Obrázok, na ktorom je text

Automaticky generovaný popis

SIEŤOVÁ HRA PRE DVOCH ALEBO VIACERÝCH HRÁČOV

KARTOVÁ HRA FARAÓN

Radoslav joob

Juraj Besta

Martin Urbánek

5Zyi34

2021/2022

9. januára 2022

# Obsah

[Obsah 1](#_Toc92661784)

[Spustenie aplikácie 2](#_Toc92661785)

[Ovládanie aplikácie 3](#_Toc92661786)

[Inicializácia 3](#_Toc92661787)

[Vyhodenie karty 3](#_Toc92661788)

[Zobratie karty 3](#_Toc92661789)

[Koniec hry 3](#_Toc92661790)

# Spustenie aplikácie

Pre spustenie a hranie hry je potrebné realizovať nasledujúce kroky:

1. Spustiť aplikáciu na strane servera (linuxu), ku ktorej sa budú pripájať klienti pomocou klientskej aplikácie.
2. Spustiť aplikáciu na strane klienta.

# Ovládanie aplikácie

Hra sa riadi základnými pravidlami kartovej hry Faraón, ovládanie je nasledovne:

## Inicializácia

Používateľ po spustený zadá svoje meno pomocou klávesnice, následne stlačí enter, aplikácia pridá jeho meno do kolónky Hráči, ak je hráč pripravený klikne na tlačidlo Štart, ak sú všetci hráči pripravení, začína sa hra.

## Vyhodenie karty

Vyberieme karty ktoré chceme vyhodiť, tieto karty sa nám farebné odlíšia sivým filtrom, a stlačíme enter.

Prípadne ak vyhadzujeme viac kariet, vyberieme karty v poradí v akom ich chceme vyhodiť a taktiež stlačíme enter.

## Zobratie karty

V prípade ak nemôžeme nič vyhodiť, alebo zo strategických dôvodov nechceme, môžeme kliknúť na obrátenú kartu (vedľa vyhodených kariet) a stlačiť enter, tento úkon nám pridá kartu.

## Koniec hry

Hra končí keď jeden z hráčov nemá karty, následne sa vypíše obrazovka či daný hráč vyhral alebo prehral. Stlačením enter sa zatvorí okno a hra sa vypne.