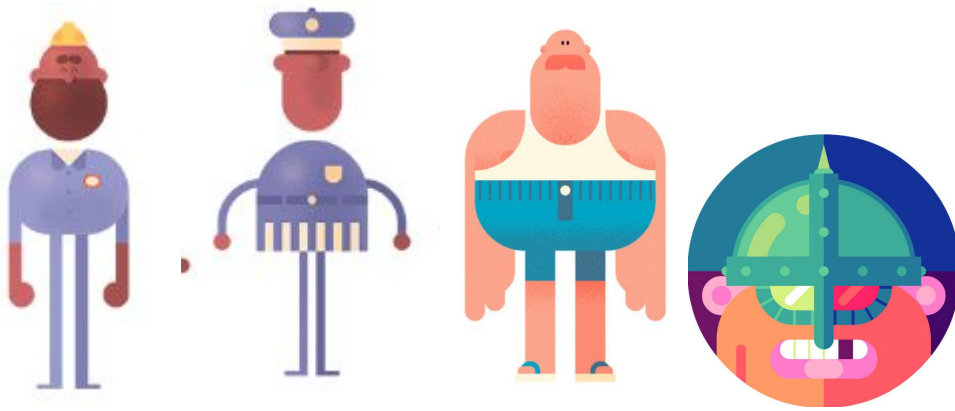


Robin Davey



J'ai combiné plusieurs forme que Robin utilisé généralement (notamment pour les bras) et j'ai essayé de récupérer l'effet "grain" qu'il utilise.

Inspiration:



Guacamelee



Mon persona étant très “carré” naturellement j’ai juste simplifié encore mes formes et orienté le persona comme dans le jeu.

Pour les poses j’ai ajouté une pose accentué sur les bras et une sur les jambes.

Inspiration:



Pixel Art



Pour le pixel art je suis parti dans un style un peu “flat” avec très peu de nuance de couleur et des couleurs plus pâle que l'original. Le flat design étant un style que j'apprécie beaucoup j'aime bien avoir mixer les deux style.

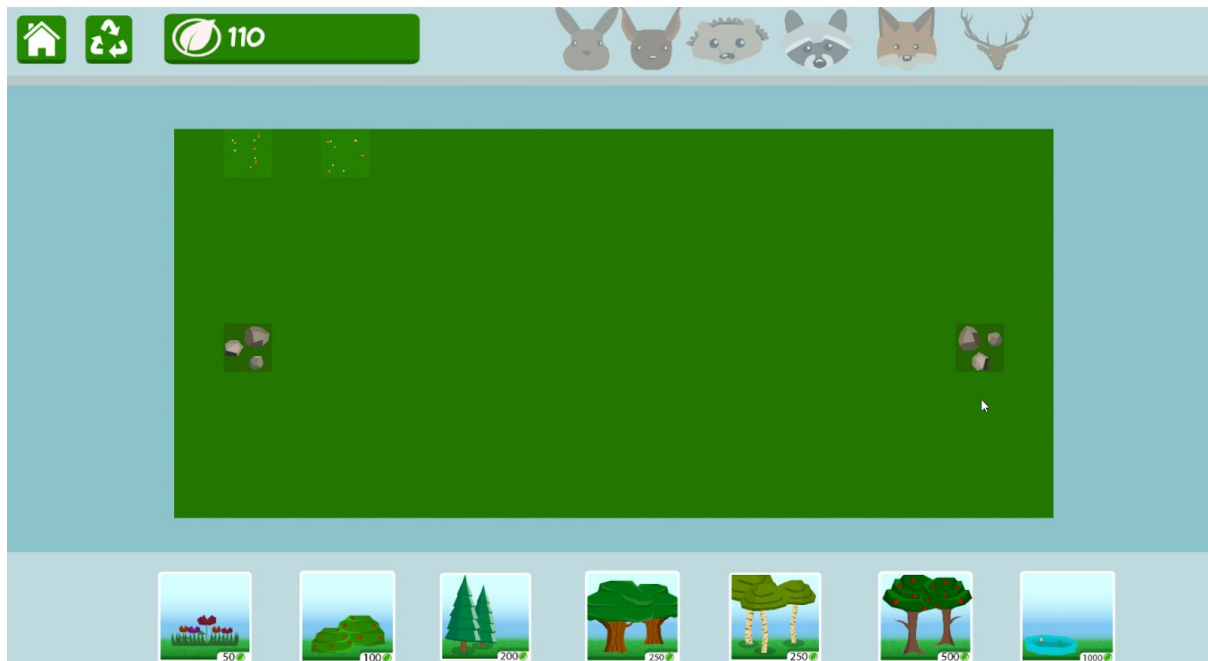
Inspiration



Bonus: Flat Design



Inspiration



Notre magnifique jeu Biotope jouable à: <http://games.raccoonlabs.fr/Biotope/>

Notes:

J'ai beaucoup aimé travaillé sur le pixel art et le vectoriel même si j'aime pas trop mon persona. Je m'excuse pour la qualité car je sais que je peux faire mieux mais la surcharge de travail perso aura eu raison de moi.