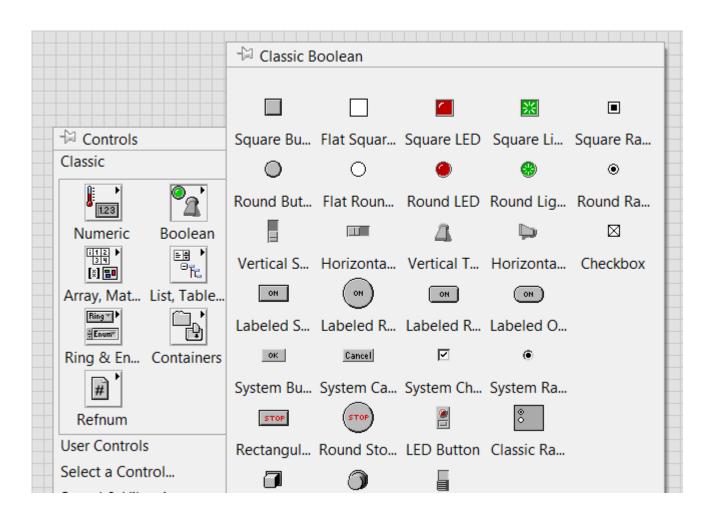
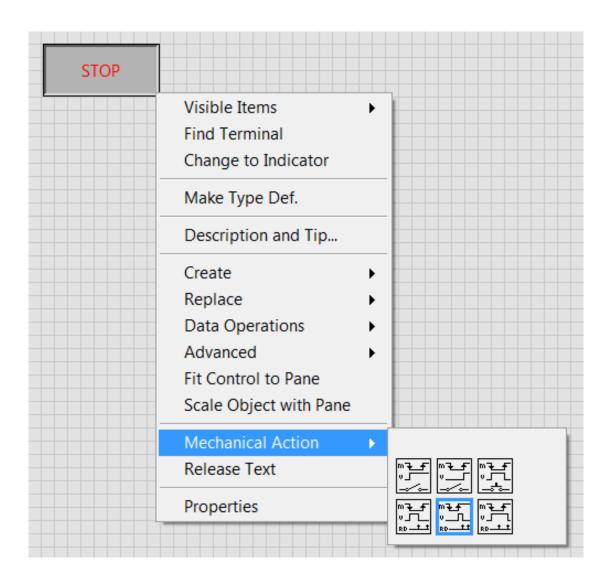
Operacje na zmiennych logicznych

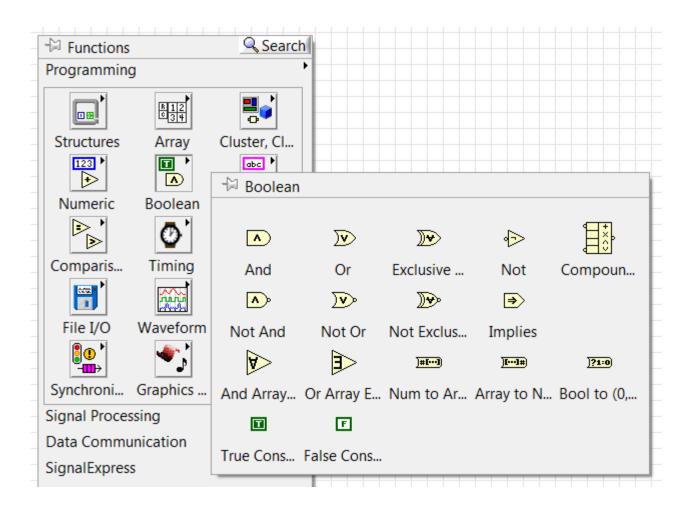
Front Panel



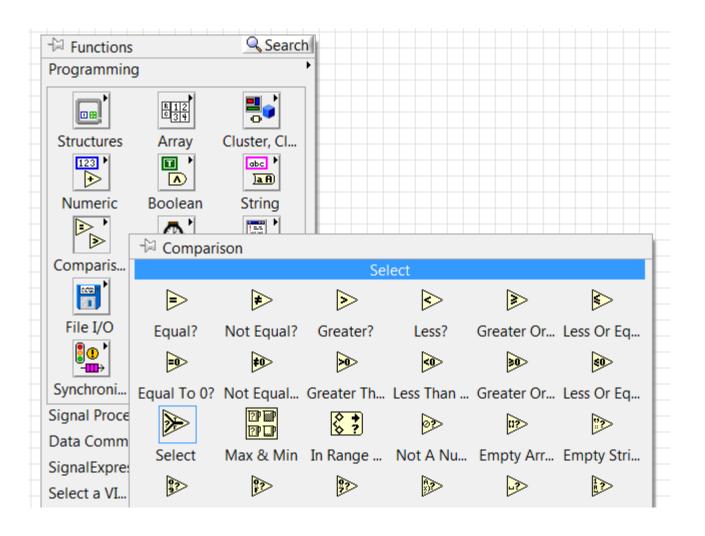
Kontrolki dwustanowe



Block Diagram



Inne użyteczne elementy



Zad_2.1

Zbuduj program pozwalający określić wartość logiczną zdań:

- 1. $(5<4)\vee(5>4)$
- 2. $(5<4)\land(5>4)$
- $3. (3<4) \Rightarrow (3>4)$
- 4. (3<4)⇔(3>4)

Zad_2.2

Sprawdź prawa de Morgana.

Zad_2.3

Zbuduj program pozwalający wyliczyć pierwiastki trójmianu kwadratowego. W programie należy wykorzystać zmienne numeryczne, tekstowe oraz logiczne.