Dokumentacja projektu

Temat:

System zarządzania biblioteką

Spis tr	eści
---------	------

Opis	projektu	. 3
Cel p	rojektu	. 3
Funk	cjonalności	. 3
Wyk	orzystane technologie	. 3
Baz	a danych	4
Dia	agram ERD	. 4
Та	bele	. 4
1	Autorzy	5
ı	Ksiazki	. 5
ı	Egzemplarze	5
,	Wypozyczenia	5
1	Wypozyczenia_historia	. 5
7	Zamowienia	. 5
7	Zamowienia_historia	5
(Czytelnicy	5
ı	Logowanie	. 5
1	Admin	5
ı	Bestsellery	. 5
ı	Recenzje	5
Pro	ocedury	. 6
	Przykładowe procedury:	. 6
Fu	nkcje	. 7
(COUNTBOOKS	7
(COUNTDEFAULTER	. 7
(COUNTISSUE	7
	COUNTREADERS	. 7

. 7
8
9
9
11
. 15
16

Opis projektu

Tematem projektu jest system zarządzania biblioteką, umożliwiający wypożyczania oraz zamawiania książek. Po zalogowaniu do aplikacji administrator ma możliwość dodawać, modyfikować i usuwać książki, autorów, czytelników, ich wypożyczenia oraz zamówienia. Natomiast klient po zalogowaniu na swoje konto jest w stanie wystawić recenzję książki, którą wcześniej zamówił.

Cel projektu

- 1. Stworzenie relacyjnej bazy danych.
- 2. Aplikacja miała być intuicyjna i przyjazna w obsłudze.
- 3. Dobranie odpowiedniej technologii.
- 4. Zaprojektowanie interfejsu graficznego (GUI).
- 5. Zaprogramowanie funkcjonalności CRUD (Create, Read, Update, Delete) poprzez PL/SQL
- 6. Programowanie funkcjonalności statystycznych oraz zaawansowanych procedur, funkcji, triggerów w języku PL/SQL.

Funkcjonalności

- 1. Dodawanie elementów do tabeli w bazie danych a także wyświetlenie tabeli tableview JavaFX.
- 2. Edytowanie elementu wybranego z tabeli w bazie danych.
- 3. Usuwanie konkretnego elementu z tabeli bazy danych.
- 4. Wyświetlenie zawartości tabeli z bazy danych.
- 5. Zaprojektowanie odpowiednich pól do wprowadzania danych.
- 6. Przełączanie się pomiędzy scenami.
- 7. Wyłapywanie odpowiednich wyjątków oraz ich obsługa.

Wykorzystane technologie

Oracle 21c XE ORACLE®

Oracle Database jest system zarządzania relacyjnymi bazami danych (ang. RDBMS) stworzony przez firmę Oracle Corporation. Na tym serwerze jest przechowywana nasza baza danych.



JavaFX

oraz JDBC 8 – sterownik łączenia z bazą danych

JavaFX to technologia oprogramowania, która w połączeniu ze środowiskiem Java pozwala tworzyć aplikacje, które wyglądają bardziej nowocześnie. Za jej pomocą stworzyliśmy interfejs graficzny naszej aplikacji.

Baza danych

Diagram ERD

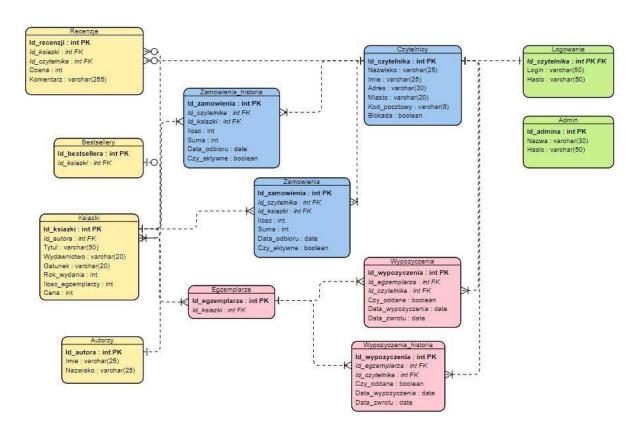


Tabela admin-brak relacji

Tabela logowanie-relacja jeden-jeden, ponieważ czytelnik posiada jedne dane do zalogowania się.

Tabela czytelnicy-

- 1. relacja jeden-wiele z tabela recenzja- ponieważ użytkownik może wystawić wiele recenzji do zamówionych książek. Lecz nie musi.
- 2.Jeden-wiele z tabelą zamówienia i wypożyczenia (i historyczne) użytkownik może wypozyczac jak i zamawiać wiele książek.

Tabela zamówienia(i historyczna)- dwa klucze obce,id_czytelnika,id_ksiazki(jeden do wielu), zamówienie dotyczy danej książki danego czytelnika.

Tabela wypożyczenia(i historyczna)-dwa klucze obce,_id egzemplarza,id_czytelnika, wypożyczać może wielu czytelników, jak również wypożyczenie dotyczy wielu egzemplarzy, stąd taka relacja.

Tabela egzemplarze- jeden do wielu z wypozyczeniami, wyjaśnione wyżej, klucz obcy id_ksiazki, przypisujemy egzemplarze do danej książki .

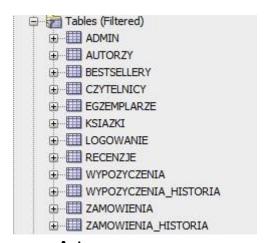
Tabela autorzy- relacja jeden do wielu z tabelą książki. Autor posiada wiele książek, do których jest przypisywany.

Tabela książki – relacja jeden do wielu z zamówieniami "egzemplarzami i recenzjami, zamówienie może dotyczyc wielu książek, generowanych jest wiele egzemplarzy na podstawie ilości danej książki, recenzja można napisac dla wielu książek, lecz nie musi być wcale recenzji dla danej książki. Relacja jeden do jeden z tabelą bestesllery, bestsellery dotyczy jednej książki i jej wartości na podstawie tabeli zamówienia historia.

Tabela bestsellery- wyżej opisana relacja z ksążkami.

Tabela recenzje – opisane wyżej.

Tabele



Autorzy

Tabela przechowująca dane autorów książek.

Ksiazki

Tabela przechowująca dane książek, znajdujących się w bibliotece.

Egzemplarze

Tabela przechowująca identyfikatory egzemplarzy książek.

Wypozyczenia

Tabela przechowująca dane aktualnie wypożyczonych książek.

Wypozyczenia_historia

Tabela przechowująca dane historyczne wypożyczonych książek.

Zamowienia

Tabela przechowująca dane aktywnych zamówień.

Zamowienia_historia

Tabela przechowująca historię zamówień.

Czytelnicy

Tabela przechowująca dane czytelników.

Logowanie

Tabela przechowująca dane logowania klientów.

Admin

Tabela przechowująca dane logowania administratorów.

Bestsellery

Tabela przechowująca dziesięć najlepiej sprzedawanych książek.

Recenzje

Tabela przechowująca dane recenzji wystawionych przez klientów biblioteki.

Procedury(27)

⊕ 3	BESTSELLERS
a 🗓	
± 1	DELETEBOOK2
⊕ 1 1	DELETEREADERS
a 1	INFOKSIAZKA
⊕ 10	INFOODBIOR
⊕ 🗓	INSERTAUTOR
± 1	INSERTBOOK2
± 1	INSERTISSUE
a 1	INSERTORDER
± 1	INSERTREADERS
± 1	INSERTREVIEW
⊕ 1	LIST 1RECENZJE
± 1	LIST 1WYPOZYCZENIA
⊕ :1	PICKORDER
± 1	RETURNISSUE
a 1	SELECTAUTHORS
Ð 🗐	SELECTBEST
+ 1	SELECTBOOKS
± 1	SELECTISSUE
+ 1	SELECTISSUEHISTORY
a 1	SELECTORDERS
⊕ : 1	SELECTORDERSHISTORY
± 1	SELECTREVIEW
+ 1	UPDATEBOOK
⊕ :1	UPDATEREADERS
± 1	ZAMOWIENIAODBIOR

Najważniejsze procedury:

BESTSELLERS

Procedura wstawiająca dziesięć najlepiej sprzedawanych książek do tabeli Bestsellery.

DELETEBOOK2

Procedura usuwająca dane książki z bazy.

DELETEREADERS

Procedura usuwająca dane czytelnika z bazy.

INSERTAUTOR

Procedura dodająca nowego autora.

INSERTBOOK2

Procedura dodająca nową książkę.

INSERTISSUE

Procedura dodająca nowe wypożyczenie książki.

INSERTORDER

Procedura dodająca nowe zamówienie.

INSERTREADERS

Procedura dodająca nowego czytelnika.

INSERTREVIEW

Procedura dodająca dane nowej recenzji.

PICKORDER

Procedura obsługująca odbiór zamówienia.

RETURNISSUE

Procedura służąca do zwrotu wypożyczonej książki.

UPDATEBOOK

Procedura modyfikująca dane książki.

UPDATEREADERS

Procedura modyfikująca dane czytelnika.

SELECTBOOKS

Procedura wypisująca wszystkie dane z tabeli książki.

SELECTREVIEW

Procedura wypisująca dziesięć tytułów książek z najlepszymi średnimi ocenami.

Funkcje

COUNTBOOKS

Funkcja zwracająca ilość książek w bazie.

COUNTDEFAULTER

Funkcja zwracająca ilość zablokowanych czytelników (tzn. którzy w chwili obecnej mają wypożyczone pięć książek).

COUNTISSUE

Funkcja zwracająca ilość wypożyczonych książek w chwili obecnej.

COUNTREADERS

Funkcja zwracająca ilość czytelników.

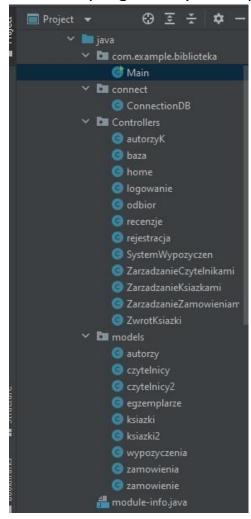
Wyzwalacze

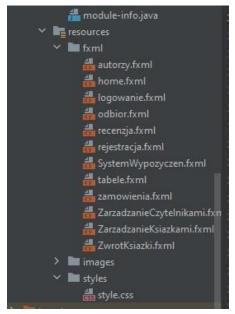
Przykładowy wyzwalacz:

BESTSELLERS_TRG

Wyzwalacz uruchamiający procedurę BESTSELLERS, który wykonuje się po dodaniu rekordu do tabeli Zamowienia_historia.

Struktura programistyczna aplikacji





Klasa main – uruchomienie aplikacji Klasa ConnectionDB- łączenie się z bazą danych. Controllers – łączą ze sobą model i widok, pobierają dane przekazane przez klienta,po czy na ich podstawie uruchamia odpowiedni kod .

Models- zawierają logike biznesową aplikacji(struktura tabel) korzysta z bazy danych.

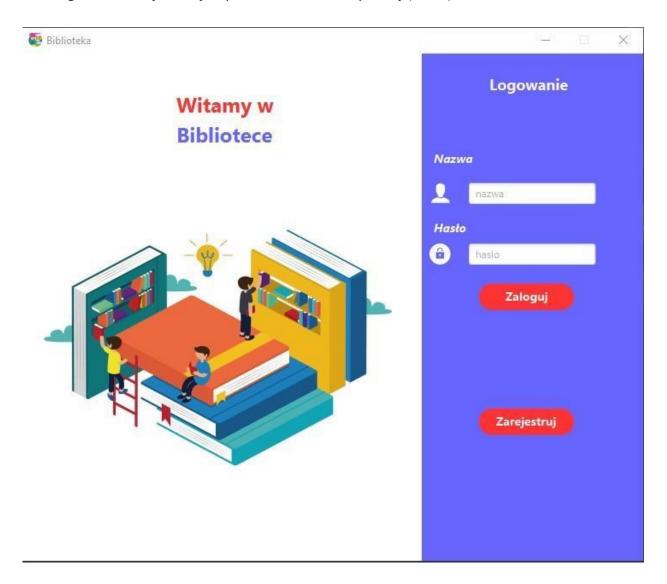
Fxml- pliki GUI

Images- folder z ikonami Style.css-

kaskadowy arkusz styli

Interfejs graficzny aplikacji

Ekran logowania i rejestracji - po uruchomieniu aplikacji(main)



Po kliknięciu przycisku zarejestruj w oknie logowanie.





Po stronie administratora – login: admin haslo: admin

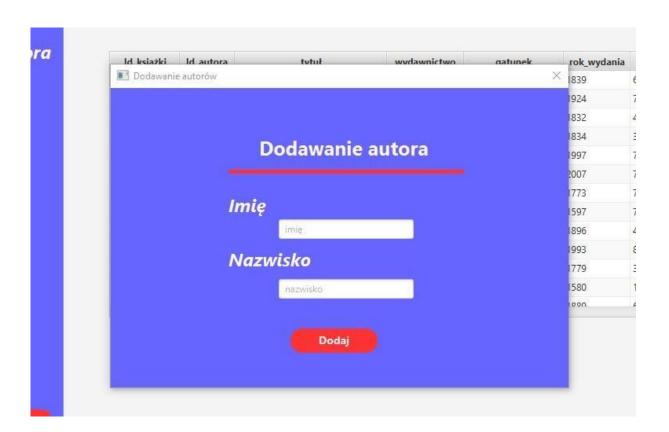


Przycisk zarządzanie siążkami

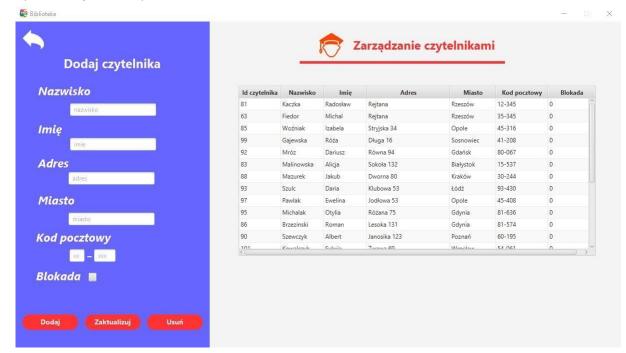




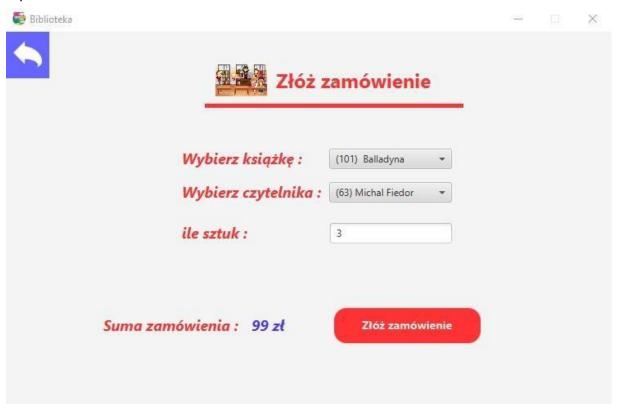
Ikona plus w oknie zarządzenie książkami:



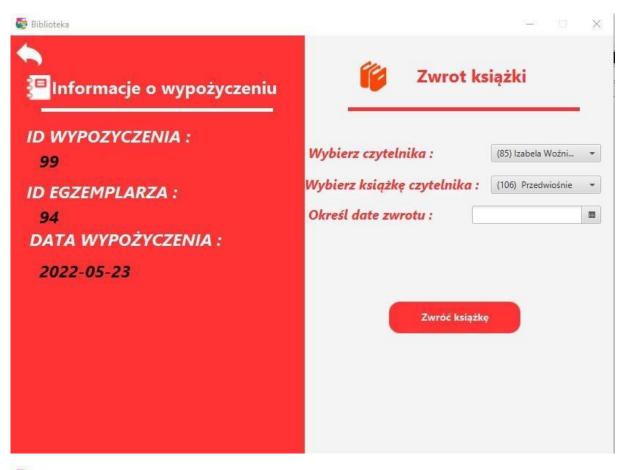
Przycisk zarządzanie czytelnikami:

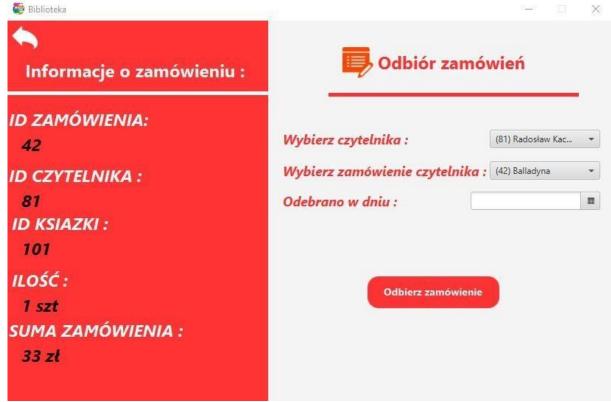


Przycisk składanie zamówień:

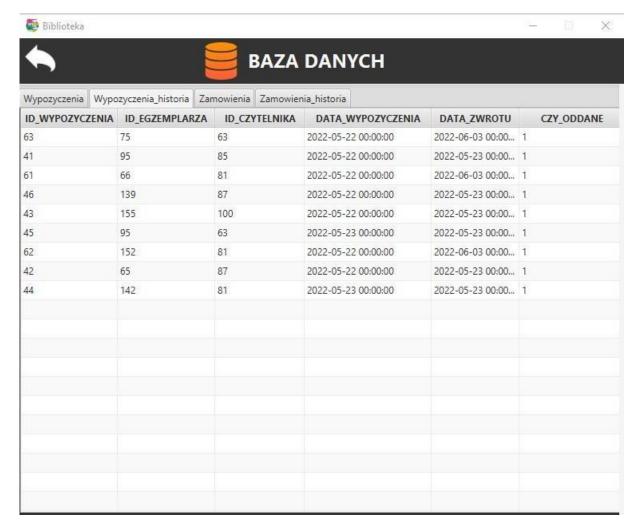


Przycisk zwrot książek:

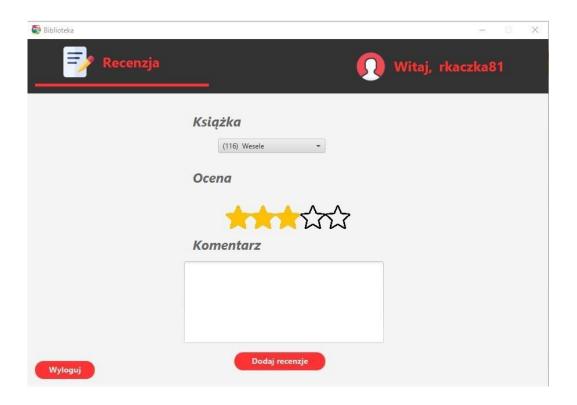




Przycisk odbiór zamówień^^^ Przycisk baza danych:



Po stronie klienta (po odpowiednim zalogowaniu, okno logowanie)pierwsza litera imienia, nazwisko oraz id czytelnika to login i haslo, przykład: rkaczka81)



Proces uruchomienia aplikacji

- 1. Po wypakowaniu projektu i zaimportowaniu bazy danych uruchamiamy środowisko programistyczne w naszym przypadku był to Intellij IDEA.
- 2. W klasie ConnectionDB ustawiamy odpowiedni driver oraz nazwę i hasło użytkownika bazy danych.

```
public static Connection getConnection(){
    try {
        Class.forName("oracle.jdbc.driver.OracleDriver");

        conn = DriverManager.getConnection( unk "jdbc:oracle:thin:@localhost:1521/XE", usen "radek", password: "1234");
        if (conn != null){
            System.out.println("Polaczono z baza danych");
        }
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
    return conn;
}
```

3. W klasie Main należy zmienić ścieżkę do pliku books.png, który jest ikoną aplikacji, na taką w której się on znajduję.

```
stage.getIcons().add(new Image( s: "C:/Users/Dell/Desktop/Projekt_Biblioteka/src/main/resources/images/books.png"));
stage.setTitle("Biblioteka");
```

- 4. Następnie uruchamiamy metodę main, która zawiera się w klasie Main.
- 5. Jeżeli prawidłowo zaimportowano skrypt bazy danych aplikacja jest uruchomiona i gotowa do działania.

Konto administratora

Login: admin Hasło: admin

Przykładowe konto klienta

Login: rkaczka81 Hasło: rkaczka81

Informacje o użytkowniku w bazie danych Oracle:

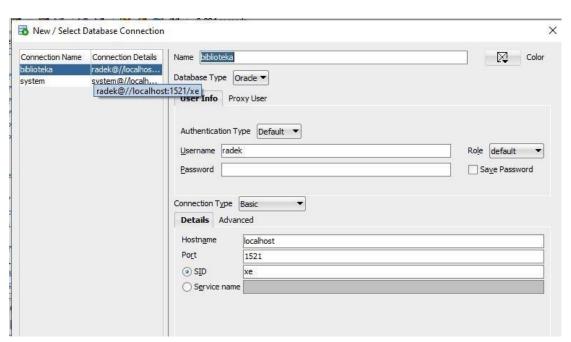
Nazwa: radek

Hasło: 1234

Zapytania do stworzenia użytkownika: alter session

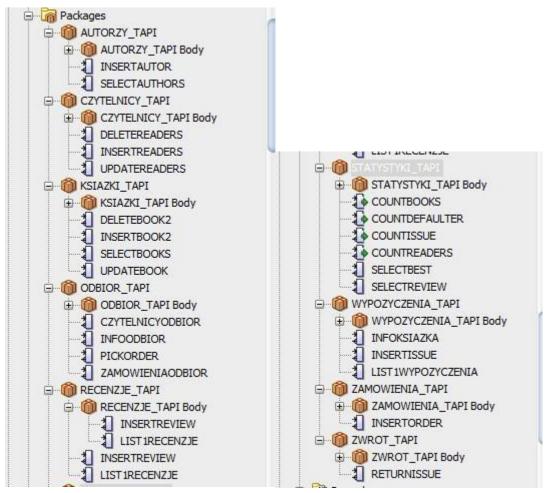
set "_ORACLE_SCRIPT"=true;

CREATE USER radek IDENTIFIED BY 1234;



Do projektu dodany jest plik sql generujący całą baze wraz z procedurami funkcjami i triggerami.(pamiętać o odpowiednim użytkowniku nazwa:radek haslo:1234)

Podzielenie procedur na dane pakiety(nagłówki oraz ciała):



Przykładowe wywołanie procedury z pakietu w javie:

```
Connection con = ConnectionDB.getConnection();

CallableStatement cstmt = con.prepareCall( sql: "{call ZAMOWIENIA_TAPI.INSERTORDER(?,?,?)}");

cstmt.setInt( parameterIndex: 1, id2);

cstmt.setInt( parameterIndex: 2, id);

cstmt.setString( parameterIndex: 3, ilosc);
```