2º Trabalho prático de Banco de Dados

UFAM - CIÊNCIA DA COMPPUTAÇÃO - 6º Período

Árvore B+ & Hashing

Integrantes

- Helder Medeiros
- Matheus Marques
- Vitor Hugo

Notas:

- As questões estão já pré-feitas em arquivos Bash, na pasta /questoes/. Contudo, ainda é possível realizar testes diferentes (veja abaixo).
- O arquivo principal "db" está no PATH do container, então basta acessar a pasta /csv_files/ e digitar relativamente ao caminho
 - Ex: db --insert entrada.csv
 - Ex²: db --timed --reduced --find entrada.db/ 1000
 - *digite db --help para mais configurações.

Estruturas

Hashing

O hashing foi primariamente feito baseando-se em structs (como visto no código comentado pelo programa), para manter em um único arquivo, e sendo acessado por meio de seek()'s, porém o tempo para realizar o hashing de 1M estava maior que meia hora. Por isso, foi realizado o seguinte método:

- O hashing foi realizado utilizando uma técnica de Hash duplo.
- Seus mods, após alguns testes, foram decididos para 127 e 131, ambos primos.
- Cada um dos buckets da primeira parte do hash correspondem à uma pasta no sistema, dentro da pasta arquivo.db.
- E dentro de cada uma destas pastas, tem-se arquivos do tipo ".b", que são os buckets do segundo hash.
- As colisões são checadas sequencialmente no arquivo .b final da busca.

Árvore B+ (não implementada totalmente)

A árvore foi armazenada em disco através de "structs" da linguagem C. Elas consistem em ponteiros entre os nós, um seek (para encontrar diretamente no arquivo csv original) e 2 ID's, um do nó e outro do registro.

- Foi adotado uma estratégia sem nenhum include externo para o tipo de dados, utilizando simplesmente o default do C++.
- A ramificação foi feita baseada no lado direito, tendo os nós iniciais à esquerda dos conjuntos de registros.

Funções

Fonte: helper.cpp

Funções:

```
    bool has_suffix(const std::string &str, const std::string &suffix);
    Desenvolvedor: Matheus Marques;
    Papel: Checa o sufixo do arquivo se é ".csv";
    void clrscr();
    Desenvolvedor: Matheus Marques;
    Papel: Limpar a tela. (VISUAL)
    bool isNumber(string s);
    Desenvolvedor: Matheus Marques;
    Papel: Checar se o argumento é um número com fins de validação;
```

Fonte: hashing.cpp

Funções:

```
    int insertHash(string folder, string line, int mod1, int mod2);
    Desenvolvedor: Vitor Hugo e Matheus Marques;
    Papel: Inserção por hash;
    string findHash(string folder, int id, int mod1, int mod2);
    Desenvolvedor: Helder Medeiros e Matheus Marques;
    Papel: Busca por hash.
```

Fonte: bplus.cpp

Funções:

```
- node getNode(FILE *f, int ponteiro);
      - Desenvolvedor: Matheus Marques e Helder Medeiros
      - Papel: Função para retirar o nó do arquivo de B+.
- bool writeRoot(FILE *f, int ponteiro);
      - Desenvolvedor: Vitor Hugo e Helder Medeiros
      - Papel: Função de escrever na primeira seção do arquivo, o nó raíz.
- int getRoot(FILE *f);
      - Desenvolvedor: Vitor Hugo
      - Papel: Retornar a primeira linha, que é o nó raiz.
  int sizeOfPack(FILE *f, int first);
      - Desenvolvedor: Vitor Hugo
      - Papel: Retornar o tamanho do "array" de nós da B+.
 bool writeNode(FILE *f, node nd);
      - Desenvolvedor: Helder Medeiros
      - Papel: Escrever um nó no final do arquivo da B+;
 bool change<X>(FILE *f, int ponteiro, int new <X>);
      - Desenvolvedor: Helder Medeiros
      - Papel: Modificar em disco um atributo do nó
- bool subirMeio(FILE *f, int firstOfPack, int ponteiro atual);
      - Desenvolvedor: Matheus Marques
      - Papel: Realizar a ascensão do atributo do meio, quando o "array"
         estourar.
 bool addNode(FILE *f, node nd);
      - Desenvolvedor: Matheus Marques
      - Papel: Adicionar o nó, envolvendo toda a lógica da estrutura de dados
         de uma B+, no arquivo.
```

Fonte: main.cpp

Funções:

```
    void *t_progress(void *lpParam);
    Desenvolvedor: Matheus Marques;
    Papel: Thread para demonstrar o progresso
    int readHelp();
    Desenvolvedor: Matheus Marques;
    Papel: Retorna um 'help';
    string create_db_folder(string csv_name);
    Desenvolvedor: Matheus Marques;
    Papel: Cria uma pasta para o csv, com o sufixo ".db";
    string normalSearch(string csv, int id);
    Desenvolvedor: Vitor Hugo;
    Papel: Busca sequencial usada para comparar com os outros tipos de busca implementados no trabalho.
```