


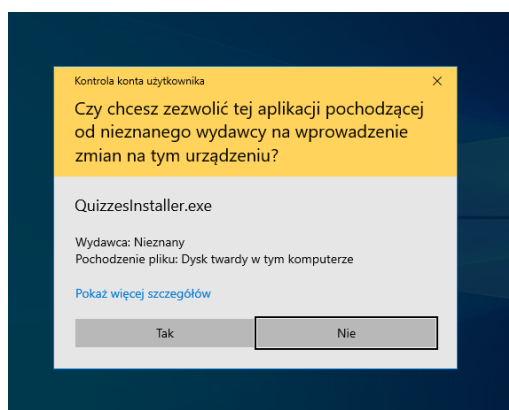
Podręcznik użytkownika aplikacji Quizzes.

1. Instalacja aplikacji na urządzeniu.

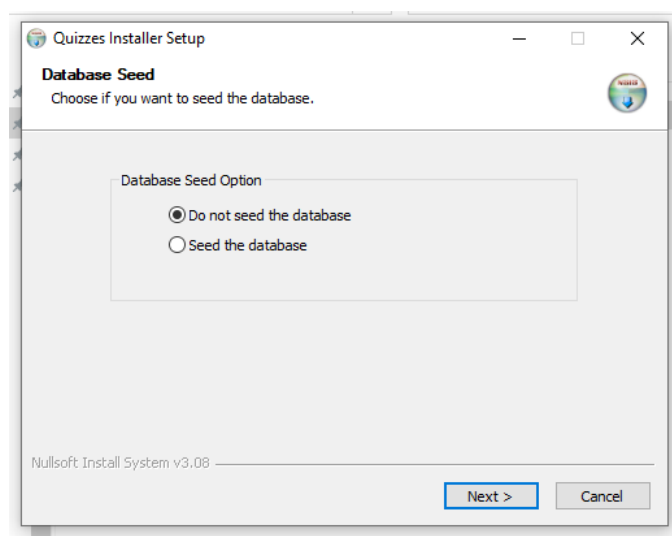
Aby zainstalować potrzebujemy instalator o nazwie *QuizzesInstaller*

 QuizzesInstaller	03.06.2023 16:09	Aplikacja	471 120 KB
--	------------------	-----------	------------

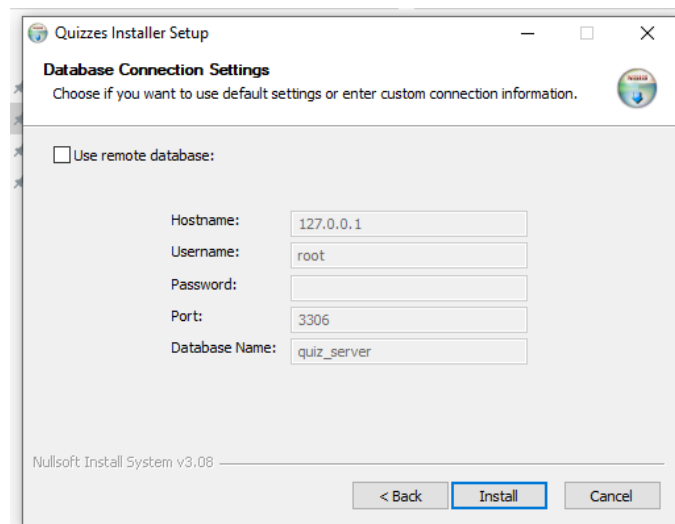
Należy uruchomić ten plik.



Wyrazamy zgodę.

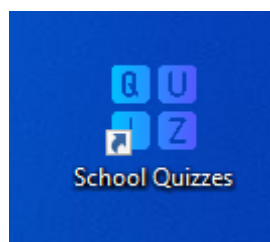


Należy wybrać opcję z seedowaną bazą danych, lub pustą i przejść dalej.



Należy wybrać opcję, czy chcemy lokalną bazę danych, czy jakiś zewnętrzny serwer, na którym taka baza ma się znajdować. Następnie kliknąć Install, program zacznie się instalować.

Aby przejść do aplikacji, należy uruchomić program, którego skrót utworzy się automatycznie na pulpicie.



2. Użytkowanie aplikacji

Aplikacja z uzupełnioną bazą danych posiada 3 konta: konto dyrektora, nauczyciela, oraz ucznia.

Aby zalogować się do panelu dyrektora należy użyć następujących danych:

Login: **root**

Hasło: **root**

Aby zalogować się do panelu nauczyciela należy użyć następujących danych:

Login: **teacher**

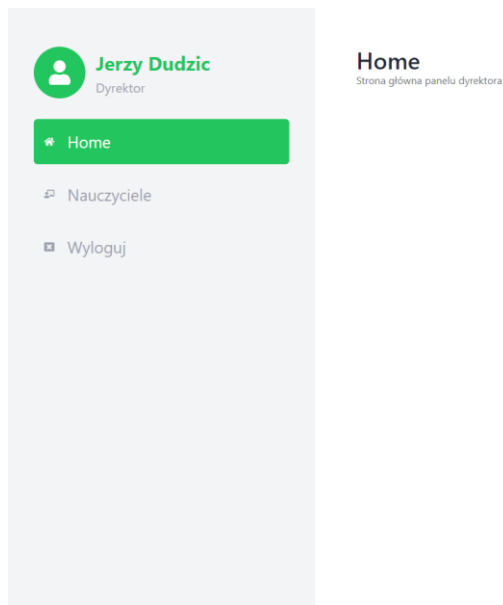
Hasło: **123**

Aby zalogować się do panelu ucznia należy użyć następujących danych:

Login: (można wybrać pomiędzy : **bear.b**, **kurt.c**, **patryk.s**, **tomasz.d**)

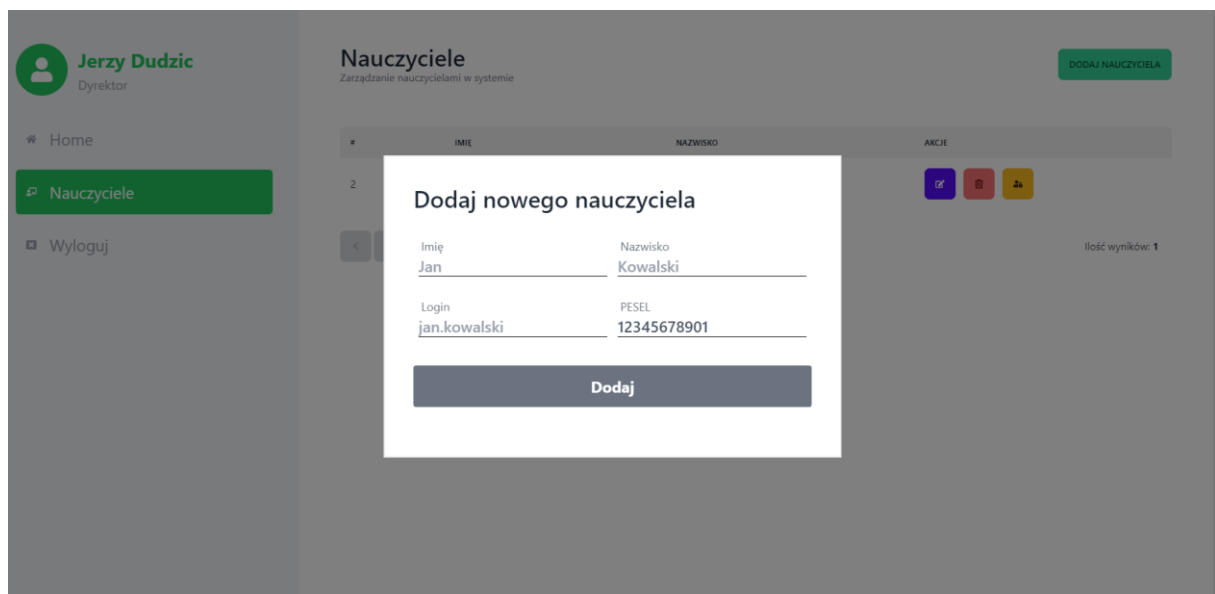
Hasło: **123**

Panel dyrektora:



Dyrektor może zarządzać nauczycielami w zakładce *Nauczyciele*.

Aby dodać nowego nauczyciela należy kliknąć „Dodaj nauczyciela”.








Zostanie wyświetlone okno, gdzie należy wpisać dane nowego nauczyciela.

Nauczyciele

Zarządzanie nauczycielami w systemie

DODAJ NAUCZYCIELA

#	IMIĘ	NAZWISKO	AKCJE
2	Andrzej	Krasny	  

  Strona **1 z 1** Pokaż 10 ▾

Ilość wyników: 1

W tym miejscu będą wyświetlani wszyscy dodani nauczyciele.



Klikając w ten przycisk możemy edytować dane nauczyciela.



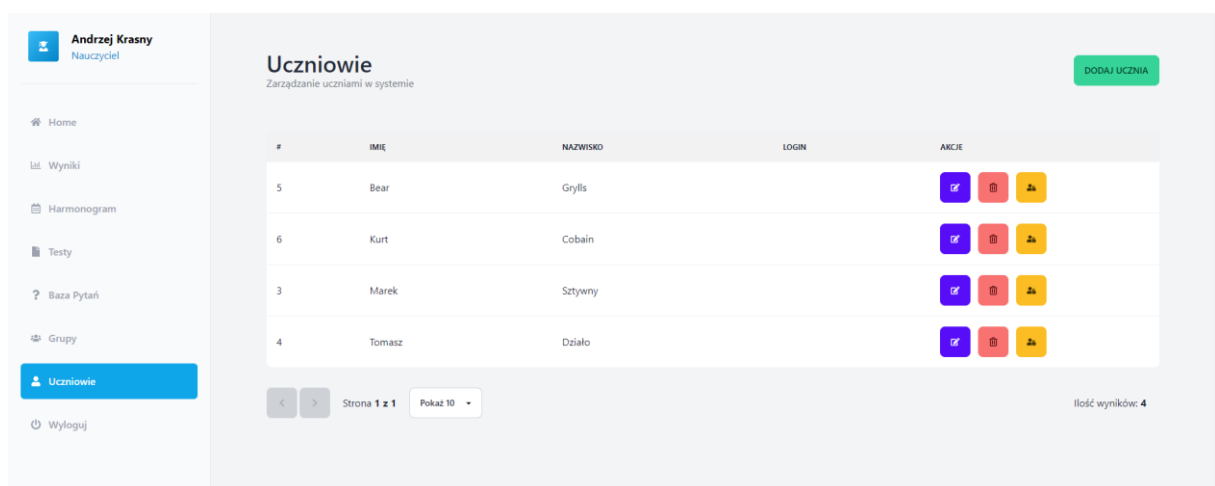
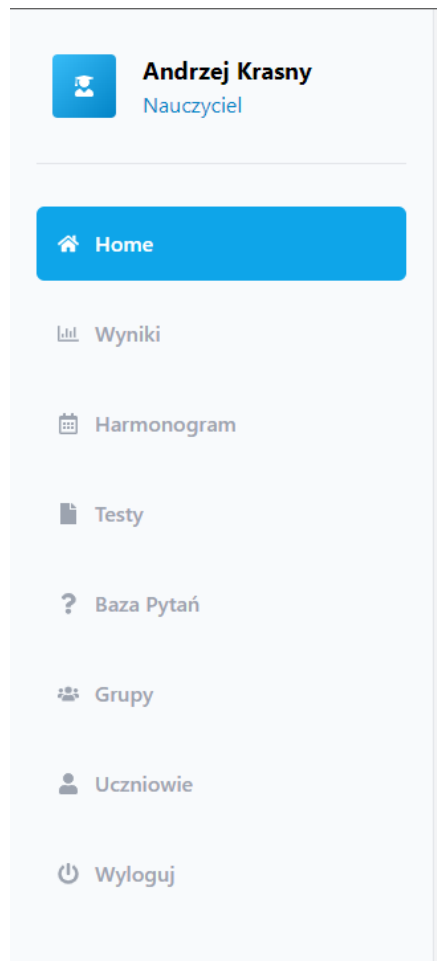
Klikając w ten przycisk możemy usunąć danego nauczyciela.



Klikając w ten przycisk możemy zmienić hasło danemu nauczycielowi. Po kliknięciu go wyświetla się okienko z nowym hasłem, które podajemy nauczycielowi, on po pierwszym zalogowaniu będzie zmuszony zmienić hasło na nowe, nikomu nie znane.

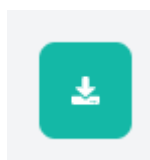
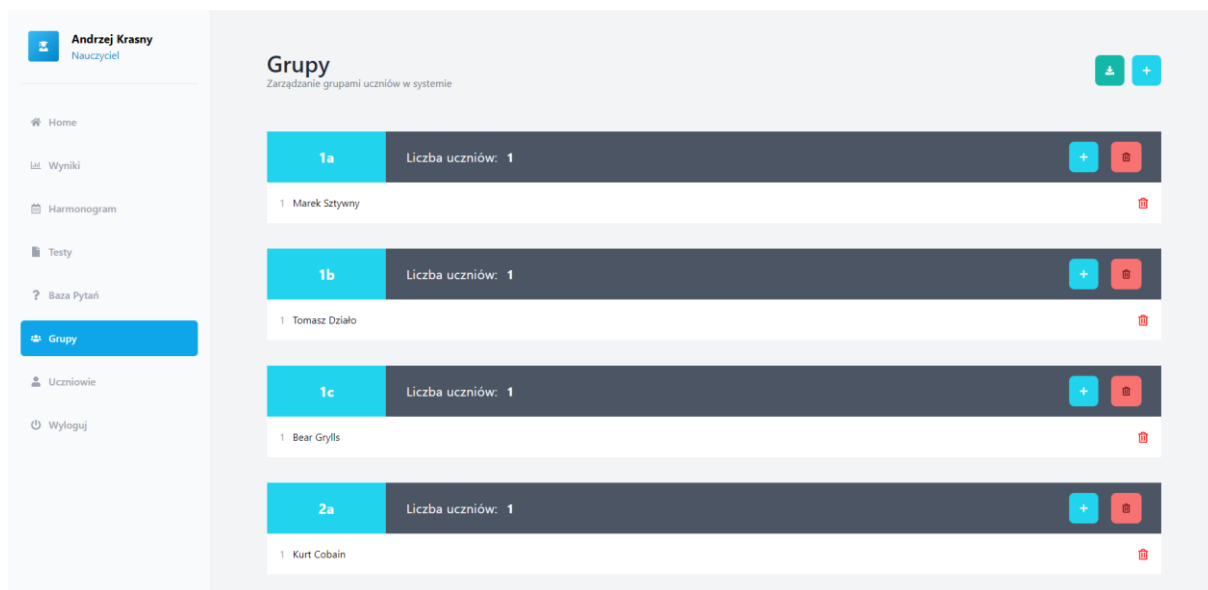
3. Nauczyciele

Po zalogowaniu do panelu nauczyciela widzimy zakładki takie jak:



W zakładce uczniowie, nauczyciel może dokonywać analogicznych operacji jak dyrektor z nauczycielami, może dodawać nowych uczniów, edytować ich dane, usuwać, oraz wywołać operację zmiany hasła.

Po wejściu w zakładkę grupy, wyświetlają się utworzone przez nauczyciela grupy składające się z uczniów. Mogą być to klasy, grupy osób które chodzą na zajęcia dodatkowe itp.



Klikając w ten przycisk, nauczyciel może wygenerować PDF z listą uczniów, przykładowo:






Klikając w ten przycisk pojawia się okienko, gdzie możemy dodać grupę.

Dodawanie nowej grupy

Wpisz nazwę grupy

Dodaj

Nowa Liczba uczniów: 0 + 🗑️

Po kliknięciu przycisku  możemy dodać danego ucznia do grupy.

Dodawanie studenta do grupy

Wybierz studenta:

Select... ▾

Dodaj

W zakładce *Baza pytań* możemy zarządzać grupami pytań.


Baza Pytań
Twórz zbiory pytań do testów

HTML Liczba pytań: 4

- 1 Co to div?
- 2 Rozwin skrot HTML.
- 3 Czym jest CSS?
- 4 Po co nam bootstrap?

Ogólne Liczba pytań: 4

- 1 Co to zmienna?
- 2 Prędkości dysków SSD:
- 3 Interfejsy kart graficznych:
- 4 Co to Thunderbolt:

Analogicznie jak w przypadku dodawania grup używając  możemy dodać nową grupę pytań.

Do danej grupy pytań możemy dodać  nowe pytania.

Dodaj nowe pytanie do grupy

Treść pytania

Odpowiedzi

Odpowiedź nr 1 ☐ Poprawna

Odpowiedź nr 2 ☐ Poprawna

Odpowiedź nr 3 ☐ Poprawna

[Dodaj odpowiedź](#)

Dodaj Pytanie

Po prawej stronie mamy możliwość zaznaczenia, która opcja jest poprawna.


☐ Poprawna

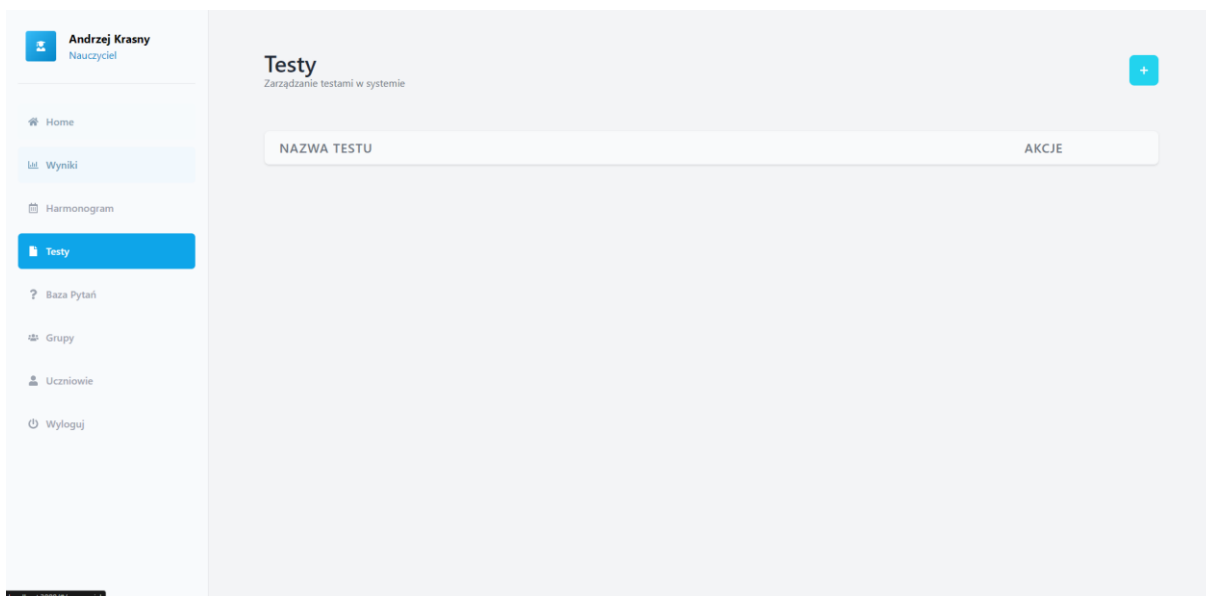
☒ Poprawna

☒ Poprawna

1 Co to div?



Klikając w ikonkę  przy pytaniu możemy edytować pytanie.



W zakładce testy tworzy się nowe testy.

Dodawanie nowego testu

Nazwa

Opis

Czas trwania

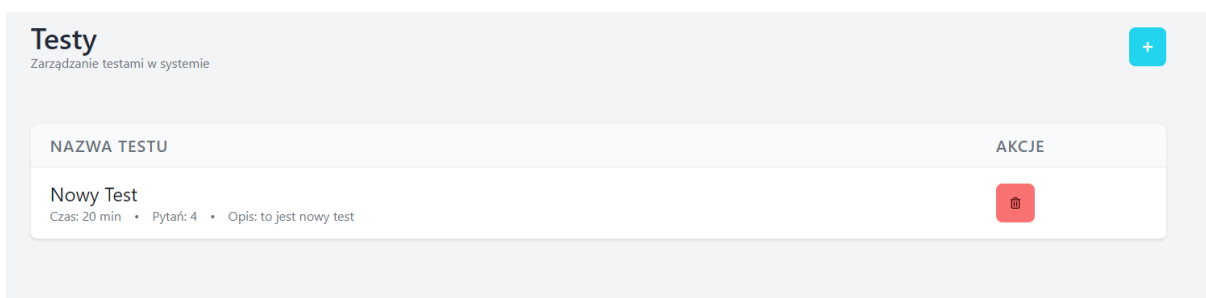
HTML (4)

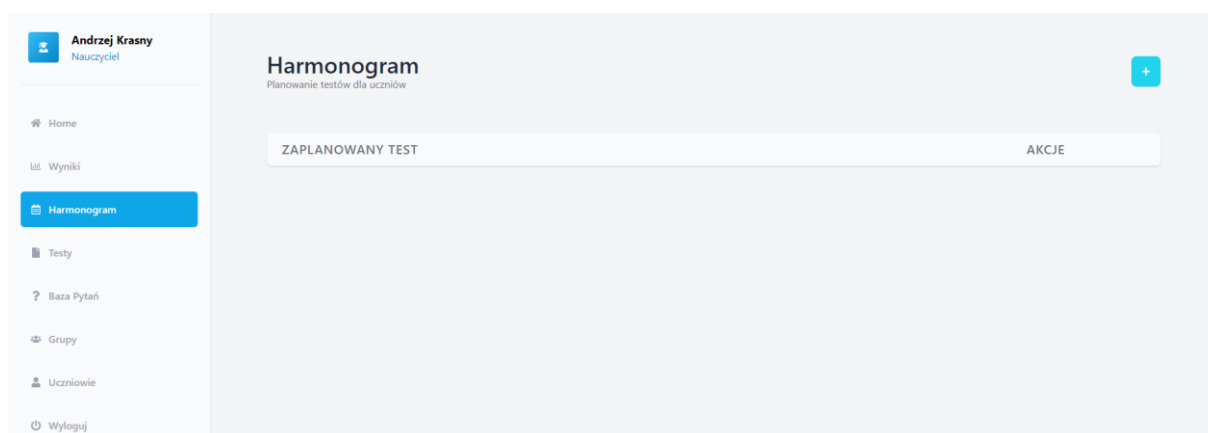
Ogólne (4)

E12 (4)

Dodaj

Suwakami możemy wybrać ilość pytań z danej grupy, lub wpisać ręcznie ilość, możemy wybrać czas trwania takiego testu, jego opis oraz nazwę.





W zakładce Harmonogram możemy zaplanować test dla danej grupy uczniów.

Planowanie nowego testu

Wybierz datę rozpoczęcia:

06/15/2023 18:14:20

Wybierz datę zakończenia:

06/17/2023 18:12:29

Wybrany test:

Nowy Test

Wybrane grupy:

1b x 2a x

Wybrani uczniowie:

Tomasz Działo x Kurt Cobain x

Zaplanuj test

Aby zaplanować test należy wybrać datę rozpoczęcia oraz zakończenia możliwości rozwiązania testu, wybrać test który wcześniej stworzyliśmy oraz grupy osób, lub pojedyncze osoby.

W zakładce Wyniki mamy możliwość przeglądnięcia wyników rozwiązanych testów.

Wyniki

Przeglądaj wyniki rozwiązanych testów.

Nazwa testu: NOWY TEST

Bear Grylls (1)

Ocena: Niedostateczny • Wynik: 0/4 • Przesłano: 15/06/2023, 18:15:11 • Zobacz odpowiedzi

Widzimy ocenę, którą otrzymał uczeń rozwiązujący test, oraz klikając w [Zobacz odpowiedzi](#) możemy podglądać odpowiedzi które udzielił uczeń.

Odpowiedzi z testu:

1. Co to div? ❗ 1. Blok mieszkalny. 2. Element programowania obiektowego. ✅ 3. Pewnego rodzaju uniwersalny kontener na inne elementy. 4. Typ zmiennej.	2. Co to Thunderbolt: 1. Kanał burzowy ❗ 2. Jakiś kabel. 3. Nie ✅ 4. Interfejs wymyślony przez firmę Apple.
3. Aby możliwe było wykorzystanie macierzy RAID 1, potrzeba minimum 1. 2 dysków ❗ 2. 3 dysków 3. 4 dysków ❗ 4. 5 dysków	4. Po co nam bootstrap? 1. By zwiększyć czas ładowania strony. ❗ 2. By programować. ❗ 3. By zapobiec Dead Lock ✅ 4. By robić briefa.

4. Uczniowie

W panelu ucznia, uczeń widzi rozwiązane testy

Witaj:
Bear Grylls nr 5

Wyloguj się

Oczekujące testy

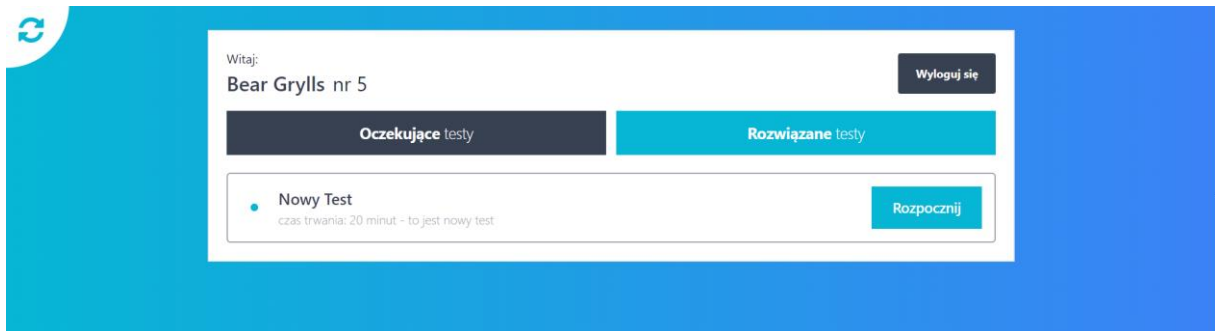
Rozwiązane testy

Nowy Test

Andrzej Krasny - 0/4

Niedostateczny

Oraz gdy będziemy mogli rozwiązać test:



Klikając przycisk Rozpocznij uczeń zostanie przeniesiony do rozwiązywania testów.



Uczeń widzi upływający czas testu oraz może odpowiadać na pytania. Gdy czas się skończy albo gdy kliknie przycisk zakończ test zostanie wysłany oraz automatycznie oceniony.

Czym jest CSS?

- ☒ Cors Super Stronk
- ☒ Jezykiem programowania.
- ☒ Referencją do wskaźników.
- ☒ Cascading Style Sheets.

