



Odcinek 2 – Typ zmiennych - String

(https://youtu.be/KvHBDV9UVLE)

1.	Co to jest instrukcja?
2.	W JavaScript można użyć dwóch typów komentarzy: w jednej linii i
	w kilku liniach. Oznacz tekst odpowiednim symbolem komentarza.
	Bardzo lubię filmy Samuraja Programowania.
	Samuraj Programowania
	nauczy mnie dzisiaj
	czegoś ciekawego.





3.	Jak nazywa się głowny, wbudowany w przeglądarce obiekt w
	środowisku JavaScript?
4.	Czym jest typ zmiennych?
5.	Jakie 2 typy wyróżniamy w JavaScript?
J.	Junie 2 typy wyrozinamy w Juvusempe.
6.	Stwórz dowolną zmienną (np. name), której wartość (np. Twoje
	imię) będzie zapisana w typie string?
	ming, bequale zapisana w typie string: