

POLITECHNIKA WROCŁAWSKA
WYDZIAŁ ELEKTRONIKI

KIERUNEK: Informatyka (INF)
SPECJALNOŚĆ: Inżynieria systemów informatycznych (INS)

**Projektowanie systemów z dostępem w języku
naturalnym**

Opracowanie algorytmu określającego możliwe
zamienniki dla błędnych słów w tekstach w języku
polskim

AUTOR:
Radosław Taborski - 209347
Piotr Konieczny - 209174

PROWADZĄCY PROJEKT:
dr inż. Dariusz Banasiak

OCENA PROJEKTU:

Spis treści

Spis rysunków	3
Spis tabel	4
Spis listingów	5
1 Wstęp	6
1.1 Cele projektu	6
1.2 Założenia projektowe	6
1.3 Zakres projektu	6
2 Opis użytych algorytmów	7
3 Projekt i implementacja aplikacji	8
3.1 Funkcje aplikacji - diagram przypadków użycia	8
3.2 Realizacja wybranych funkcjonalności	8
4 Optymalizacja	9
5 Wdrożenie i testowanie aplikacji	10
6 Podsumowanie	11
Literatura	12

Spis rysunków

3.1	Diagram przypadków użycia	8
-----	-------------------------------------	---

Spis tabel

Spis listingów

6.1	Przykład listingu	11
-----	-----------------------------	----

Rozdział 1

Wstęp

1.1 Cele projektu

Głównym celem projektu jest stworzenie aplikacji, która będzie umożliwiała wpisanie przez użytkownika dowolnego tekstu w języku polskim oraz pozwoli na jego sprawdzenie pod względem użycia poprawnych słów. Następnie użytkownik będzie miał możliwość wstawienia za każde z wychwyconych błędnych wyrazów, innego, jednego z tych, które będą sugerowane przez aplikację, bądź też zignorowanie sugestii. Aplikacja wyposażona będzie w algorytm sprawdzający czy wyraz istnieje w słowniku języka polskiego, gdy takiego nie znajdzie, wyszukiwane będą słowa o podobnej budowie, lecz nie koniecznie pasujące znaczeniowo do kontekstu zdania.

1.2 Założenia projektowe

W projekcie wykorzystany został język programowania C#, z wykorzystaniem technologii WPF, umożliwiającej tworzenie graficznego interfejsu użytkownika w oparciu o składnię XAML.

W projekcie wykorzystany został również słownik języka polskiego dostępny na stronie: <http://sjp.pl/slownik/growy>. Słownik ten zawiera podstawowe formy słów wraz ze wszystkimi możliwymi odmianami. Słownik ten przewiduje jedynie słowa o maksymalnej długości wynoszącej 15 znaków i nie zawiera żadnych nazw własnych tzn. imion, nazw krajów, miast itp.

1.3 Zakres projektu

Zakres projektu dotyczy zaprojektowania i implementacji aplikacji umożliwiającej pisanie własnych tekstów, które na bieżąco są sprawdzane pod względem poprawności ortograficznej.

Umożliwione użytkownikowi zostało również wklejanie gotowych tekstów, w celu ich sprawdzenia.

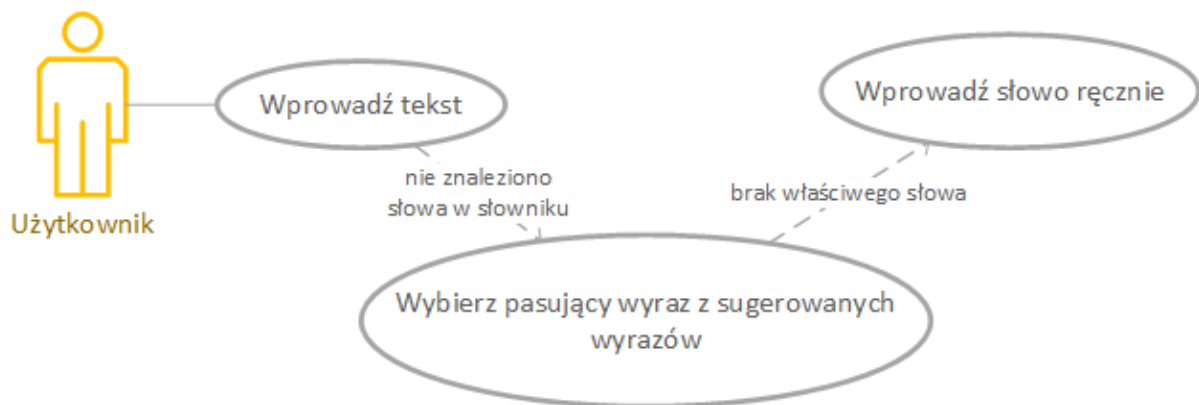
Rozdział 2

Opis użytych algorytmów

Rozdział 3

Projekt i implementacja aplikacji

3.1 Funkcje aplikacji - diagram przypadków użycia



Rysunek 3.1 Diagram przypadków użycia

3.2 Realizacja wybranych funkcjonalności

Rozdział 4

Optymalizacja

Rozdział 5

Wdrożenie i testowanie aplikacji

Rozdział 6

Podsumowanie

```
1 | przykład
2 | listingu
3 | pamietaj zmieniac nazwy labelek!!! :D
```

Listing 6.1 Przykład listingu

Literatura

- [1] Anonim G. i in., *Kronika polska*, T.1: *Kronika i czyny książąt czyli władców polskich*, Gniezno 1115