```
1 /**
 2
    * Tupla.java
 3
    * 
   * Clase que representa una tupla de objetos.
 5
 6
    * Radu Constantin Robu y Alberto Pérez
 7
    */
 8 package P3.Modelo;
9
10 import java.util.Objects;
11
12 /**
13
   * Tupla genérica de dos objetos.
14
15
    * <a href="mailto:aparam">A></a>
16
    * <u>@param</u> <B>
17
18 public class Tupla<A, B> {
19
       public final A a;
20
       public final B b;
21
22
       /**
23
        * Construye una tupla de dos objetos.
24
        *
25
        * @param a
26
        * @param b
27
        */
28
       public Tupla(A a, B b) {
29
           this.a = a;
30
            this.b = b;
31
       }
32
33
34
        * Método sobreescrito hasCode().
35
        *
36
        * @return
37
        */
38
       @Override
39
       public int hashCode() {
40
            int hash = 3;
41
            hash = 73 * hash + Objects.hashCode(this.a);
42
            hash = 73 * hash + Objects.hashCode(this.b);
43
            return hash;
       }
44
45
46
       /**
47
        * Método sobreescrito equals().
48
49
        * @param obj
50
        * @return
51
        */
52
       @Override
53
       public boolean equals(Object obj) {
54
            if (this == obj) {
55
                return true;
```

```
Sistemas Legados - Práctica 3 - Radu Constantin Robu & Alberto Pérez
56
            if (obj == null) {
57
                return false;
58
            }
59
            if (getClass() != obj.getClass()) {
60
61
                return false;
            }
62
            final Tupla<?, ?> other = (Tupla<?, ?>) obj;
63
            if (!Objects.equals(this.a, other.a)) {
64
                return false;
65
            }
66
            if (!Objects.equals(this.b, other.b)) {
67
                return false;
68
69
            }
70
            return true;
71
       }
72 }
73
```