



Odcinek 1 – Zmienne

(<https://youtu.be/JFDSchG6Dws>)

1. Czym jest zmienna w JavaScript?

2. Co jest celem zmiennych?

3. 3 główne elementy zmiennych to:

- a) _____
- b) _____
- c) _____



4. Wymyśl jakąś nazwę zmiennej, a następnie zapisz ją w adnotacji

wielbądźciej:

5. Czym się różni deklaracja od inicjalizacji zmiennych?

6. Za pomocą jakich 3 słów kluczowych można tworzyć zmienne?

- a) _____
- b) _____
- c) _____



7. Jakiego symbolu (operator przypisania) użyjesz aby przypisać
wartość zmiennej?

8. Zmień wartość zmiennej "Kasia" na "Maciek":

`var name = "Kasia";`
