Pour un start Opti, Instant tous les champs / Bâtiments. Comptez environ 180 Golds!

Dans cette nouvelle version, si vous tuez des animaux (Héro ou Troupes Seules), vous recevez des ressources dans l'inventaire (50 de chaque x la conso de l'animal) ce qui est ... débilement rentable

N°		Ordre de Construction
1	Un champ de chaque à 2	
2	Dépôt 1	
3	Silo 1	
4	Ambassade 1	
5	Héros Ici 2 Options, vous v Ressources	oulez taper les oasis, Donc Pts en Force, ou alors chill en
6	Cachette 3	
7	BP 3	
8	Mur 3	
9	Marché 3	
10	Tous les CC à 2	
11	Tous les Bois à 2	
12	Tous les Argile à 2	Vous débloquez la quête 50 Pop en ajoutant un fer 1
13	Tous les Fer à 2	
14	Un Cc à 4	
15	Un Bois à 4	
16	Un Argile à 4	
17	Un Fer à 4	
18	Caserne 1	
19	BP 7	
20	Dépôt 3	
21	Silo 3	
22	Tous les Bois à 3	Vous débloquez la quête 50 PC avec le premier Bois 3
23	Tous les Fer à 3	
24	Tous les Argile à 3	
25	Caserne 3	Vous débloquez la quête 100 Pop !
26	Académie 1	
27	Tous les Cc à 3	
28	Résidence 1	
29	Cachette 10	
30	Marché 7	
31	8 Cachettes 3 & Forge 1	PS : Vous aurez BP 10 juste après si manque de place

N°	Ordre de Construction		
32	BP 12 Vous débloquez la quête 100 PC avec BP 8 134 PoP & 101 PC a ce Stade		
33	Tous les Bois à 5		
34	Tous les Fer à 5 Vous débloquez la quête 150 Pop après deux Fer 5		
35	Tous les Argile à 5		
36	Tous les Cc à 4 puis 5 Quête tous les Champs 4		
37	Académie à 10		
38	Atelier & HdV 1		
39	Option 1 : Dépôt 8 & Faire la fête après le Hdv 1		
40	Option 2 : Marché 12, Ambassade 5, Fête Vous débloquez la quête 150 PC, Permet potentiel level Up		
41	Résidence 10		
42	Débloquer la quête 250 de pop avec Tailleur, Écurie, Forge (Fabricant piège pour gaulois)		
43	Colons Vous avez +50 pc J2 en Objectif Quotidien		
44	Faire une 2° Fête		

PS : Si dans les dernières étapes il manque quelques PC et / ou Pop pour débloquer une quête, n'hésitez pas !

PS : Chez le Gaulois, le fabricant de pièges apporte 4 de pop au lvl 1 et peut débloquer facilement un quête ! ldem pour le tailleur de pierre

Il faut lancer la première PF très tôt, c'est elle qui décide à quelle heure vous coloniserez !

Dès que pas mal d'oasis sont ouvertes, Gourdins par 2 ou Toutatis seuls peuvent micro piller les oasis ! 50 Gourdins sont peu coûteux et rapidement rentables

Dans le cas des Toutatis, il faut être extrêmement actifs et jouer sur la vitesse (c'est à dire que vous ne devez jamais avoir + de 3 Toutas à quai en simultané) >>> 35 Toutatis minimum sont nécessaires pour couvrir le coût des pré-requis. Si vous pillez + de 50 par passages en moyenne, vous pouvez monter jusqu'à 50/55 Toutatis