Laboratorium POK

<u>Ćwiczenie 7</u>: Złożone struktury danych, cz.3.

<u>Tematyka</u>: zapoznanie z zasadami wykorzystywania struktur i plików tekstowych w programach obliczeniowych

Dostępna w języku C/C++ funkcja *rand*() pozwala na wylosowanie liczb całkowitych z przedziału [0, RAND_MAX] według rozkładu jednorodnego (prostokątnego), co oznacza, że prawdopodobieństwo wylosowania dowolnej liczby z przedziału [0, RAND_MAX] jest takie samo. Aby wylosować liczbę według rozkładu normalnego (Gaussa) należy wykorzystać funkcję *rand*() oraz transformatę Boxa-Mullera.

Niech *x* i *y* będą niezależnymi (*x* i *y* są losowane osobno) losowymi liczbami rzeczywistymi z przedziału (0, 1] o rozkładzie jednorodnym (losowanymi funkcją *rand*()). Wtedy liczby:

$$z_1 = \cos(2\pi y)\sqrt{-2\ln x}$$
, $z_2 = \sin(2\pi y)\sqrt{-2\ln x}$

są liczbami o rozkładzie normalnym o wartości oczekiwanej 0 i odchyleniu standardowym 1.

- 1. Program, który dla liczb rzeczywistych (o rozkładzie **normalnym**), zapisanych w pliku dane.txt wyznacza wartość średniej arytmetycznej $\bar{x} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} x_i$ oraz wartość odchylenia
 - $\sigma = \sqrt{\frac{1}{N-1}\sum_{i=1}^{N}\left(\overline{x}-x_i\right)^2}$. N to nieznana ilość liczb w pliku. Po tych obliczeniach program powinien wyznaczyć, ile liczb z pliku dane.txt mieści się w poszczególnych przedziałach $\langle \overline{x}-\sigma,\overline{x}+\sigma \rangle$, $\langle \overline{x}-2\sigma,\overline{x}+2\sigma \rangle$, $\langle \overline{x}-3\sigma,\overline{x}+3\sigma \rangle$. Wynik działania programu powinien pojawić się na ekranie oraz w pliku tekstowym raport.txt.
- 2. Uzupełnienie programu z Zad. 1 o fragment, który przepisuje z pliku tekstowego *dane.txt* do nowego pliku tekstowego *ndane.txt* tylko te liczby, które mieszczą się w przedziale $\langle \overline{x} \sigma, \overline{x} + \sigma \rangle$.
- 3. Program, który wyznacza histogram z $N \le 10$ przedziałów dla liczb rzeczywistych, zapisanych w pliku tekstowym *dane.txt*. Wartość N należy wczytać z klawiatury.