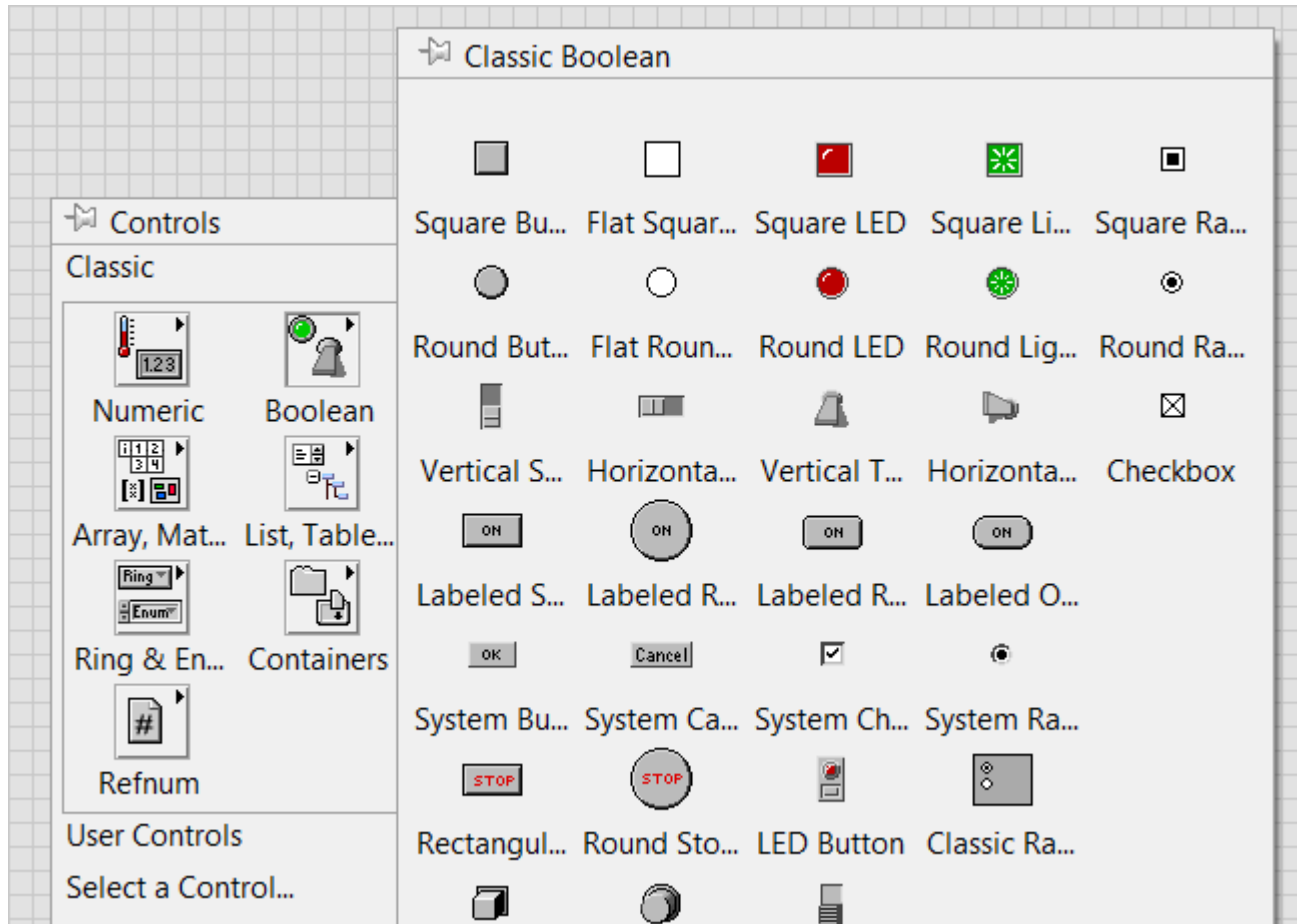
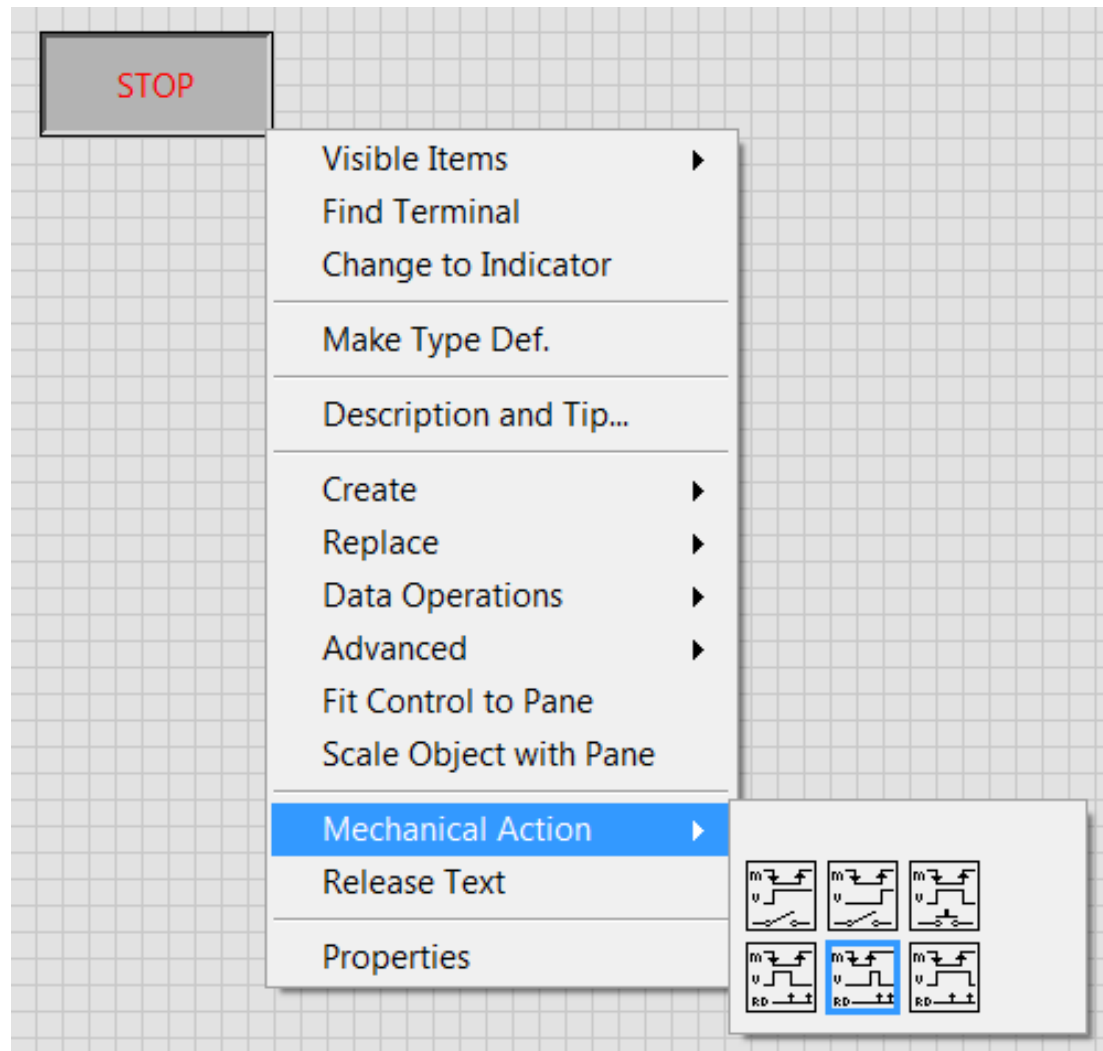


Operacje na zmiennych logicznych

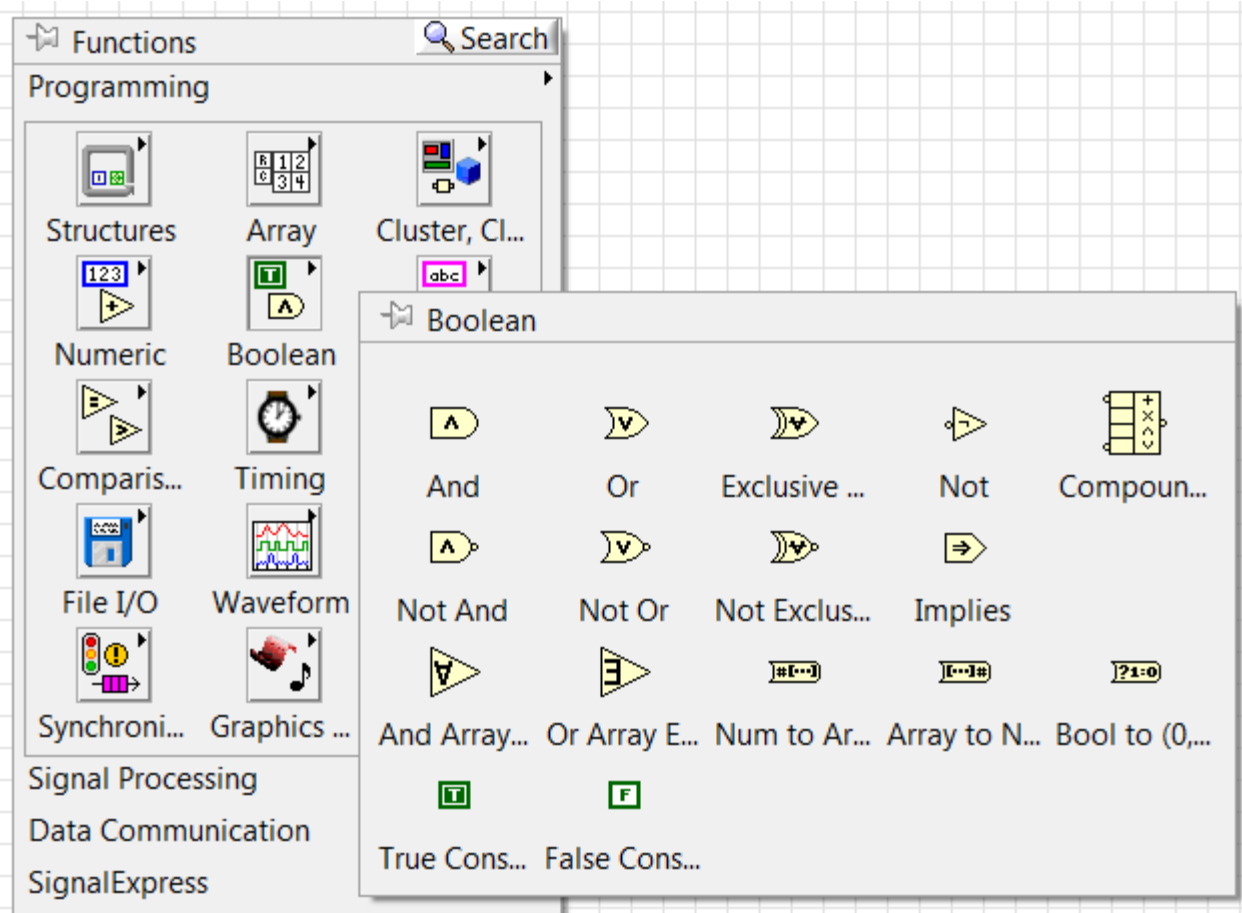
Front Panel



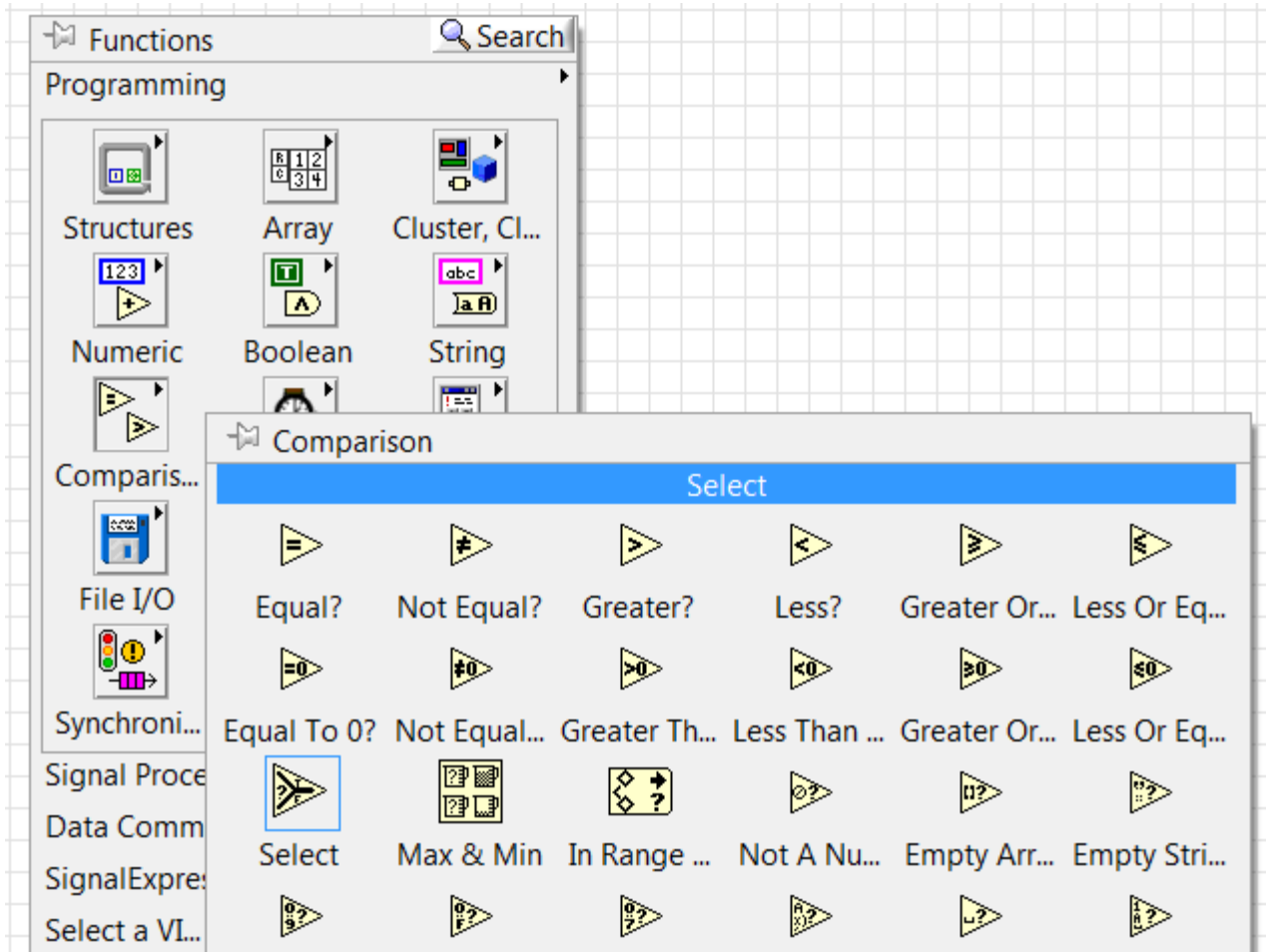
Kontrolki dwustanowe



Block Diagram



Inne użyteczne elementy



Zad_2.1

Zbuduj program pozwalający określić wartość logiczną zdań:

1. $(5 < 4) \vee (5 > 4)$
2. $(5 < 4) \wedge (5 > 4)$
3. $(3 < 4) \Rightarrow (3 > 4)$
4. $(3 < 4) \Leftrightarrow (3 > 4)$

Zad_2.2

Sprawdź prawa de Morgana.

Zad_2.3

Zbuduj program pozwalający wyliczyć pierwiastki trójmianu kwadratowego. W programie należy wykorzystać zmienne numeryczne, tekstowe oraz logiczne.