



## Съдържание

1. Начален екран.....	2
1.1 Екран за вход и регистрация.....	2
1.2 Забравено име или парола .....	4
2. Основен екран.....	5
2.1 Администраторски основен екран.....	6
2.2 Потребителски основен екран.....	7
3. Администраторски функции .....	8
3.1. Работа с акаунти.....	8
3.2 Работа с филми .....	9
4. Потребителски функции.....	10
4.1 Налични филми и информация за тях.....	10
4.2 Търсачка на филми .....	12
4.2.1 Търсене по година .....	13
4.2.2 Търсене по жанр .....	14
5. Изход от системата .....	14



# 1. Начален екран

При пускане на приложението се зарежда прозорец, който дава възможност за влизане в системата или регистрация на потребител. Чрез него се стига до основната форма на системата. Тя предоставя и допълнителни възможности, като например да се прегледат условията за ползване на приложението, както и възможност за възвръщане на забравен акаунт от потребител и смяна на потребителско име и парола на вече съществуващ такъв.

## 1.1 Екран за вход и регистрация

Екранът за вход и регистрация съдържа един основен панел, разделен на две части:

- за вход;
- за регистрация.



Лявата част е предвидена за вход. Системата изисква от потребителя да въведе потребителско име и парола, след което го допуска до функционалностите на системата. За достъпване до администраторския профил на приложението, трябва да се въведе думата “admin” като потребителско име и парола. При въведени некоректни данни или празни полета, се извежда съобщение за конкретната грешка.

Дясната част служи за регистрация на бъдещи потребители. Системата изисква въвеждане на 5 задължителни полета:

- потребителско име;
- пълно име на потребителя;
- имейл адрес;
- парола;
- потвърждение на паролата.

При коректно въведени данни се създава акаунт в таблица „Accounts” в базата от данни. След направената регистрация, потребителят може да въведе своето име и парола в секцията за вход и да достъпи потребителските функционалности на системата.

Направени са и необходимите валидации, като системата извежда съобщение за конкретна грешка. Проектирани са следните:

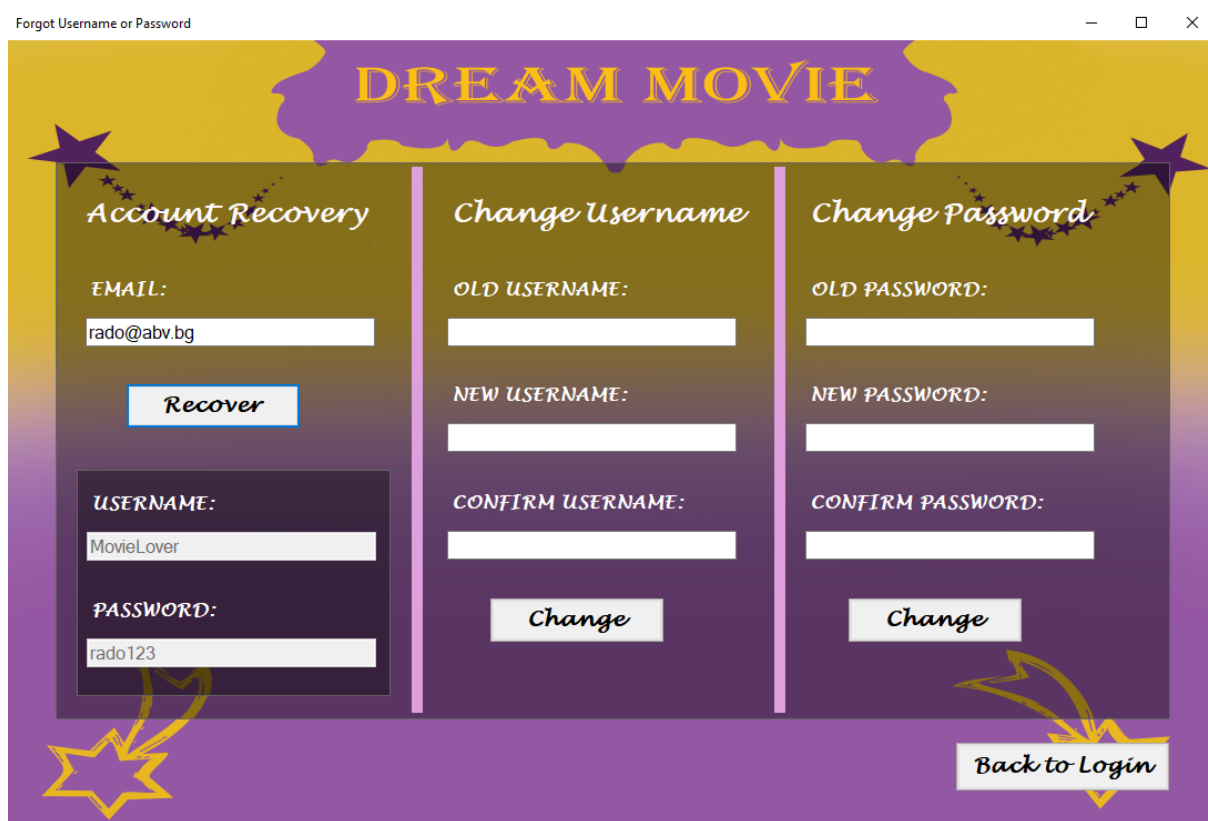
- проверка за празни полета;
- проверка за допустима дължина на въведените данни (над 5);
- проверка за проверка на пълното име;
- проверка за символ „@” и текст след него на полето за имейл адрес;
- проверка за съвпадение на паролите;
- и др.

Допълнителни функционалности на системата:

- преглед на условията за ползване на приложението;
- проверка за силна парола;
- при съвпадение на паролите, текстът светва в зелен цвят;
- бутон за разкриване на паролата;

- достъп до отделна форма за забравен акаунт и промяна на такъв.

## 1.2 Забравено име или парола



Forgot Username or Password

**DREAM MOVIE**

*Account Recovery*

EMAIL:

**Recover**

USERNAME:

PASSWORD:

*Change Username*

OLD USERNAME:

NEW USERNAME:

CONFIRM USERNAME:

**Change**

*Change Password*

OLD PASSWORD:

NEW PASSWORD:

CONFIRM PASSWORD:

**Change**

**Back to Login**

От формата за вход, под полето за въвеждане на парола, може да се достъпи формата за забравено име или парола. Тя съдържа един панел, разделен на 3 части:

- припомняне на потребителско име и парола;
- промяна на потребителско име;
- промяна на парола.

Първата част е свързана с разкриване на потребителско име и парола на даден потребител. За тази цел, потребителят е необходимо да въведе своя имейл адрес, с който се е регистрирал в системата. След което програмата проверява за наличието на такъв имейл адрес в базата данни и съответно, ако той съществува, във формата се разкрива втори панел, разкриващ потребителското име и парола на съответния потребител. При некоректни данни, системата извежда съобщение



за грешка, което може да е за празно поле, липса на символ „@“ или невалиден имейл адрес.

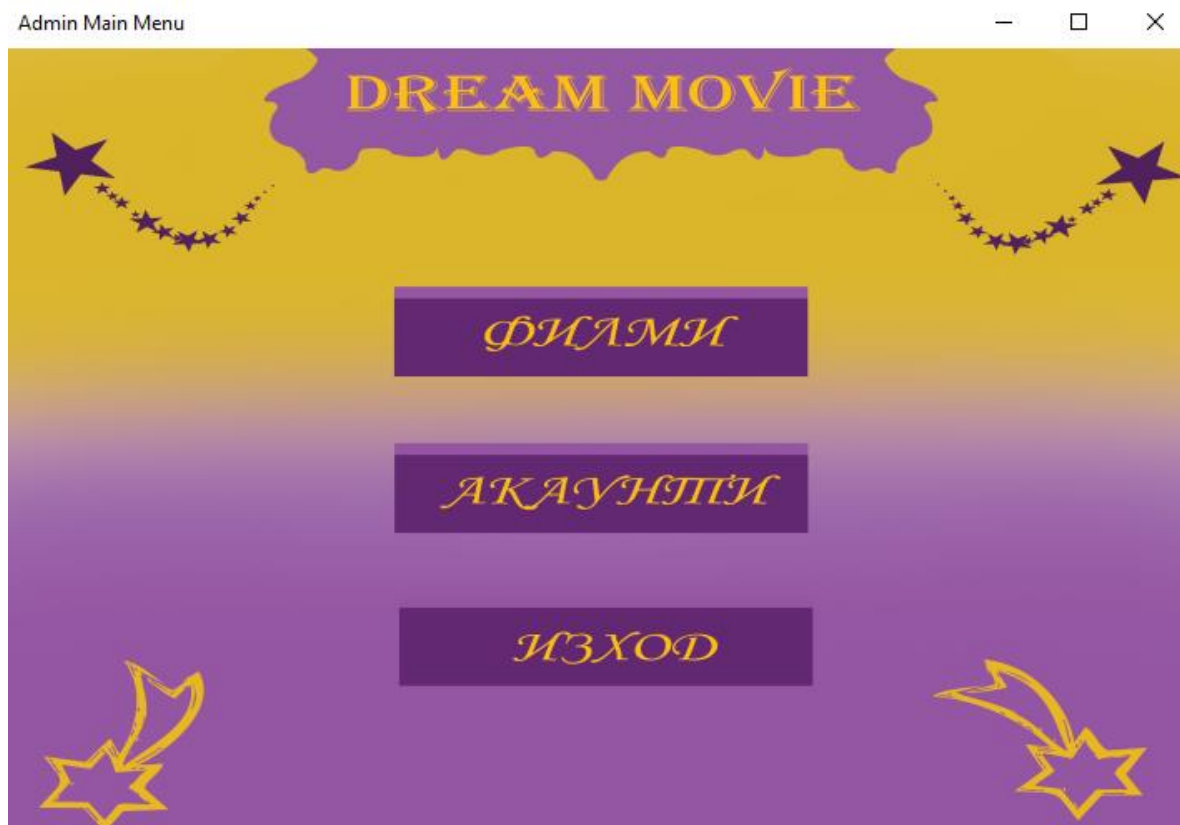
Втората част на формата предоставя услугата за промяна на потребителското име на потребителя. За тази цел, трябва да се въведе старото потребителско име, новото такова и потвърждение за новото име. При натискане на бутона „Change“ системата проверява дали съществува такова потребителско име. Ако бъде намерено, и двете нови имена съвпадат, потребителското име се променя. При некоректни данни, системата извежда съобщение за грешка, което може да е за некоректно име, празни полета, несъвпадащи имена и др.

Последната част е сходна на предходната, с разликата, че предоставя услугата за промяна на паролата на потребител. Той трябва да въведе своята стара парола, нова парола и потвърждение на новата такава. При съвпадение на паролите, текстът светва в зелено. Системата разполага и с бутони за разкриване на паролата при необходимост. При натискане на бутона „Change“ системата проверява дали съществува такава парола в базата от данни. При съвпадение, паролата се променя. При некоректни данни, програмата извежда съобщение за грешка, която може да е свързана с празни полета, несъвпадащи пароли, липсва на такава парола в базата от данни и др.

## 2. Основен екран

Системата съдържа 2 основни форми – една за администратора на системата и една за обикновения потребител.

## 2.1 Администраторски основен екран

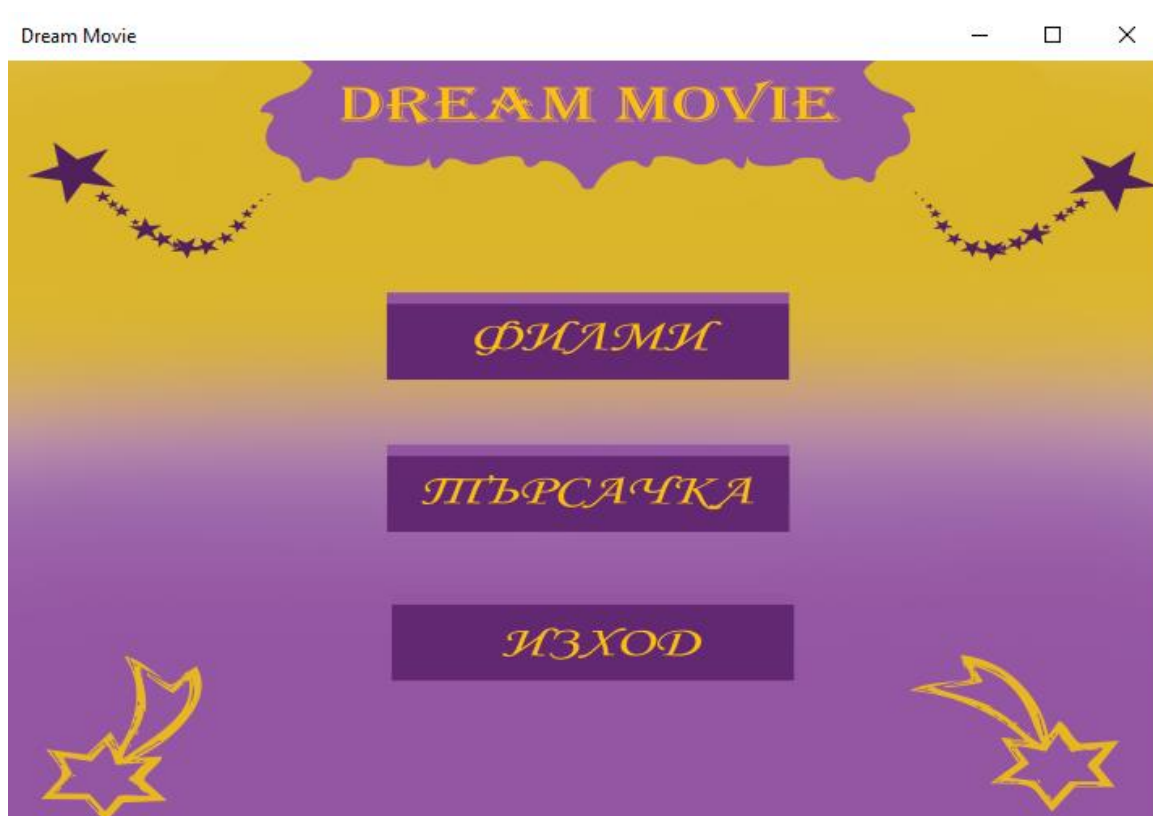


За достъп до тази форма, в полето за вход се въвежда „admin” като потребителско име и парола. При въвеждане на коректните данни, системата извежда съобщение: „Admin Login Successful”, което гласи, че имаме достъп до администраторския профил на програмата. След което, пред него се появява екран, съдържащ три основни функции:

- операции с филми;
- операции с потребителски акаунти;
- изход от приложението.

Операциите с филми и акаунти позволяват на администратора на системата да манипулира данните в базата от данни, т.е. да добавя, променя, изтрива и запазва на локален компютър текущите данни (за филми и за съществуващи акаунти). Така той може да регулира наличните филми, тяхната информация и акаунтите в системата.

## 2.2 Потребителски основен екран



За достъп до тази форма, в полето за вход се въвеждат коректно потребителско име и парола, след което системата извежда съобщение: „Login Successful”, което гласи, че имаме достъп до потребителския профил на програмата. Пред потребителя се появява екран, съдържащ три основни функции:

- разглеждане на филми и тяхната информация;
- търсене на филми по даден критерий (жанр, година, актьори);
- изход от приложението.

Първата функция позволява на потребителя да разгледа наличните филми и да разгледа тяхната информация, като например година на прожекция, актьори, жанр, сюжет и др.

Втората функция дава достъп на потребителя да търси филми по даден критерий и спрямо неговите желания, например ако иска да гледа екшън филми, ще потърси в секцията с жанр – екшън. Ако иска да гледа нови филми, ще въведе в секцията за година – 2021. Или ако любимият му актьор е Вин Дизел, системата ще изведе всички филми, в които той участва.



## 3. Администраторски функции

### 3.1. Работа с акаунти

Accounts

**DREAM MOVIE**

**Add Account**

FULLNAME:

EMAIL:

USERNAME:

PASSWORD:

**Insert**

**Update Account**

OLD USERNAME:

NEW USERNAME:

**Update**

**Delete Account**

USERNAME:

**Delete**

Username	Fullname	Email address	Password
admin	Rado Viki Yoni	radovikiyoni@gm...	admin
MovieLover	Radoslav Kolev	rado@abv.bg	rado123
viki	Viktoria Dimitrova	viki@abv.bg	viki123
yoni	Yoanna Ganche	yoni@abv.bg	yoni123
*			

**Save to .txt**

Формата за работа с акаунти съдържа един главен панел, разделен на няколко части. Първата част служи за добавяне на акаунт. Администраторът също може да добавя акаунти, при нужда. Втората част е за промяна на потребителско име на акаунт, а третата – за премахване на акаунт от базата данни.

В най-дясната част на панела е добавен DataGridView, който илюстрира данните от таблицата акаунти в базата данни. Системата разполага с функция при кликуване на даден ред от таблицата, данните автоматично да се пренесат в текстовите полета. Това служи за по-лесна работа с данните.

Бутонът „Save to .txt” взима данните от DataGridView-а и ги записва в текстов файл. Справките се записват в папка „Справки“ в папката на проекта.

За връщане към главното меню има невидим бутон, който се намира върху заглавието на приложението – Dream Movie.





## 3.2 Работа с филми

Movies

**DREAM MOVIE**

**Movie Info**

ID:

NAME:

GENRE:

**Additional Info**

YEAR:

ACTORS:

**Summary**

ID	Name	Genre (ID)	Year	Actors	Summary
1	6 Minutes Till Midnight ...	9	2021	Нигер Линдзи, Джуди Де...	Великобритания, 15 август
2	Black Widow ...	6	2021	Скарлет Йохансон, Флор...	Филм, разказващ истори
3	The Forever Purge ...	16	2021	Ана де ла Регуера, Джош...	Всички правила са наруш.
4	F9 ...	6	2021	Вин Дизел, Мишел Родри...	Без значение колко си бъ
5	Godzilla vs. Kong ...	11	2021	Ана Кендрик, Даниел Да...	Във времена в които чудо
6	Killer Among Us ...	16	2020	Яша Джаксън, Андри Р...	На 4-ти юли, жена новобр.
7	Looney Tunes ...	1	2020	ЛеБрон Джеймс, Зендая...	Звездата на NBA – ЛеБро
8	Mortal Kombat ...	11	2018	Луис Тан, Джесика МакН...	MMA боецът Коул Йънг т...
10	Nobody ...	6	2018	Боб Оденрикс, Алексей С...	Наблюдател, който се на...
11	Stowaway ...	14	2019	Анна Кендрик, Даниел Д...	Екипаж от трима с мисия.
12	Hotel Transylvania: Transfor...	1	2021	Катрин Хан, Фран Дресч...	Групата на Драк се връщ...

ID	Genre
1	Анимация
2	Биографичен
3	Военен
4	Документален
5	Драма
6	Екшън
7	Еротичен
8	Исторически
9	Комедия
10	Мюзикъл
11	Научна фантастика

Формата за работа с филми съдържа един основен панел, който съответно е разделен на няколко части.

В най-лявата част (Movie Info) се намират задължителните данни за даден филм, при въвеждането му в базата данни. Това са уникалния идентификационен номер (използва се само за операция изтриване), името на филма и уникалният идентификатор на жанра.

По средата и в дясната част на панела се намира допълнителната информация, която не е задължителна да се въвежда в базата данни. Това са годината на филма, актьорите и описанието на филма.

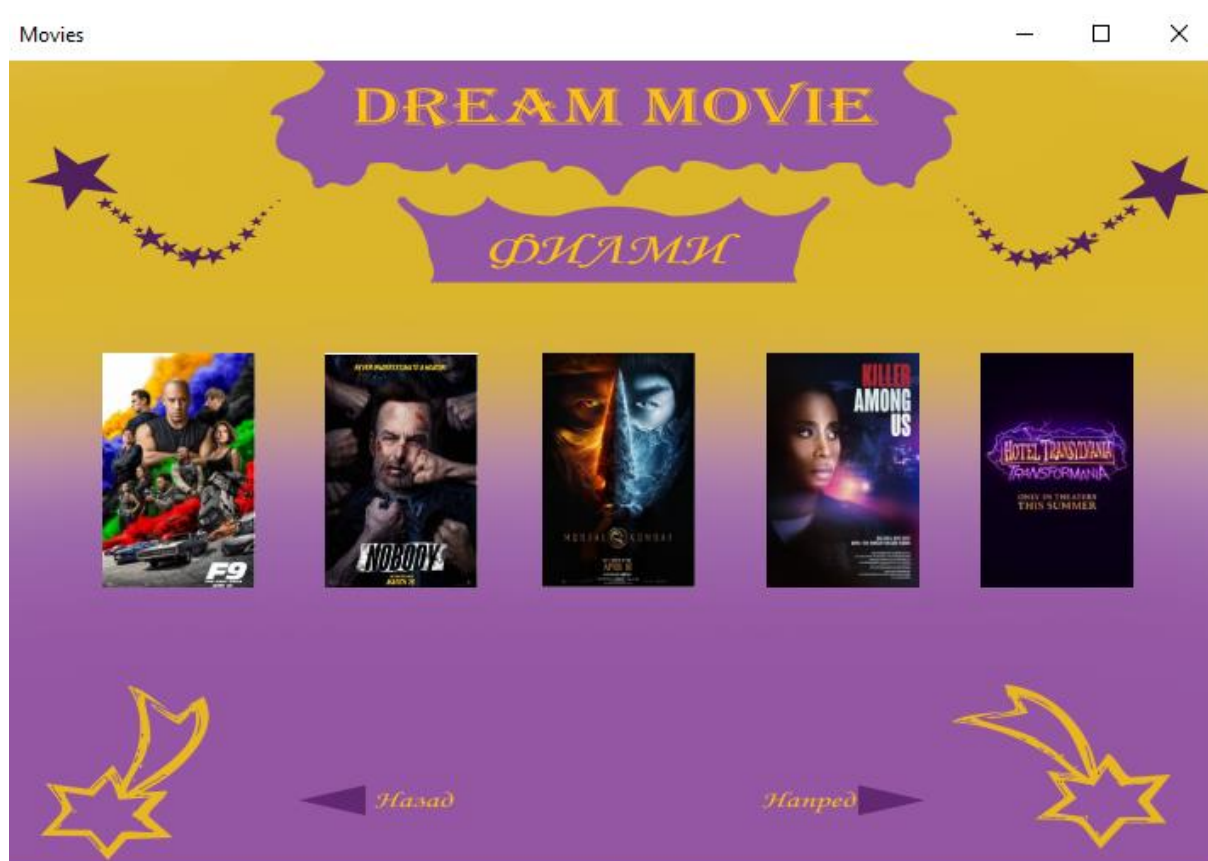
В долната част са добавени 2 DataGridView-а. Левият илюстрира данните от таблица „Филми“, десният – данните от таблица „Жанр“. Системата разполага с функция при кликуване на даден ред от таблицата, данните автоматично да се пренесат в текстовите полета. Това служи за по-лесна работа с данните.

Бутонът „Save to .txt” взима данните от левия DataGridView и ги записва в текстов файл. Справките се записват в папка „Справки“ в папката на проекта.

За връщане към главното меню има невидим бутон, който се намира върху заглавието на приложението – Dream Movie.

## 4. Потребителски функции

### 4.1 Налични филми и информация за тях



При кликване на бутона за филми, системата препраща потребителя към форма, която показва наличните филми. Формата съдържа по 5 филма на всяка страница, като при кликването на някой от който, се показва информацията за съответния филм в отделна форма.



F9

— □ ×



Добавени са още и 2 бутона за навигация между филмите – един за следваща и един за предходна страница, както и невидим бутон, който връща потребителя към основното меню.

## 4.2 Търсачка на филми



Тук, потребителят може да филтрира филмите, спрямо 3 критерия:

- година;
- жанр;
- актьори;

## 4.2.1 Търсене по година

Search by Year

— □ ×

ФИЛМИ DREAM MOVIE ТЪРСЯЧКА

Година

Type a year:

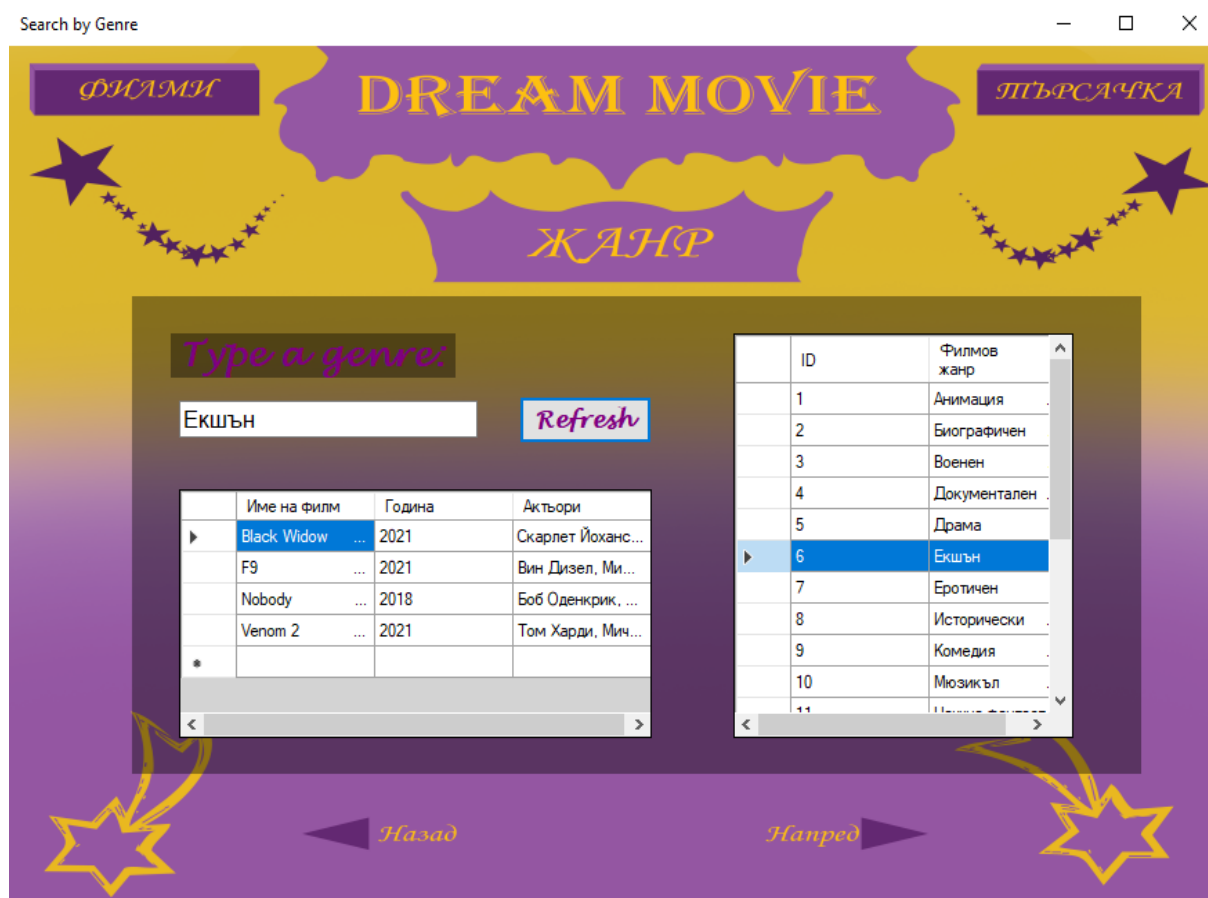
2020 Refresh

	Име на филма	Година
►	Killer Among Us ...	2020
	Looney Tunes ...	2020
	Raya And The Last Dragon ...	2020
*		

Назад Напред

При въвеждането на дадена година и натискането на бутона Refresh, системата взима въведената година и подава SQL заявка към базата от данни за илюстриране само на филмите от съответната въведена година. Данните се илюстрират в DataGridView. Формата съдържа и 3 невидими бутона в горната част, които пренасочват съответно към формата за филми, основното меню и обратно към търсачката.

## 4.2.2 Търсене по жанр



При въвеждането на даден жанр и натискането на бутона Refresh, системата взима въведения жанр и подава SQL заявка към базата от данни за илюстриране само на филмите от съответния жанр. Данните се илюстрират в DataGridView. За улеснение на потребителя е добавен и втори DataGridView, показващ наличните жанрове от таблица „Жанрове“. Както предходната, тази форма също съдържа 3 невидими бутона в горната част, които пренасочват съответно към формата за филми, основното меню и обратно към търсачката.

## 5. Изход от системата

Както администраторското, така и потребителското основно меню разполагат с бутон за Изход, който служи за връщане обратно към екрана за вход и регистрация на потребители.