

P O L I T E C H N I K A W A R S Z A W S K A

# **PSBD – Podstawy Systemów Baz Danych**

## **Projekt**

„Księgarnia internetowa”

Wykonali:

Cezary Krzemiński

Aleksander Nowak

Radosław Polak

Grupa IPIPМ-161

Warszawa 2023

**Poprawiona wersja ostatecznej dokumentacji z projektu.** Powiedział nam Pan, że nie musimy poprawiać jej w całym zakresie projektu, więc to co było przez nas poprawiane to głównie przypadki użycia dla klienta oraz odpowiadające im diagramy czynności lub scenariusze, szczególnie ważny był przypadek 'Kup produkt'. Przypadki użycia i ich scenariusze dla pozostałych aktorów zostały bez większych zmian. Poza tym wprowadzaliśmy poprawki w diagramie EER, w modelu relacyjnym oraz dodaliśmy rzuty odpowiednich ekranów z rzeczywistego GUI dla klienta, który jest jednym z głównych aktorów systemu.

Opis księgarni:

- 2 kanały dystrybucji
- Produkty fizyczne i cyfrowe
- Fizyczne: książki, płyty z muzyką
- Cyfrowe: ebook, mp3, wideo
- Kanał, w którym, ktoś może wystawić swoją rzecz (tylko cyfrowe produkty)

Klient może:

- wyszukiwać rzeczy
- przeglądać historię swoich zakupów
- czytać (sprowadzić) recenzje innych osób
- Sprawdzać oceny
- Może wystawić recenzje i dać ocenę tylko, gdy coś zakupił:
  - Ocena od 1 do 5 gwiazdek
  - Recenzja max 2000 znaków
- Ocenic recenzje może każdy użytkownik (łapka w górę lub w dół)
- Klient sam zakłada konto
- Nie zajmujemy się dostawą, przechowujemy jedynie dane adresowe klienta

Sprzedający:

- może dodać produkt i przypisać go do danej kategorii w systemie
- wystawiane produkty mogą być tylko w formie cyfrowej

Menadżer:

- wprowadza nowe produkt
- produkty fizyczne są sprzedawane tylko z naszego magazynu(posiadamy informacje o stanie magazynowym)
- zarządza co znajduje się w magazynie(dodaj i usuwa pozycje)
- zarządza stanem magazynu
- zarządza cenami (mamy 2 ceny -zakupu, -sprzedaży po to, aby menadżer nie zmniejszył ceny produktu poniżej ceny jej zakupu)

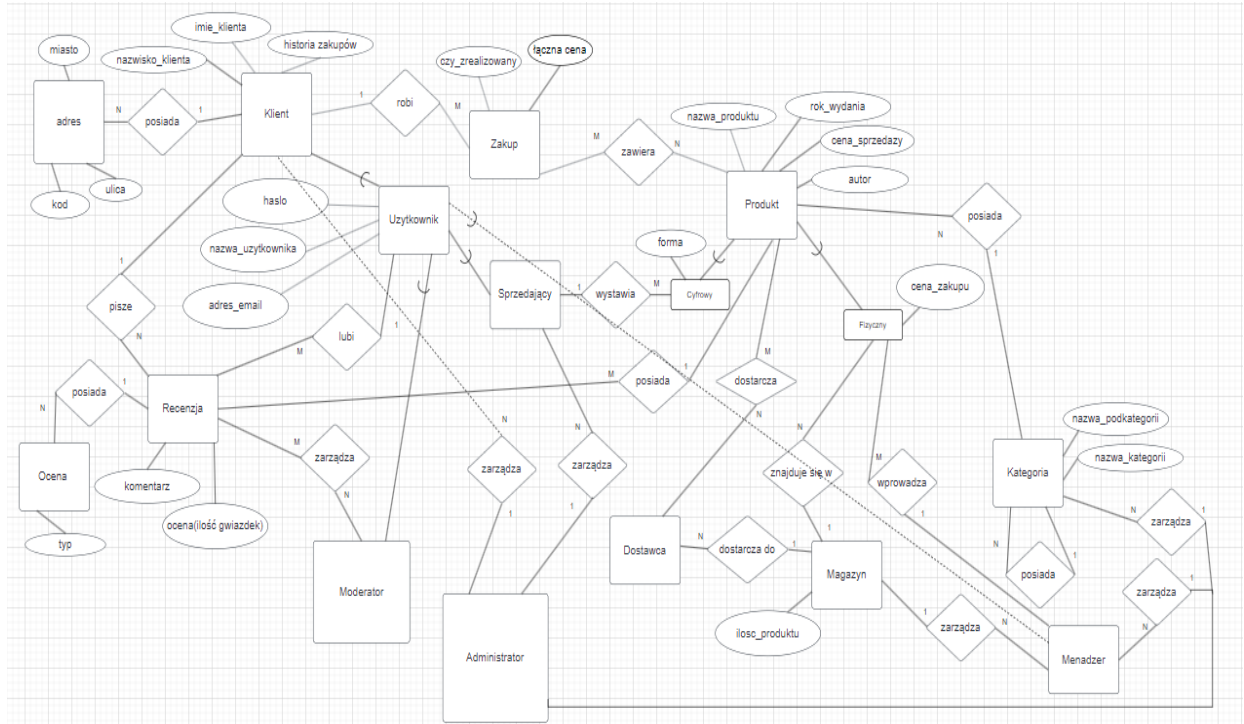
Administrator (jeden):

- zarządza kategoriami (może dodawać i usuwać)
- zarządza menadżerami, kupującymi i sprzedającymi (może dodawać i usuwać)

Moderator:

- zarządza recenzjami (gdy jest nieodpowiednia może ją usunąć)

Diagram EER:

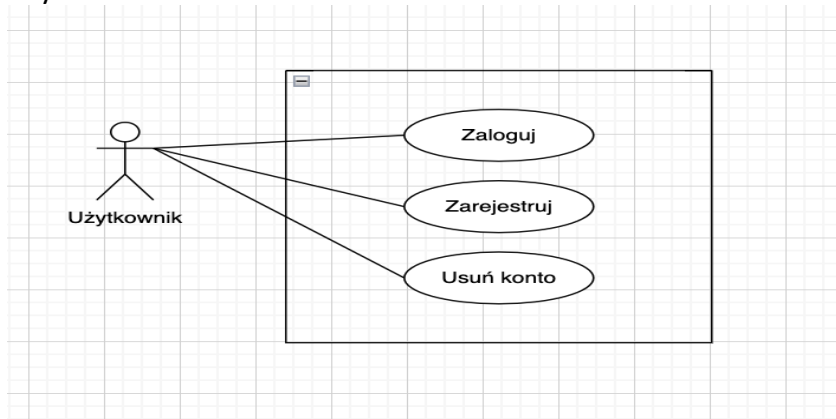


### Przypadki użycia:

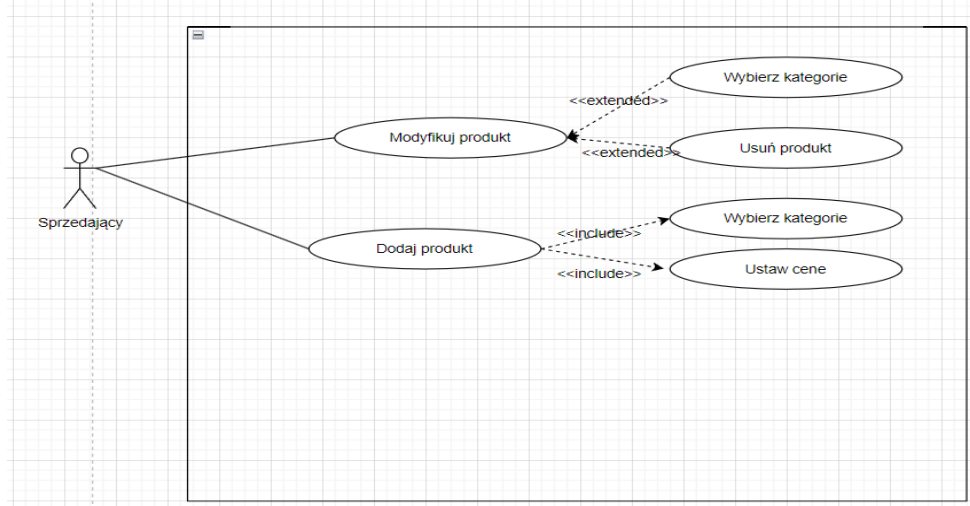
Klient:



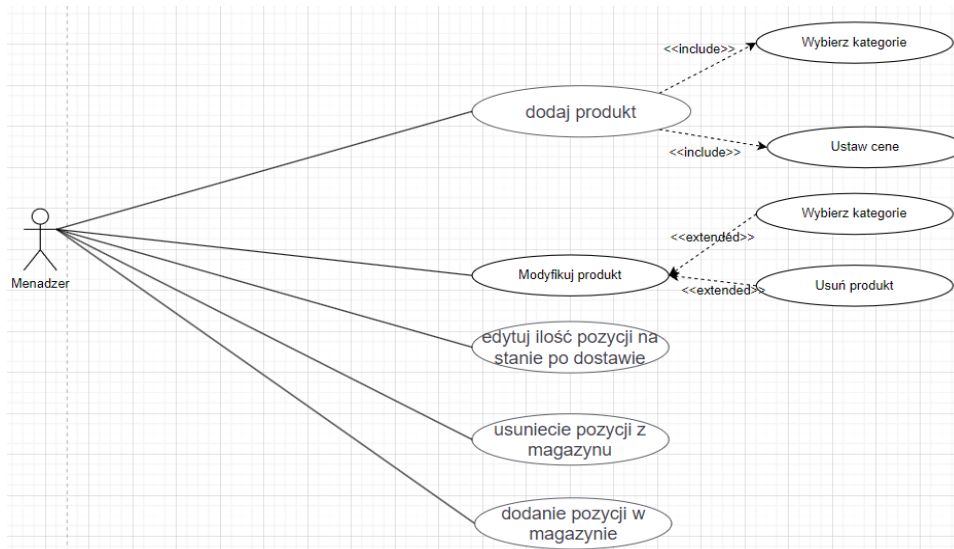
Użytkownik:



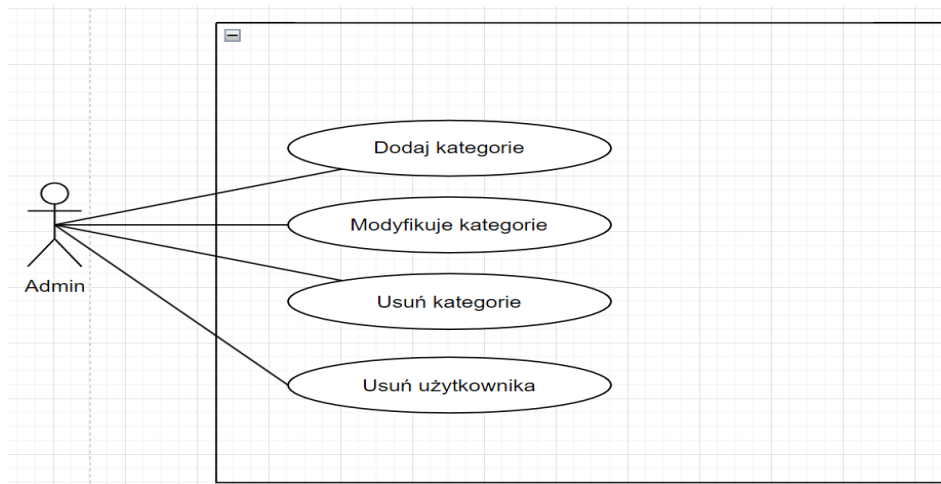
### Sprzedający:



### Menadżer:



### Administrator:



Moderator:

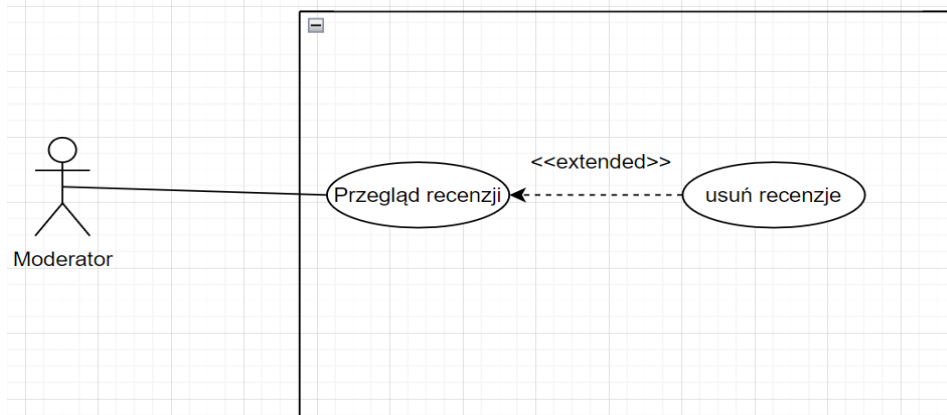
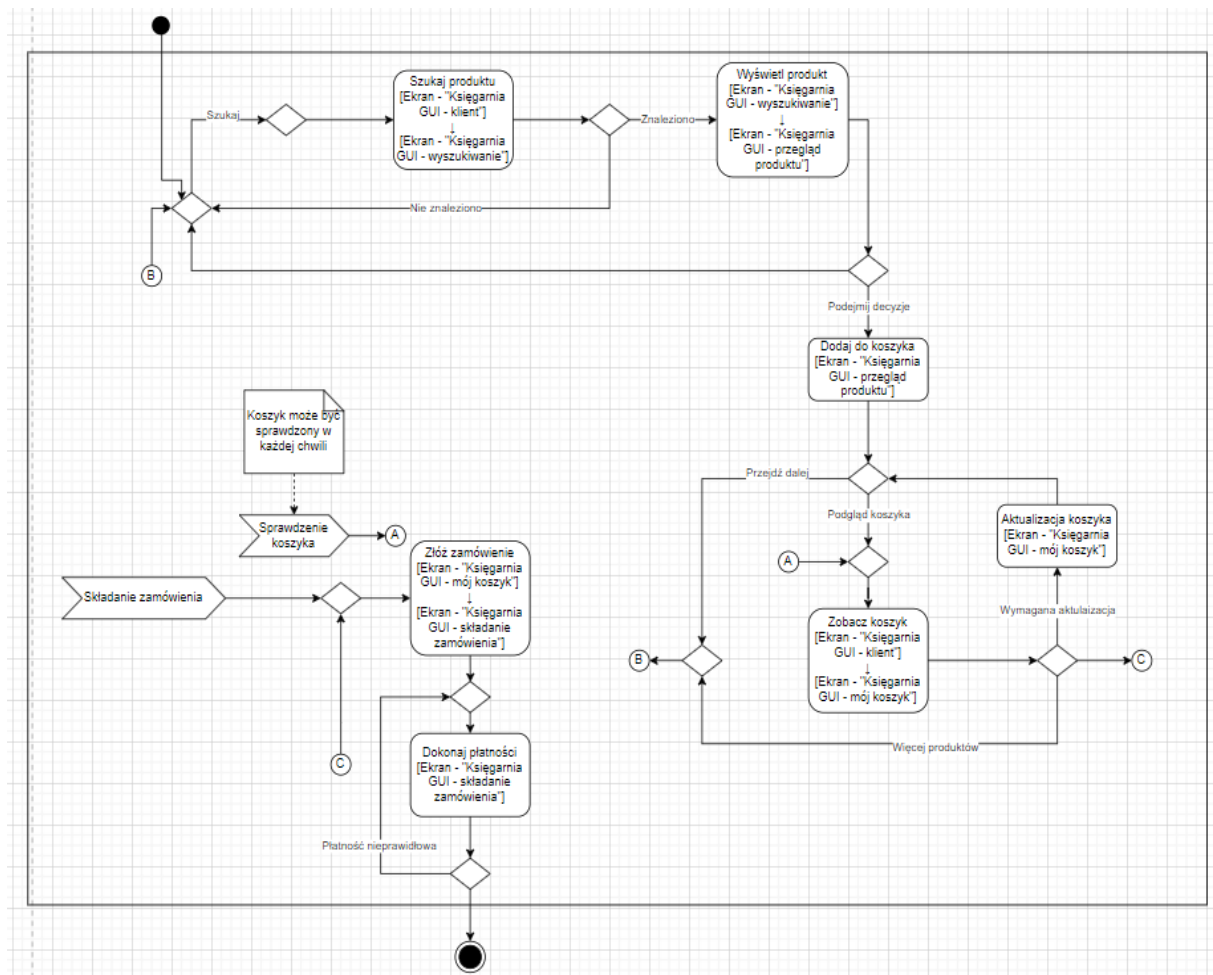


Diagram czynności:

Klient – kupno produktu (uznaliśmy, że dla tego przypadku diagram będzie bardziej przejrzysty):



**Scenariusze dla pozostałych przypadków użycia dla klienta:****Klient – wyszukiwanie produktów:**

<b>Nazwa:</b>	Szukaj produktu
<b>Aktorzy:</b>	Klient
<b>Warunki wstępne:</b>	Klient musi być zalogowany w naszym systemie.
<b>Główny przepływ zdarzeń:</b>	1. Klient wybiera w systemie przycisk o nazwie „Szukaj” (Ekran - “Księgarnia GUI - klient”). 2. Klient dokonuje zatwierdzenia wpisanego tekstu po przez naciśnięcie przycisku „Szukaj”. (Ekran - “Księgarnia GUI – wyszukiwanie”). 3. Następuje wyświetlenie się efektów wyszukiwania.
<b>Alternatywne przepływy zdarzeń:</b>	3.a. Klient wpisuje niepoprawną nazwę. 3.a.1 Klient ponownie wpisuje nazwę.

**Klient - przeglądanie historii zamówień:**

<b>Nazwa:</b>	Przeglądaj historie zamówień
<b>Aktorzy:</b>	Klient
<b>Warunki wstępne:</b>	Klient musi być zalogowany w naszym systemie
<b>Główny przepływ zdarzeń:</b>	1. Klient wybiera w systemie przycisk „Historia zamówień” (Ekran - “Księgarnia GUI – klient”). 2. Następuje wyświetlenie się okna z zamówieniami klienta (Ekran - “Księgarnia GUI – historia zamówień”). 3. Klient wybiera jedno z zamówień. 4. Wyświetla się okno pokazujące dane zamówienie (Ekran - “Księgarnia GUI - przegląd zamówienia”)
<b>Alternatywne przepływy zdarzeń:</b>	2.a. Klient nie posiada zamówień 2.a.1 Wyświetla się okno (Ekran - “Księgarnia GUI - przegląd zamówienia”) pokazujące brak zamówień

**Klient – dodawanie recenzji:**

<b>Nazwa:</b>	Dodaj recenzje
<b>Aktorzy:</b>	Klient
<b>Warunki wstępne:</b>	Klient musi być zalogowany w naszym systemie
<b>Główny przepływ zdarzeń:</b>	1. Klient wybiera w systemie przycisk „Historia zamówień” (Ekran - “Księgarnia GUI – klient”). 2. Następuje wyświetlenie się okna z zamówieniami klienta (Ekran - “Księgarnia GUI – historia zamówień”). 3. Klient wybiera jedno z zamówień. 4. Wyświetla się okno pokazujące szczegóły zamówienia (Ekran - “Księgarnia GUI - przegląd zamówienia”). 5. Klient wybiera jeden z produktów danego zamówienia. 6. Klient pisze swoją recenzję dla tego produktu i ocenia go ilością gwiazdek (skala 1 – 5 gwiazdek). 7. Klient finalizuje akcje poprzez naciśnięcie przycisku „Dodaj recenzje”.

Alternatywne przebiegi zdarzeń:	6.a. Klient nic nie wpisał w pole tekstowe i nie zaznaczył ilości gwiazdek. 6.a.1 Wyskakuje komunikat, aby klient uzupełnił dane.
---------------------------------	--

### **Scenariusze przypadków użycia dla pozostałych aktorów:**

#### **Przypadek użycia nr. 1**

Aktor główny: Moderator

Cel w kontekście: Moderator nadzoruje recenzje napisane przez klientów

Scenariusz główny:

1. Moderator loguje się do systemu jako moderator z uprawnieniami do nadzoru nad recenzjami.
2. System wyświetla listę nowo dodanych recenzji, które oczekują na moderację.
3. Moderator przejrzy zawartość każdej recenzji, oceniając jej zgodność z regulaminem.
4. Jeśli recenzja nie spełnia kryteriów regulaminu (np. zawiera treści obraźliwe, spam, nieodpowiednie treści itp.), moderator podejmuje działanie w celu usunięcia tej recenzji.
5. Moderator usuwa nieodpowiednie recenzje z systemu.
6. System aktualizuje widoczność recenzji na stronie, usuwając nieodpowiednie recenzje.

Scenariusz alternatywny:

- 2.1 - Lista nowo dodanych recenzji jest pusta. Moderator może odczekać pewien czas i odświeżyć listę, aby sprawdzić, czy pojawiły się nowe recenzje do moderacji.

#### **Przypadek użycia nr. 2**

Aktor główny: Użytkownik

Cel w kontekście: Zalogowanie się użytkownika do systemu

Scenariusz główny:

1. System wyświetla użytkownikowi stronę logowania z polami loginu i hasła
2. Użytkownik podaje login i hasło
3. System pozytywnie weryfikuje podane przez użytkownika dane
4. Użytkownik zostaje zalogowany

Scenariusz alternatywny:

\*. – Użytkownik zamyka okno logowania.

- 2.1 – Użytkownik nie ma jeszcze swojego konta, system proponuje UC06 – rejestracja nowego użytkownika.

- 3.1 - System negatywnie weryfikuje podane przez użytkownika dane. System ponownie prosi użytkownika o podanie loginu i hasła.

#### **Przypadek użycia nr. 3**

Aktor główny: Użytkownik

Cel w kontekście: Rejestracja nowego użytkownika w systemie

Scenariusz główny:

1. Użytkownik wyraża chęć rejestracji w systemie.
2. System wyświetla formularz rejestracyjny z polami dotyczącymi danych użytkownika, takimi jak login, hasło, adres e-mail itp.
3. Użytkownik wprowadza wymagane dane rejestracyjne.

4. System sprawdza poprawność wprowadzonych danych, takich jak unikalność loginu i poprawność formatu adresu e-mail.

5. Jeśli dane są poprawne, system tworzy nowe konto użytkownika i przechowuje wprowadzone informacje.

6. System wyświetla użytkownikowi komunikat potwierdzający rejestrację i informuje o możliwości zalogowania się.

7. Użytkownik może teraz zalogować się do systemu, korzystając z podanych podczas rejestracji danych logowania.

Scenariusz alternatywny:

2.1 Użytkownik jest już zarejestrowany w systemie, jednak chce utworzyć kolejne konto.

System umożliwia użytkownikowi utworzenie nowego konta i przechowywanie dodatkowych danych logowania.

3.1 Użytkownik nie wprowadza wszystkich wymaganych danych rejestracyjnych. System informuje użytkownika o błędnie wypełnionym formularzu i prosi o poprawienie wprowadzonych informacji.

4.1 System stwierdza, że podany login jest już używany przez innego użytkownika. System informuje użytkownika o konieczności wybrania innego unikalnego loginu.

4.2 System stwierdza, że format adresu e-mail wprowadzony przez użytkownika jest nieprawidłowy. System informuje użytkownika o konieczności wprowadzenia poprawnego adresu e-mail.

6.1 Użytkownik otrzymuje komunikat informujący o niepowodzeniu rejestracji z powodu nieprawidłowych danych lub innych problemów. System prosi użytkownika o skontaktowanie się z obsługą techniczną w celu rozwiązania problemu.

#### **Przypadek użycia nr 4**

Aktor główny: Użytkownik

Cel w kontekście: Usunięcie konta użytkownika z systemu

Scenariusz główny:

1. Użytkownik wyraża chęć usunięcia swojego konta z systemu.

2. System wyświetla potwierdzenie usunięcia konta, informując użytkownika o konsekwencjach tej operacji.

3. Użytkownik potwierdza swoją decyzję, zgadzając się na usunięcie konta.

4. System usuwa konto użytkownika z bazy danych systemu, wraz z wszelkimi powiązanymi danymi, takimi jak informacje osobiste

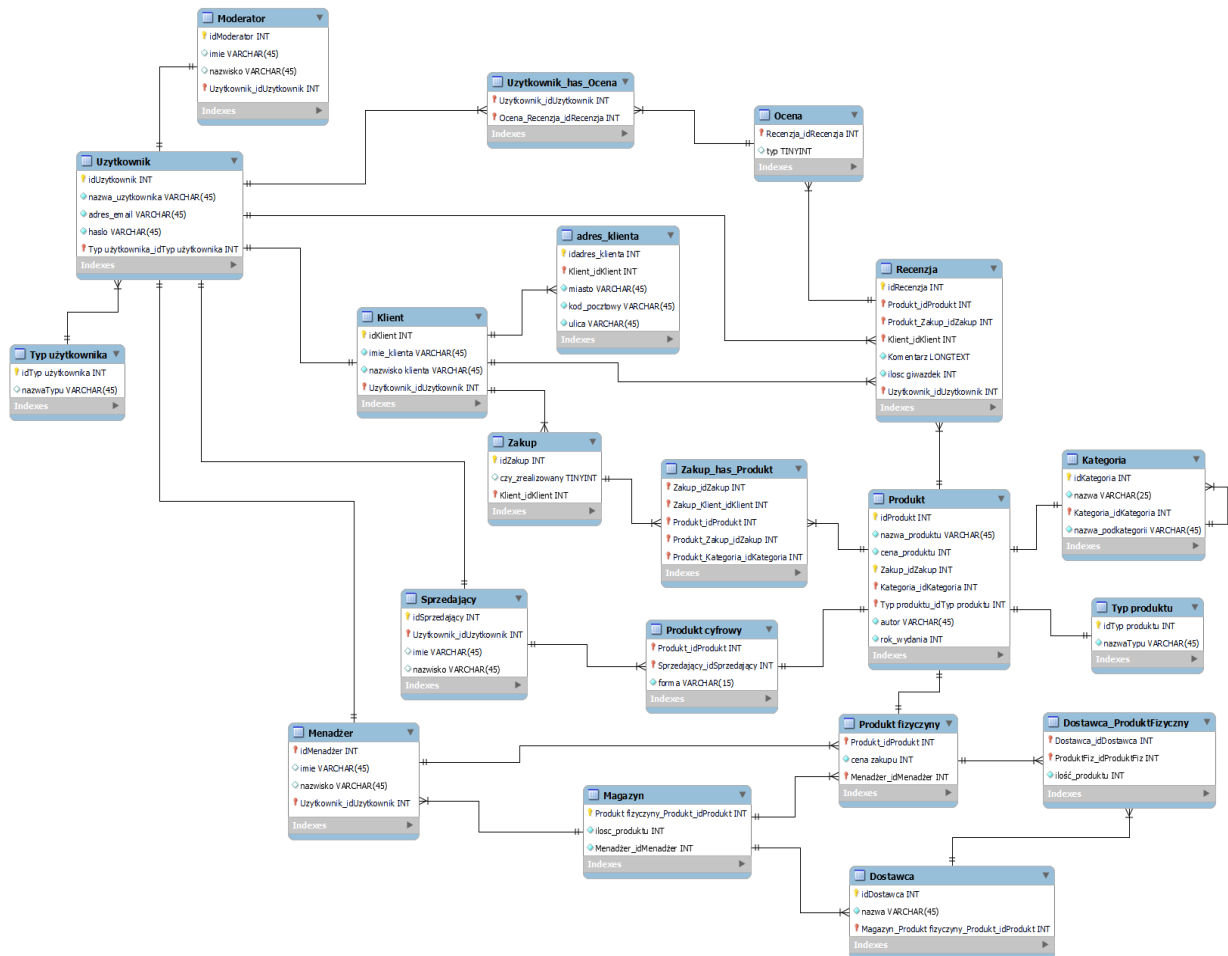
5. System wyświetla użytkownikowi potwierdzenie usunięcia konta i informuje o zakończeniu procesu.

Scenariusz alternatywny:

3.1 - Użytkownik anuluje swoje zamiary usunięcia konta i wycofuje się z procesu. System przechodzi do stanu pierwotnego i nie usuwa konta użytkownika.



**Model relacyjny:**



### Projekty GUI ekranów (klient):

## Logowanie

Księgarnia GUI - logowanie

Witamy w systemie Księgarnia GUI v1.0

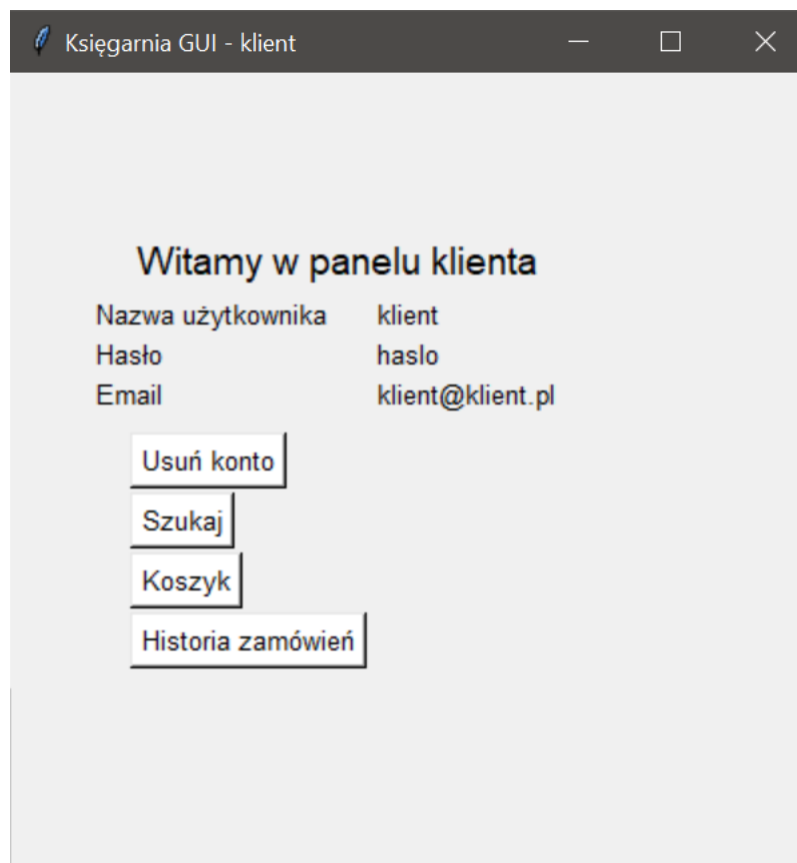
Nazwa

Hasło

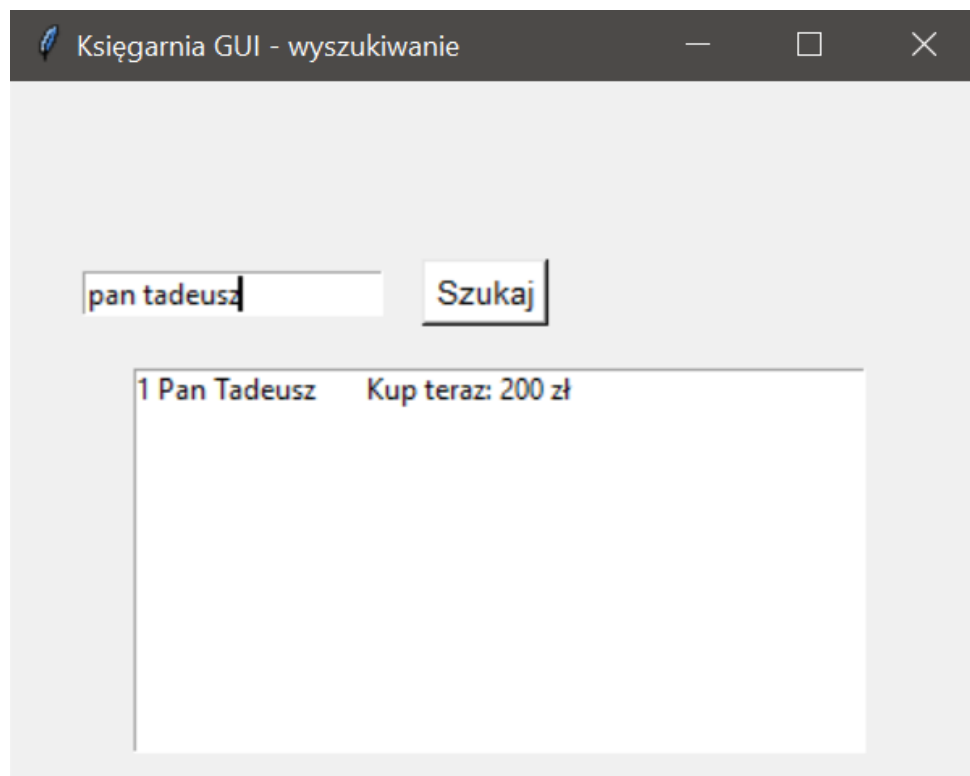
Zaloguj

[Nie jesteś zarejestrowany?](#)

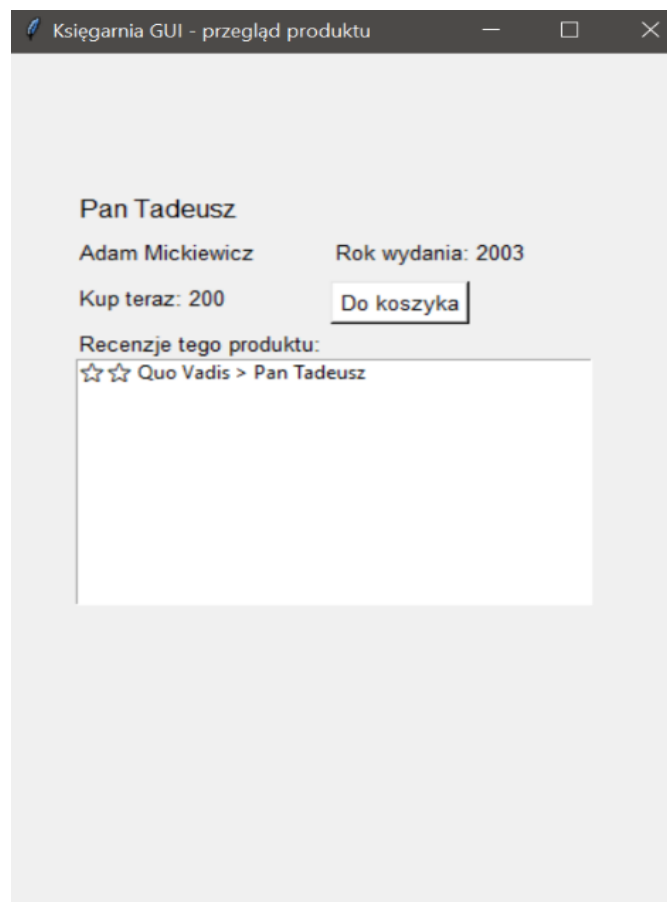
## Panel klienta



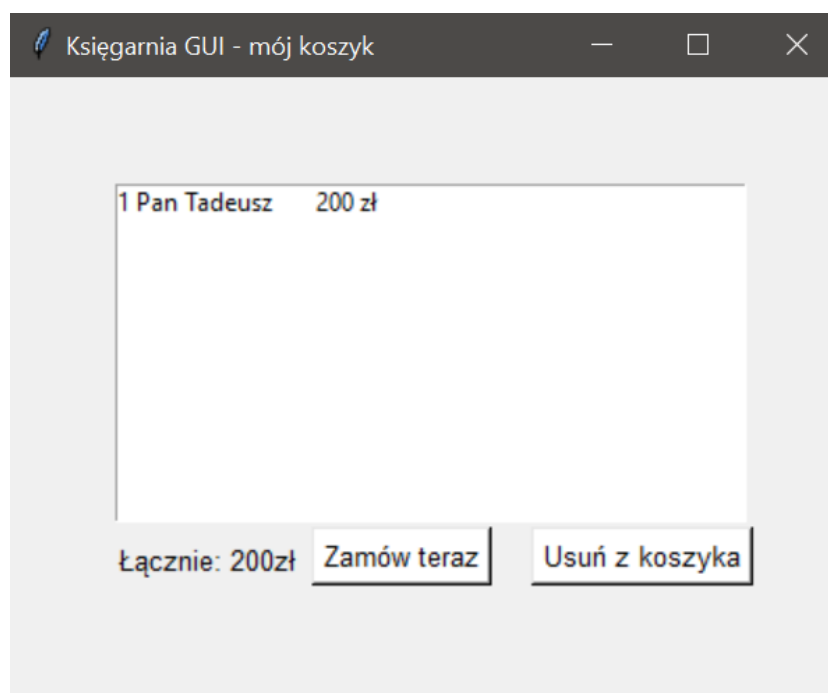
## Wyszukiwanie produktów



## Przegląd produktu



## Koszyk klienta



## Składanie zamówienia

Księgarnia GUI - składanie zamówienia

Imię

Aleksander

Nazwisko

Nowak

Ulica

Boboli

Nr. lokalu

8

Kod pocztowy

02-525

Miejscowość

Warszawa

Przejdź do systemu płatności

## Historia zamówień

Księgarnia GUI - historia zamówień

0	Zrealizowane	Ilość produktów: 1	łączna cena: 200
1	W trakcie	Ilość produktów: 1	łączna cena: 50
2	W trakcie	Ilość produktów: 0	łączna cena: None

## Przegląd zamówienia

Księgarnia GUI - przegląd zamówienia

Zamówienie nr. 0 Zrealizowane

1	Pan Tadeusz	200zł
---	-------------	-------

Łącznie: 200zł

Dodaj recenzję tego produktu:

☆

☆

☆

☆

☆

Dodaj recenzję