## Porovnanie aplikácie v jazyku asembler a v jazyku C, Riadenie behu programu externým tlačidlom (v jazyku C)

## Cvičenie č. 2

- 1. V prostredí CCS vytvorte nový projekt v jazyku C s ľubovoľným názvom. Zvoľte možnosť "empty project". Do projektu skopírujte priložený súbor "blikac.c" Program preložte a spustite.
- 2. V okne disassembly si všimnite, ako prekladač preložil inštrukcie jazyka C do jazyka assembler. Nájdite adresu štartu Vášho program a adresu prvej inštrukcie vykonanej po resete.
- 3. Preštudujte si zapojenie užívateľských LED diód LED1 a LED2 a mikrospínača S1 na vývojovej doske MSP-EXP430G2ET.
- 4. Vytvorte V prostredí CCS vytvorte nový projekt v jazyku C s ľubovoľným názvom. Zvoľte možnosť "empty project". Do projektu skopírujte priložený súbor "main.c" Program preložte a spustite. Na otestovanie jednotlivých častí programu použite nastavenie breakpointov.
- 5. Program upravte tak, aby vyhovoval zadaniu zadaného cvičiacim.

V prostredí CCS si všimnite možnosti, ktoré poskytuje pri vývoji zdrojového kódu: sledovanie obsahu registrov, hodnôt premenných, krokovanie programu pri procese ladenia a pod.