

```

1  /**
2   * Tarea.java
3   * <p>
4   * Clase que representa una tarea de la interfaz gráfica de usuario de la
   aplicación.
5   * <p>
6   * Radu Constantin Robu y Alberto Pérez
7   */
8  package P3.Modelo;
9
10 public class Tarea {
11     private String id;
12     private String nombre;
13     private String descripcion;
14     private String fecha;
15
16     /**
17      * Constructor de la clase.
18      *
19      * @param id
20      * @param nombre
21      * @param descripcion
22      * @param fecha
23      */
24     public Tarea(String id, String nombre, String descripcion, String fecha) {
25         this.id = id;
26         this.nombre = nombre;
27         this.descripcion = descripcion;
28         this.fecha = fecha;
29     }
30
31     /**
32      * Método que devuelve el identificador de la tarea.
33      *
34      * @return
35      */
36     public String getId() {
37         return id;
38     }
39
40     /**
41      * Método sobreescrito toString().
42      *
43      * @return
44      */
45     @Override
46     public String toString() {
47         return "Num tarea : " + id + "\n" +
48             "Nombre : " + nombre + "\n" +
49             "Descripcion: " + descripcion + "\n" +
50             "Fecha : " + fecha + "\n" + "\n";
51     }
52 }
53

```