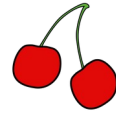


Bonus Positifs:

1. Cerise:

- **Effet:** Ajoute 100 points au score de Pacman.



2. Éclair:

- **Effet:** Augmente la vitesse de Pacman pendant 10 secondes.



3. Cœur:

- **Effet:** Ajoute une vie supplémentaire à Pacman.



Malus:

1. Point d'Interrogation:

- **Effet:** Inverse les touches de contrôle de Pacman pendant une courte période.



2. Poulpe:

- **Effet:** Lâche une tache d'encre sur l'écran, obscurcissant la vision de Pacman temporairement.



3. Glaçon:

- **Effet:** Ralentit Pacman pendant 6 secondes, le rendant plus vulnérable aux fantômes.

