Przedmiot:

Projektowanie interfejsów internetowych

Dokumentacja techniczna projektu: Sklep ze sprzętem elektronicznym

Funkcjonalności:

- 1. Zakup części komputerowych i sprzętu elektronicznego
- 2. System użytkowników (logowanie, rejestracja) i sprzedawców podczas logowania użytkownik wybiera profil konta (użytkownik / sklep); sklep wymaga weryfikacji administratora
- 3. Wyszukiwarka części, filtrowanie i sortowanie wyników
- 4. Konfigurator sprzętu (możliwość zamówienia komputera złożonego z wybranych części); konfigurator podaje nam co jest kompatybilne oraz parametry danej części/sprzętu
- 5. Czat z konsultantem (wybrany na podstawie danej dziedziny)
- 6. Porównywarka produktów (porównanie specyfikacji podzespołów)
- 7. System zwrotów i reklamacji (zalogowany klient wybiera zamówienie, które może zareklamować lub zwrócić, zwrot 14 dni od zamówienia)

Opis szczegółowy:

Aplikacja jest zbiorem sklepów internetowych ze sprzętem komputerowym ułatwiającym znalezienie poszukiwanego przedmiotu. Użytkownik może wyszukiwać produkty na podstawie parametrów, w czym pomaga możliwość filtrowania i sortowania. Zakupione produkty można zareklamować lub zwrócić. Oprócz tego użytkownik może wybrać sklep, w którym chce zamówić interesujący go produkt. Sprzedawcy moga być oceniani przez klientów.

Nowy użytkownik może założyć konto dla osoby indywidualnej lub sklepu. Zarejestrowany użytkownik ma dostęp do historii zamówień, zwrotów, reklamacji czy zapisanych konfiguracji.

Pod produktami użytkownicy mogą zostawić swoje recenzje, w których oceniają parametry produktu w systemie punktowym, opisują wady i zalety oraz mogą dodać opis szczegółowy oraz zdjęcia.

Użytkownik może skorzystać z konfiguratora podzespołów komputerowych, który na podstawie wybranych produktów filtruje kolejne komponenty tak, aby zapewnić największą kompatybilność między nimi. Konfiguracje mogą być zapisywane, edytowane, eksportowane czy zamówione w sklepie jako części do samodzielnego złożenia lub z usługą montażu.

Dostępna jest porównywarka produktów, w której w czytelny sposób zestawione są parametry wybranych sprzętów (ceny, opinie, specyfikacja).

W razie wątpliwości użytkownik może otworzyć czat na żywo z konsultantem, który spróbuje odpowiedzieć na pytania związane z serwisem czy produktami.

Aplikacja posiada również sekcję z blogiem, gdzie umieszczane są posty na wybrane tematy związane ze sprzętem elektronicznym.

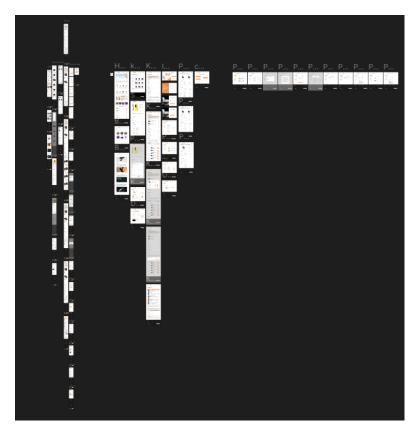
Użytkownicy aplikacji:

- a) Gość (niezarejestrowany użytkownik)
- b) Zarejestrowany użytkownik
- c) Zarejestrowany sklep
- d) Konsultant
- e) Administrator

Realizacja projektu:

Całość projektu została wykonana w aplikacji Figma. Jest to narzędzie oparte na chmurze, które umożliwia projektowanie. Opcje, w które jest wyposażone pozwalają na projektowanie stron internetowych, tworzenie prac graficznych, tworzenie postów do mediów społecznościowych, opracowywanie interfejsów aplikacji mobilnych, tworzenie prototypów i wiele innych. Posiada istotne funkcje takie jak współpraca w czasie rzeczywistym, historia wersji, kolekcja szablonów, itd. Aplikacja jest darmowa, dostępna w wersji desktopowej ale również można z niej korzystać bezpośrednio w przeglądarce. Oczywiście jest też dostępna wersja płatna dla większych zespołów.

Kilka przykładowych widoków zostało zaimplementowanych jako strony internetowe w celu sprawdzenia ich funkcjonalności przy użytkowaniu.



Rysunek 1 Zrzut ekranu projektu w programie Figma

Załączniki:

- Projekt w Figmie
- Wyeksportowane widoki do pliku .pdf
- Implementacja wybranych widoków